**电子科技大学**

**计算机科学与工程学院**

**标 准 实 验 报 告**

**（实验）课程名称 软件工程**

**电子科技大学教务处制表**

**电 子 科 技 大 学**

**实 验 报 告**

**成员姓名：董文龙 学 号：2018081309003**

**成员姓名：马宇成 学 号：2018081307013**

**成员姓名：苏晓蕾 学 号：2018081307025**

**成员姓名：钟广宇 学 号：2018081307022**

**成员姓名：周洲 学 号：2018081303022**

**指导教师：杨波**

**实验地点：主楼A2-412 实验时间：11月8号14:30-17:30一、项目组名称：第二组**

**二、项目名称： 校园二手交易系统**

**三、实验学时：4学时**

**四、实验原理：**

软件测试设计是整个软件测试过程中的一个重要活动，其输出质量（无论是文档化的工作产品，还是存在于测试人员头脑中的想法）将会直接影响后续测试活动的效率和有效性，进而影响软件产品的最终质量。测试人员在测试设计过程中经常面临各种问题和挑战，主要包括几乎无穷的测试对象输入数据的组合、不同利益相关者对软件产品的不同质量要求、非常有限的测试时间和测试资源，以及不全、模糊且经常变更的需求规格说明等。本实验主要采用广泛使用的两种方法：白盒测试和黑盒测试。

**五、实验目的：**

1．巩固《软件工程》中测试技术的理论和方法；

2．学习软件测试的技巧；

3．掌握软件测试的规范；

**六、实验内容：**

根据第二次和第三次实验的输出：概要设计文档和详细设计文档，选择至少3个以上的详细设计模块进行黑盒测试设计，选择至少2个以上的功能模块进行白盒测试设计，文档页数要求不少于10页。

实验要点：

* 1. 黑盒测试：等价类划分和边界值法；
  2. 白盒测试：各种路径覆盖；

**七、实验器材（设备、元器件）：**

1. 基本环境：局域网、5台学生实验用机

2. 系统平台：Windows 10

3. 硬件、软件及相应工具：i7-8565U CPU、8 GB内存、512 G硬盘、Microsoft**八、实验步骤：**

1. 对概要设计报告、详细设计报告进行评审和再次修订；
2. 根据自己小组知识掌握情况对要进行测试设计的模块进行选择和确定；
3. 对选定的模块进行测试设计；
4. 参照相应文档撰写测试设计报告；
5. 小组内对测试设计文档进行讨论修订。

**九、实验数据及结果分析：**

见《测试用例设计说明书》。

**报告评分：**

**指导教师签字：**