# 알고리즘 설계프로젝트 Programming Assignment #2

### 문제: 정렬 알고리즘의 실행시간 비교

- 1. 교재에 있는 Merge Sort와 Quick Sort 알고리즘들을 구현하고, 실행시간을 측정하여 비교한다. 실행시간은 clock 함수 사용하여 측정한다.
- 2. 비교를 위한 데이터는 key의 개수가 다른 3개의 정렬된 데이터와 임의(random) 데이터를 생성하여 사용한다. 임의 데이터는 key의 개수가 다른 3가지 경우에 대해 각각 서로 다른 3 개의 데이터를 생성하여 평균값으로 비교한다.
- 3. key의 개수는 실행시간이 충분한 유효 숫자를 가질 수 있도록 각자 정한다.
- 4. 측정된 실행시간이 정렬 알고리즘들의 이론적 시간복잡도와 일치하는지 분석한다.

#### 입력

입력 파일의 이름은 input.txt이다. 첫째 줄에는 정렬된 데이터의 크기가 입력된다. 그 다음 세 줄에는 3 개의 임의의 데이터의 크기가 입력된다.

1000 /\* 3개의 정렬된 데이터의 크기

2000

3000

10000 /\* 3 개의 임의 생성된 데이터의 크기

20000

30000

#### 출력

출력은 다음과 같은 형식으로 한다.

sorted	N=1000	N=2000	N=3000
Merge Sort			
Quick Sort			

random		N=10000	N=20000	N=30000
Merge Sort	data 1			
	data 2			
	data 3			
	average			
Quick Sort	data 1			
	data 2			
	data 3			
	average			

## 숙제 제출

- 1. 보고서는 4월 12일(월) 오후 9시까지 클래스룸에 제출한다.
- 2. 소스 프로그램(hw2.c, hw2.cpp) 제출은 submit을 사용한다. (마감일 4월 12일(월) 오후 9시) submit chong hw2x x는 1 반은 a, 2 반은 b, 3 반은 c