

## #6 Ключ на старт

В этом задании мы подключим все необходимые для тестирования библиотеки и настроим наше окружение.

### Задача

Подключить, скачать и настроить все необходимые зависимости.

1. Установим плагин [Mocha](#) для нашей [Gulp](#) конфигурации в наш проект: `npm i --save-dev --save-exact gulp-mocha`.
2. Добавим поддержку ES2015 `import/export` в наши тесты:
  - o `npm i babel-register -DE`
  - o `npm i babel-plugin-transform-es2015-modules-commonjs -DE`
3. Сообщим `babel-register`, что он должен трансформировать только конструкции `import/export`. Для этого в `package.json` добавим (в начале или в конце):

```
"babel": {
  "plugins": [
    "transform-es2015-modules-commonjs"
  ]
}
```

4. Настроим запуск тестов в нашей сборке. Для этого нужно настроить нашу задачу, которая запускает тесты `gulpfile.js`:

```
const mocha = require('gulp-mocha'); // Добавим установленный gulp-mocha плагин
gulp.task('test', function () {
  return gulp
    .src(['js/**/*.test.js'], { read: false })
    .pipe(mocha({
      compilers: ['js:babel-register'], // Включим поддержку
      "import/export" в Mocha тестах
      reporter: 'spec' // Вид в котором я хочу отображать результаты
    }));
});
```

5. Создадим первый тест `js/data/game-data.test.js`, который сообщит нам, что все работает.

```
import assert from 'assert';

describe(`Array`, () => {
  describe(`#indexOf()`, () => {
    it(`should return -1 when the value is not present`, () => {
      assert.equal(-1, [1, 2, 3].indexOf(4));
    });
  });
});
```

6. Добавим в ESLint информацию о том, что у нас в проекте используется фреймворк Mocha. Для этого добавим `mocha: true` в настройки `js/.eslint.yml`:

```
parserOptions:
  sourceType: 'module'

env:
  es6: true
  browser: true
  mocha: true

extends: 'htmlacademy/es6'
```

7. Попробуем запустить наши тесты: `npm test`

### Обратите внимание

Чтобы тесты запускались, когда вы вызываете команду `npm test`, нужно убедиться что в `package.json` вызывается соответствующая задача из `gulpfile.js`:

```
"scripts": {
  "build": "gulp build",
  "eslint": "eslint js/",
  "start": "gulp serve",
  "test": "npm run eslint && gulp test" // Запустить скрипт eslint
                                         // и если он не сломается, то
запустить gulp test
},
```