

#13 Бессердечная статистика

В этом задании мы запишем данные от наших игр на сервер

Задание

По завершении игры нужно отправить результат пользователя на сервер:

Сервер принимает статистику по адресу: `https://intensive-ecmascript-server-btfgudlkpi.now.sh/guess-melody/stats/:username`

Метод создания новых данных POST, где `:username` — это имя и `id` студента, которому принадлежит учебный проект:

```
{
  time: 23, // Время за сколько ответил пользователь
  answers: 12 // Кол-во правильных ответов
}
```

Сервер получает статистику по адресу: `https://intensive-ecmascript-server-btfgudlkpi.now.sh/guess-melody/stats/:username`

Метод получения статистики GET, где `:username` — это имя и `id` студента, которому принадлежит учебный проект:

```
[
  {
    date: 1234567567898, // Дата создания статистики в ms
    time: 23, // Время за сколько ответил пользователь
    answers: 12 // Кол-во правильных ответов
  },
  {
    date: 1234567567898, // Дата создания статистики в ms
    time: 23, // Время за сколько ответил пользователь
    answers: 12 // Кол-во правильных ответов
  }
]
```
