

#11 Средство от амнезии

В этом задании мы будем запоминать текущий экран игры в адресной строке браузера.

Допишите модуль `application` так, чтобы класс `Application` стал роутером, который отвечает за работу с адресной строкой браузера:

- Обновляет адресную строку браузера при смене экрана игры
- Добавляет обработчик изменения состояния адресной строки `onhashchange`
- Реагирует на смену состояния, достает значение из адресной строки и отрисовывает соответствующий игровой экран