

# 112-2 系統程式期末報告

個人

1102966 邱翊鉸

# YACC ( Yet Another Compiler-Compiler )

## 1. YACC 格式介紹

<pre>%{     引用、註解、宣告 (C code) }% Token 等等的定義</pre>	1. Definitions
<pre>%%     語法規則及對應的語義動作 (C code)</pre>	2. Rules
<pre>%%     輔助用的程式碼 (C code)</pre>	3. Subroutines

## Definitions

- 定義或宣告
  - 通常在整個檔案的最頂端，匯入資料庫、標頭檔、定義全域變數或函式 (C code)
  - 需要用 '%{' 與 '%}' 包起來
  - 例：

```
%{  
#include <stdio.h>  
#include <stdlib.h>  
#include "main.h"  
void yyerror(const char *s);  
int yylex(void);  
%}  
  
%token NUMBER
```

```
%{  
#include <stdio.h>  
#include <stdlib.h>  
  
/* 全域變數定義 */  
int result;  
  
/* 函數聲明 */  
void yyerror(const char *s);  
int yylex(void);  
%}
```

- 標記 ( token ) 等等的定義

預設會個別自行產生對應的值（如 ASCII 字元對應值），定義詞法分析器（Lex）中會用到的：

- a. %token <自訂型別> name (terminal)
- b. %type <自訂型別> name (non-terminal)
- c. %left, %right, %nonassoc ( eg: '=' ): 左、右、不結合
  - %left 舉例：'+', '-', '\*', '/' 由左向右計算
  - %right 舉例： '=', '^' 賦值與指數運算由右向左結合
  - %nonassoc UMINUS：處理一元減號（負號），避免衝突； '>', "<" 也通常在此被定義
  - 越後定義的優先度越高
  - %nonassoc > %left = %right
- d. %start typename: 從此開始分析語法

- YYSTYPE ( 自訂型別 ) 的定義

在進行標記時，可以用來設定 yylval 的型別: by union

範例 1	範例 2	範例 3
<pre>%token NUMBER</pre>	<pre>%token NUMBER %token PLUS MINUS MULTIPLY DIVIDE %token LPAREN RPAREN  %left PLUS MINUS %left MULTIPLY DIVIDE  %start expr</pre>	<pre>%union {     int ival;     float fval;     char *sval; }  %token &lt;ival&gt; NUMBER %type &lt;ival&gt; expr term factor</pre>

# Rules

- 使用者自定義 YACC 的語法規則
- 描述了如何解析輸入的結構及對應的動作 ( C code )，依此產生語法分析器 ( LR )
- 盡量在解析到規則的結尾後才執行對應的動作

```
expr: NUMBER '+' NUMBER
    $$  $1  $2  $3

%%
expr : expr '+' term      { printf("%d\n", $1 + $3)
    | expr '-' term      { printf("%d\n", $1 - $3)
    | term                { $$ = $1; }
    ;

term : term '*' factor    { printf("%d\n", $1 * $3)
    | term '/' factor     { printf("%d\n", $1 / $3)
    | factor              { $$ = $1; }
    ;

factor : '(' expr ')'     { $$ = $2; }
    | NUMBER              { $$ = $1; }
    ;
```

## Subroutines

如果不想作 error handling，就不用寫 yyerror ( 記得%%還是要加 )，前面也不用作 definition

```
%%

void yyerror(const char *s) {
    fprintf(stderr, "錯誤: %s\n", s);
}

int main(void) {
    return yyparse();
}
```

# YACC 實作

```
%{
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

void yyerror(const char *s);
int yylex(void);
}%

%token NUMBER

%%

expr    : expr '+' term      { printf("%d\n", $1 + $3); }
        | expr '-' term      { printf("%d\n", $1 - $3); }
        | term               { $$ = $1; }
        ;

term     : term '*' factor    { printf("%d\n", $1 * $3); }
        | term '/' factor     { printf("%d\n", $1 / $3); }
        | factor              { $$ = $1; }
        ;

factor   : '(' expr ')'       { $$ = $2; }
        | NUMBER              { $$ = $1; }
        ;

%%

void yyerror(const char *s) {
    fprintf(stderr, "錯誤: %s\n", s);
}

int main(void) {
    return yyparse();
}
```

## Definitions

- 導入函式庫和標頭檔
- 定義 `yyerror` 和 `yylex` 函數

## 標記 ( token ) 等等的定義

- 使用 `%token` 定義了一個記號 `NUMBER`，表示數字。
- `NUMBER` 將由詞法分析器（即 `yylex` 函數）返回。

## Rules

- 解析並計算簡單的算術表達式，例如 `1 + 2 * (3 - 4)`。
- 規則定義

`expr term factor`

- 這些規則定義了算術表達式的語法結構，並且在匹配到相應的語法結構時，計算結果並印出來。

## Subroutines

- `yyerror` 函數 用於錯誤處理，在語法錯誤發生時印出錯誤訊息。

## 編譯與執行

- 使用 `bison` 產生 `calc.y`

`bison -d calc.y`

- 使用 `gcc` 編譯 `calc` 生成的 C 原始碼，產生可執行文件

`gcc -o calc calc.tab.c`

- 產生的可執行檔：

`calc.exe`

## 1. YACC 參考資料

- a. [Lex & Yacc \(epaperpress.com\)](http://epaperpress.com)
- b. [Lex & Yacc 學習筆記 by BarleyTea \(wchsutw\)](#)
- c. [使用巴科斯範式\(BNF/EBNF/ABNF\)定義語言 - HackMD](#)