

Λειτουργικά Συστήματα Εργασία 1

Ιωάννης Χουστουλάκης
1115202300296

Αρχεία που παραδίδονται:

Readme.pdf

Ergasia1.c

a.txt – configuration file

Η μεταγλώττιση γίνεται με την εντολή:

```
gcc -g -o ergasia1 ergasia1.c -lpthread -lrt
```

Και εκτελείται με τις παραμέτρους:

```
./ergasia1 a.txt mobydick.txt 4
```

Ορίζεται κατ' αρχήν με define η παράμετρος MAX_CHILDREN που ελέγχει το μέγιστο αριθμό των διαφορετικών παιδιών-διεργασιών που μπορούν να υπάρχουν στο αρχείο configuration.

Ορίζονται δύο δομές, μια runningprocess που αποθηκεύει το όνομα και το PID μιας ενεργής διεργασίας, και η orcommand, που αποθηκεύει το αν και τι εκτελείται σε κάθε step της κύριας διεργασίας, αποθηκεύοντας το βήμα, το όνομα της διεργασίας που αφορά η εντολή (C-αριθμός), την εντολή ("S", "T", ή "E"), και το αν υπάρχει εντολή ("Y" ή "N").

Στην main, ελέγχονται κατ' αρχήν ο αριθμός και το είδος των παραμέτρων. Απαιτείται να είναι 3 παράμετροι, οι δυο πρώτες τα ονόματα των αρχείων configuration και text και η τρίτη ο αριθμός των μέγιστων ταυτόχρονων διεργασιών, που ελέγχεται αν είναι αριθμός. Στη συνέχεια δημιουργούμε βάση του αριθμού αυτού τη μεταβλητή num_of_max_active_processes και επιχειρούμε να ανοίξουμε για ανάγνωση τα αρχεία με τα ονόματα που δώθηκαν. Εάν αυτό δεν πετύχει το πρόγραμμα τερματίζει με σφάλμα.

Δημιουργούμε στη συνέχεια τον πίνακα των σημαφόρων και τα ονόματα των σημαφόρων («/sem2_(αριθμός)»), οι οποίοι είναι Posix named, και στη συνέχεια κάνουμε Unlink τα ονόματα αυτά και κλείνουμε όλους τους σημαφόρους πριν τους ανοίξουμε, για την περίπτωση που είχαν δημιουργηθεί σε προηγούμενη εκτέλεση του προγράμματος και για κάποιο λόγο είχαν μείνει ανοικτοί ή με δεσμευμένα τα ονόματα, προκαλώντας σφάλμα.

Ανοίγουμε τους σημαφόρους των παιδιών-διεργασιών με έλεγχο σφάλματος για το αν υπάρχουν ήδη στο σύστημα (O_EXCL) και πρόσβαση εγγραφής και ανάγνωσης και για το χρήστη και για το group. Αρχικοποιούνται με τιμή 0 ώστε να μπλοκαριστούν όταν κληθεί η sem_wait. Με τον ίδιο τρόπο ανοίγουμε το σημαφόρο για τη διεργασία-γονέα.

Διαβάζουμε όλο το αρχείο κειμένου (file2) και μετράμε των αριθμό των γραμμών που περιέχει. Το ξαναδιαβάζουμε και αποθηκεύουμε στον πίνακα `text_file_content` το περιεχόμενο κάθε γραμμής σε διαφορετικό στοιχείο του πίνακα.

Ομοίως μετράμε τον αριθμό γραμμών-εντολών στο αρχείο `configuration` (file1) και αφού ελέγξω ότι όλες οι γραμμές του έχουν το σωστό `formatting` (αριθμός – Ci – συμβολοσειρά) αποθηκεύω τις εντολές στον πίνακα δομών `commandsstruct`, ο οποίος έχει ένα στοιχείο για κάθε βήμα μέχρι το τελευταίο που υπάρχει στο `configuration` και περιέχει τις εντολές στα βήματα που ορίζει το `configuration`. Εντοπίζεται ο αριθμός του τελευταίου βήματος, αν όλες οι εντολές είναι σωστές και με αύξουσα σειρά βήματος και αν η εντολή εξόδου υπάρχει πάνω από μία φορά (οπότε επιστρέφει σφάλμα).

Αποθηκεύουμε στη συνέχεια το PID της διεργασίας-γονέα και δημιουργούμε το `srand` για να παράξουμε τους τυχαίους αριθμούς που θα επιλέγουν στη συνέχεια τα παιδιά και τις γραμμές που θα εκτυπώνουν.

Δημιουργούμε τη `shared memory`, στην οποία αποθηκεύουμε την τυχαία γραμμή, έναν πίνακα που αποθηκεύει τα PID των παιδιών-διεργασιών που είναι αυτή τη στιγμή ενεργά (όπου η θέση τους στον πίνακα υποδηλώνει τον αριθμό του σημαφόρου στον οποίο αντιστοιχούν), και την εντολή και βήμα τερματισμού, που περιέχουν το PID της διεργασίας στην οποία δίνουμε εντολή να τερματίσει και το βήμα στο οποίο βρισκόταν ο γονέας-διεργασία όταν δόθηκε αυτή η εντολή (ώστε να υπολογίσει τον αριθμό των βημάτων που ήταν η διεργασία ενεργή και να τον εκτυπώσει). Αποθηκεύονται οι δείκτες που δείχνουν στις αντίστοιχες θέσεις της `shared memory` για τις αντίστοιχες δομές.

Στη συνέχεια ο γονέας αρχίζει να εκτελεί τα βήματα του προγράμματος βάσει του `configuration`. Στην αρχή του προγράμματος, όταν εκτελεστεί ένα βήμα χωρίς ακόμα να υπάρχει κάποια εντολή και συνεπώς χωρίς να είναι ενεργή κάποια διεργασία-παιδί, ο γονέας εκτελεί το βήμα της `for loop` χωρίς να εκτελέσει κάποια εντολή. Όταν βρεθεί εντολή, στην περίπτωση που είναι εντολή S, αυξάνεται ο αριθμός `no_of_currently_running_processes` κατά 1 και ελέγχεται αν ο αριθμός αυτός ξεπερνά τον μέγιστο αριθμό ενεργών διεργασιών που ορίστηκε κατά την εκτέλεση του προγράμματος, και σε αυτή την περίπτωση επιστρέφει σφάλμα. Διαφορετικά δημιουργεί την αντίστοιχη διεργασία-παιδί και κάνει `sem_wait`.

Η διεργασία παιδί προσθέτει στην κοινή μνήμη το PID της σε όποια θέση βρει πρώτη κενή θέση, η οποία γνωρίζουμε ότι αντιστοιχεί στον αριθμό του σημαφόρου που θα χρησιμοποιήσει. Κάνει `sem_post` στο σημαφόρο του γονέα ώστε να ξεμπλοκαριστεί και εκτελεί τη συνάρτηση `child_process`.

Η συνάρτηση `child_process` με το που ξεκινάει κάνει `sem_wait` και μπλοκάρεται μέχρι να πάρει εντολή από το γονέα. Όταν ξεμπλοκαριστεί διαβάζει από την `shared memory` την `terminate command`.

Στην περίπτωση που δεν περιέχει το PID της διεργασίας ή την τιμή -1 (που είναι εντολή τερματισμού όλων των παιδιών), διαβάζει από την `shared memory` επίσης την γραμμή που επιλέχθηκε τυχαία από το κείμενο και την τυπώνει. Στη συνέχεια κάνει `sem_post` στο γονέα και μπλοκάρεται.

Εάν λάβει εντολή τερματισμού, εκτυπώνει τον αριθμό των βημάτων που ήταν ενεργή η διεργασία (που υπολογίζεται από τιμή που αποθηκεύεται στη `shared memory` όταν δοθεί

εντολή τερματισμού) και τον αριθμό μηνυμάτων που έχει λάβει, ξεμπλοκάρει το γονέα και τερματίζει.

Όταν ο γονιός ξεμπλοκαριστεί από τη `sem_wait` που τον μπλόκαρε όταν ξεκίνησε το παιδί, ή όταν υπάρχει έστω και μία ενεργή διεργασία παιδί και δεν υπάρχει εντολή, διαλέγει τυχαία μια διεργασία-παιδί με την συνάρτηση `choose_random_active_child`.

Η `choose_random_active_child` βρίσκει τις διεργασίες που στο βήμα που εκτελείται αυτή τη στιγμή αναμένονται να είναι ενεργές (βάσει των εντολών του `configuration`) και επιστρέφει μια από αυτές τυχαία. Βρίσκει το PID της και τον αντίστοιχο σημαφόρο, διαλέγει μια τυχαία γραμμή από το αρχείο κειμένου και κάνει `sem_post` στον σημαφόρο του παιδιού και μπλοκάρεται μέχρι το παιδί να εκτυπώσει τη γραμμή.

Στην περίπτωση που σε κάποιο βήμα πάρει την εντολή T για κάποια διεργασία, ο γονιός ελέγχει κατ' αρχήν αν όντως η διεργασία αυτή είναι ενεργή. Εάν όχι, η εντολή αγνοείται. Διαφορετικά αντιγράφεται στη `shared memory` το PID του παιδιού `terminate command` καθώς και το τρέχον βήμα στο `terminate step`, μειώνει το `no_of_currently_running_processes` κατά 1, δηλώνει στη `shared memory` ότι ο αντίστοιχος σημαφόρος πρόκειται να γίνει διαθέσιμος και εκτελεί `sem_post` στην διεργασία-παιδί ώστε να εκτελεστεί η εντολή τερματισμού και ο γονιός μπλοκάρεται μέχρι να ολοκληρωθεί η διαδικασία.

Εάν ο γονιός λάβει διαφορετική εντολή από S ή T, εφόσον είχε ελεγχθεί προκαταρκτικά ότι η μόνη άλλη έγκυρη εντολή είναι η EXIT, βγαίνει από τη `for loop` που εκτελείται για κάθε βήμα και εκτελεί τη διαδικασία τερματισμού ολόκληρου του προγράμματος.

Η διαδικασία αυτή δίνει στη `shared memory` την εντολή `terminate command = -1` και στη συνέχεια κάνει `sem_post` σε όλους τους σημαφόρους των παιδιών, πράγμα που θα δώσει εντολή σε όλα τα παιδιά τα οποία είναι ακόμα ενεργά (διότι δεν προηγήθηκε εντολή T για αυτά) να τερματίσουν. Στη συνέχεια κλείνουν όλοι οι σημαφόροι και γίνεται `unlink` στα ονόματά τους. Όμοια και για το σημαφόρο του γονέα. Γίνεται `unlink` στο όνομα της `shared memory`, `unmap` και `close` στην ίδια. Κλείνουν τα ανοικτά αρχεία του `configuration` και `text`. Στη συνέχεια τερματίζεται ο γονέας και επιστρέφει 0.