

靜宜大學資工系114學年度第1學期第2次畢業專題會議記錄 (專題名稱:RPG卡牌遊戲製作)

時 間:中華民國114年11月10日(星期一)12時7分

地主 點:主顧樓519教室

主 席:蔡奇偉老師

紀錄:吳承浚同學

出席人員:蔡奇偉老師、資工四A 吳承浚同學、資工四A 蘇政之同學

列席人員:無

請假人員:無

1、主席致詞

將確認各位組員的製作成果, 評估第二次口試的準備

2、確認上次會議紀錄

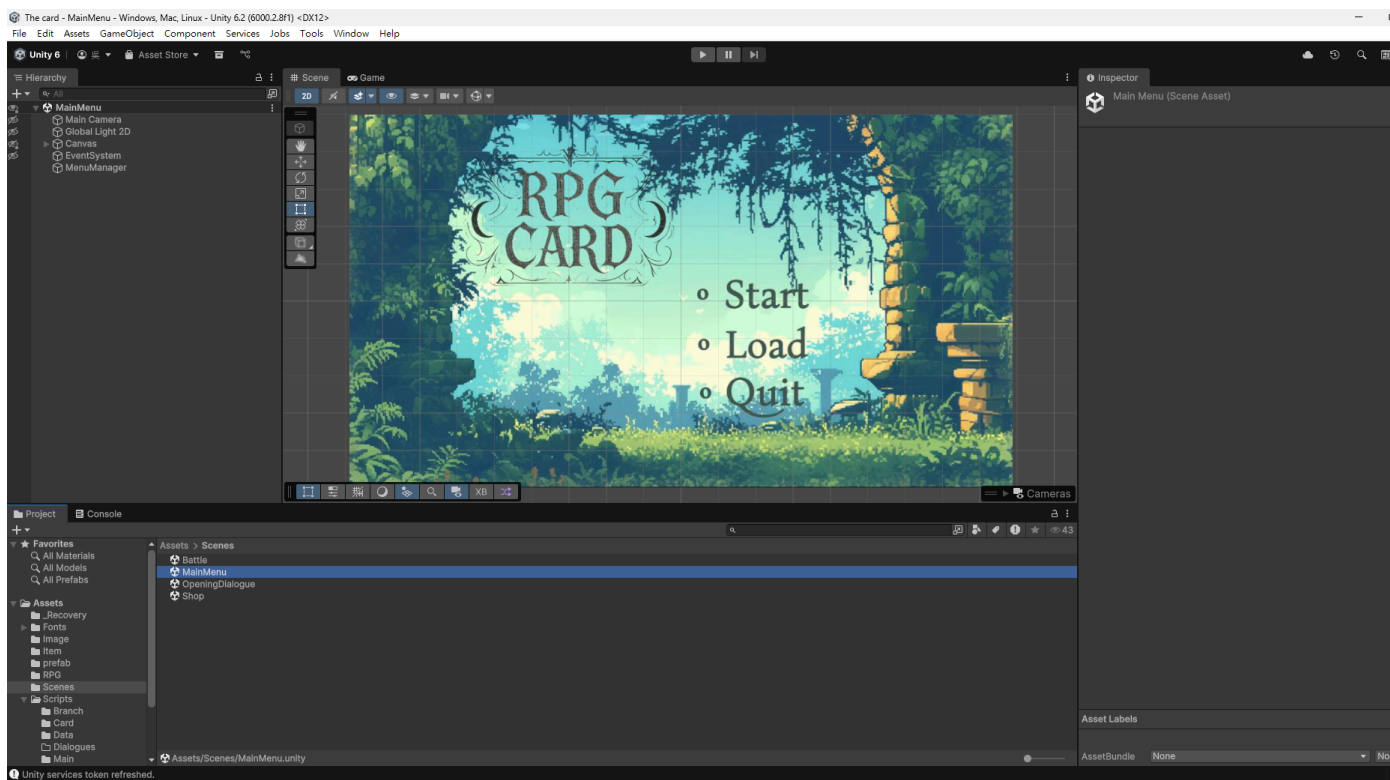
於10月27日12時7分進行第一次會議, 針對製作成果和未來發展做討論。

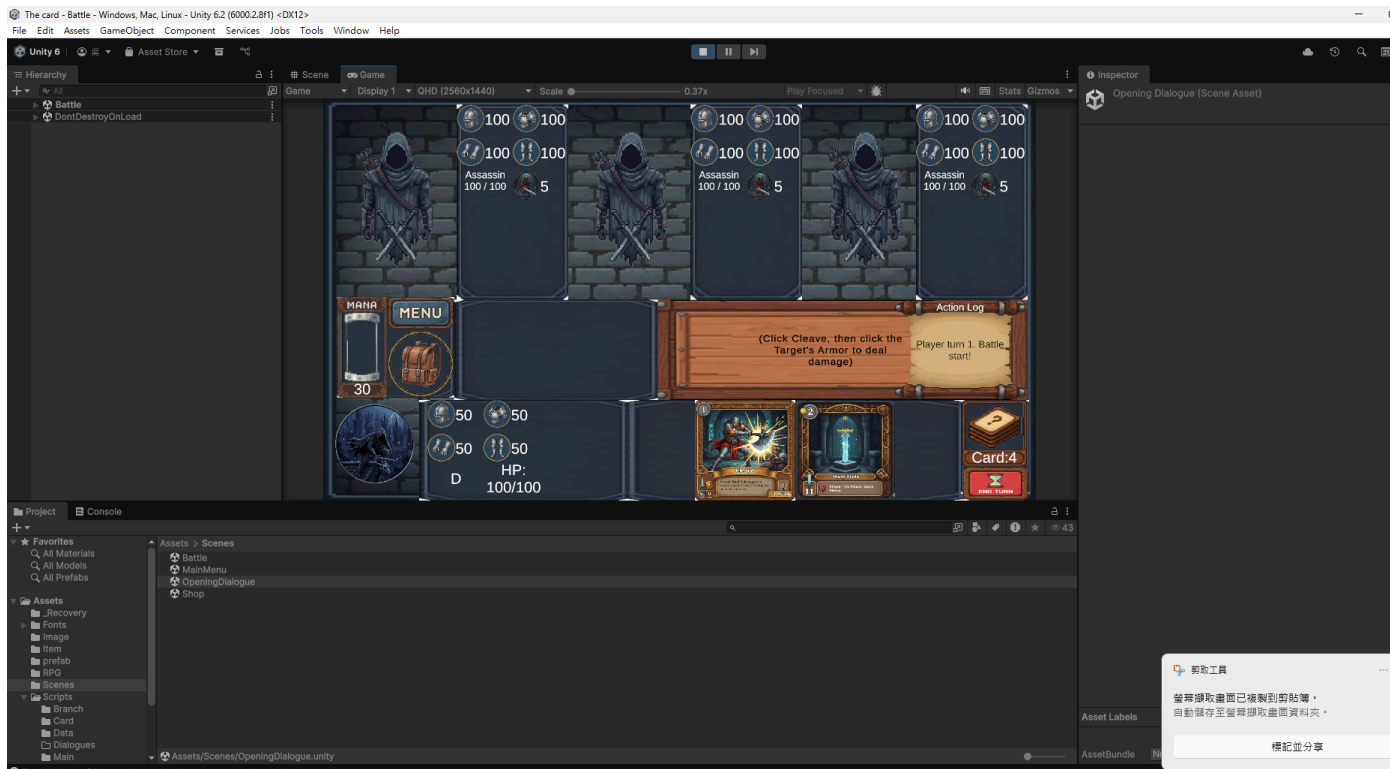
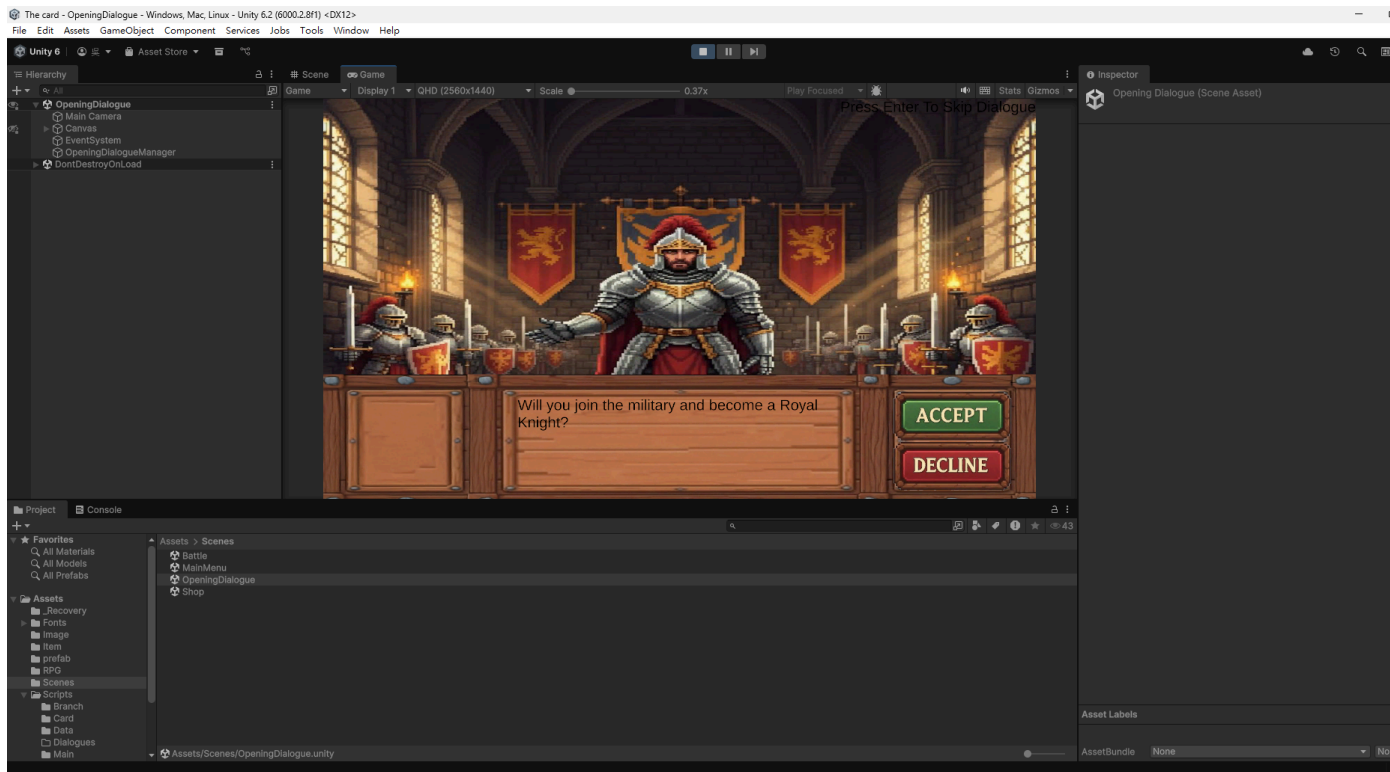
3、上次會議決議事項執行情形

1. 專題以可遊玩性為主, 優先以可在第二次口試實現一定內容為主。
2. 文本架構以流程圖的形式展現, 並提供常駐性質的美術設計。

4、工作報告

1. 吳承浚:程式。





2. 蘇政之:圖片生成。



12:27

VoLTE 4G 21



卡牌對戰介面設計指南



• 休村 0-011 隊系藝術風格 •

請稍候，圖片正在生成中...



問問 Gemini



2.5 Flash



5、 討論事項

提案單位:蔡奇偉老師

提案一

案由:第二次口試的必要準備。

說明:

- 1、 開會情形如【附件一】。
- 2、 組員應對口試需要的檔案及流程有足夠了解。
- 3、 除了口試,摘要表也是必要的準備。

辦法:組員學習口試必要的準備,包括但不限於服裝禮儀、口說簡報、口試評分表及專題檔案等。

決議:組員全面學習口說內容、並製作口說簡報。

提案單位:吳承浚同學

提案二

案由:口說期間組員的互相配合

說明:

- 1、 組員應先確定彼此口說的時間及內容避免口試時彼此衝突。
- 2、 對於口試的時間應確認彼此有空的時間避免口試時缺席。
- 3、 應該找時間練習以提高口試熟練度。

辦法:組員相約練習口試的時間與地點並決議口試時間。


決議:組員於**11/11**下午一點相約一起練習口說並於**11/13**正式口試。

6、 臨時動議

無

7、 散會

專題開會情形：

| | |
|--|------|
| 照片1:  | 照片2: |
| 說明1: 組員吳承浚與指導老師蔡奇偉討論在口試時如何介紹遊戲, 由組員蘇政之拍攝 | 說明2: |
| 照片3: | 照片4: |
| 說明3: | 說明4: |
| 照片5: | 照片6: |
| 說明5: | 說明6: |