附件三:作品構想書

萬潤2025創新創意競賽(高中職組)作品構想書

作品名稱	TasteLink 智慧販售與回收系統	收件編號	(主辦單位填寫)
------	------------------------	------	----------

壹、創作動機與目的

一、創作動機

飲料容器與一次性包材正是校園與商場日常中**最容易被忽視的、卻最可以被量化改善**的 ESG痛點。現況普遍存在三個斷點:

- 1. **販賣與回收割裂**:販賣機只負責銷售部分;回收(RVM/資源回收站點)在另一端,目前缺乏「交易關聯與誘因」,難以形成閉環;
- 2. **ESG數據不可用**:銷售、回收、物流、能耗、碳排分散在不同的系統(機台、學生卡、付系統、清潔隊、工廠),無法以品項/場域 做核算,更無法即時回饋決策;
- 3. **信任不足**:單一條碼或重量機制被濫用(重複投、異物混投、殘留物),導致退押金 與再生物料品質下降。

我們提出TasteLink智慧販售與回收系統:將「販售端-回收端-工業4.0雲端(WMS/MES/APS/ERP/碳盤查)全部整合,讓每一筆交易、每一次回收、每一度電與每一公里逆物流都可以朔源。核心理念是以數據閉環與行為設計同時提升回收率、降低能耗、可視化碳足跡,並以公平可信的退押金 機制,將綠色行動變成可量化、可驗證且可擴張的日常。

二、目的

總目標:建立一套可在校園/商場快速部署的 ESG 智慧販賣機閉環,兼顧回收率、能耗、碳盤查、體驗四大成果,並與企業端工業4.0系統整合,形成可評比、可審計、可擴充的標準化方案。

預期目標:

回收與防詐:導入押金制 + 即時退費/積分,目標 容器回收率 $\geq 70\%$;以「視覺×條碼×重量」三重複核,錯誤受理率 $\leq 3\%$ 、可疑行為攔截率 $\geq 95\%$ 。

辨識與效能:AI 視覺模型準確率 ≥97%; 單件推理延遲 <500ms (邊緣端);回收流程 (掃碼→投遞→退押金) ≤30秒。

能耗與可靠度:透過待機策略/溫控/門控,單月耗電下降 ≥20%;整體系統 上線可用度 ≥99.5%,離線仍可暫存交易與影像摘要,資料丟失=0。

碳盤查自動化:每週自動更新 Scope 2/3 估算(電表、冷媒、包材、逆物流里程),銷售 與回收量一致性校驗率 100%;每月產出 ESG 儀表板(回收量、減碳量、能耗、里程、 SLA)。

體驗與採用:購買至退押金端到端 ≤60秒; NPS ≥60; 有效會員綁定率 ≥50%; 與≥3 種支 頁 1 / 11 付完成介接。

可擴充/可維運:通訊協定採 MQTT/REST,可插拔支付與會員模組;具遠端 OTA 升級、 故障自我診斷與派工排程;資料治理遵循「最小必要原則」,影像以特徵值化儲存。

貳、目前相關創作或產品介紹

一、產業現況與典型方案

傳統販賣機(VM):以販售為核心,功能含投幣/讀卡、簡易庫存回報與機況告警;與回收、ESG、工廠系統幾乎零整合。

智慧販賣機(SVM):新增行動支付、電子發票、遠端內容/廣告投放、基本遙測(溫控/門磁/故障);資料仍以銷售為中心,缺少回收閉環與碳盤查模組。

逆向回收機(RVM/DRS):條碼或重量為主,部分加入視覺辨識;可發放小額回饋/票券。但多為單機或局部平台,與金流、會員系統與企業 WMS/MES 的資料鏈結薄弱,難以形成「從購買到回收」的同一ID。

企業雲/工業4.0 (WMS/MES/APS/ERP):聚焦製造與倉儲效率;多未把前端販售/回收 資料納入碳足跡核算與品質追溯。

小結:現況呈「兩個孤島」——前端(販售/回收)與後端(工廠/倉儲/碳盤查)彼此脫節,造成回收誘因不足、ESG指標**不可驗證**、逆物流與再製**難優化**。

二、國內外參考案例(舉例)

歐洲 DRS 市場:超市內 RVM 普及,以條碼×重量為主,退押金多走紙券/電子錢包;與零售端 POS 有連動,但缺少銷售明細到單一容器的精準映射,視覺防詐較為保守。

亞洲校園/車站方案:多為「學生卡積分+回收機」的組合;誘因存在但資料閉環不足,回收量、能耗與碳排難以在校級 ESG 報告中量化。

品牌商試點:部分飲料商與回收商聯合設點,強調回收量 KPI,但逆物流與再生料品質 (混料、殘液)控管仍是瓶頸。

問題本質:沒有把銷售-回收-逆物流-再製-ESG當成一條資料管線來設計。

三、關鍵技術拼圖 (現行常見做法)

辨識與防詐:條碼/QR、重量、尺寸檢測;部分有 CNN 影像分類,但與條碼/重量的決策 融合不完善(易誤判或可被規避)。

金流與積分:第三方支付/學生卡串接常見;退押金多以票券或延遲入帳為主,體驗斷裂。

IoT 與邊緣: MQTT/HTTP 遙測、OTA 更新具備;但**離線容錯與影像隱私機制**(特徵值 頁 2 / 11

化/刪節存證)稀少。

能耗管理:有門控與夜間睡眠,但**與銷售/開門行為**未聯動優化;無能耗—碳排—維修的 三向關聯分析。

四、本作品定位與差異化(USP)

TasteLink = ESG 智慧販售×回收×工業4.0 的「端到端資料閉環」

交易級鏈結:以「交易指紋(時間戳×SKU×地點×會員/支付憑證)」連接購買→回收, 精確核對退押金,支撐校園/企業 ESG 審計。

三重複核:視覺×條碼×重量融合決策(含殘液/異物檢測),有效抑制詐用與錯收,提高再生料純度。

ESG 資料湖:把銷售、回收、能耗、逆物流、再製良率同規格落盤,依排放因子自動估算 Scope 2/3,週更儀表板。

工業4.0 銜接: WMS/MES/APS/ERP 標準介面,讓回收量、逆物流里程、再製批次可被排程與追溯(含RMA/召回)。

體驗優先:從購買到退押金 ≤60s,押金/積分即時入帳;會員任務、排行榜與推播形成行為設計閉環。

可擴充/可維運:模組化硬體(相機/秤/讀頭)、可替換支付/會員;邊緣推理 + 離線佇列 ;隱私預設安全(最小化收集、影像特徵值化)。

五、差異比較(摘要表)

表 1:差異比較表

指標	傳統 VM	智慧 SVM	RVM/DRS (一般)	TasteLink (本作品)
回收閉環	無	弱(僅活動換	有回收,但與銷售斷	購買→回收→退押金 全鏈路
		點)		
防詐能力	無	低	中(條碼/重量)	高(視覺×條碼×重量)
ESG/碳盤查	無	弱	弱(僅回收量)	強(能耗/里程/回收量→Scope2/3
)
工 業 4.0 整	無	弱	幾乎無	WMS/MES/APS/ERP 標準介面
合				
會員/支付	現金/卡	行動支付/發票	券/積分	退押金即時入帳+多支付/校園卡
維運/OTA	無	有	有	邊緣容錯+OTA+遠端派工

六、本團隊現況與可交付 (MVP)

系統設計:已完成端到端流程圖(圖1);確立三層架構(裝置/邊緣/雲端)與資料模型草案。

MVP 目標:3處示範點位、5大品項(PET/鋁罐/紙杯/紙餐盒/玻璃),完成販售×回收× 退押金全流程演示;儀表板呈現回收率、能耗、碳排與逆物流里程。

開放介面:支付/會員採模組化;提供 API 規格 (MQTT Topic/REST),便於學生卡或第 三方服務接入。

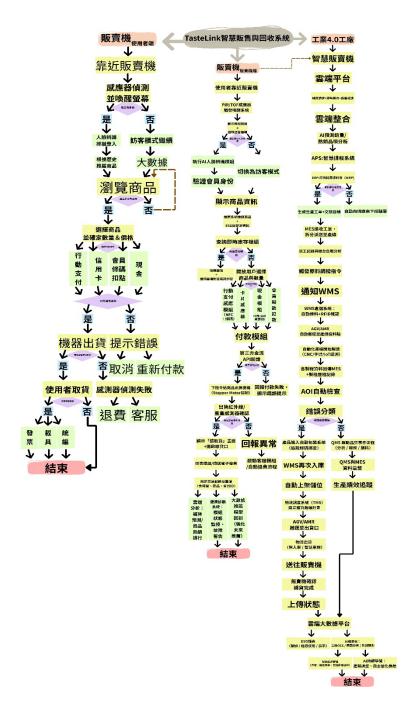


圖 1: 端到端流程圖 頁 4 / 11

參、創新實作方法

核心主張:以「裝置層×邊緣層×雲端/工業4.0層」的端到端架構,打造可審計、可擴充、可量化 ESG 的閉環系統;以資料管線與行為設計同時驅動回收率提升、能耗下降與碳盤查自動化。

一、端到端系統架構(Three-Tier)

• 裝置層 (Vending / RVM)

- 販售機:工控板+智慧鎖、重力/溫度/門磁感測、7"以上互動螢幕;支付模組(信用卡/行動支付/NFC)、電子發票、票據列印;壓縮機與照明可調速控制。
- 回收機:雙鏡頭相機+環形光源、條碼/QR 掃描、1g 精度稱重、聲學/磁性感測(異物與殘液偵測)、防夾/防逆投結構;安全急停與防破壞外殼。
- 通訊:乙太網/4G/5G; MessagePack over MQTT (TLS); 掉線時以本地佇列快取(>10,000 筆)。

• 邊緣層 (Edge Gateway)

- ONNX/TensorRT 推理引擎;多任務模型 (類別/品牌/容量/瑕疵); Decision Fusion (視覺×條碼×重量)與異常規則 (殘液/尺寸不符/重複投遞)。
- o OTA 管理、日誌簽章 (hash chain)、憑證輪替;本地風險打分 (Risk Score) 與即時 UI 回饋。

• 雲端/工業 4.0 層 (Platform)

- IoT Broker (MQTT) 、API Gateway (REST/gRPC) 、事件匯流 (Kafka/類似);
 Data Lake (時序+交易+影像特徵摘要)與Warehouse (星型模式)。
- ESG 模組:能耗(kWh/台/日)、冷媒、運補里程、回收量→自動計算 Scope 2/3;
 Dashboard 與審計報表匯出(CSV/PDF)。
- 企業介接:WMS(補貨派工/路線)、MES(再製批次)、APS(逆物流排程)、 ERP(會計/押金清算)。

二、事件與資料設計(可審計)

交易指紋 TxID:<機台 ID>-<時戳>-<SKU>-<支付憑證>;

回收指紋 RxID: <機台 ID>-<時戳>-<容器特徵 Hash>-<重量>;

購回鏈結:以 SKU/會員/地點/時間窗綁定 TxID↔RxID (同品項或品牌群);

事件結構:採 CloudEvents 風格欄位(id/source/type/time/data)+HMAC 簽章,確保不可否認;

隱私保護:會員以**假名化 ID** 與雜湊憑證;影像只存**特徵向量**與低解析遮罩縮圖(如需人工複核)。

三、AI 視覺與防詐 (Model Ops)

資料集:5 大品項×主要品牌×容量/異常(變形/沾液/殘液)擴增;區分已銷售與非銷售樣本以提升對應精度。

架構:輕量化 backbone (如 MobileNet/RegNet) + 多頭輸出 (類別/品牌/容量/瑕疵);

開放集合偵測:在 Softmax 外增設「未知類」門檻與特徵距離監測,避免誤收非目標容器;

决策融合:條碼校驗(EAN/UPC)×重量窗口×視覺相似度分數,產生**可信度**;低可信度走人工覆核/退件;

延遲預算:拍照至結果 <500ms; 批次/影像裁切加速;

模型治理:灰度上線與 Shadow 模式、A/B 測試、回滾;每週離線再訓練 (hard negative mining)。

四、退押金與防詐流程(狀態機)

Idle → 掃碼/登入 → 投遞偵測 → 影像/重量/條碼取得 → 決策融合 → (通過) 入桶並退押金 / (不通過) 退件提示 → 例外處理/人工覆核 → 結束

護欄:同一TxID再投、時間窗過期、重量不符、殘液外溢、自製條碼、影像遮擋,全部進入風險高分路徑並記錄黑/灰名單。

體驗:通過路徑單件≤30秒;失敗給出可操作原因與客服通道(QR 開單)。

五、能源最佳化(Energy-by-Design)

行為聯動:依開門次數/停留時長/溫度擾動自動調整壓縮機功率;

情境策略:夜間睡眠檔、假日/寒暑假時段表、低流量場景降頻;

硬體協同:門控與照明延遲熄滅、除霜排程;

量測閉環:以台/日 kWh 指標 + 室溫/門開事件做關聯分析,週更節能報表;目標:月耗電↓ $\geq 20\%$ 。

六、工業4.0/ESG 數據管線

資料湖維度:時間/地點/機台/會員類型/SKU/品牌/容器材質/事件類型;

碳因子:電力、車趟里程、材質(PET/鋁/紙/玻璃)、清洗/再製用能;

逆物流排程:以回收桶裝滿率與路網計算排程(最短路徑×碳排最小化);

WMS/MES/ERP 映射: Tx/Rx 與倉儲批次、再生料批次對應;押金清分/對賬自動化。

七、安全、隱私與合規(Security & Privacy by Design)

裝置身份:TPM/安全晶片存放私鑰,MQTT TLS 雙向認證;

資料安全: 靜態 AES-256、傳輸 TLS1.3、憑證輪替與 CRL;

最小化收集:去識別化會員、影像特徵值化;

稽核:事件簽章與雜湊鏈、行為日誌留存1年;

可靠度:Watchdog、自動復原、離線模式(排隊與重送);

安全更新:OTA 全量/差分、雙分割槽回滾、簽名檢驗。

八、測試驗證與量產準備(V&V)

單元/整合/壓力/老化: 24×7 連續 500 小時運轉;

環境:溫濕循環、鹽霧(戶外機型)、跌落/震動;

功能:偽裝條碼/異常重量/濕瓶/殘液/變形樣本;

指標收斂:AUC/F1/延遲/能耗/回收率/誤拒率;

實地試點: ≥3 點位、≥12 週;每週回顧儀表板與缺陷,用 PDCA 修正。

九、部署與維運(DevOps/MLOps/IoTOps)

佈建:零接觸註冊(ZTP),掃碼上線;

監控:機況/能耗/推理延遲/退押金成功率/填充率;

告警: Slack/LINE webhook;

Runbook:卡瓶、秤重漂移、鏡頭污損、連線中斷、冷媒壓力異常;

MLOps:資料標註平台、持續訓練、模型版本治理、灰度發布。

十、風險清單與對策 (FMEA 摘要)

感測漂移→定期自校/校準砝碼;

模型劣化→ 監控分佈漂移, 週更訓練;

惡意攻擊/破壞→防護殼+防拆開關+黑名單;

網路不穩→邊緣佇列+差分上傳;

資料隱私爭議→預設去識別+資料保留政策;

供應鏈延誤→相機/秤/工控板雙供應商策略。

肆、作品特色說明

一、核心特色(七大亮點)

- ESG 數據閉環,可審計:以 TxID→RxID 交易/回收指紋將「購買—回收—逆物流—再製—會計(押金清分)」打成一條資料管線; Scope 2/3 由能耗、車趟里程與材質因子自動計算, 週更儀表板可直接作為校園/企業 ESG 報告附件。
- 2. **三重複核防詐+開放集合偵測:視覺×條碼×重量**決策融合,加入未知類偵測與殘液/異物規則,錯誤受理率 ≤3%,確保退押金公平與回料純度。
- 3. 工業 4.0 一站整合:以標準介面銜接 WMS/MES/APS/ERP,讓回收量→再製批次→會計清 分成為可追溯的製程與財務事件,不是零散檔案。
- 4. Energy-by-Design 節能架構:壓縮機功率與門控/照明/除霜聯動,夜間睡眠檔與低流量降頻,同機型月耗電下降≥20%。
- 5. **60 秒體驗 + 即時退押金**:從購買到完成回收並入帳 **≤60 秒**;會員任務/排行榜/里程碑設計,將回收行為遊戲化,NPS **≥60**。
- 6. 安全與隱私 by default:裝置憑證、事件簽章、端對端加密;會員假名化、影像特徵值化 儲存;提供稽核追蹤與資料保留政策。
- 7. **模組化可擴充**:硬體(相機/秤/讀頭)與軟體(支付/會員/儀表板)皆可插拔; **MQTT/REST** 通訊、OTA 更新、離線容錯,易於跨校園與商場複製。

二、量化優勢預測 (與市場常態比較)

表 2: 量化優勢預測表

指標	市場常態	TasteLink (本作品)	亮點說明
回收閉環	VM 與 RVM 資料分	購買→回收→退押金全鏈	TxID↔RxID 映射,退押金與審計一
	離	路	致
回收率	30–50%	≥70%	押金+即時獎勵+任務化
防詐能力	條碼或重量其一	視覺×條碼×重量	未知類/殘液/異物偵測
退押金入 帳	分鐘級/延遲	秒級即時	金流/會員雙通道入帳
能耗	缺少行為聯動	月耗電 ↓≥20%	溫控/門控/排程協同
可用度	95–98%	≥99.5%	邊緣佇列+自動復原
ESG 產出	季度/手工估算	週更自動	能耗/里程/材質因子自動換算
維運	人工巡檢	OTA+遠端派工	監控延遲/卡瓶/秤漂移

三、評審要點對應

創新性:把 DRS、防詐 AI、工業 4.0 與 ESG 碳盤查在同一資料模型內完成整合(非僅功能堆疊)。

可行性:三層架構、標準通訊、可替換模組與12週里程碑,確保可落地且可擴充。

效益性:以 KPI 驅動 (回收率、能耗、碳排、NPS),每一項皆有量化目標與驗證方法。

社會影響:校園/商場可形成**回收文化**與緣點數生態,支持地方政府減廢政策與再生料供應穩定。

四、可專利化與護城河

- 1. 「視覺×條碼×重量」三重複核退押金流程與決策融合權重自適應;
- 2. Tx/Rx 指紋鏈 + ESG/工業 4.0 映射之資料管線 (押金清分與再製批次追溯);
- 3. 能源最佳化協同控制 (門控/溫控/壓縮機/照明聯動與行為驅動策略)。

上述技術點將整理成申請要點與可公開前後對比數據,利於審查與佈局。

五、展示策略(決賽現場)

一鏡到底 Demo:現場完成「購買→投遞→退押金」,大螢幕同步顯示三重複核決策與 ESG 儀表板跳動; 黑箱挑戰:評審投遞變形瓶/殘液瓶,系統即時判定與說明原因;

KPI看板:回收率、能耗、碳排、逆物流里程與告警事件即時呈現;

拆解展示:相機/光源/秤/門控與邊緣盒子模組化呈現,凸顯可擴充與量產可行性。

伍、結論與建議

一、總結

TasteLink 以資料閉環重構販售與回收,將回收率、能耗與碳排等關鍵 ESG 指標數據化、可審計化。本文所列皆為 AI 預測/設計值,目的是給出可驗證的目標區間與清晰的落地方法。

二、預測成效與驗證計畫

試辦規模:12週、≥3點位;

驗證方法:A/B、DOE、對賬與能耗表校驗、抽樣覆核;

輸出:《試辦成效白皮書》(方法、數據、對照與誤差),用於決策與招商。

三、擴張與商轉建議

0-6 個月:點位 10-15 台、3-5 校/商場、金流整合、2-3 件專利送審。

6-12 個月: 逆物流 SLA、WMS/MES/ERP/押金清分月結、SaaS 儀表板與 API 市集。

12-24 個月:品牌合作綠點數/碳權、保險折扣、擴展外帶餐盒/紙杯/玻璃。

四、商模與治理

硬體租售 + SaaS 訂閱 + 交易服務費 + 合法授權的匿名化資料服務;押金專戶與第三方稽核;四方夥伴(校園卡/支付、回收商、清潔隊、品牌商)。

五、風險與對策(摘要)

模型與感測漂移、詐騙對抗、隱私與合規、供應鏈——分別以持續訓練、校準/備援、黑/灰名單與DPIA、雙供應商策略應對。

六、結語

從 AI 預測→實測驗證→規模化複製是本作品的落地路徑。我們將以可審計資料、可量化 ESG 與可擴張架構,打造可複製、可商轉、可輸出的校園與城市級循環經濟標竿。

陸、參考文獻

環境部資源循環署, "四合一回收制度-資源回收政策介紹",環境部資源循環署全球資訊網,(2024)。

臺北市環保局資源循環管理科,"看圖做回收資源回收圖文版中英文摺頁",臺北市政府環保局,(2024)。

行政院環保署, "公告應回收項目一垃圾分類與資源回收表",行政院環保署,(2023)。

教育部, "AI 與我們的生活",國中小年級學生日常教材,(2022)。

Wowgaopei 網,"AI 正在改變我們的生活:10 個例子看 AI 如何影響生活",AI 未來世代,(2024)。

經濟部, "全球物聯網技術暨軟體應用趨勢分析",經濟部技術處,(2020)。

國立新營高中,"物聯網簡介",新營高中資訊科技領域教材,(2023)。