

# LUMWEB

Universelle Maschinensteuerung

# ABLAUF

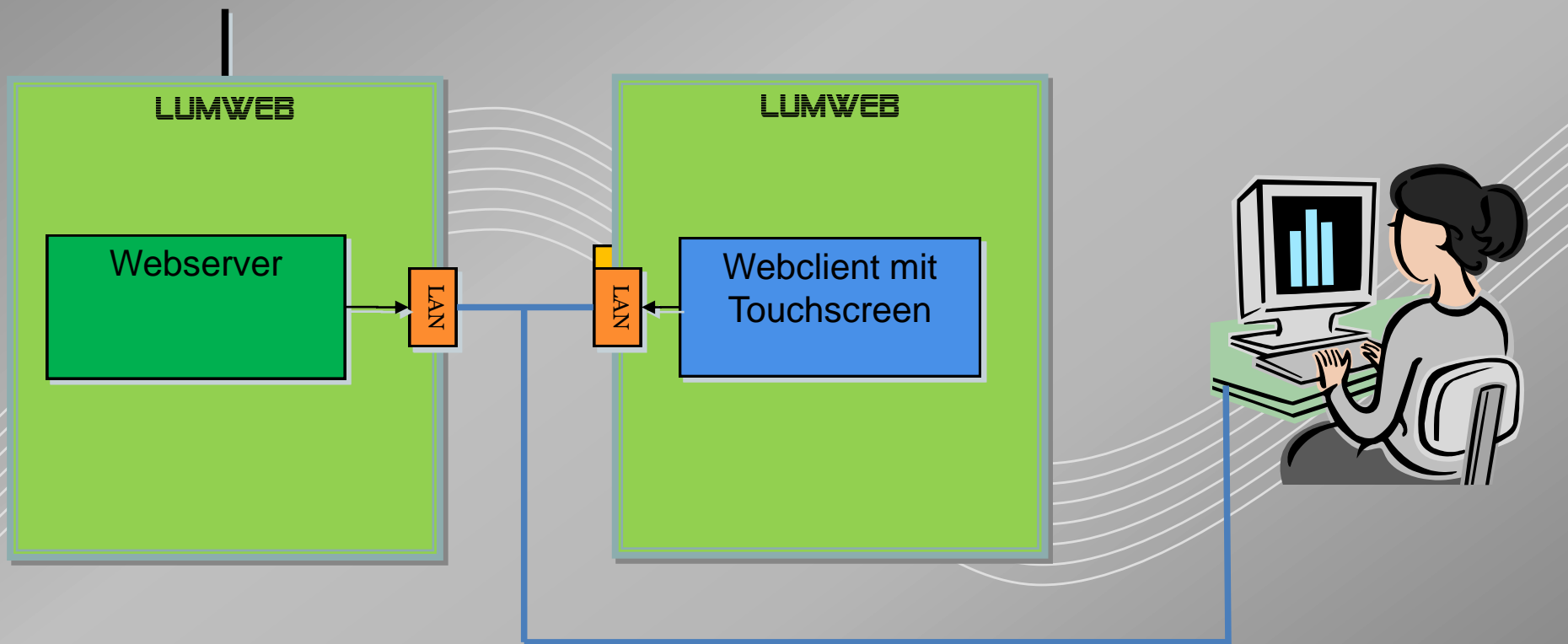
- Problemstellung
- Grundidee
- Implementierung
- Entwicklungsumgebung
- Produktvorstellung



# PROBLEMSTELLUNG

- Bedienung:
  - PC
  - Touchscreen
- 2 Implementierungen erforderlich
- Hohe Kosten

# GRUNDIDEE



# IMPLEMENTIERUNG

- Luminary Developmentkit
- FreeRTOS
- Embedded Webserver
- Embedded Webclient
- Stellaris Graphic Library
- MicroSD als Speicher

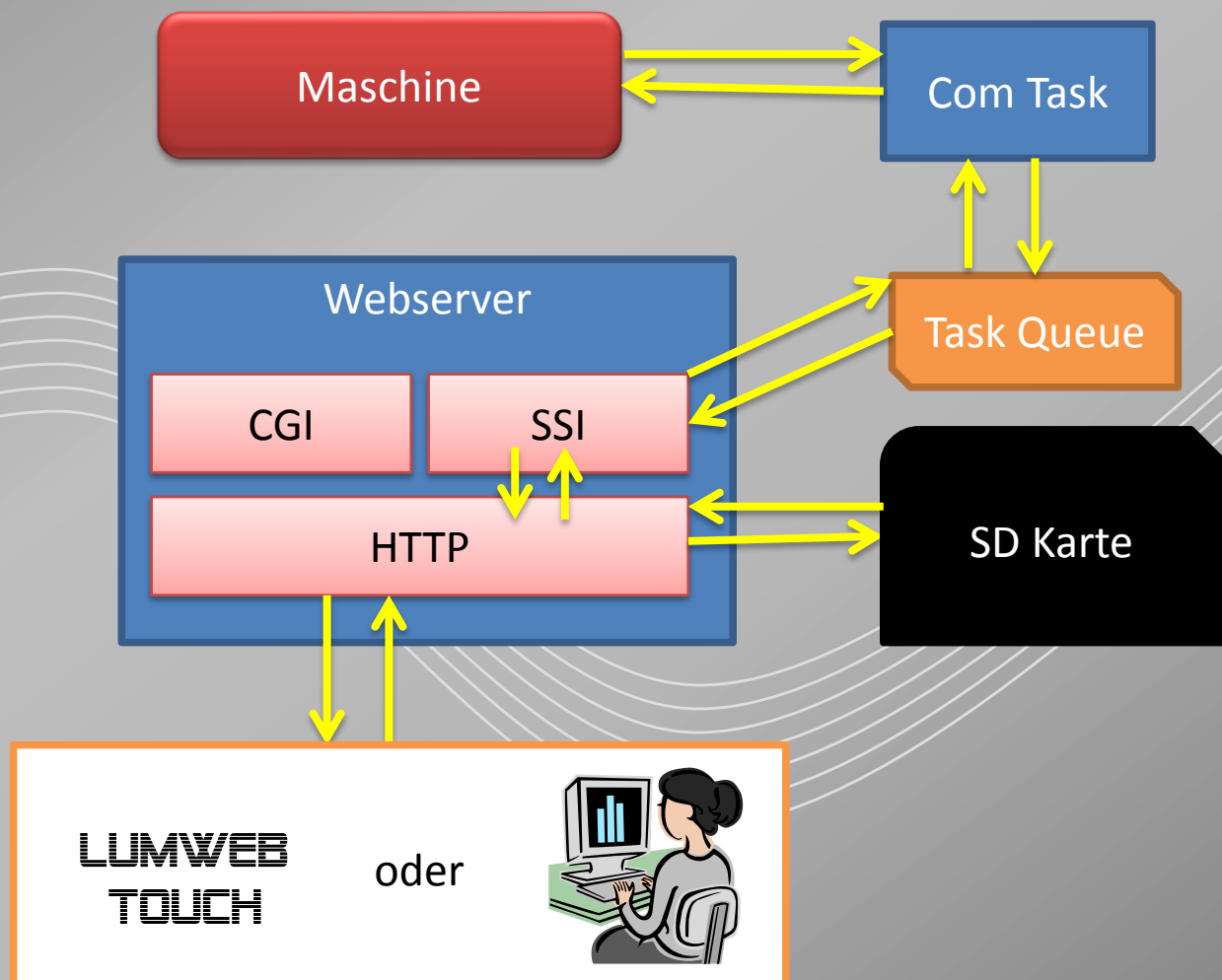
# WEBSERVER

- LWIP HTTP
- SSI
- CGI

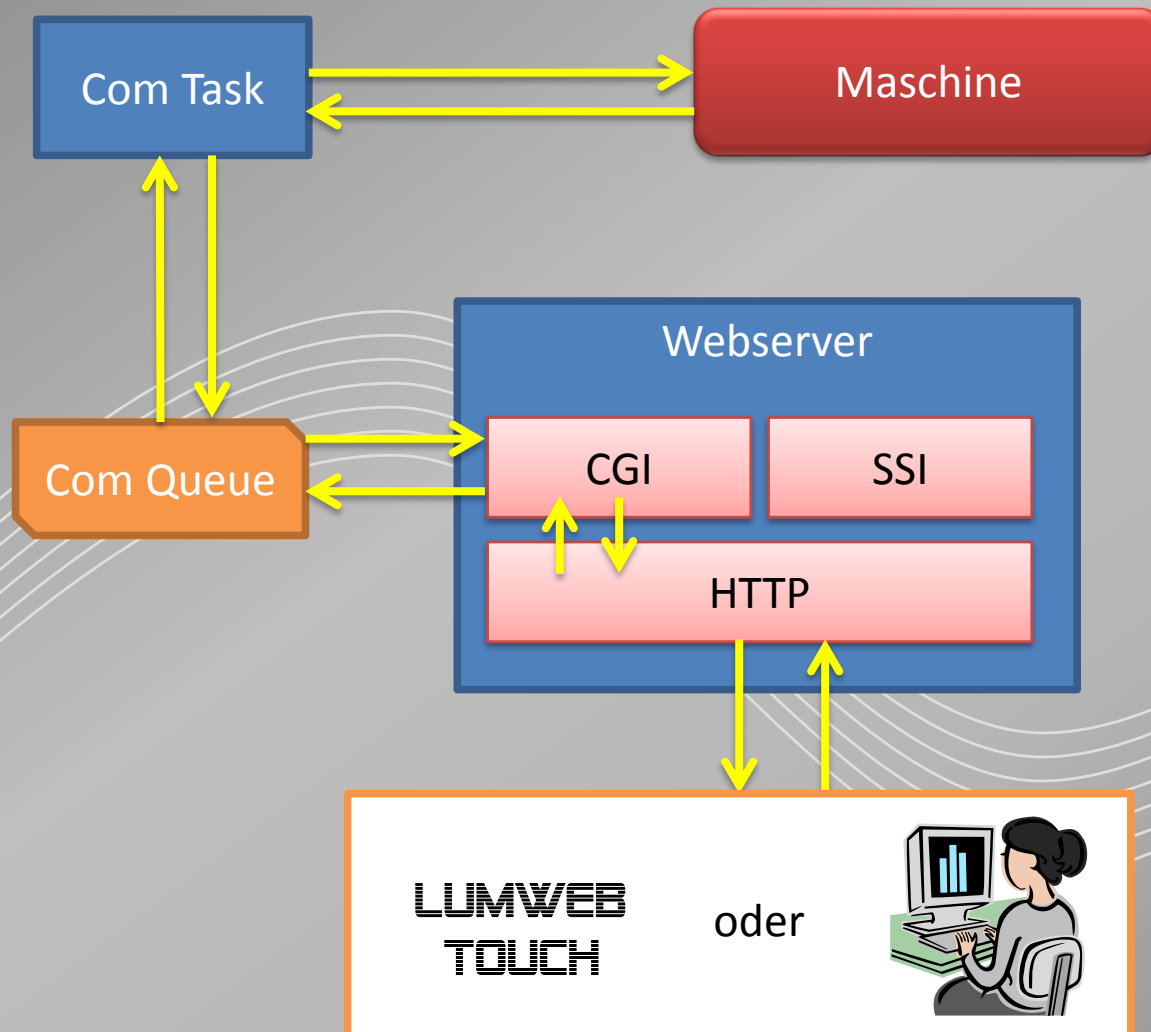




# WEBREQUEST



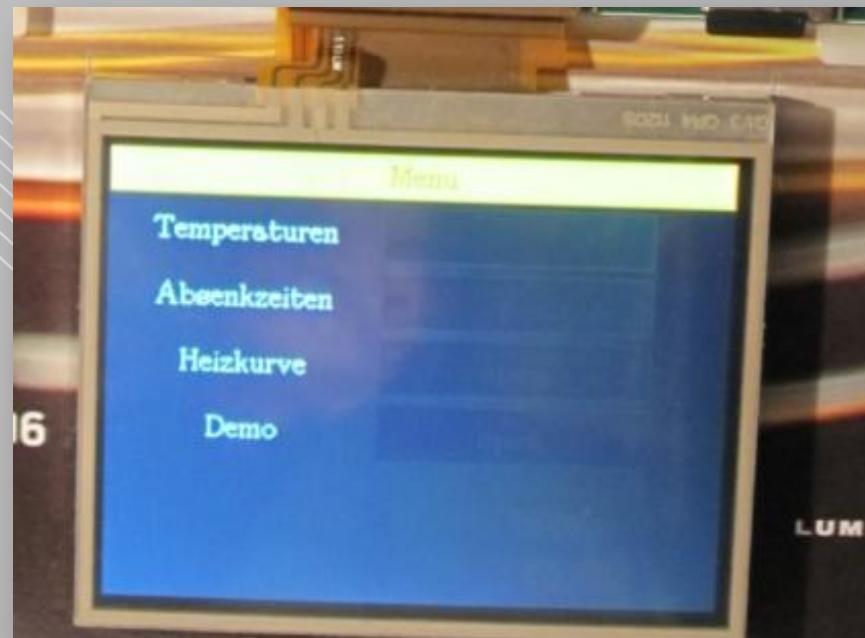
# WERTE SPEICHERN





# TOUCH

- Stellaris Graphic Library
- LWIP HTTP Client



# ENTWICKLUNGSUMGEBUNG

- Freie Software
  - Linux
  - Eclipse 3.5 CDT
  - CodeSourcery G++ Lite
  - OpenOCD
- Programmiersprache C
- Luminary Developmentkit