1. 如同 hw6,把 512*512 的圖以 8*8 的圖分割成 64*64,再以左上的灰階值作為 64*64 的灰階值。

```
def ds(img):
    ret = np.zeros((66, 66), np.int)
    for i in range(64):
        for j in range(64):
            if img[i * 8, j * 8] >= 128:
                ret[i + 1, j + 1] = 255
                else:
                     ret[i + 1, j + 1] = 0
    return ret
```

2. 跟 hw6 一樣,多加一圈在外面避免邊界問題,一樣做 Yokoi number 計算

```
check = [[0, 1], [1, 1], [1, 0], [1, -1], [0, -1], [-1, -1], [-1, 0], [-1, 1]]

ret = np.zeros((66, 66), np.int)

for i in range(1, 65):
           j in range(1, 65):
if img[j, j] == 255:
                 flag = 0
                 count = 0
                 cnt = 0
                      k in range(9):
                           img[i + check[k % 8][0], j + check[k % 8][1]] == 255:
                             if flag == 1 and k == 8:
                                 count -= 1
                                flag == 0 and k % 2 == 0 and k < 8:
count += 1
                                  flag = 1
                                flag == 1:
                                  flag = 0
                      ret[i, j] = 5
                       ret[i, j] = count
return ret
```

3. Pair relationship operator

當前 pixel 的 yokoi number 為 1 且 4-connected neighbor 中有大於一個 neighbor 其 yokoi number 也為 1 的話,將此 pixel 設為 p,其餘為 q。

實作中 100 代表 p,99 代表 q。

4. 類似計算 yokoi number, 不同在於當 pixel 的 yokoi number 為 1 且 get_h 算出來為 p 時要將 pixel 改為 0。

將以上步驟重複做七遍,得到下面這張圖:

