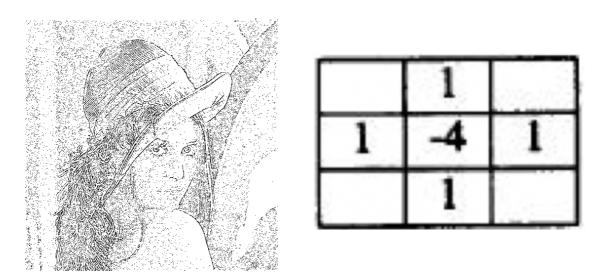
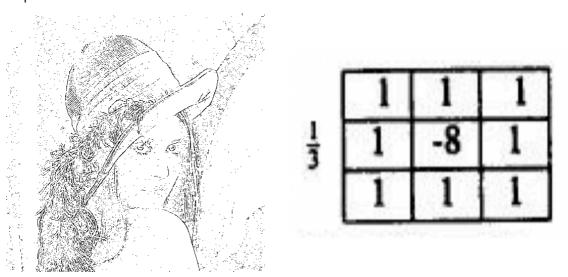
## 1. Laplace Mask1: 15



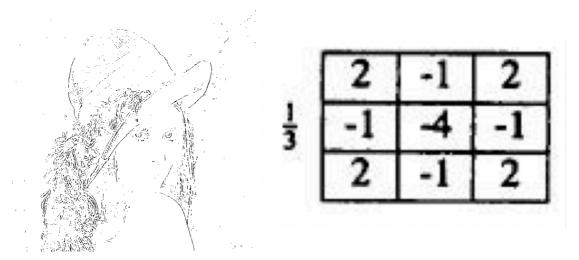
先初始化 pixel 為 255,再用題目的 mask 計算 gradient。如果 gradient 值大於 threshold 且周圍有任一 gradient 值小於 threshold,則將 pixel 設為 0。

# 2. Laplace Mask2



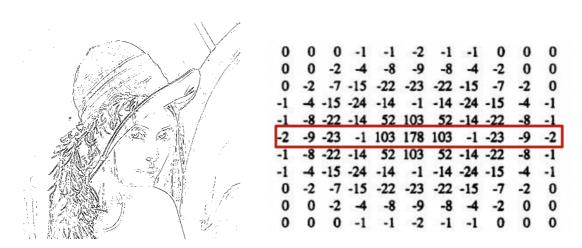
先初始化 pixel 為 255,再用題目的 mask 計算 gradient。如果 gradient 值大於 threshold 且周圍有任一 gradient 值小於 threshold,則將 pixel 設為 0。

#### 3. Minimum Variance Laplacian: 20



先初始化 pixel 為 255.再用題目的 mask 計算 gradient。如果 gradient 值大於 threshold 且周圍有任一 gradient 值小於 threshold.則將 pixel 設為 0。

### 4. Laplace of Gaussian: 3000



先初始化 pixel 為 255.再用題目的 mask 計算 gradient。如果 gradient 值大於 threshold 且周圍有任一 gradient 值小於 threshold.則將 pixel 設為 0。

#### 5. Difference of Gaussian: 1



-1 -3 -4 -6 -7 -8 -7 -6 -4 -3 -1 -3 -5 -8 -11 -13 -13 -13 -11 -8 -5 -3 -4 -8 -12 -16 -17 -17 -17 -16 -12 -8 -4 -6 -11 -16 -16 0 15 0 -16 -16 -11 -6 -7 -13 -17 0 85 160 85 0 -17 -13 -7 -8 -13 -17 15 160 283 160 15 -17 -13 -8 -7 -13 -17 0 85 160 85 0 -17 -13 -7 -6 -11 -16 -16 0 15 0 -16 -16 -11 -6 -4 -8 -12 -16 -17 -17 -17 -16 -12 -8 -4 -3 -5 -8 -11 -13 -13 -13 -11 -8 -5 -3 -1 -3 -4 -6 -7 -8 -7 -6 -4 -3 -1

先初始化 pixel 為 255 · 再用題目的 mask 計算 gradient 。如果 gradient 值大於 threshold 且周圍有任一 gradient 值小於 threshold · 則將 pixel 設為 0 。