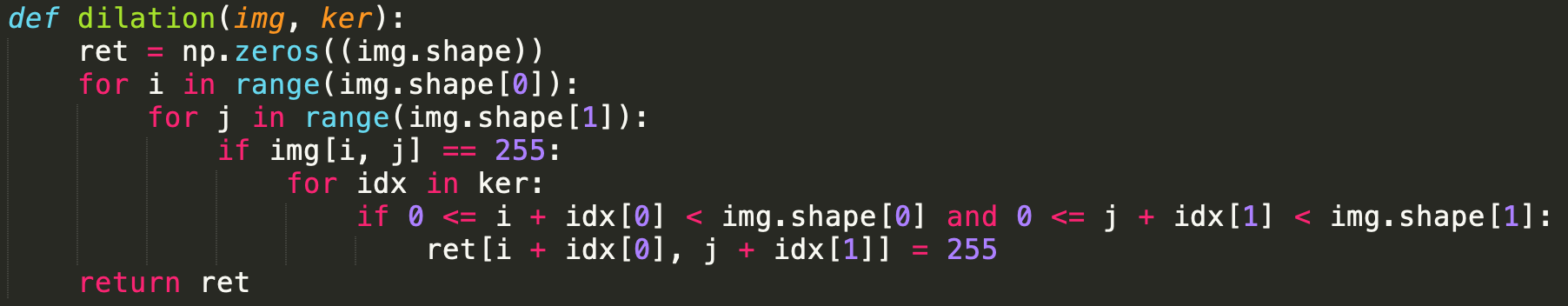
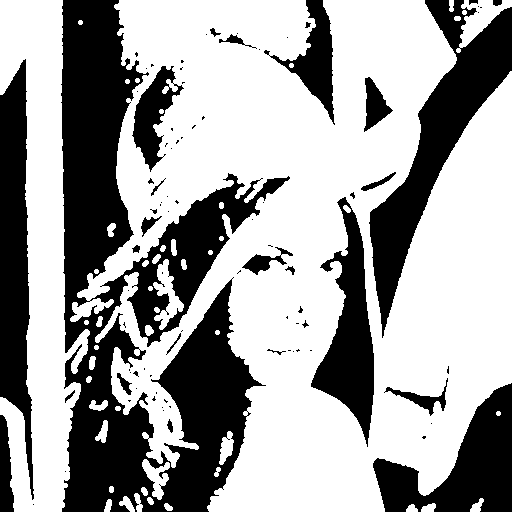
Computer Vision HW4 B07902127 資工三 羅義鈞

1. Dilation

A: threshold過後的圖, B: 3-5-5-5-3八邊形

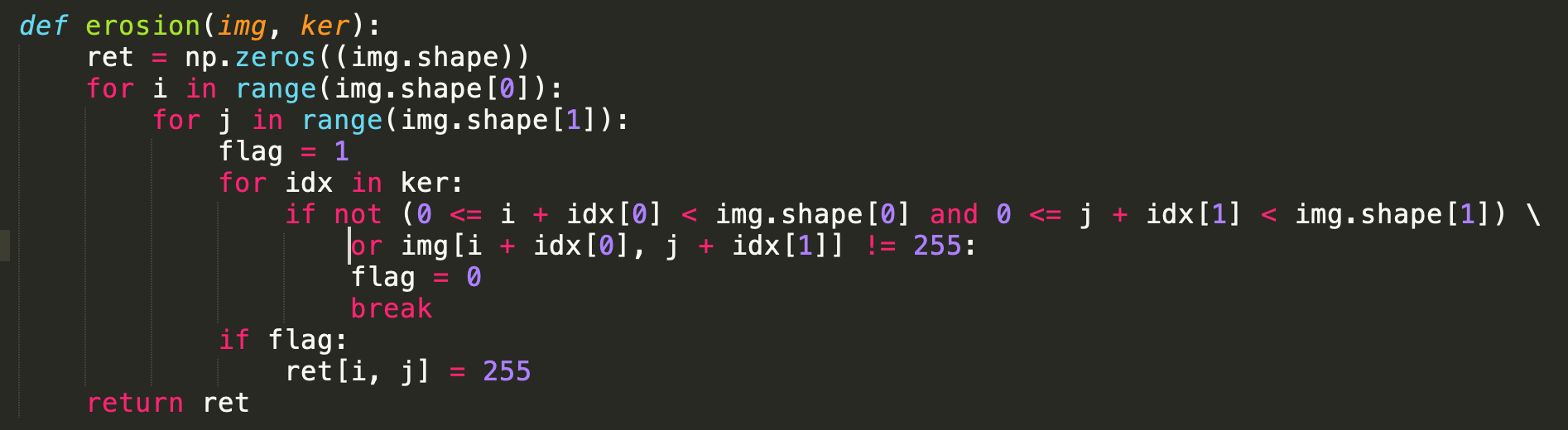
遇到A中255的點，就把return圖片的對應座標加上kernel中的對應座標後，如果在邊界內該座標設為255。

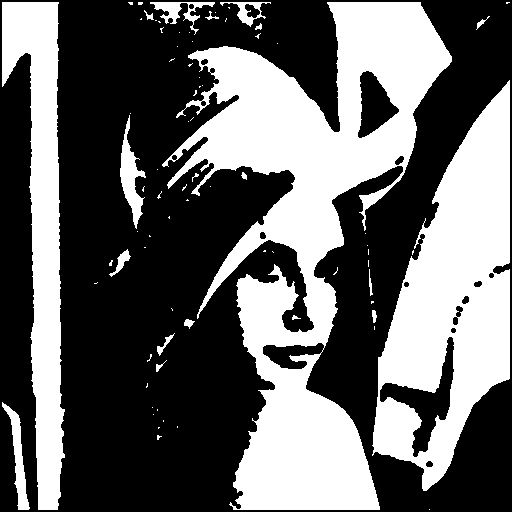


 dilation.bmp

1. Erosion

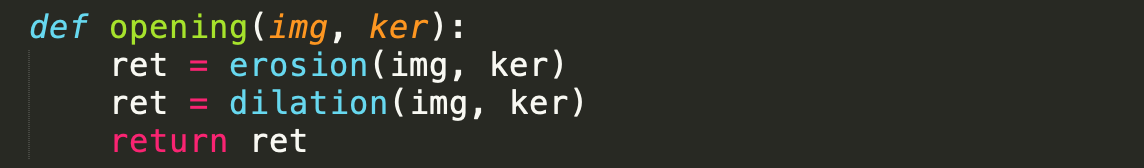
如果加上了kernel的座標會超出邊界或是加上之後的該點座標灰階值不為255，則將灰階值設為0。

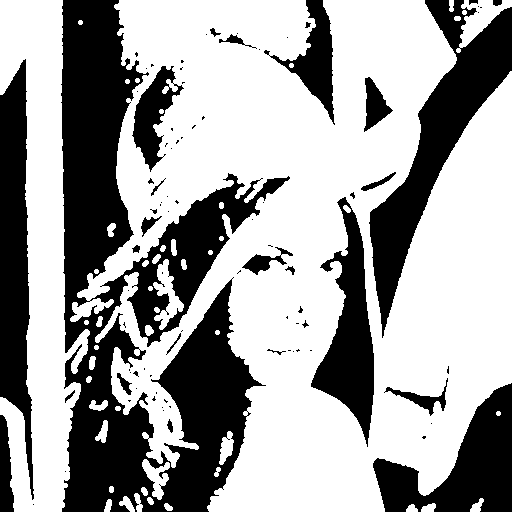


 erosion.bmp

1. Opening

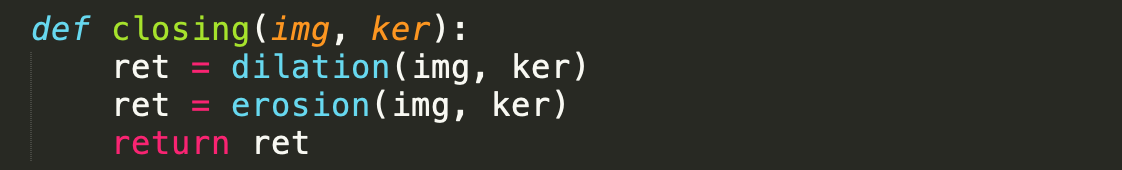
先erosion再dilation

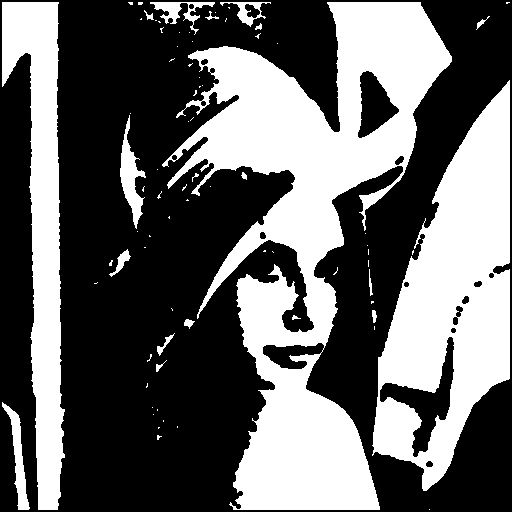


 opening.bmp

1. Closing

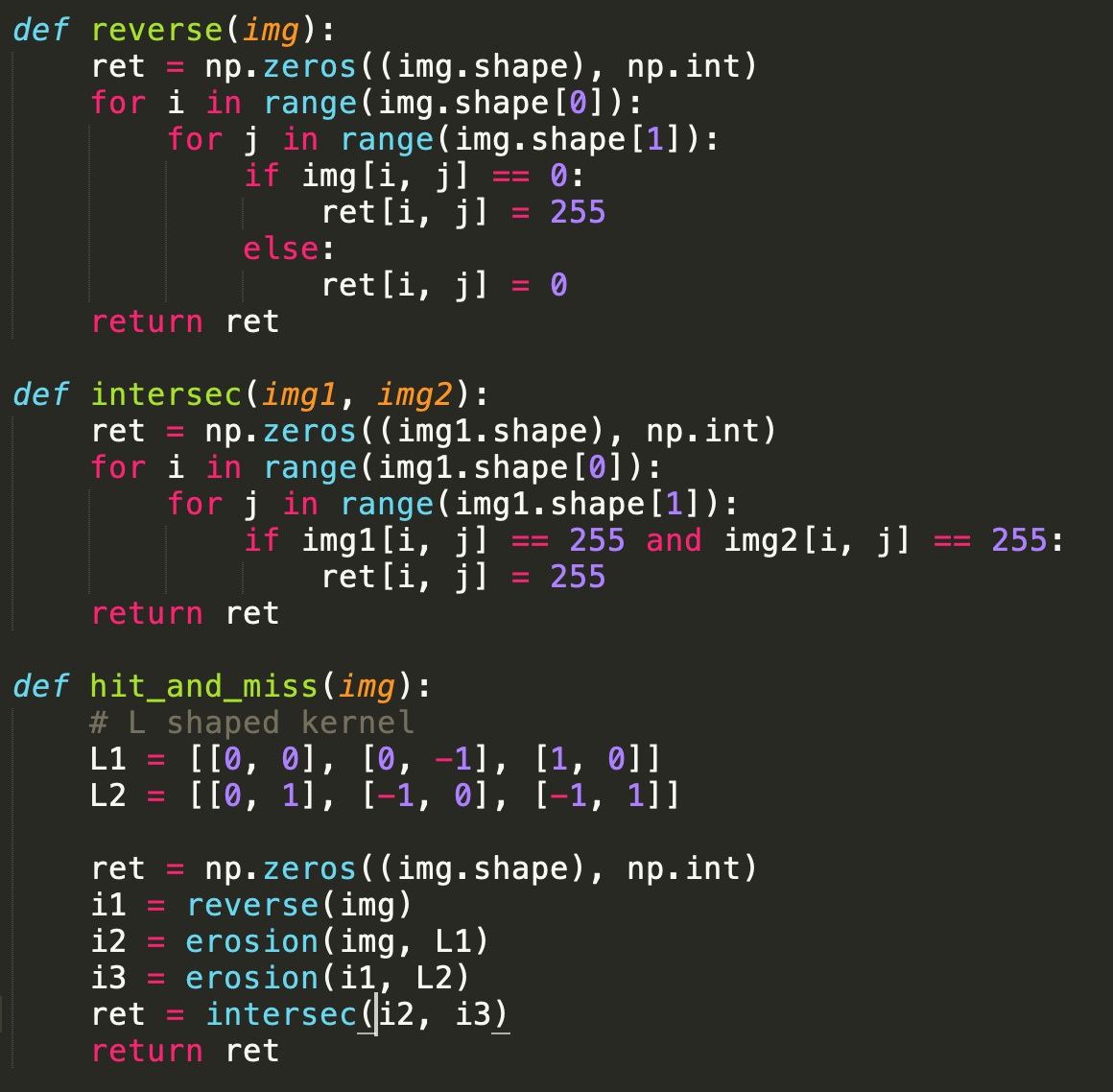
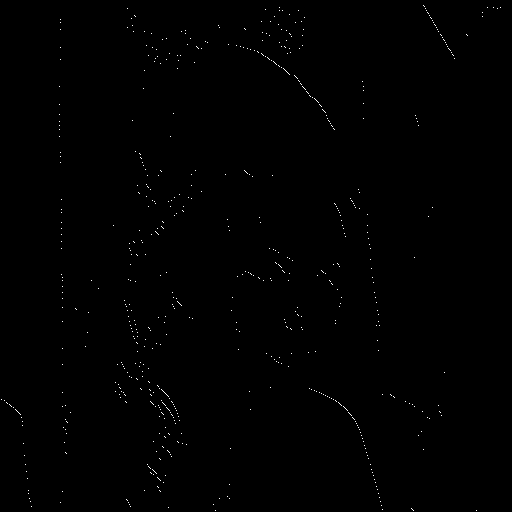
先dilation再erosion



 closing.bmp

1. Hit-and-miss transform

Ac表示將A翻轉，L1和L2為L型的kernel座標。首先先reverse，將0改成255以及255改成0。再來用intersec找交集部分，分別做完erosion後進行intersection即為hit-and-miss的image。



hit\_and\_miss.bmp