



二、运行截图（完整测试题目所要求的功能）

所要求的全部功能已经实现，整个程序非常方便查询和退出

功能一：校园简图

为了保证视觉效果，请将运行窗口调大一点

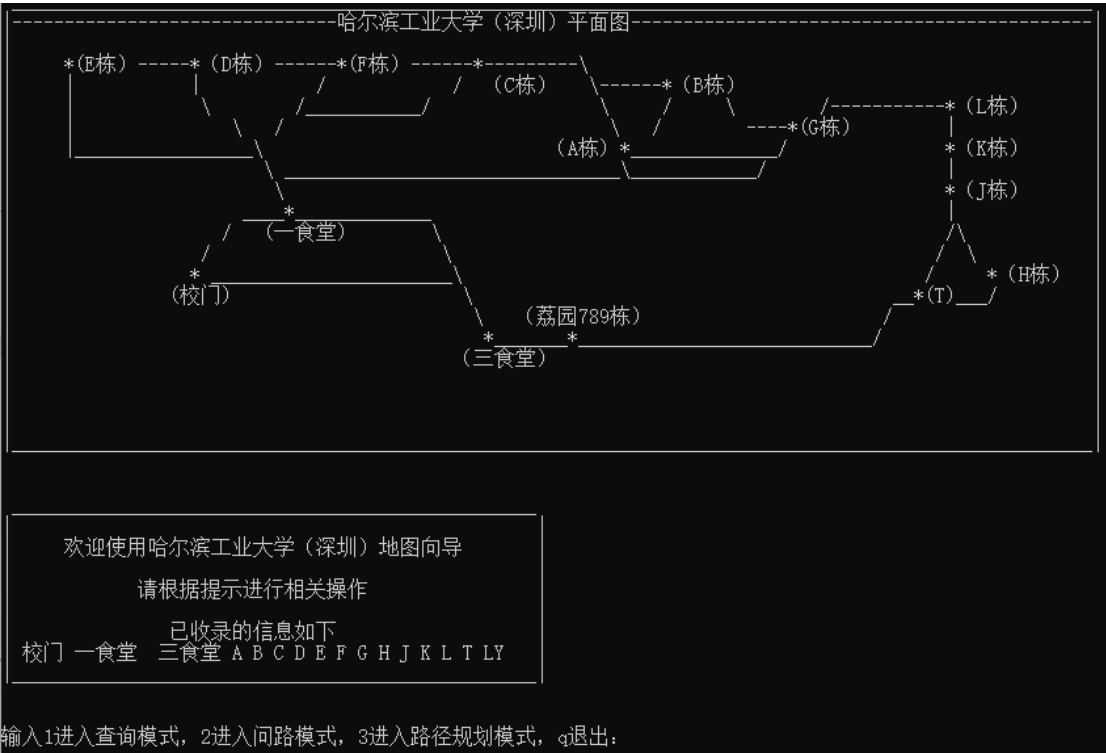


图 1 地图测试

功能二：实现已经收录的各建筑信息查询，如果输入的不存在（没有被收录），提示重新输入

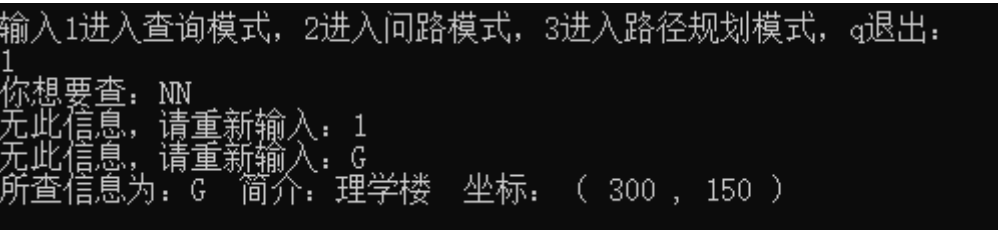


图 2 建筑信息查询功能

功能三：实现从某个起点到其他所有地方的最短路径规划（floyd 算法），并且按照路径长短排序输出，也有输入错误提示功能

```
输入1进入查询模式，2进入问路模式，3进入路径规划模式，q退出：
2
输入起点：Z
无此信息，请重新输入：G
从这里到其他所有地方的最短路径为：

理学楼 ---> 社科楼
路径总长为：70

理学楼 ---> 研究生院
路径总长为：140

理学楼 ---> 信息楼
路径总长为：170

理学楼 ---> 社科楼 ---> 机电楼
路径总长为：200

理学楼 ---> 信息楼 ---> 实训楼
路径总长为：250

理学楼 ---> 社科楼 ---> 机电楼 ---> 学术楼
路径总长为：270

理学楼 ---> 一食堂
路径总长为：320

理学楼 ---> 信息楼 ---> 实训楼 ---> 活动中心
路径总长为：330

理学楼 ---> 社科楼 ---> 机电楼 ---> 学术楼 ---> 材料楼
路径总长为：340

理学楼 ---> 信息楼 ---> 实训楼 ---> 活动中心 ---> 主楼
路径总长为：400

理学楼 ---> 一食堂 ---> 平山一路大门
路径总长为：400

理学楼 ---> 社科楼 ---> 机电楼 ---> 学术楼 ---> 材料楼 ---> 水木楼
路径总长为：420

理学楼 ---> 信息楼 ---> 实训楼 ---> 活动中心 ---> 本科教学楼
路径总长为：420

理学楼 ---> 一食堂 ---> 三食堂
路径总长为：510

理学楼 ---> 一食堂 ---> 三食堂 ---> 荔园789栋
路径总长为：560
```

图3 问路功能

功能四：实现指定起点到终点、指定经过多少建筑的所有路径(DFS 递归)，按路径长度排序，并给出推荐最短路径的导航信息（方向+距离），也有建筑输入错误提示。当输入所要求的途径点数量没有找到路径时，提示没有符合要求的路径

输入1进入查询模式，2进入问路模式，3进入路径规划模式，q退出：
 3
 输入起点和终点：校门 zz
 无此信息，请重新输入：校门 G
 输入途径景点数量：7

平山一路大门	一食堂	学术楼	机电楼	研究生院	社科楼	理学院	图书馆	路径长度	为度
平山一路大门	一食堂	学术楼	机电楼	研究生院	社科楼	理学院	图书馆	路径长度	为度
平山一路大门	一食堂	学术楼	机电楼	研究生院	社科楼	理学院	图书馆	路径长度	为度
平山一路大门	一食堂	学术楼	机电楼	研究生院	社科楼	理学院	图书馆	路径长度	为度
平山一路大门	一食堂	学术楼	机电楼	研究生院	社科楼	理学院	图书馆	路径长度	为度
平山一路大门	一食堂	学术楼	机电楼	研究生院	社科楼	理学院	图书馆	路径长度	为度
平山一路大门	一食堂	学术楼	机电楼	研究生院	社科楼	理学院	图书馆	路径长度	为度
平山一路大门	一食堂	学术楼	机电楼	研究生院	社科楼	理学院	图书馆	路径长度	为度

推荐路径：
 平山一路大门--->一食堂--->学术楼--->机电楼--->研究生院--->社科楼--->理学院
 路径长度为 660
 请根据以下导航走

一食堂 在 平山一路大门 23.1986° 方向上，和 平山一路大门相距80 米
 学术楼 在 一食堂 90° 方向上，和 一食堂相距270 米
 机电楼 在 学术楼 0° 方向上，和 学术楼相距70 米
 研究生院 在 机电楼 -73.3008° 方向上，和 机电楼相距90 米
 社科楼 在 研究生院 32.0054° 方向上，和 研究生院相距80 米
 理学院 在 社科楼 -63.4349° 方向上，和 社科楼相距70 米

输入1进入查询模式，2进入问路模式，3进入路径规划模式，q退出：
 q
 谢谢，再见！

图 4 路径规划功能

```

输入1进入查询模式，2进入问路模式，3进入路径规划模式，q退出：
3
输入起点和终点：校门 G
输入途径景点数量：1
没有符合要求的路径

```

图 5 运行结果提示

三、程序代码

```
1. #include <iostream>
2. #include <cmath>
3. #include <string>
4. #include <vector>
5. #include <iomanip>
6.
7. using namespace std;
8.
9.
```

```

10. struct building//建筑信息结构体
11. {
12.     string name;//建筑名称
13.     int x;//坐标
14.     int y;
15.     string information;//建筑信息
16. };
17.
18. const int BUILDING_NUMBER=16;
19.
20. //结构数组存储所有建筑信息
21. building arr[BUILDING_NUMBER] =
22. {
23.     //序号, 名称, 坐标, 信息
24.     {"校门",0,0,"平山一路大门"},
25.     {"一食堂",70,30,"一食堂"},
26.     {"三食堂",210,-100,"三食堂"},
27.     {"A",170,200,"研究生院"},
28.     {"B",250,250,"社科楼"},
29.     {"C",140,300,"机电楼"},
30.     {"D",0,300,"材料楼"},
31.     {"E",-80,300,"水木楼"},
32.     {"F",70,300,"学术楼"},
33.     {"G",300,150,"理学楼"},
34.     {"H",0,530,"主楼"},
35.     {"J",460,40,"活动中心"},
36.     {"K",460,120,"实训楼"},
37.     {"L",460,200,"信息楼"},
38.     {"T",420,-70,"本科教学楼"},
39.     {"LY",270,-100,"荔园 789 栋"},
40.
41. };
42.
43. //各点路径长度
44. const int MAX_NUMBER = 9999;//定义一个很长的路径代表不通,直接用 INT_MAX 会导致后
    续计算溢出
45. int weight[BUILDING_NUMBER][BUILDING_NUMBER] = {
46.     {MAX_NUMBER, 80 , 230, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMB
        ER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER,
        MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER},
47.     {80, MAX_NUMBER, 190, 260, MAX_NUMBER, 340,
        MAX_NUMBER, 310, 270, 320, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER,
        MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER},

```

```

48.    {230,          190,          MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMB
      ER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER,
      MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, 50},

49.    {MAX_NUMBER,   260,          MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, 80,          90,
      MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, 140,          MAX_NUMBER, MAX_NUMBER,
      MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER},

50.    {MAX_NUMBER,   MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, 80,          MAX_NUMBER, 130,
      MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, 70,          MAX_NUMBER, MAX_NUMBER,
      MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER},

51.    {MAX_NUMBER,   340,          MAX_NUMBER, 90,          130,          MAX_NUMB
      ER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, 70,          MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER,
      MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER},

52.    {MAX_NUMBER,   MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMB
      ER, MAX_NUMBER, 80,          70,          MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER,
      MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER},

53.    {MAX_NUMBER,   310,          MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMB
      ER, 80,          MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER,
      MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER},

54.    {MAX_NUMBER,   270,          MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, 70,
      70,          MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER,
      MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER},

55.    {MAX_NUMBER,   320,          MAX_NUMBER, 140,          70,          MAX_NUMB
      ER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER,
      MAX_NUMBER, 170,          MAX_NUMBER, MAX_NUMBER},

56.    {MAX_NUMBER,   MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMB
      ER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, 70,
      MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, 170,          MAX_NUMBER},

57.    {MAX_NUMBER,   MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMB
      ER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, 70,          MAX_NUMBER,
      80,          MAX_NUMBER, 90,          MAX_NUMBER},

58.    {MAX_NUMBER,   MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMB
      ER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, 80,
      MAX_NUMBER, 80,          MAX_NUMBER, MAX_NUMBER},

59.    {MAX_NUMBER,   MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMB
      ER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, 170,          MAX_NUMBER, MAX_NUMBER,
      80,          MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER},

60.    {MAX_NUMBER,   MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMB
      ER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, 170,          90,
      MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, 180},

61.    {MAX_NUMBER,   MAX_NUMBER, 50,          MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMB
      ER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, MAX_NUMBER,
      MAX_NUMBER, MAX_NUMBER, 180,          MAX_NUMBER},

62.

63. };

```

```

64.
65. int path_matrix[BUILDING_NUMBER][BUILDING_NUMBER]; //最短路径矩阵
66. int short_path_table[BUILDING_NUMBER][BUILDING_NUMBER]; //路径长度矩阵
67.
68. void campus_maps(); //地图
69. double angle(int front, int behind); //计算两点方向
70. int find_sequence(string name); //找到存储建筑所在数组序号
71.
72. void short_path_floyd(int weight[][BUILDING_NUMBER], int path_matrix[][BUILDING_NUMBER], int short_path_table[][BUILDING_NUMBER]); //计算所有最短路径
73. void path_print(int start, int end, int path_arr[]); //打印路径
74. void direction_print(int end, int path_arr[]); //打印方向
75. void length_sort_all(int sequence, int end_arr[], int path_matrix[][BUILDING_NUMBER], int short_path_table[][BUILDING_NUMBER]); //按路径长度排序
76. //-----
77. bool visited[BUILDING_NUMBER];
78. void dfs(int start, int stop, int node_number); //dfs 递归搜索路径
79. int stack[MAX_NUMBER], m = 1; //存储路径, m 为栈指针
80. int path_length = 0; //路径长度
81. int path_amount = 0; //路径数量
82. struct all_path
83. {
84.     int path_arr[BUILDING_NUMBER]; //储存途径信息
85.     int node_amount; //途径点数量
86.     int path_total_length; //本条路径长度
87. };
88. all_path path_vector[MAX_NUMBER]; //结构数组, 储存每条路径信息
89. void dfs_sort_print(all_path path_vector[], int node_number, int path_amount, int fit_path_number); //将 DFS 搜索后的结果排序并输出
90. //-----
91. int main()
92. {
93.     //campus_maps(); //校园地图全貌
94.     short_path_floyd(weight, path_matrix, short_path_table); //求取所有最短路径
95.     char mode;
96.     int a=1; //循环标志
97.     while (a==1)
98.     {
99.         cout << "输入 1 进入查询模式, 2 进入问路模式, 3 进入路径规划模式, q 退出:"
100.         << endl;
101.         cin >> mode;
102.

```

```

103.         while (mode != '1' && mode != '2' && mode != '3' && mode != 'q' &&
mode != 'Q')
104.         {
105.             cout << "输入有误, 请重新输入! \n 输入 1 进入查询模式, 2 进入问路模
式, 3 进入路径规划模式, q 退出: " << endl;
106.             cin >> mode;
107.         }
108.         //-----
109.         while (mode == '1')//查询模式
110.         {
111.             string find_name;
112.             cout << "你想要查: ";
113.             cin >> find_name;
114.             int sequence = find_sequence(find_name);
115.             while (sequence == -1)
116.             {
117.                 cout << "无此信息, 请重新输入: ";
118.                 cin >> find_name;
119.                 sequence = find_sequence(find_name);
120.             }
121.             cout << "所查信息为: " << arr[sequence].name << " 简介:
" << arr[sequence].information << " 坐标:
( " << arr[sequence].x << " , " << arr[sequence].y << " ) " << endl;
122.             cout << endl;
123.             break;
124.         };
125.         //-----
126.         while (mode == '2')//问路模式, 查询指定点到所有点的最短路径
127.         {
128.             string start_name;
129.             cout << "输入起点: ";
130.             cin >> start_name;
131.             int sequence = find_sequence(start_name);
132.             while (sequence == -1)
133.             {
134.                 cout << "无此信息, 请重新输入: ";
135.                 cin >> start_name;
136.                 sequence = find_sequence(start_name);
137.             }
138.
139.             int end_arr[BUILDING_NUMBER - 1];//定义一个终点数组
140.             int j = 0;
141.             for (int i = 0; i < BUILDING_NUMBER; i++)
142.             {

```



```

143.         //int j = 0;
144.         if (i != sequence)
145.         {
146.             end_arr[j] = i;
147.             j++;
148.         }
149.
150.     }
151.     length_sort_all(sequence, end_arr, path_matrix, short_path_table); //对给定起点到所有终点按路径长度进行排序
152.     cout << "从这里到其他所有地方的最短路径为: " << endl << endl;
153.     for (int i = 0; i < BUILDING_NUMBER - 1; i++)
154.     {
155.         int path_arr[BUILDING_NUMBER - 1];
156.         path_print(sequence, end_arr[i], path_arr);
157.         cout << endl;
158.     }
159.     cout << endl;
160.     break;
161. }
162. //-----
163. while (mode == '3') //路径规划模式
164. {
165.     cout << "输入起点和终点: ";
166.
167.     string front, behind;
168.     cin >> front >> behind;
169.     int front_sequence = find_sequence(front);
170.     int behind_sequence = find_sequence(behind);
171.     while (front_sequence == -1 || behind_sequence == -1)
172.     {
173.         cout << "无此信息, 请重新输入: ";
174.         cin >> front >> behind;
175.         front_sequence = find_sequence(front);
176.         behind_sequence = find_sequence(behind);
177.     }
178.
179.     cout << "输入途径景点数量: ";
180.     int node_number;
181.     cin >> node_number;
182.     stack[0] = front_sequence; //将起点入栈
183.     for (int i = 0; i < BUILDING_NUMBER; i++) //初始化所有未访问
184.         visited[i] = false;
185.     visited[front_sequence] = true; //初始化起点为访问

```

```

186.         dfs(front_sequence, behind_sequence, node_number); //求解
187.         int fit_path_number=0; //符合要求的路径数目
188.
189.         dfs_sort_print(path_vector, node_number, path_amount, fit_path_
            number);
190.         cout << endl;
191.         path_amount = 0; //路径数重置为 0
192.         break;
193.
194.     };
195.     while (mode == 'q' || mode == 'Q') //退出
196.     {
197.         cout << "谢谢, 再见! \n";
198.         a = 0;
199.         cout << endl;
200.         break;
201.     };
202.
203. }
204. }
205. void dfs_sort_print(all_path path_vector[], int node_number, int path_amoun
    t, int fit_path_number )
206. {
207.     //vector<all_path> path[path_amount];
208.     for (int i = 0; i < path_amount; i++) //统计符合所要求结点数量的路径
209.     {
210.         if (path_vector[i].node_amount == node_number)
211.         {
212.             path_vector[fit_path_number] = path_vector[i];
213.             fit_path_number++;
214.         }
215.     }
216.     if (fit_path_number == 0)
217.         cout << "没有符合要求的路径" << endl;
218.     else //排序并输出
219.     {
220.         for (int i = 0; i < fit_path_number; i++) //排序
221.         {
222.             for (int j = i; j < fit_path_number; j++)
223.                 if (path_vector[i].path_total_length > path_vector[j].path_
                    total_length)
224.                     swap(path_vector[i], path_vector[j]);
225.
226.         }

```

```

227.         for (int i = 0; i < fit_path_number; i++)
228.         {
229.             for (int j = 0; j < path_vector[i].node_amount; j++)
230.                 cout << left << setw(12) << arr[path_vector[i].path_arr[j]].information << " ";
231.                 cout << "路径长度为 " << path_vector[i].path_total_length;
232.                 cout << endl;
233.         }
234.         cout << endl;
235.         cout << "推荐路径: " << endl;
236.         for (int i = 0; i < path_vector[0].node_amount-1; i++)
237.             cout << arr[path_vector[0].path_arr[i]].information << "--
->";
238.         cout << arr[path_vector[0].path_arr[path_vector[0].node_amount- 1]
].information << endl;
239.         cout << "路径长度为 " << path_vector[0].path_total_length<<endl;
240.         cout << "请根据以下导航走" << endl;
241.         direction_print(path_vector[0].path_arr[path_vector[0].node_amount
- 1], path_vector[0].path_arr);
242.
243.     }
244. }
245. //-----
246. void campus_maps()//打印地图
247. {
248.     cout << " _____
_____ " << endl;
249.     cout << "|-----哈尔滨工业大学（深圳）平面图-----
-----|" << endl;
250.     cout << "|
| " << endl;
251.     cout << "|      *(E 栋) -----*(D 栋) -----*(F 栋) -----*
\\ | " << endl;
252.     cout << "|      |      |      /      /      (C 栋)  \\-----
--*(B 栋) | " << endl;
253.     cout << "|      |      \\      /_____/      \\
/      \\      /-----*(L 栋) | " << endl;
254.     cout << "|      |      \\      /
/      ----*(G 栋)      |      | " << endl;
255.     cout << "|      |_____\\      (A
栋) *_____/      *(K 栋) | " << endl;
256.     cout << "|      \\ _____\\
_____/      |      | " << endl;

```

```

257.     cout << "|                \\  
                * (J 栋)      |" << endl;
258.     cout << "|                _*_  
                |                |" << endl;
259.     cout << "|                /  (一食  
    堂)          \\  
    |" << endl;
260.     cout << "|                /                \\  
                /  \\  
                |" << endl;
261.     cout << "|                * _*_  
                /      * (H 栋) |" << endl;
262.     cout << "|                (校  
    门)          \\  
    /            |" << endl;
263.     cout << "|                \\  
    栋)          /            |" << endl;
264.     cout << "|                * _*_  
    _*/            |" << endl;
265.     cout << "|                (三食  
    堂)          |" << endl;
266.     cout << "|                |" << endl;
267.     cout << "|                |" << endl;
268.     cout << "|                |" << endl;
269.     cout << "| _*_  
    _*_|" << endl;
270.     cout << endl;
271.     cout << endl;
272.     cout << " _*_"<<endl;
273.     cout << "|                |" << endl;
274.     cout << "|    欢迎使用哈尔滨工业大学（深圳）地图向导    |" << endl;
275.     cout << "|                |" << endl;
276.     cout << "|                请根据提示进行相关操作    |" << endl;
277.     cout << "|                |" << endl;
278.     cout << "|                已收录的信息如  
    下                |" << endl;
279.     cout << "|  校门  一食堂  三食  
    堂 A B C D E F G H J K L T LY  |" << endl;

```

```

280.     cout << " | _____ | " << endl;

281.     cout << endl;
282.     cout << endl;
283. }
284. //按路径长度排序
285. void length_sort_all(int sequence, int end_arr[], int path_matrix[][BUILDIN
    G_NUMBER], int short_path_table[][BUILDING_NUMBER])
286. {
287.     for (int i = 0; i < BUILDING_NUMBER - 1; i++)
288.     {
289.         for (int j = i + 1; j < BUILDING_NUMBER - 1; j++)
290.         {
291.             if (short_path_table[sequence][end_arr[i]] > short_path_table[s
                equence][end_arr[j]])
292.                 swap(end_arr[i], end_arr[j]);
293.
294.         }
295.     }
296. }
297. //-----
    -
298. //Floyd 算法求最短路径
299. void short_path_floyd(int weight[][BUILDING_NUMBER], int path_matrix[][BUIL
    DING_NUMBER], int short_path_table[][BUILDING_NUMBER])
300. {
301.     int v, w, k;
302.     for (v = 0; v < BUILDING_NUMBER; v++)//初始
        化 path_matrix 和 short_path_table
303.     {
304.         for (w = 0; w < BUILDING_NUMBER; w++)
305.         {
306.             short_path_table[v][w] = weight[v][w];
307.             path_matrix[v][w] = w;
308.         }
309.     }
310.     for (k = 0; k < BUILDING_NUMBER; k++)
311.     {
312.         for (v = 0; v < BUILDING_NUMBER; v++)
313.         {
314.             for (w = 0; w < BUILDING_NUMBER; w++)
315.             {
316.                 if (short_path_table[v][w] > short_path_table[v][k] + short
                    _path_table[k][w])

```

```

317.         {
318.             short_path_table[v][w] = short_path_table[v][k] + short
_path_table[k][w];
319.             path_matrix[v][w] = path_matrix[v][k];
320.         }
321.     }
322. }
323. }
324. //打印两个矩阵
325. /*
326. for (int i = 0; i < BUILDING_NUMBER; i++)
327. {
328.     for (int j = 0; j < BUILDING_NUMBER; j++)
329.     {
330.         cout << weight[i][j] << "    ";
331.     }
332.     cout << endl;
333. }
334. for (int i = 0; i < BUILDING_NUMBER; i++)
335. {
336.     for (int j = 0; j < BUILDING_NUMBER; j++)
337.     {
338.         cout << short_path_table[i][j]<<"    ";
339.     }
340.     cout << endl;
341. }
342. for (int i = 0; i < BUILDING_NUMBER; i++)
343. {
344.     for (int j = 0; j < BUILDING_NUMBER; j++)
345.     {
346.         cout << path_matrix[i][j]<<"    ";
347.     }
348.     cout << endl;
349. }
350. */
351. }
352. //-----
353. void path_print(int start, int end,int path_arr[]) //打印最短路径
354. {
355.
356.     cout << arr[start].information << " ---> ";//打印起点
357.     int i = 0;
358.     path_arr[i] = start;
359.     int k = path_matrix[start][end];

```

```

360.     while (k != end)
361.     {
362.         i++;
363.         path_arr[i] = k;
364.         cout << arr[k].information << " ---> ";
365.         k = path_matrix[k][end];
366.     }
367.     i++;
368.     path_arr[i] = k;
369.     cout << arr[end].information << endl;
370.     cout << "路径总长为: " << short_path_table[start][end] << endl;
371.
372. }
373. //-----
374. void direction_print(int end,int path_arr[])//打印路径方位
375. {
376.     cout << endl;
377.     int i = 0;
378.     while (path_arr[i+1] != end)
379.     {
380.
381.         int k = path_arr[i];
382.         int j = path_arr[i + 1];
383.         double direction = angle(k, j);
384.         cout << arr[j].information << " 在 " << " " << arr[k].information <
< " " << direction << "°方向上, 和" << " " << arr[k].information << "相距
" << weight[k][j] << " 米\n";
385.         i++;
386.     }
387.     int k = path_arr[i];
388.     int j = path_arr[i + 1];
389.     double direction = angle(k, j);
390.     cout << arr[j].information << " 在 " << " " << arr[k].information << "
" << direction << "°方向上, 和" << " " << arr[k].information << "相距
" << weight[k][j] << " 米\n";
391.
392. }
393.
394. //-----
-
395. double angle(int front, int behind)//求方位角
396. {
397.     double x1 = arr[front].x;
398.     double y1 = arr[front].y;

```

```

399.     double x2 = arr[behind].x;
400.     double y2 = arr[behind].y;
401.
402.     double angle_rad=atan( (y1 - y2)/ (x1 - x2)); //计算两点间的方向（弧度表示）
403.     angle_rad = angle_rad * 180 / acos(-1); //返回角度表示
404.     if (x2 <= x1 && y2 > y1)
405.         return angle_rad + 180;
406.     else
407.         if (x2 <= x1 && y2 < y1)
408.             return angle_rad - 180;
409.         else
410.             if (x2 < x1 && y2 == y1)
411.                 return angle_rad + 180;
412.             else
413.                 if (x2 > x1 && y2 == y1)
414.                     return 0;
415.                 else
416.                     return angle_rad;
417.
418.
419. }
420. //-----
421. int find_sequence(string name)
422. {
423.     int i = 0;
424.
425.     for (i; i < BUILDING_NUMBER; i++)
426.     {
427.         if (arr[i].name == name)
428.         {
429.
430.             return i;
431.             break;
432.
433.         };
434.
435.     };
436.     return -1; //没找到返回-1
437. }
438. //-----
439. void dfs(int start,int stop,int node_number) //深度优先搜索路径
440. {
441.     int i, j;

```



```

442.     for (i = 0; i < BUILDING_NUMBER; i++)
443.     {
444.         if (weight[start][i] != MAX_NUMBER&& m<node_number&&visited[i]==false)
445.         {
446.             if (i == stop)//如果深搜到了终点，就输出刚才经过的路径
447.             {
448.                 path_length += weight[start][i];
449.
450.                 for (j = 0; j < m; j++)
451.                 {
452.                     //printf("%-5d", stack[j]);
453.                     path_vector[path_amount].path_arr[j] = stack[j];//存路径
454.
455.                 }
456.                 //printf("%-5d\n", stop);
457.                 path_vector[path_amount].path_arr[m] = stop;//存终点
458.                 path_vector[path_amount].node_amount = m + 1;//存途径点的数量
459.                 //cout << "此条路径长度为" << path_length << endl;
460.                 path_vector[path_amount].path_total_length = path_length;//存长度
461.                 path_amount++;//每到一次终点，路径数目+1
462.                 path_length -= weight[start][i];
463.             }
464.             else///如果该点不是终点
465.             {
466.                 visited[i] = true;
467.                 path_length += weight[start][i];
468.                 int length = weight[i][start];//暂存路长信息
469.                 weight[start][i] = MAX_NUMBER;
470.                 weight[i][start] = MAX_NUMBER;
471.                 stack[m] = i;//将该点存起来
472.                 m++;
473.                 dfs(i,stop,node_number);//接着深搜
474.                 visited[i] = false;
475.                 weight[start][i] = length;
476.                 weight[i][start] = length;
477.                 path_length -= weight[start][i];
478.                 m--;
479.             }
480.         }
481.     }

```

