# QT5学习

## C++基础

### 全局变量

const static double PI = 3.1416;

### 类

#### 构造函数

结构型初始化（所有成员变量都是公有）

struct Point {

int x, y;

};

方式一：

Point d = {2,3};

方式二：

Point d;

d.x = 2;

d.y = 3;

class型初始化（默认是私有）

class Point {

int x, y;

};

Point d = {2, 3}; //错误的方法

## QT相关

### 字符串类

#### QString

QString::number(int) 数字转为QString

#### QTextStream

#include <QTextStream>

int main(void) {

QTextStream out(stdout);

QString a = "love";

a.append(" chess");

a.prepend("I ");

out << a << endl;

out << "The a string has " << a.count()

<< " characters" << endl;

out << a.toUpper() << endl;

out << a.toLower() << endl;

return 0;

}

#### QFont

设置字体:

QApplication a(argc, argv);

QFont font(“字体名称”, 12);

a.setFont(font);

### 控件

#### QWidget

#### 输入控件

### 调试

#### qDebug

#include <qdebug.h>

用法

qDebug() << 变量名

示例：

#include <QCoreApplication>

#include <qdebug.h>

int main(int argc, char \*argv[])

{

QCoreApplication a(argc, argv);

QString str1 = "Welcome ";

str1 = str1 + "to you! ";

qDebug() << str1;

QString str2 = "Hello, ";

str2 += "World! ";

qDebug() << str2;

return a.exec();

}

#### qVersion

qVersion() 查看当前的QT版本号