



### n t S

Unit 01 | KNN 원리

Unit 02 | 거리 지표

Unit 03 | k 선택하기

Unit 04 | 주의해야 할 점 및 KNN의 장단점

Unit 05 | 정리 및 실습

K

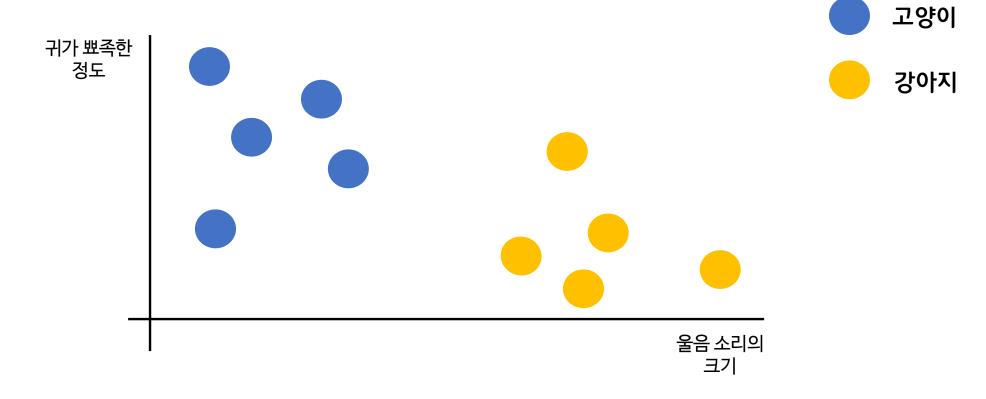
K 개의

N

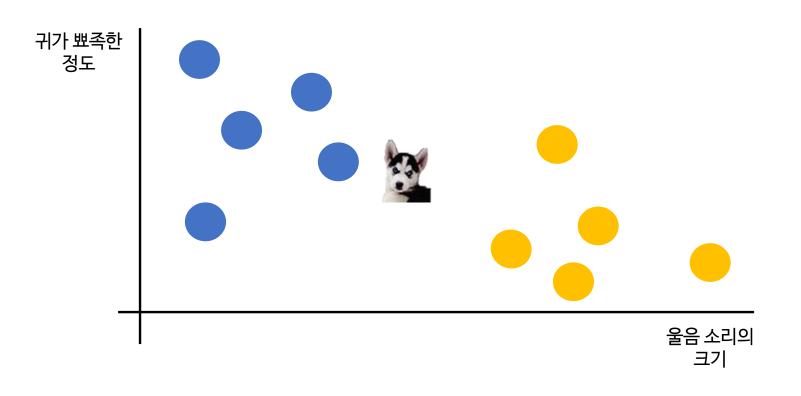
Nearest 가까운 N

Neighborhood 이웃

#### 기존 데이터



#### 새로운 데이터 유입





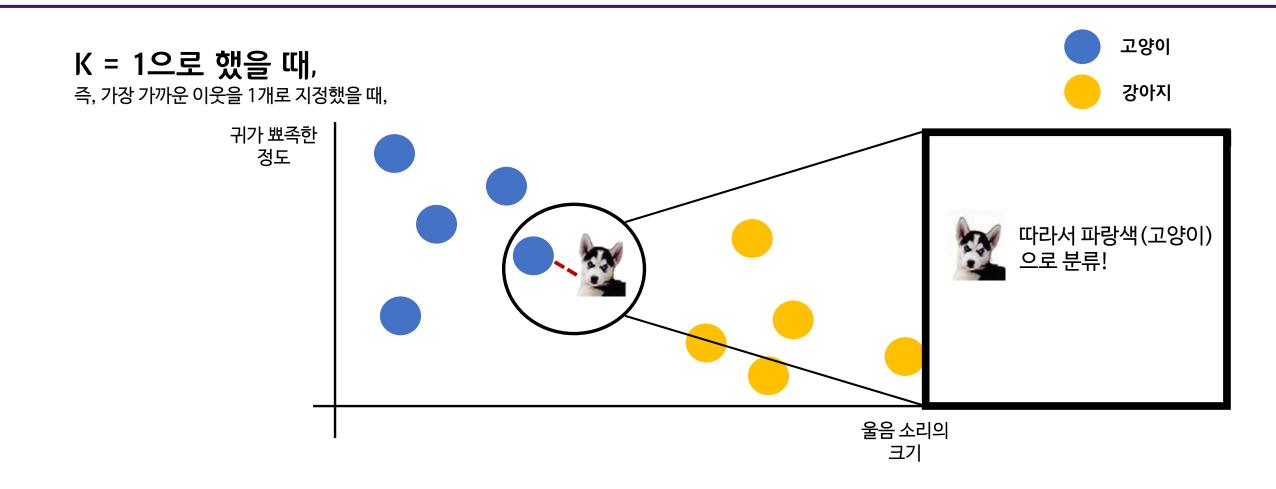
고양이

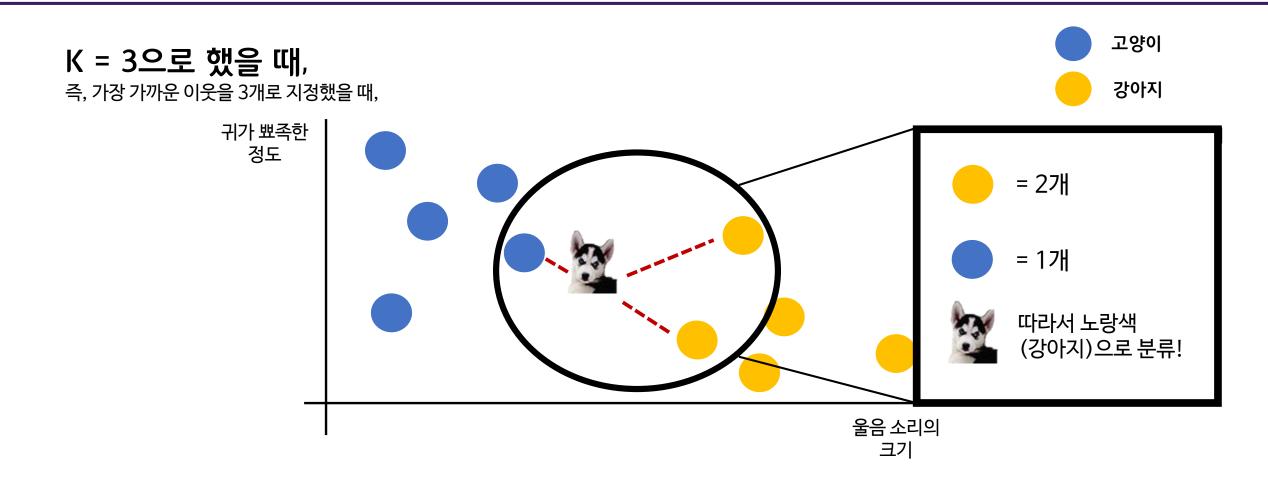


강아지



새로운 데이터





\*기억!!!학습이 아님 lazy learner. \*train data KNN: 기억하고 있는 학습 데이터 중 \*Test data를 사게의 가장 가까운 사례를 사용하여 수치 예측 및 분류

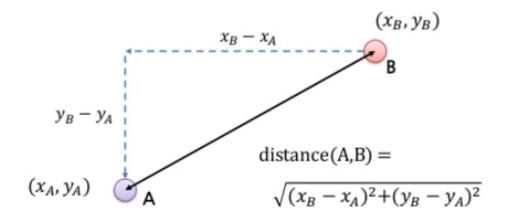
거리 (distance)



#### Unit 02 | 거리지표

#### 거리 지표 – 유클리드 거리

두점 사이의 직선거리



#### m차원 공간

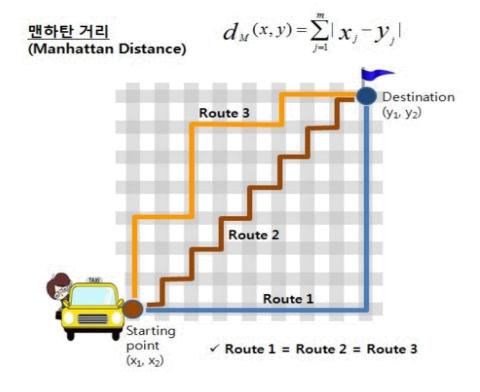
distance(A,B) = 
$$\sqrt{(d_{1,A} - d_{1,B})^2 + (d_{2,A} - d_{2,B})^2 + (d_{3,A} - d_{3,B})^2 + \cdots + (d_{m,A} - d_{m,B})^2}$$

가장 많이 쓰임(디폴트 값)

#### Unit 02 | 거리지표

#### 거리 지표 – 맨하튼 거리

한 축 방향으로만 움직이는 것



점과 점 사이의 이동 시간으로 근접성을 따질 때 좋은 지표가 됨

#### Unit 02 | 거리지표

	Manhattan Distance	Euclidean Distance		
<b>k</b> =1	78.42% (exponent=10)	81.86% (exponent=10)		
k=3	86.00% (exponent=10)	86.57% (exponent=9)		
k=5	86.42% (exponent=10)	86.57% (exponent=5)		

TABLE II. WEIGHTED KNN CLASSIFICATION RESULTS

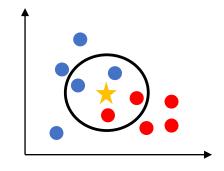
#### 거리에 따라서 성능의 차이가 존재

#### K 선택하기

K(이웃의 갯수)를 어떻게 설정할지

보통 K는 <mark>홀수</mark>로 지정

왜? 짝수면 2 대 2의(동률) 상황이 발생할 수 있기 때문!



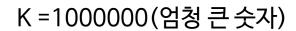
K의 수?? 데이터에 따라 다르다!

노이즈가 없는 데이터 - 1이 좋음 (EX. 손글씨 데이터MNIST)

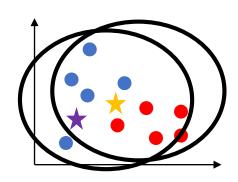
노이즈가 많은 데이터 - K가 클 수록 좋음(EX. 고객 대출 데이터)

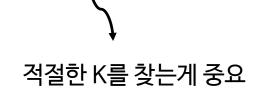
#### K 선택하기

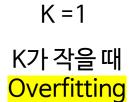
K를 어떻게 설정할지

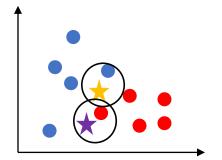


K가 클 때 Underfitting









#### Validation set의 정확도를 보고 적절한 k를 선택하는 경우가 많음

\*KNN 뿐만 아니라 머신러닝에서 하이퍼파라미터를 조정할 때 많이 쓰이는 방법

#### K-fold cross-validation

K개의 폴드로 교차타당성 검사 하겠다.

# Experiment 1 Experiment 2 Experiment 3 Experiment 4 Experiment 5 Training Validation

#### 순서

- 1. Train set을 k개의 fold로 나눈다
- 2. 위는 5개의 fold로 나눴을 때의 모습
- 3. 한 개의 fold에 있는 데이터를 다시 k개로 쪼갠 다음, k-1개는 train으로 나머지 1개는 validation set으로 지정한다.
- 4. 모델을 생성하고 예측을 진행하여, 이에 대한 에러값을 추출한다.
- 5. 다음 fold에서는 validation set을 바꿔서 지정하고, 이전 fold에서 validation역할을 했던 set을 train set에 넣는다.
- 6. 이를 k번 반복한다.

#### 주의해야 할 점

- 1. Scaling
- 2. one-hot 인코딩
- 3. wknn/회귀/분류
  - 4. 가중치(확률)

#### 1. Scaling

Knn은 거리기반! 같은 뜻이여도 값이 달라질 수 있다!

X1	X2(\$)
1	5
2	6
4	4

Distance(1,3) = 
$$\sqrt{(1-4)^2 + (5-4)^2}$$
  
= 3.162278

Distance(2,3) = 
$$\sqrt{(2-4)^2 + (6-4)^2}$$
  
= 2.828427

X1	X2(₩)
1	5000
2	6000
4	4000

Distance(1,3) = 
$$\sqrt{(1-4)^2 + (5000-4000)^2}$$
  
= 1000.004

Distance(2,3) = 
$$\sqrt{(2-4)^2 + (6000-4000)^2}$$
  
= 2000.001

#### 1. Scaling

Knn은 거리기반! 같은 뜻이여도 값이 달라질 수 있다!

가장 많이 쓰이는 건 min-max normalization이다.

$$X_{new} = \frac{X - min(X)}{max(X) - min(X)}$$
 로 표현된다. 0~1 사이의 값을 가지게 된다.

z-score normalization 또한 많이 쓰이며

$$X_{new} = \frac{X - \mu}{\sigma}$$
로 표현된다. 통계에서 자주 보는 방법이다.

#### 2. one-hot 인코딩

Knn은 거리기반! Input에 int형이 들어가야 한다!

그렇다면 범주형은 어떻게 할까?? - 더미변수 만들어주기! (one-hot 인코딩)

1	Α	В	С	D	F	F	G	Н	
1			_	One-hot encoding format:			•		
2	id	Color		id	White	Red	Black	Purple	Gold
3	1	White		1	1	0	0	0	0
4	2	Red		2	0	1	0	0	0
5	3	Black		3	0	0	1	0	0
6	4	Purple		4	0	0	0	1	0
7	5	Gold		5	0	0	0	0	1
8									

흰색에 해당하는 것만 1을 넣고 나머지는 0으로 채운다!

#### 3. wknn회귀 / 분류

Weighted K-NN

단순히 평균, 다수결로 값을 결정하지 않고 거리에 따라서 영향력을 달리 주고 싶을 때 사용

유사도 = 
$$\frac{1}{71}$$
 가중치 =  $\frac{유사도}{모든 이웃의 유사도 합$ 

#### 3. wknn/회귀 / 분류

Knn으로 <mark>회귀</mark> (regression)를 할 수 있다!

평균 값으로 계산되어 나옴

유사도 = 
$$\frac{1}{71}$$
 가중치 =  $\frac{1}{250}$  유사도 할 모든 이웃의 유사도 할

New Data (K=4)

이웃	체지방률	거리	유사도	가중치
N1	15.4	1	1	0.48
N2	17.2	2	0.5	0.24
N3	12.3	3	0.33	0.16
N4	11.5	4	0.25	0.12

KNN

= (15.4+17.2+12.3+11.5)/4

= 14.1

W-KNN

= (15.4\*0.48+17.2\*0.24+12.3\*0.16+11.5\*0.12)

= 14.868

#### 3. wknn/회귀 / 분류

Knn / w-knn 분류 비교

유사도 = 
$$\frac{1}{71}$$
 가중치 =  $\frac{1}{250}$  유사도 한 기중치 =  $\frac{1}{250}$  유사도 한

New Data (K=4)

클래스	이웃	특성1	특성2	거리	유사도	가중치
А	N1	0.012	0	1	1	0.48
В	N2	0.179	1	2	0.5	0.24
С	N3	0	0.147	3	0.33	0.16
В	N4	1	0.237	4	0.25	0.12

KNN

A:1, B:2, C:1

B로 분류

W-KNN

A:1\*0.48, B:1\*0.24+1\*0.12, C:1\*0.16

A로 분류

#### KNN의 장단점



장점

알고리즘이 간단하여 구현하기 쉽다.

수치 기반 데이터 분류 작업에서 성능이 좋다.

직관적이다.



단점

학습 데이터의 양이 많으면 분류 속도가 느려진다.

차원(벡터)의 크기가 크면 계산량이 많아진다.

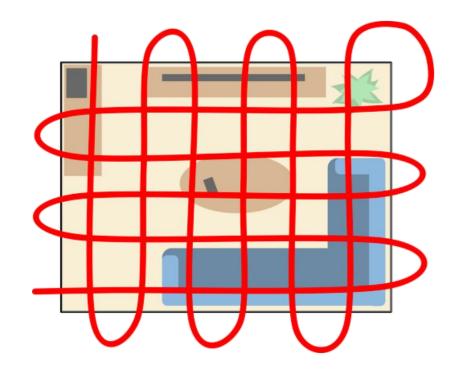
비모수적이다.

\*(유클리디안 거리: 서로 각각 거리를 구하게 됨)

#### 정리

- 1. KNN은 K개의 가까운 이웃이다.
- 2. 자기와 가장 가까운 이웃의 개수만큼 인풋의 라벨이 결정된다.
  - 3. KNN은 분류와 회귀에서 쓰인다.
- 4. 단순히 vote뿐만 아니라, 거리 가중치를 줄 수 있고 확률값도 반환해 줄 수 있다.
  - 5. KNN의 하이퍼파라메터는 K와 거리이다.
  - 6. KNN은 거리기반이기 때문에 scaling이 중요하다!

#### 그리드 서치



격자무늬로 하이퍼파라메터를 탐색하는 것

모든 parameter의 경우의 수에 대해 cross-validation 결과가 가장 좋은 parameter를 고르는 방법

주어진 공간 내에서 가장 좋은 결과를 얻을 수 있다는 장점이 있지만, 시간이 정말 정말 오래 걸린다는 단점이 존재

#### 코드 실습

실습: iris 데이터

```
Train, test set 입력 종속변수 K의개수
model.knn <- knn(train[-5], test[-5], train$Species, k=5)
confusionMatrix(model.knn, test$Species) #Accuracy : 0.9556

## min-max 스케일링
normalize <- function(x){
  return((x-min(x))/(max(x)-min(x)))
}

iris_normal <- as.data.frame(lapply(iris[-5], normalize))
summary(iris_normal)

Iris데이터에서 5번째 열(species-종속변수)을 제외하고
normalize 함수를 적용해라. 결과값은 데이터프레임 형태로 나타내라
```

R K

#### Unit 05 | 정리 및 실습

#### 코드 실습

#### > summary(iris\_normal)

:50

setosa

versicolor:50 virginica:50

Sepal.Length Sepal.Width Petal.Length Petal.Width Min. :0.0000 Min. :0.0000 Min. :0.0000 Min. :0.00000 1st Qu.:0.2222 1st Qu.:0.3333 1st Qu.:0.1017 1st Qu.:0.08333 Median :0.4167 Median :0.4167 Median :0.5678 Median :0.50000 :0.4287 :0.4406 :0.4675 :0.45806 Mean Mean Mean Mean 3rd Ou.:0.5833 3rd Qu.:0.5417 3rd Qu.:0.6949 3rd Ou.:0.70833 :1.0000 Max. :1.0000 :1.0000 :1.00000 Max. Max. Max. Species

모든 값이 0~1로 조정됨! \*종속변수는 다시 붙여주기!

#### 코드 실습

#### 참고자료

knn

https://www.youtube.com/watch?v=IDCWX6vCLFA

https://www.youtube.com/watch?v=09mb78oiPkA

투빅스 9기 최영제 강의자료

k-fold validtaion

https://nonmeyet.tistory.com/entry/KFold-Cross-Validation%EA%B5%90%EC%B0%A8%EA%B2%80%EC%A6%9D-%EC%A0%95%EC%9D%98-%EB%B0%8F-%EC%84%A4%EB%AA%85

그리드 서치

http://sanghyukchun.github.io/99/

## Q & A

들어주셔서 감사합니다.