深圳大学

# 新闻管理 APP

项目实现过程与使用说明书

罗艺菲 2022280131

2024-12-4

## 目录

<b>—</b> ,	开发环境搭建	2
<u> </u>	功能实现细节	2
	1、APP 标题及图标	2
	2、新闻列表界面	2
	3、新闻详情界面	3
	4、新闻编辑界面	4
	5、新闻增加界面	4
	6、新闻删除功能	5
三、	安装指南	6
	1、环境准备	6
	2、项目导入	7
	3、运行应用	7
四、	使用说明	8
	1、查看新闻	8
	2、编辑新闻	8
	3、增加新闻	9
	4、删除新闻	9
五、	常见问题解答	10
六、	结语	10

## 一、开发环境搭建

1、 编程语言: Java/Kotlin

2、 开发工具: Android Studio

3、 依赖管理: Gradle

## 二、功能实现细节

#### 1、APP 标题及图标

在 AndroidManifest.xml 中编写代码,将 APP 命名为"新闻管理",并修改 APP 的图标。

```
<application
               android:allowBackup="true"
 6
               android:dataExtractionRules="@xml/data_extraction_rules"
               android:fullBackupContent="@xml/backup_rules"
 8
               android:icon="@mipmap/news"
9 📵
10
               android:label="新闻管理"
               android:roundIcon="@mipmap/news"
11 📵
               android:supportsRtl="true"
13
               android:theme="@style/Theme.NewRoomProject"
               tools:targetApi="31">
14
```

图 1 设置 APP 标题及 icon

## 2、新闻列表界面

使用 RecyclerView 控件实现新闻条目的展示。

```
public NewsAdapter(List<News> newsList, Context context, NewsDatabase database, Activity activity,OnNewsClickListener lister
   this.newsList = newsList;
    this.context = context:
    this.database = database;
    this.activity = activity;
    this.listener = listener;
@NonNull
public NewsViewHolder onCreateViewHolder(@NonNull ViewGroup parent, int viewType) {
   View itemView = LayoutInflater.from(context).inflate(R.layout.news_item, parent, attachToRoot false);
    return new NewsViewHolder(itemView):
public void onBindViewHolder(@NonNull NewsViewHolder holder, int position) {
    News news = newsList.get(position);
    holder.titleTextView.setText(news.getTitle());
    holder.contentTextView.setText(news.getContent());
   holder.reporterTextView.setText(news.getReporterName());
    // 设置点击事件 - 编辑按钮
   holder.editButton.setOnClickListener(v -> editNews(news));
    // 设置点击事件 - 删除按钮
    holder.deleteButton.setOnClickListener(v -> deleteNews(news));
```

```
// 成市原政市内容账目的所用评价
holder.titleTextView.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        if (listener != null) {
            listener.onNewsClick(news);
        }
    });
holder.contentTextView.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        if (listener != null) {
            listener.onNewsClick(news);
        }
    });
}

@Override
public int getItemCount() { return newsList.size(); }
```

图 2 新闻列表的实现代码

#### 3、新闻详情界面

展示单条新闻的详细信息,包括标题、内容等。

```
public class NewsDetailFragment extends Fragment {
   public View onCreateView(LayoutInflater inflater, ViewGroup container,
                            Bundle savedInstanceState) {
       View rootView = inflater.inflate(R.layout.fragment_news_detail, container, attachToRoot: false);
       titleTextView = rootView.findViewById(R.id.news_detail_title);
       contentTextView = rootView.findViewById(R.id.news_detail_content);
       reporterTextView = rootView.findViewById(R.id.news_detail_reporter);
       backButton = rootView.findViewById(R.id.news_detail_back_button);
       // 获取数据并展示
       if (getArguments() != null) {
           String title = getArguments().getString( key: "title");
           String content = getArguments().getString( key: "content");
           String reporter = getArguments().getString( key: "reporter");
           titleTextView.setText(title);
           contentTextView.setText(content):
           reporterTextView.setText(reporter);
         返回
       backButton.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
           @Override
           public void onClick(View view) {
               if (getParentFragmentManager().getBackStackEntryCount() > 0) {
                   将数据展示 删除fragment
                   requireActivity().findViewById(R.id.recyclerView).setVisibility(ViewGroup.VISIBLE);
                   getParentFragmentManager().popBackStack();
```

图 3 新闻详情界面的实现代码

#### 4、新闻编辑界面

提供文本输入框以编辑新闻标题和内容,实现保存功能。

```
// 编辑新闻的函数
private void editNews(News news) { 1 usage
   // 创建一个对话框用于编辑新闻
   AlertDialog.Builder builder = new AlertDialog.Builder(context);
   builder.setTitle("编辑新闻");
   // 创建一个布局并绑定到对话框
   View view = LayoutInflater.from(context).inflate(R.layout.dialog_add_news, root null);
   builder.setView(view);
   // 获取视图中的控件
   EditText titleEditText = view.findViewById(R.id.edit_title);
   EditText contentEditText = view.findViewById(R.id.edit_content);
   EditText reporterEditText = view.findViewById(R.id.edit_reporter);
   // 预填充己有的数据
   titleEditText.setText(news.getTitle());
   contentEditText.setText(news.getContent());
   reporterEditText.setText(news.getReporterName());
   builder.setPositiveButton( text: "保存", (dialog, which) -> {
       // 获取用户输入的内容
       String title = titleEditText.getText().toString();
       String content = contentEditText.getText().toString();
       String reporterName = reporterEditText.getText().toString();
          // 更新新闻对象
          news.setTitle(title);
          news.setContent(content);
          news.setReporterName(reporterName);
          // 在后台线程中执行更新操作
          new Thread(() -> {
              database.newsDao().updateNews(news); // 这里使用 insertNews 方法进行更新
              activity.runOnUiThread(() -> {
                  // 刷新列表
                  notifyDataSetChanged();
              });
          }).start();
      });
      builder.setNegativeButton( text: "取消", listener: null);
      builder.show();
```

图 4 新闻编辑界面的实现代码

## 5、新闻增加界面

提供界面以输入新增新闻的标题和内容,并实现增加功能。

```
// 添加新河 弹组框
private void showAddNewsDialog() { 1 usage
    View dialogView = LayoutInflater.from( context this).inflate(R.layout.dialog_add_news, root null);
    EditText editTitle = dialogView.findViewById(R.id.edit_title);
    EditText editContent = dialogView.findViewById(R.id.edit_content);
    EditText editReporter = dialogView.findViewById(R.id.edit_reporter);

new AlertDialog.Builder( context this)
    .setTitle("添加新闻")
```

```
.setView(dialogView)
            .setPositiveButton( text: "添加", (dialog, which) -> {
                String title = editTitle.getText().toString();
               String content = editContent.getText().toString();
               String reporter = editReporter.getText().toString();
               if (!title.isEmpty() && !content.isEmpty() && !reporter.isEmpty()) {
                    addNews(new News(title, content, reporter));
                   Toast.makeText(context: this, text: "请填写全部内容! ", Toast.LENGTH_SHORT).show();
           })
            .setNegativeButton( text: "取消", listener: null)
 添加新闻数据
private void addNews(News news) { 1 usage
   new Thread(() -> {
       database.newsDao().insertNews(news);
       loadNews();
   }).start();
@Override 2 usages
public void onNewsClick(News news) { showNewsDetailFragment(news); // 点击新闻时显示详情页 }
```

图 5 新闻增加界面的实现代码

## 6、新闻删除功能

在新闻列表中提供删除按钮,实现删除指定新闻条目。

```
// 删除新闻
           private void deleteNews(News news) { 1 usage
                new Thread(() -> {
                    database.newsDao().deleteNews(news);
                    activity.runOnUiThread(() -> {
                        // 刷新列表
                        newsList.remove(news);
                        notifyDataSetChanged();
                    });
                }).start();
           }
           public static class NewsViewHolder extends RecyclerView.ViewHolder { 4usages
               TextView titleTextView; 3 usages
               TextView contentTextView; 3 usages
147
               TextView reporterTextView; 2 usages
149
               Button editButton; 2 usages
                Button deleteButton; 2 usages
                public NewsViewHolder(View itemView) { 1 usage
152
                    super(itemView);
                    titleTextView = itemView.findViewById(R.id.text_title);
                    contentTextView = itemView.findViewById(R.id.text_content);
                    reporterTextView = itemView.findViewById(R.id.text_reporter);
                    editButton = itemView.findViewById(R.id.btn_edit);
                    deleteButton = itemView.findViewById(R.id.btn_delete);
```

图 6 新闻删除功能的实现代码

## 三、安装指南

## 1、环境准备

在开始使用新闻管理应用之前,请确保您的开发环境已经准备妥当。具体步骤如下:

#### 1) 安装 Java 开发工具包 (JDK):

- a) 访问 Oracle 官网或其他 JDK 提供商,下载并安装适合您操作系统的 Java 开发工具包。
- b) 安装完成后,配置环境变量,确保 JAVA\_HOME 指向 JDK 安装目录, 并且 java 和 javac 命令可以在命令行中直接执行。

#### 2) 安装 Android Studio:

- a) 访问 Android Studio 官网,下载最新版本的 Android Studio。
- b) 按照安装向导完成安装,并在首次启动时允许 Android Studio 下载和安装必要的组件,包括 Android SDK 和 Emulator。

#### 3) 配置 Android SDK:

a) 在 Android Studio 中,打开 SDK Manager,选择并安装所需的 Android

SDK 版本。

**b)** 确保您安装了最新版本的 Android SDK Platform 和相应的 Build-Tools。

#### 2、项目导入

完成环境搭建后,您可以开始导入新闻管理应用项目:

#### 1) 打开 Android Studio:

启动 Android Studio,等待其完成初始化。

#### 2) 导入项目:

- a) 点击"Open an existing Android Studio project"选项,然后浏览到包含新闻管理应用的项目文件夹。
- b) 选择项目根目录(包含 build.gradle 文件的目录), 然后点击"OK"完成项目导入。

#### 3) 同步项目:

导入项目后,点击 Android Studio 工具栏中的"Sync Project with Gradle Files"按钮,以确保所有依赖项都被正确下载和配置。

#### 3、运行应用

在项目成功导入并同步后, 您可以开始运行应用:

#### 1) 选择运行设备:

- a) 连接您的 Android 设备到计算机,或者在 Android Studio 中配置一个 Android 虚拟设备(AVD)。
- b) 在 Android Studio 工具栏中,选择您要运行应用的设备或模拟器。

#### 2) 运行应用:

- a) 点击 Android Studio 工具栏中的"Run"按钮 (绿色三角形图标),开始构建并运行应用。
- b) 首次构建可能需要一些时间,因为 Gradle 需要编译代码并生成 APK 文件。

#### 3) 调试和测试:

- a) 应用启动后,您可以在设备或模拟器上查看应用界面,进行调试和 测试。
- **b)** 使用 Android Studio 的 Logcat 和 Debug 功能来监控应用运行情况, 并解决可能出现的问题。

按照以上步骤,您应该能够顺利地安装和运行新闻管理应用。如果在安装或运行过程中遇到任何问题,请参考 Android Studio 的帮助文档或搜索相关错误信息以

## 四、使用说明

#### 1、查看新闻

打开应用,即可在主界面看到新闻列表,在列表中点击新闻,即可在详情界 面查看新闻的详细内容。



图 7 查看新闻列表与详情界面

## 2、编辑新闻

点击列表中任一新闻条目,进入详情界面,点击编辑按钮进行编辑。



图 8 编辑新闻

### 3、增加新闻

点击主界面的添加按钮,输入新闻标题和内容,保存后新闻将显示在列表中。



图 9 增加新闻

#### 4、删除新闻

在新闻列表中,点击新闻条目下方的删除按钮即可删除。



图 10 删除新闻

## 五、常见问题解答

Q1: 应用无法运行?

A1: 确保设备兼容且 Android Studio 环境配置正确。

Q2: 如何更新新闻内容?

A2: 选择新闻条目,点击编辑,修改后保存即可。

## 六、结语

感谢您选择并使用我们的新闻管理应用,希望这个应用能够成为您日常工作中的得力助手,帮助您高效、便捷地管理新闻内容。

如果您在使用过程中遇到任何问题,或者有任何宝贵的意见和建议,我们都 非常欢迎您的反馈。您的每一次互动都是我们不断进步的动力。我们期待与您一 起,让新闻管理变得更加简单、高效。

再次感谢您的信任和支持,让我们携手共创更美好的明天。