

杭州电子科技大学毕业设计（论文）答辩记录

学院： 人文艺术与数字媒体学院、法学院

毕业届别：2022

届

姓名	徐嘉宁	学号	18221787	专业	数字媒体技术	指导教师	王毅刚
毕业设计(论文)题目		基于对抗式生成网络的角色形象生成					
答辩时间	2022年6月1日			答辩地点	10教533		
答辩组成员（签字）： 陈斌 陈彬 高斌 陈彬							
答辩记录：（至少三个问题及回答）							
<p>①生成结果模糊度高的原因</p> <p>DCGAN由于其作为早期技术，在生成图片质量方面有所缺陷，加上数据集本身质量一般，因此图片质量较差，但StyleGAN生成图片还是比较优秀的，可能是在展示的时候将图片放大了导致看上去比较模糊</p> <p>②输入是什么，输出从何而来</p> <p>输入是随机噪声，输出则经过训练模型而来</p> <p>③迭代多少次能够熟练</p> <p>300次迭代之后人物逐渐成形，500次之后较完善，与最终效果相似之后的迭代在效果上提升不大。</p>							
<p>记录人（签字）：杜天更 2022年 6月 1 日</p> <p>答辩小组组长（签字）：陈彬 2022年 6月 1 日</p>							
附注：							