

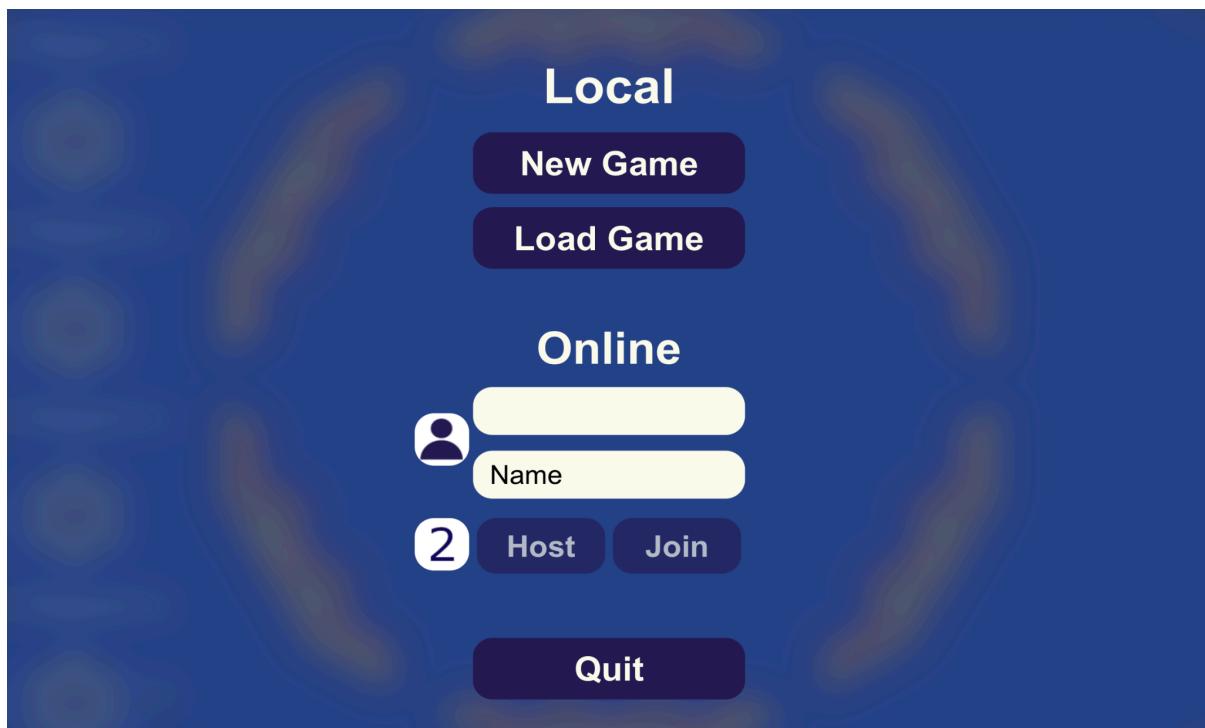
Handbuch des Spiels „Indigo“

Gruppe 10

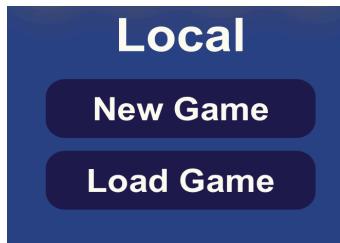
In diesem Handbuch finden Sie detaillierte Anweisungen für das Spiel "Indigo" der Gruppe 10. Hier werden die Spielregeln, Strategien und mögliche Aktionen während des Spiels erläutert.

Hauptmenü:

Nachdem wir das Spiel-Fenster geöffnet haben, erscheint das Hauptmenü. An dieser Stelle müssen wir die Entscheidung treffen, ob wir ein lokales Spiel starten oder uns für ein Online-Spiel entscheiden möchten.



1. Local :



👉 Wenn auf "New Game" gedrückt wird, erscheint der Bildschirm für das lokale Spiel

Bildschirm für das lokale Spiel :



1 -> Auf dem Bildschirm für das lokale Spiel, der weiße Felder für "Player 1", "Player 2" usw. enthält, kann der Spieler die Namen der Spieler eingeben

2 -> Durch Betätigen dieses Buttons ist es möglich, den Spielertyp auszuwählen:

: menschliche Spieler : KI-Spieler (hohes Niveau) : KI-Spieler (niedrigen Niveau)

3 -> Durch Betätigen dieses Buttons ist es möglich, die Farbe der Spieler auszuwählen

4 -> Entscheiden, ob die Ausgänge einem Spieler allein gehören oder ob sich mehrere

Spieler sie teilen (beide Varianten für 3 Spieler)

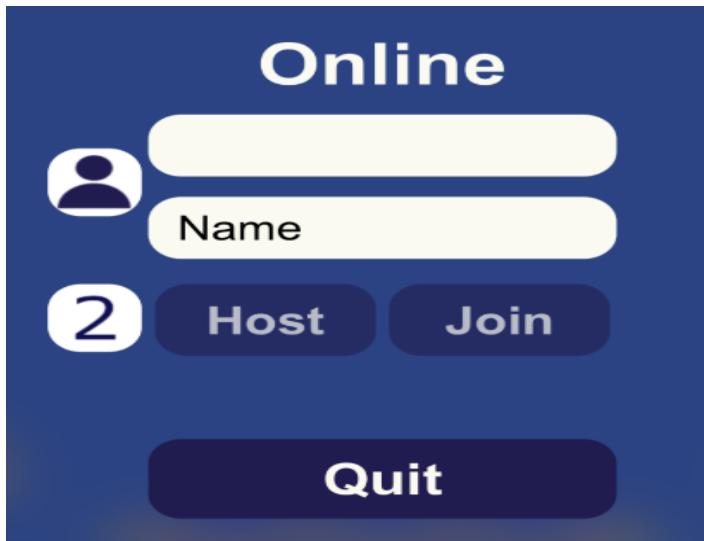
Share Gates

5 -> Der Spielerreihenfolge zwischen 2 und 4 Spielern kann auf Zufall basieren

Randomize Player Order

6 -> Neues Spieler hinzufügen , Letztes Spieler Löschen

1. Online :



1-> Zu Beginn müssen der Spielername, eine Session-ID und der Name des Spielers eingegeben werden.

→ Session-ID : Die wurde vom Host festgelegt, und später muss der Guest dieselbe eingeben, um dem Spielraum des Host beizutreten.

2-> Durch Betätigen dieses Buttons ist es möglich, den Spielertyp auszuwählen:

: menschliche Spieler : KI-Spieler (hohes Niveau) : KI-Spieler (niedrigen Niveau)

3-> Anschließend muss man entscheiden, ob man als Host oder als Guest am Spiel teilnehmen möchte.

→ Host : Wenn man die Rolle des Host wählt, kann man einen Spielraum erstellen.

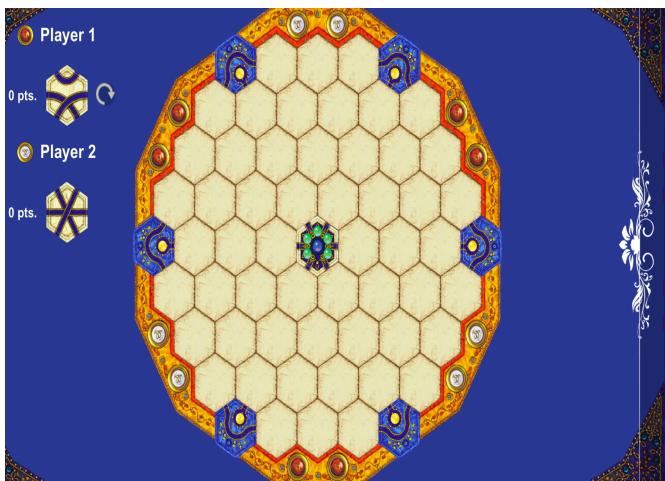
→ Guest: Wenn man die Rolle des Guests wählt, nimmt man an einem bereits erstellten Spielraum teil.

→ Nur der Host hat die Befugnis, die Anzahl der Spieler für sein Spiel festzulegen [3]..

: Spielmodus, geteilte Durchgänge für 3 Spieler

4-> In der nächsten Szene warten sowohl der Host als auch der Guest darauf, dass alle Spieler beitreten, bevor das Spiel gestartet wird.

4. Game :



1-> In Game kann man das Spiel spielen, indem die Spieler bestimmte Plättchen platzieren können.



2-> Rotate: das Plättchen wird rotiert



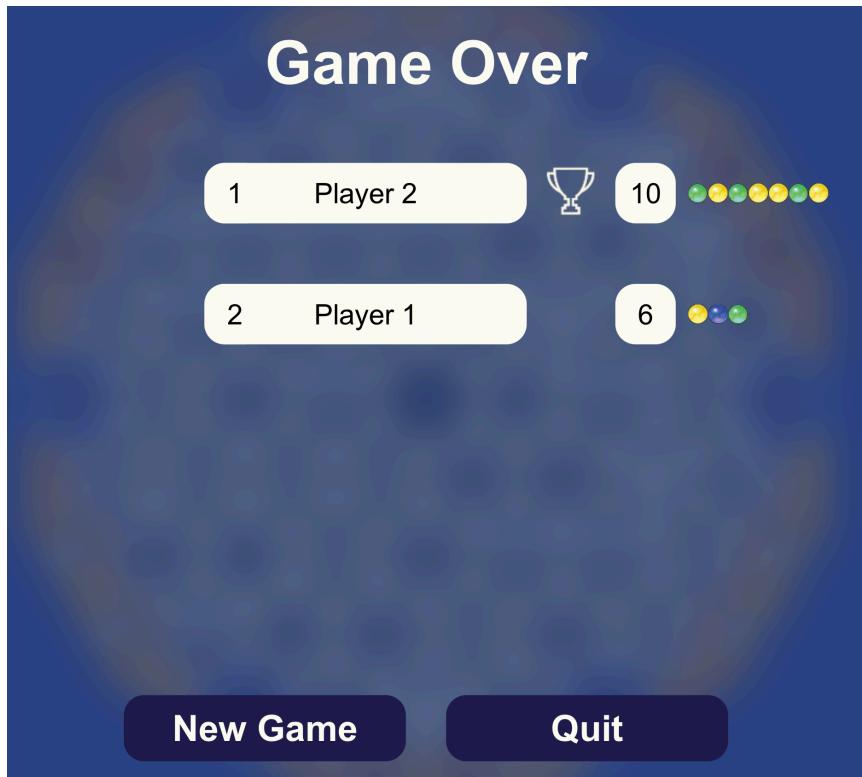
3-> Ganz rechts befindet sich der Menübereich, der Optionen wie "Undo" und "redo" sowie "Save Game" und "Load Game" enthält.

- **Undo:** Es wird ein Schritt rückgängig gemacht.
- **Redo:** Es wird ein Schritt weiter gemacht.
- **Save Game / Load Game :** Der Spieler hat die Möglichkeit, das Spiel zu pausieren und zu speichern, um es zu einem späteren Zeitpunkt fortzusetzen, selbst nach einem Neustart des Programms.

4-> außerdem beinhaltet der Menübereich Optionen wie "SimulationSpeed" und "Quit Game"

- **SimulationSpeed:** Die Simulationsgeschwindigkeit bestimmt, wie schnell oder langsam eine Simulation abläuft
- **Quit:** wird das Spiel-Fenster geschlossen

5. die Ergebnisse :



Hier sind die Ergebnisse sichtbar.

Das Spiel endet,

wenn keine Edelsteine mehr auf dem Spielplan liegen. Anschließend addieren die Spieler die Werte ihrer Edelsteine:



Jeder Bernstein
zählt 1 Punkt.



Jeder Smaragd
zählt 2 Punkte.



Jeder Saphir
zählt 3 Punkte.

Wer die meisten Punkte hat, gewinnt. Bei Gleichstand gewinnt von den Beteiligten, wer mehr Edelsteine gesammelt hat. Besteht auch hier Gleichstand, gibt es mehrere Sieger.

Sie haben die Wahl, das Spielfenster mit "Quit"-Button schließen oder ein neues Spiel durch Drücken des "New Game"-Buttons zu start