NLP: Sprachbestimmung

Christian Wartena

8. April 2021

1 Aufgabe

- 1. Erstellen Sie ein Programm, das die Sprache eines Textes bestimmt und dabei aus zwei Sprachen wählt, zum Beispiel Deutsch und Englisch, oder Spanisch und Portugiesisch
- 2. Trainieren Sie hierfür zwei Sprachmodelle auf einem Korpus mit mindestens 100 000 Wörtern
- 3. Testen Sie das Programm mit möglichst kurzen Sätzen oder einzelne Wörter.

2 Lernziele

Am Ende dieser Lerneinheit sollen Sie in der Lage sein:

- 1. n-Gramme aus Texten zu extrahieren;
- 2. Einfache Sprachmodelle auf der Grundlage von n-Gramm-Statistiken zu erstellen;
- 3. ein Classifier zu erstellen um die Sprache eines Texte zu bestimmen

3 Materialien

Um die Aufgabe zu lösen gibt es folgende Materialien:

1. Ein Jupyter Notebook