商城系统设计

一 用例

一商品

1 同步商品数据

1.1 从服务器同步商品所有1级分类数据。

1.2 从服务器同步商品某个1级分类下的所有2级分类数据。

1.3 从服务器同步某个2级分类下的所有商品的初级信息。

1.4 从服务器同步某个商品ID的商品详细信息。

1.5 从服务器同步该用户的购物车信息。

2 浏览商品数据

2.1 客户端显示所有1级分类。

2.1 客户端显示所有2级分类。

2.3 客户端显示所有商品的初级信息。

2.3.1 客户端显示商品名称，图片url，价格。

2.3.2 客户端显示商品的初级操控界面，收藏，对比，等等。

2.4 客户端显示某个商品的详细信息。

必要项：

2.4.1商品名称，价格，图片。

2.4.2详细介绍。

2.4.3购买界面，数量，型号选择，型号名称。

可选项

2.4.4规格参数。

2.4.5售后服务。

2.4.6评价，晒单，3d显示。

3 购买商品

3.1 操作客户端将商品添加至购物车，同时将购物车信息同步至服务器。

3.2 操作客户端将商品移出购物车，同时将购物车信息同步至服务器。

二订单

1 同步订单

1.1 从服务器同步订单中包含商品信息。

1.2 从服务器同步订单的状态信息：待支付，已完成，待收货，退货中。

2 显示订单

2.1 客户端显示订单的商品列表。

2.2 如果订单为待支付状态，则显示支付界面。

2.3 如果订单为待收货状态，则显示确认收货界面。（也可能是单个商品显示确认收货界面）。

3 操作订单

3.1 在购物车里选择好商品后，点击支付，形成订单。同时将订单信息同步至服务器。

3.2 支付订单，通过第三方支付接口进行支付，然后将结果同步至服务器。

3.3 取消订单，将信息同步至服务器。