表8.1 System.IO提供的部分类

|  |  |
| --- | --- |
| **类名** | **说明** |
| BinaryReader | 以二进制形式从流中读取字符串和简单数据类型 |
| BinaryWriter | 以二进制形式将字符串和简单数据类型写入流 |
| BufferedStream | 用于带缓冲区的流对象，读取或写入另一个流。该类不能被继承 |
| Directory | 提供一些静态方法，用来建立、移动、枚举目录或子目录 |
| DirectoryInfo | 提供一些实例方法，用来建立、移动、枚举目录或子目录 |
| DirectoryNotFoundException | 当访问磁盘上不存在的目录时产生异常 |
| EndOfStreamException | 当试图超出流的末尾进行读操作时引发的异常 |
| ErrorEventArgs | 为Error事件提供数据 |
| File | 辅助建立文件流（File Stream）对象，同时提供一些静态方法，用来建立、移动、复制、删除或打开文件 |
| FileInfo | 辅助建立文件流（File Stream）对象，同时提供一些实例方法，用来建立、移动、复制、删除或打开文件 |

续表

|  |  |
| --- | --- |
| **类名** | **说明** |
| FileLoadException | 当找到一个文件但不能加载时引发的异常 |
| FileNotFoundException | 当试图访问磁盘上不存在的文件时引发的异常 |
| FileSystemEventArgs | 提供目录事件的数据，这些事件包括修改（Changed）、建立（Created）、删除（Deleted）等 |
| FileSystemWatcher | 侦听文件系统更改通知，并在目录或目录中的文件发生更改时引发事件 |
| IOException | 发生I/O错误时引发的异常 |
| MemoryStream | 用该类可以建立一个流，这个流以内存而不是磁盘或网络连接作为支持存储区 |
| Path | 对包含文件或目录路径信息的String实例执行操作，这些操作以交叉平台方式执行 |
| PathTooLongException | 当文件名或目录名长度超过系统允许的最大长度时引发的异常 |
| RenamedEventArgs | 为重命名（Renamed）事件提供数据 |
| Stream | 是一个抽象类，它提供了字节序列的一个普通视图 |
| StreamReader | 实现一个TextReader类，使其以一种特定的编码从字节流中读取字符 |
| StreamWriter | 实现一个TextWriter类，使其以一种特定的编码向流中写入字符 |
| StringReader | 实现一个TextReader类，实现读取字符串 |
| StringWriter | 实现一个TextWriter类，实现将信息写入字符串，该信息存储在基础的StringBuilder中 |
| TextReader | 抽象类，可读取连续字符序列的阅读器 |
| TextWriter | 抽象类，可编写一个有序字符序列的写入器 |

表8.2 System.IO提供的部分结构

|  |  |
| --- | --- |
| **结构名** | **说明** |
| WaitForChangedResult | 含有关于所发生的更改的信息 |

表8.3 System.IO提供的部分枚举类型

|  |  |
| --- | --- |
| **枚举名** | **说明** |
| FileAccess | 定义访问文件的方式 |
| FileAttributes | 提供文件和文件夹的属性 |
| FileMode | 指定打开文件的方式 |
| FileShare | 指定文件的共享方式 |
| NotifyFilters | 指定监视文件或文件夹更改的类型 |
| SeekOrigin | 指定文件存取时的相对位置 |
| WatcherChangeTypes | 可能会发生的文件或文件夹的更改 |