• 手机: 13760493659

邮箱: yi.codeplayer@gmail.com
Github: https://github.com/yihuang
Blog: http://yi-programmer.com/

经历

• 2012.10 至 2015.10 云悦科技

担任技术合伙人,技术团队Leader。开发团队规模10人,开发iOS/Android手机网络游戏。上线有三款:《圣将三国》《进击的小伙伴》《封神小仙肉》。

我们基于cocos2d-x引擎开发了一套使用flash进行美术制作的工具,让美术可以使用flash进行手机游戏制作,大大提高了生产力。

服务器使用python gevent开发长链接游戏服务器,单机可以承载1w同时在线。

涉及技术: cocos2d-x,c++,lua,python等。

2010.09 至 2012.10 众禄基金,基金销售机构。

担任技术团队Leader和主要开发,开发团队规模5人。

带领团队开发基金门户网站、基金交易系统、基金账本以及其他基金理财服务系统。 在人力和时间极为有限的情况下,及时完成了基金交易系统的开发和测试联调。 在开发基金账本的过程中,我们属于国内较早采用前端框架jQuery UI开发富Web应

在开友奉金账平的过程中,我们属于国内牧早未用即编框架JQuery UI开发 Lawer 用,提供了远胜于竞争对手的用户体验。

涉及技术: python,jquery-ui,postgresql等。

• 2007.07 至 2010.09 腾讯 数字多媒体

担任QQ音乐乐库和音乐分享项目的主力开发,主要从事后台业务逻辑的开发和优化,以及web前端优化。

对web前端优化和高性能服务器开发均积累了丰富的经验。

涉及技术: c++ javascript

教育

• 2003.07 至 2007-07 武汉大学计算机学院 计算机科学与技术专业 参与学校新闻网站"未来网"的开发。 参与国内第一本原创Python图书《可爱的Python》的编写。

演讲

• QCon北京2012大会

演讲主题: 编写显然正确的代码 http://www.qconbeijing.com/2012/MS_101.html

• 珠三角技术沙龙

演讲主题: Python性能优化实践 http://techparty.org/2013/12/08/et16-pycon-zh/

演讲主题: Haskell微线程实现 http://yi-programmer.com/slide/haskell-thread/haskell-

thread.html

主要开源项目

• https://github.com/yihuang/cprotobuf 高性能protobuf的python实现

• https://github.com/yihuang/credis 高性能的redis python客户端

• https://github.com/yihuang/tagstream-conduit 使用Haskell实现的流式的html模糊解析。