# Uno group 22

111550002 林宜頡 111550164 廖涵玉



## 基本規則

- 1. 2-10人
- 2. 自由開房(用房號)/隨機匹配
- 3. 每回合30s
- 4. 最後一張牌 → 喊uno/被其他人抓到沒有喊 (看client記的timestamp)
- 5. 特殊牌:



- 6. 一人出完後, 其他人剩下的牌 統計為贏家的得分
- 有人退出(有投降選項) → 通知其他玩家 遊戲正常運作

## 預計實現功能

- 1. 登錄系統
- 2. 資料庫: player id | 總分(每局累計)
- 3. 依照總分 rank
- 4. 有餘裕的話: 房間內可聊天

## 工作分配

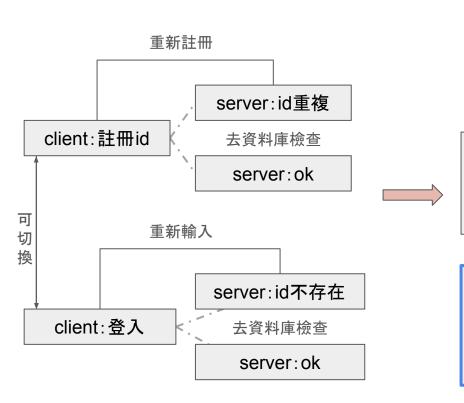
#### server

- → 維護資料庫
- →用戶登入、開房間
- → 控制牌局

## client

- → 圖形化介面 (sfml)
- → 判斷出牌合不合法
- →計時

## 登入階段



### 開房間 (該玩家成為房主)

clent:請求開房間

#### 進入房間 (使用房號)

client:傳送房號

server: 把玩家送到該房間

#### 進入房間 (自動匹配)

client:請求進入房間

server: 幫玩家分組開房間

一號當房主

#### 房主按開始遊戲

server:fork來處

理這個房間

