

# 王一瑾

电话: 13108188812 | 邮箱: yijinwanggin@163.com | 生日: 2002.05.15 | 主页: [yijinwang-gin](#)



## 教育背景 EDUCATION

### 北京师范大学

心理学 GPA: 3.7/4.0

主修课程: 高级统计学、心理测量、功能磁共振成像、神经解剖与神经影像基础

荣誉奖项: 北京师范大学研究生一等奖学金 (2025)

2024.09 - 至今

### 四川大学

金融学 GPA: 3.53/4.0

英语 (双学位) GPA: 3.92/4.0

主修课程 (金融): 金融计量学、计量经济学、金融风险管理、公司金融

主修课程 (英语): 语言学概论、口译、笔译、英美文化、英美文学

荣誉奖项: 四川大学综合一等奖学金 (2024); 四川大学单项一等奖学金 (2023); 全国大学生英语竞赛二等奖

2020.09 - 2024.06

## 项目经历 PROJECTS

### 不同学习策略与认知地图的形成效率 | 项目负责人

2025.08 - 至今

项目目标: 探讨不同的学习策略如何影响空间环境中认知地图的形成

- 方法: 开发 MATLAB 脚本, 生成 21 种加权网络结构的学习路径; 使用 JavaScript 编写在线行为实验, 收集大规模行为数据 (n=350)。
- 过程: 负责从设计实验、清洗和分析数据 (Python) 的全过程。同时与程序员 (编写测试程序)、服务器管理员 (后端部署)、模型工程师 (算法训练)、导师 (建议与决策) 进行高效沟通, 确保研究方案准确转化为技术实现。

### 空间导航能力在线游戏化测评 | 项目负责人

2025.03 - 2025.08

项目目标: 构建可以广泛应用的标准化、数字化的空间导航能力评估框架

- 方法: 基于认知理论, 设计了三维度十任务的方案。全面评估空间工作记忆、路径整合及心理推理等多维度能力。
- 过程: 撰写策划文档、主导设计与数据分析, 与程序美术持续沟通, 将实验方案落地为网页端沉浸式游戏 (爱智游) [示例](#)。
- 结果: 收集并分析参与者数据 (n=75), 采用验证性因子分析 (CFA) 检验模型拟合度, 结果显示良好的结构效度。

### 图式知识如何塑造认知地图的形成 | 主要参与者

2024.10 - 2025.12

项目目标: 研究图式知识如何影响新环境的学习及其潜在的神经机制

- 方法: 训练参与者习得图式, 并在功能性磁共振成像中追踪学习不同条件时的神经表征, 揭示图式的表征脑区以及促进作用。
- 过程: 收集行为与神经数据, 参与讨论与分析, 在北京师范大学心理学部 2025 年学术年会上给予口头报告。
- 结果: 图式知识可以促进新环境的学习, 同时神经影像结果揭示前额叶是表征图式的重要脑区。

## 实践经历 EXPERIENCE

### 北京师范大学学生工作中心助管

2025.03 - 2025.07

- 事务管理: 协助处理实验室日常行政事务, 包括材料整理、日程协调, 保障办公效率;
- 行政支持: 高效完成实验室日常文件递送、资料整理及归档工作;

### 成都市农村集体建设入市调研

2022.07 - 2022.08

- 问卷调研: 深入开展为期两周的农户一对一访谈工作, 克服沟通障碍, 准确完成调查任务;
- 数据整理: 将数据转化为规范化的电子文档, 建立完整的问卷统计表格;

### 四川大学经济学院文体部干事

2020.09 - 2021.09

- 上传下达: 积极协调与学院老师及各班级同学的沟通, 确保信息传递及时准确;
- 活动组织: 负责多项院级校级大型活动, 预约训练时间、场地, 带领学院舞蹈队获得三等奖;

## 专业技能 SKILLS

- 语言: CET6 (609 分, 书写与交流无障碍)、普通话二级甲等
- 办公: Word, Excel, PowerPoint, Canva, 剪映
- 数据分析: Python, MATLAB, R, Mplus, SPSS, JASP
- 其它: 文案写作、bash script, LATEX

## 游戏经历 GAMES

- RPG: 《女神异闻录》系列 (P5R 通关 120+ 小时, 熟悉其回合制战斗、角色社群与日常系统)、《赛博朋克 2077》(100+ 小时, 熟悉其世界观、剧情叙事; 衍生创作 50 万字 +)
- AVG: 《逆转裁判》《弹丸论破》系列 (全系列通关, 累计 500+ 小时, 深入研究其叙事节奏、谜题设计); 《幽灵诡计》《极限脱出》《疑案追声》等 (全通关多种解谜类文字 AVG); 《命运石之门》《人狼村之谜》《极乐迪斯科》等叙事佳作 (全通关); 《生化危机》《最后生还者》(云通关全系列, 熟悉关卡设计与氛围营造)
- Roguelike 卡牌: 《邪恶冥刻》(60+ 小时, 熟悉其 Meta 叙事、难度设计与卡牌玩法)
- 开放世界类: 《燕云十六声》(80 级, 180 小时, 熟悉其社交系统、世界观与长线内容更新)
- 乙女类: 《光与夜之恋》《恋与深空》等 (均满级, 付费 2000+, 熟悉其活动策划、付费点设计与用户情感维系)