一、LR与SVM的区别

1、从损失函数(本质区别):

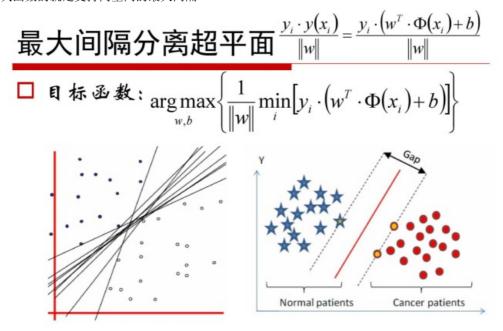
SVM:对LR的一种改造,只关注离边境近的点计算损失函数(给0)

LR: 对分类错的, 无论远近, 都有值进行损失, 得到是一个概率(给一个很小的值)

- 2、支持向量机是有约束的,LR是无约束,约束跟支持向量紧密相关
- 3、LR可解释性强
- 4、SVM不能给出概率结果,LR可以给出概率结果

二、SVM损失函数

SVM损失函数的就是支持向量间的最大间隔



目标函数:

$$\min_{w,b} \frac{1}{2} \|w\|^2$$
s.t. $y_i \left(w^T \cdot \Phi(x_i) + b \right) \ge 1, \quad i = 1, 2, \dots, n$

求解目标函数的问题实际上是一个凸二次规划问题(凸函数,二次)。为什么要转换为对偶问题,因为是有约束的最优 化问题。求解问题,拉格朗日乘子法。

计算拉格朗日函数的对偶函数

$$L(w,b,\alpha) = \frac{1}{2} \|w\|^{2} - \sum_{i=1}^{n} \alpha_{i} (y_{i} (w^{T} \cdot \Phi(x_{i}) + b) - 1)$$

$$= \frac{1}{2} w^{T} w - w^{T} \sum_{i=1}^{n} \alpha_{i} y_{i} \Phi(x_{i}) - b \sum_{i=1}^{n} \alpha_{i} y_{i} + \sum_{i=1}^{n} \alpha_{i}$$

$$= \frac{1}{2} w^{T} \sum_{i=1}^{n} \alpha_{i} y_{i} \Phi(x_{i}) - w^{T} \sum_{i=1}^{n} \alpha_{i} y_{i} \Phi(x_{i}) - b \cdot 0 + \sum_{i=1}^{n} \alpha_{i}$$

$$= \sum_{i=1}^{n} \alpha_{i} y_{i}$$

$$= \sum_{i=1}^{n} \alpha_{i} - \frac{1}{2} \left(\sum_{i=1}^{n} \alpha_{i} y_{i} \Phi(x_{i}) \right)^{T} \sum_{i=1}^{n} \alpha_{i} y_{i} \Phi(x_{i})$$

$$= \sum_{i=1}^{n} \alpha_{i} - \frac{1}{2} \sum_{i,j=1}^{n} \alpha_{i} \alpha_{j} y_{i} y_{j} \Phi^{T}(x_{i}) \Phi(x_{j})$$

$$\alpha^{*} = \arg \max_{\alpha} \left(\sum_{i=1}^{n} \alpha_{i} - \frac{1}{2} \sum_{i,j=1}^{n} \alpha_{i} \alpha_{j} y_{i} y_{j} \Phi^{T}(x_{i}) \Phi(x_{j}) \right)$$

整理目标函数:添加负号

$$\min_{\alpha} \frac{1}{2} \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} \alpha_{i} \alpha_{j} y_{i} y_{j} \left(\Phi(x_{i}) \cdot \Phi(x_{j}) \right) - \sum_{i=1}^{n} \alpha_{i}$$
s.t.
$$\sum_{i=1}^{n} \alpha_{i} y_{i} = 0$$

$$\alpha_{i} \geq 0, \quad i = 1, 2, \dots, n$$

三、线性支持向量机(不可分,泛化能力强)

线性SVM的目标函数

$$\min_{w,b,\xi} \frac{1}{2} ||w||^2 + C \sum_{i=1}^{N} \xi_i$$
s.t. $y_i (w \cdot x_i + b) \ge 1 - \xi_i$, $i = 1, 2, \dots, n$

$$\xi_i \ge 0, \quad i = 1, 2, \dots, n$$

□ 整理,得到对偶问题:

$$\min_{\alpha} \frac{1}{2} \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} \alpha_{i} \alpha_{j} y_{i} y_{j} (x_{i} \cdot x_{j}) - \sum_{i=1}^{n} \alpha_{i}$$

$$s.t. \sum_{i=1}^{n} \alpha_{i} y_{i} = 0$$

$$0 \le \alpha_{i} \le C, \quad i = 1, 2, ..., n$$

四、核函数

核函数其实就是相当于特征组合, 高斯核把特征映射到无线维, 很有可能过拟合