

Лабораторная работа 1

Простые модели компьютерной сети

Ланцова Яна Игоревна

Содержание

1	Цель работы	4
2	Задание	5
3	Выполнение лабораторной работы	6
4	Выводы	18

Список иллюстраций

3.1	создание директории	6
3.2	написание кода	7
3.3	команда для запуска симулятора	7
3.4	окно симулятора	8
3.5	копирование шаблона	8
3.6	редактирование файла example1.tcl	9
3.7	окно симулятора	10
3.8	редактирование файла example2.tcl	11
3.9	редактирование файла example2.tcl	11
3.10	редактирование файла example2.tcl	12
3.11	окно симулятора	13
3.12	редактирование файла example3.tcl	14
3.13	редактирование файла example3.tcl	14
3.14	окно симулятора	15
3.15	редактирование файла example3.tcl	16
3.16	окно симулятора	17

1 Цель работы

Приобрести навыки моделирования сетей передачи данных с помощью средства имитационного моделирования NS-2, а также проанализировать полученные результаты моделирования.

2 Задание

1. Создать шаблон сценария для NS-2;
2. Выполнить простой пример описания топологии сети, состоящей из двух узлов и одного соединения;
3. Выполнить пример с усложнённой топологией сети;
4. Выполнить пример с кольцевой топологией сети;
5. Выполнить упражнение.

3 Выполнение лабораторной работы

В своём рабочем каталоге создадим директорию `mip`, в которой будут выполняться лабораторные работы. Внутри `mip` создадим директорию `lab-ns`, а в ней файл `shablon.tcl` (рис. [3.1]).

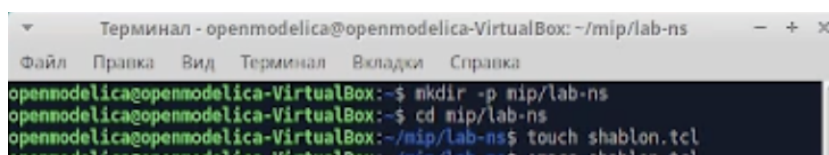
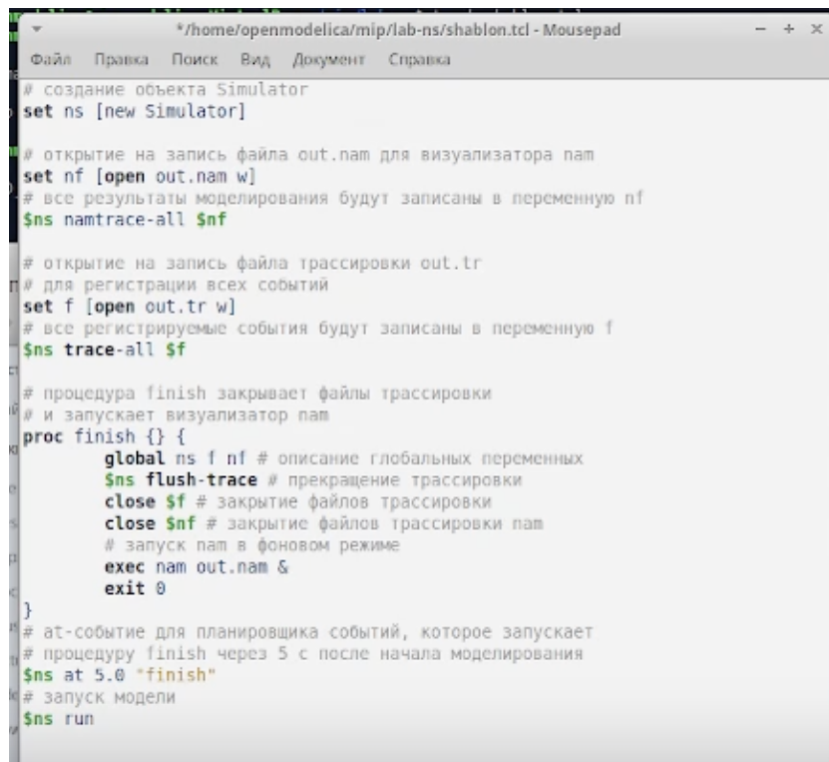


Рис. 3.1: создание директории

Сначала создадим объект типа `Simulator`. Затем создадим переменную `nf` и укажем, что требуется открыть на запись `nam`-файл для регистрации выходных результатов моделирования. Вторая строка даёт команду симулятору записывать все данные о динамике модели в файл `out.nam`. Далее создадим переменную `f` и откроем на запись файл трассировки для регистрации всех событий модели. После этого добавим процедуру `finish`, которая закрывает файлы трассировки и запускает `nam`. С помощью команды `at` указываем планировщику событий, что процедуру `finish` запустим через 5 с после начала моделирования, после чего запустим симулятор `ns` (рис. [3.2]).



```
#!/home/openmodelica/mip/lab-ns/shablon.tcl - Mousepad
Файл Правка Поиск Вид Документ Справка

# создание объекта Simulator
set ns [new Simulator]

# открытие на запись файла out.nam для визуализатора nam
set nf [open out.nam w]
# все результаты моделирования будут записаны в переменную nf
$ns namtrace-all $nf

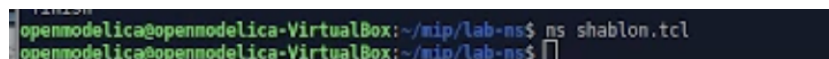
# открытие на запись файла трассировки out.tr
# для регистрации всех событий
set f [open out.tr w]
# все регистрируемые события будут записаны в переменную f
$ns trace-all $f

# процедура finish закрывает файлы трассировки
# и запускает визуализатор nam
proc finish {} {
    global ns f nf # описание глобальных переменных
    $ns flush-trace # прекращение трассировки
    close $f # закрытие файлов трассировки
    close $nf # закрытие файлов трассировки nam
    # запуск nam в фоновом режиме
    exec nam out.nam &
    exit 0
}

# at-событие для планировщика событий, которое запускает
# процедуру finish через 5 с после начала моделирования
$ns at 5.0 "finish"
# запуск модели
$ns run
```

Рис. 3.2: написание кода

Сохранив изменения в отредактированном файле shablon.tcl и закрыв его, можно запустить симулятор командой (рис. [3.3]):



```
openmodelica@openmodelica-VirtualBox: ~/mip/lab-ns$ ns shablon.tcl
openmodelica@openmodelica-VirtualBox: ~/mip/lab-ns$
```

Рис. 3.3: команда для запуска симулятора

Увидим пустую область моделирования, поскольку ещё не определены никакие объекты и действия (рис. [3.4]).

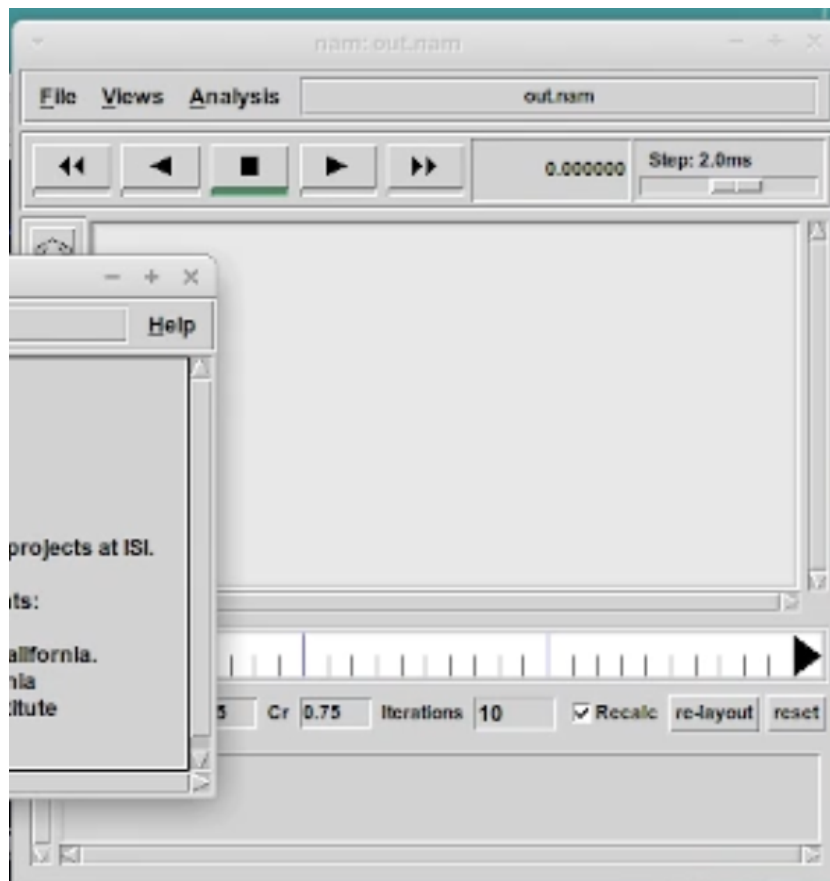


Рис. 3.4: окно симулятора

Скопируем содержимое созданного шаблона в новый файл: `cp shablon.tcl example1.tcl` (рис. [3.5]).

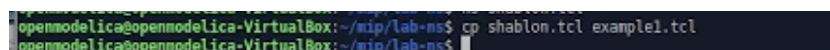


Рис. 3.5: копирование шаблона

Откроем `example1.tcl` на редактирование. Добавим в него до строки `$ns at 5.0 "finish"` описание топологии сети. Создадим агенты для генерации и приёма трафика. Создается агент UDP и присоединяется к узлу `n0`. В узле агент сам не может генерировать трафик, он лишь реализует протоколы и алгоритмы транспортного уровня. Поэтому к агенту присоединяется приложение. В данном случае — это источник с постоянной скоростью (Constant Bit Rate, CBR), который

каждые 5 мс посылает пакет $R = 500$ байт. Таким образом, скорость источника:

$$R = \frac{500 \cdot 8}{0.005} = 800000 \text{ /}.$$
 Далее создадим Null-агент, который работает как приёмник трафика, и прикрепим его к узлу n1. Соединим агенты между собой. Для запуска и остановки приложения CBR добавляются at-события в планировщик событий (перед командой `$ns at 5.0 "finish"`) (рис. [3.6]).

```

set ns [new Simulator]

set nf [open out.nam w]
$ns namtrace-all $nf

set f [open out.tr w]
$ns trace-all $f

proc finish {} {
    global ns f nf
    $ns flush-trace
    close $f
    close $nf
    exec nam out.nam &
    exit 0
}

set N 2
for {set i 0} {$i < $N} {incr i} {
    set n($i) [$ns node]
}

$ns duplex-link $n(0) $n(1) 2Mb 10ms DropTail
set udp0 [new Agent/UDP]
$ns attach-agent $n(0) $udp0
set cbr0 [new Application/Traffic/CBR]
$cbr0 set packetSize 500
$cbr0 set interval_ 0.005
$cbr0 attach-agent $udp0
set null0 [new Agent/Null]
$ns attach-agent $n(1) $null0
$ns connect $udp0 $null0
$ns at 0.5 "$cbr0 start"
$ns at 4.5 "$cbr0 stop"
$ns at 5.0 "finish"
$ns run
    
```

Рис. 3.6: редактирование файла example1.tcl

Сохранив изменения в отредактированном файле и запустив симулятор, получим в качестве результата запуск аниматора nam в фоновом режиме (рис. [3.7]).

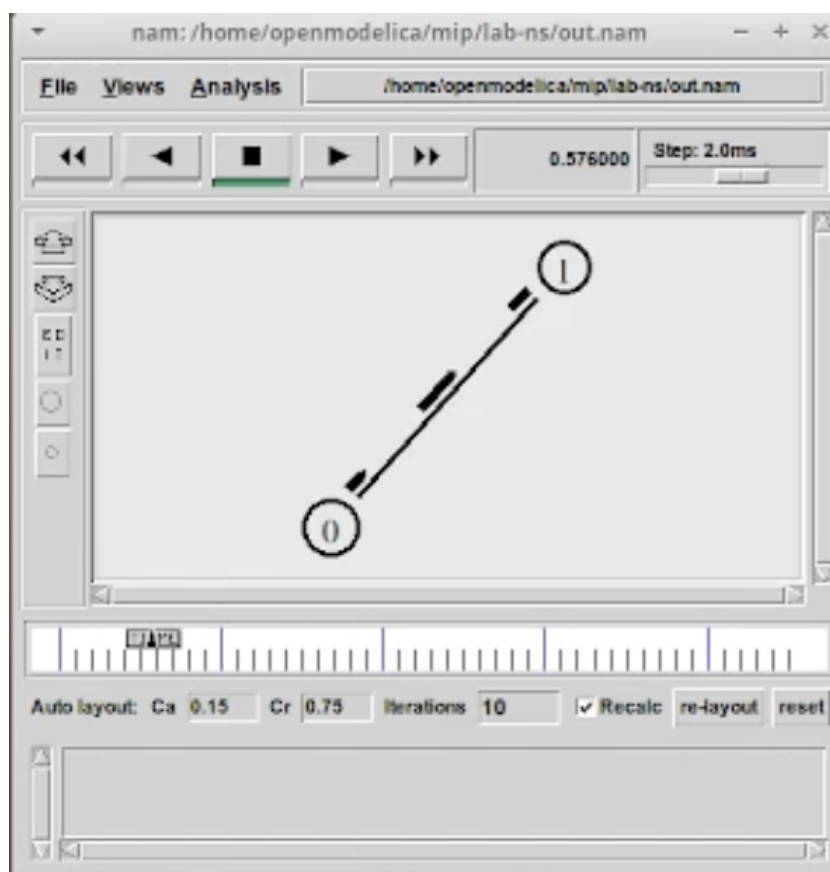
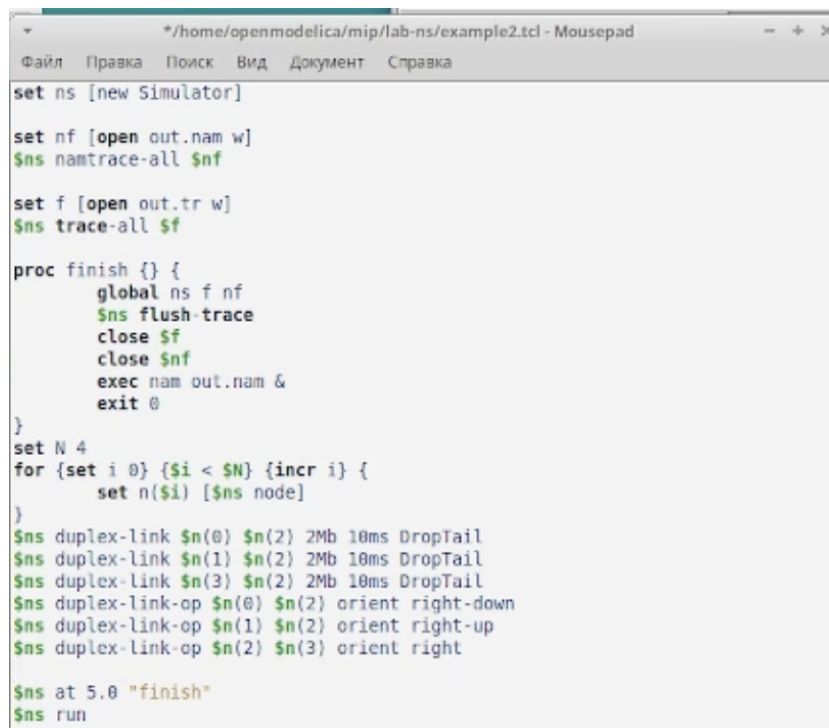


Рис. 3.7: окно симулятора

Скопируем содержимое созданного шаблона в новый файл: `cp shablon.tcl example2.tcl` и откроем `example2.tcl` на редактирование. Создадим 4 узла и 3 дуплексных соединения с указанием направления (рис. [3.8]).



```
set ns [new Simulator]

set nf [open out.nam w]
$ns namtrace-all $nf

set f [open out.tr w]
$ns trace-all $f

proc finish {} {
    global ns f nf
    $ns flush-trace
    close $f
    close $nf
    exec nam out.nam &
    exit 0
}

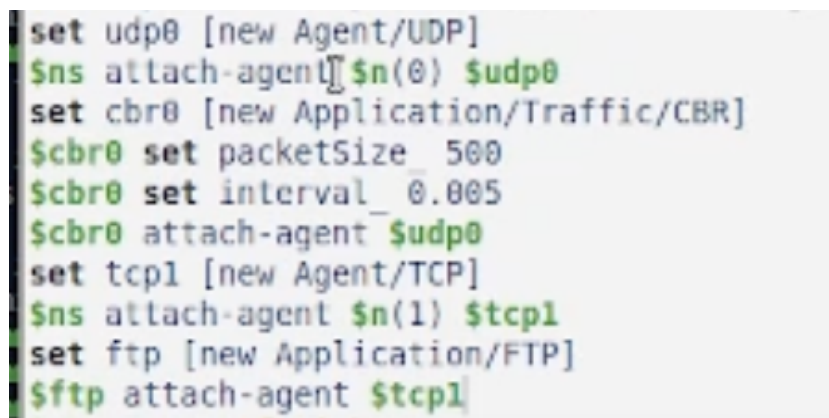
set N 4
for {set i 0} {$i < $N} {incr i} {
    set n($i) [$ns node]
}

$ns duplex-link $n(0) $n(2) 2Mb 10ms DropTail
$ns duplex-link $n(1) $n(2) 2Mb 10ms DropTail
$ns duplex-link $n(3) $n(2) 2Mb 10ms DropTail
$ns duplex-link-op $n(0) $n(2) orient right-down
$ns duplex-link-op $n(1) $n(2) orient right-up
$ns duplex-link-op $n(2) $n(3) orient right

$ns at 5.0 "finish"
$ns run
```

Рис. 3.8: редактирование файла example2.tcl

Создадим агент UDP с прикреплённым к нему источником CBR и агент TCP с прикреплённым к нему приложением FTP (рис. [3.9]).



```
set udp0 [new Agent/UDP]
$ns attach-agent $n(0) $udp0
set cbr0 [new Application/Traffic/CBR]
$cbr0 set packetSize 500
$cbr0 set interval 0.005
$cbr0 attach-agent $udp0
set tcp1 [new Agent/TCP]
$ns attach-agent $n(1) $tcp1
set ftp [new Application/FTP]
$ftp attach-agent $tcp1
```

Рис. 3.9: редактирование файла example2.tcl

Создадим агенты-получатели. Соединим агенты udp0 и tcp1 и их получателей. Зададим описание цвета каждого потока. Выполним отслеживание событий в

очереди и наложение ограничения на размер очереди. Добавим at-события (рис. [3.10]).

```
set null0 [new Agent/Null]
$ns attach-agent $n(3) $null0
set sink1 [new Agent/TCPSink]
$ns attach-agent $n(3) $sink1
$ns connect $udp0 $null0
$ns connect $tcp1 $sink1
$ns color 1 Blue
$ns color 2 Red
$udp0 set class_ 1
$tcp1 set class_ 2
$ns duplex-link-op $n(2) $n(3) queuePos 0.5
$ns queue-limit $n(2) $n(3) 20
$ns at 0.5 "$cbr0 start"
$ns at 1.0 "$ftp start"
$ns at 4.0 "$ftp stop"
$ns at 4.5 "$cbr0 stop"
```

Рис. 3.10: редактирование файла example2.tcl

Сохранив изменения в отредактированном файле и запустив симулятор, получим анимированный результат моделирования (рис. [3.11]).

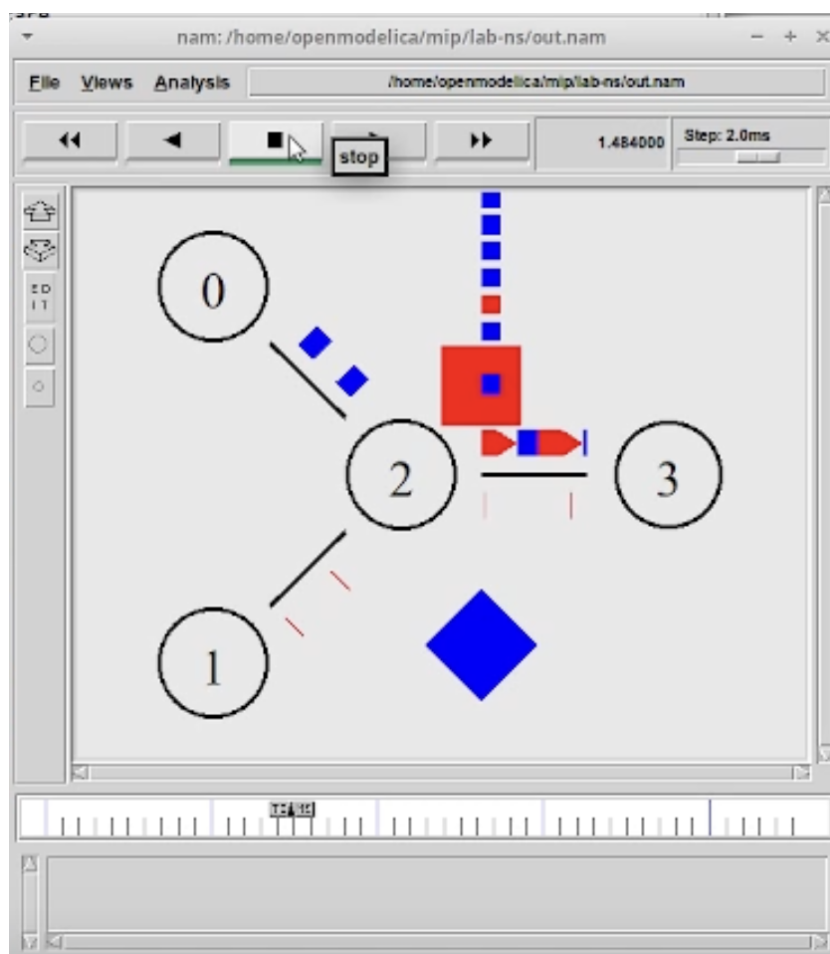
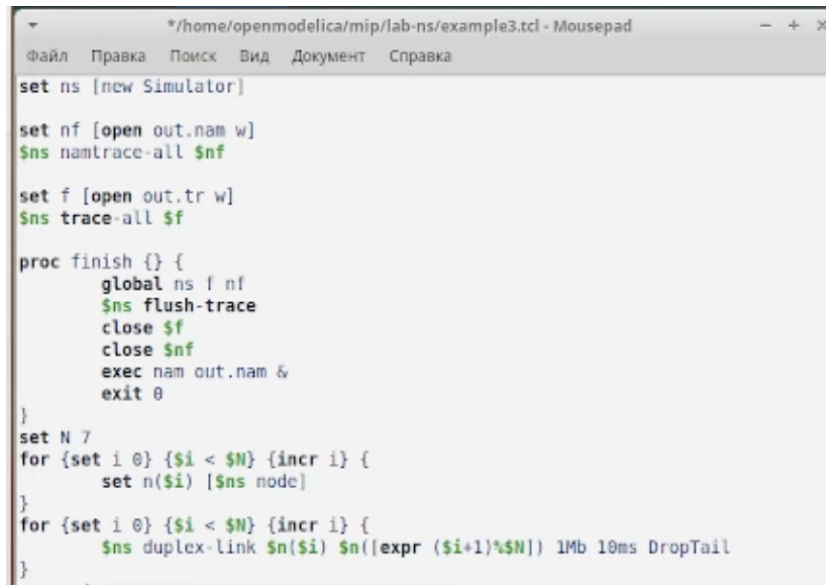


Рис. 3.11: окно симулятора

Скопируем содержимое созданного шаблона в новый файл: `cp shablon.tcl example3.tcl` и откроем `example3.tcl` на редактирование. Опишем топологию моделируемой сети. Далее соединим узлы так, чтобы создать круговую топологию. Каждый узел, за исключением последнего, соединяется со следующим, последний соединяется с первым. Для этого в цикле использован оператор `%`, означающий остаток от деления нацело (рис. [3.12]).



```
set ns [new Simulator]

set nf [open out.nam w]
$ns namtrace-all $nf

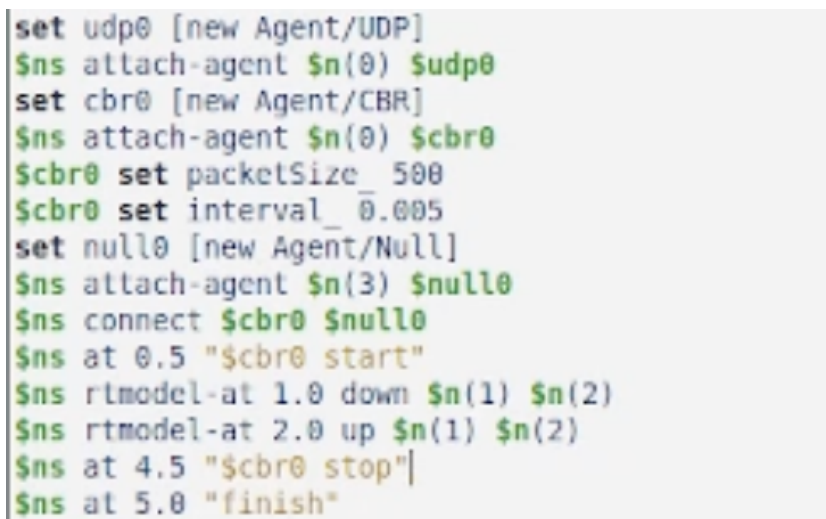
set f [open out.tr w]
$ns trace-all $f

proc finish {} {
    global ns f nf
    $ns flush-trace
    close $f
    close $nf
    exec nam out.nam &
    exit 0
}

set N 7
for {set i 0} {$i < $N} {incr i} {
    set n($i) [$ns node]
}
for {set i 0} {$i < $N} {incr i} {
    $ns duplex-link $n($i) $n([expr ($i+1)%$N]) 1Mb 10ms DropTail
}
```

Рис. 3.12: редактирование файла example3.tcl

Зададим передачу данных от узла $n(0)$ к узлу $n(3)$. Данные передаются по кратчайшему маршруту от узла $n(0)$ к узлу $n(3)$, через узлы $n(1)$ и $n(2)$. Добавим команду разрыва соединения между узлами $n(1)$ и $n(2)$ на время в одну секунду, а также время начала и окончания передачи данных (рис. [3.13]).



```
set udp0 [new Agent/UDP]
$ns attach-agent $n(0) $udp0
set cbr0 [new Agent/CBR]
$ns attach-agent $n(0) $cbr0
$cbr0 set packetSize 500
$cbr0 set interval_ 0.005
set null0 [new Agent/Null]
$ns attach-agent $n(3) $null0
$ns connect $cbr0 $null0
$ns at 0.5 "$cbr0 start"
$ns rtmodel-at 1.0 down $n(1) $n(2)
$ns rtmodel-at 2.0 up $n(1) $n(2)
$ns at 4.5 "$cbr0 stop"
$ns at 5.0 "finish"
```

Рис. 3.13: редактирование файла example3.tcl

Добавив в начало скрипта после команды создания объекта Simulator: `$ns`

rtproto DV увидим, что сразу после запуска в сети отправляется небольшое количество маленьких пакетов, используемых для обмена информацией, необходимой для маршрутизации между узлами. Когда соединение будет разорвано, информация о топологии будет обновлена, и пакеты будут отсылаться по новому маршруту через узлы $n(6)$, $n(5)$ и $n(4)$ (рис. [3.14]).

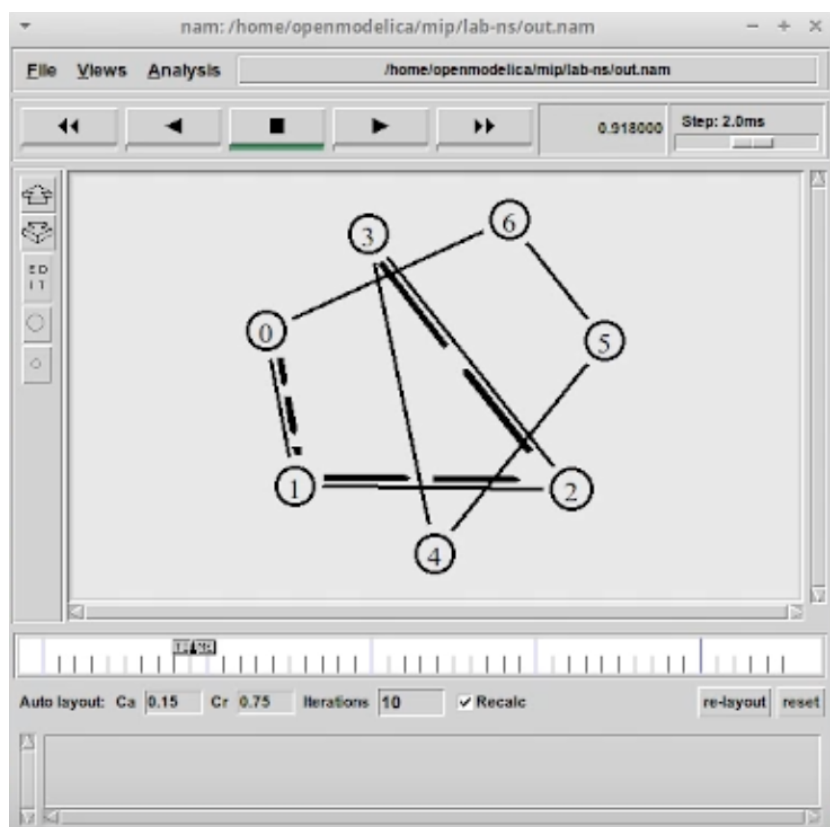


Рис. 3.14: окно симулятора

Упражнение

Внесем следующие изменения в реализацию примера с кольцевой топологией сети:

- передача данных должна осуществляться от узла $n(0)$ до узла $n(5)$ по кратчайшему пути в течение 5 секунд модельного времени;
- передача данных должна идти по протоколу TCP (тип Newreno), на принимающей стороне используется TCPSink-объект типа DelAck; поверх TCP

работает протокол FTP с 0,5 до 4,5 секунд модельного времени;

- с 1 по 2 секунду модельного времени происходит разрыв соединения между узлами n(0) и n(1);
- при разрыве соединения маршрут передачи данных должен измениться на резервный, после восстановления соединения пакеты снова должны пойти по кратчайшему пути.

Изменим количество узлов в кольце на 5, а 6 узел n(5) отдельно присоединим к узлу n(1). Вместо агента UDP создадим агента TCP (типа Newreno), а на принимающей стороне используем TCPSink-объект типа DelAck; поверх TCP работает протокол FTP с 0,5 до 4,5 секунд модельного времени. Также зададим с 1 по 2 секунду модельного времени разрыв соединения между узлами n(0) и n(1) (рис. [3.15]).

```
set N 5
for {set i 0} {$i < $N} {incr i} {
    set n($i) [$ns node]
}
for {set i 0} {$i < $N} {incr i} {
    $ns duplex-link $n($i) $n([expr {$i+1}%$N]) 1Mb 10ms DropTail
}
set n5 [$ns node]
$ns duplex-link $n5 $n(1) 1Mb 10ms DropTail
set tcp1 [new Agent/TCP/Newreno]
$ns attach-agent $n(0) $tcp1
set ftp [new Application/FTP]
$ftp attach-agent $n(0) $tcp1
set sink1 [new Agent/TCPSink/DelAck]
$ns attach-agent $n5 $sink1
$ns connect $tcp1 $sink1

$ns at 0.5 "$ftp start"
$ns rtmodel-at 1.0 down $n(0) $n(1)
$ns rtmodel-at 2.0 up $n(0) $n(1)
$ns at 4.5 "$ftp stop"
$ns at 5.0 "finish"
$ns run
```

Рис. 3.15: редактирование файла example3.tcl

Запустим программу и увидим, что пакеты идут по кратчайшему пути через узел n(1) ([3.16]).

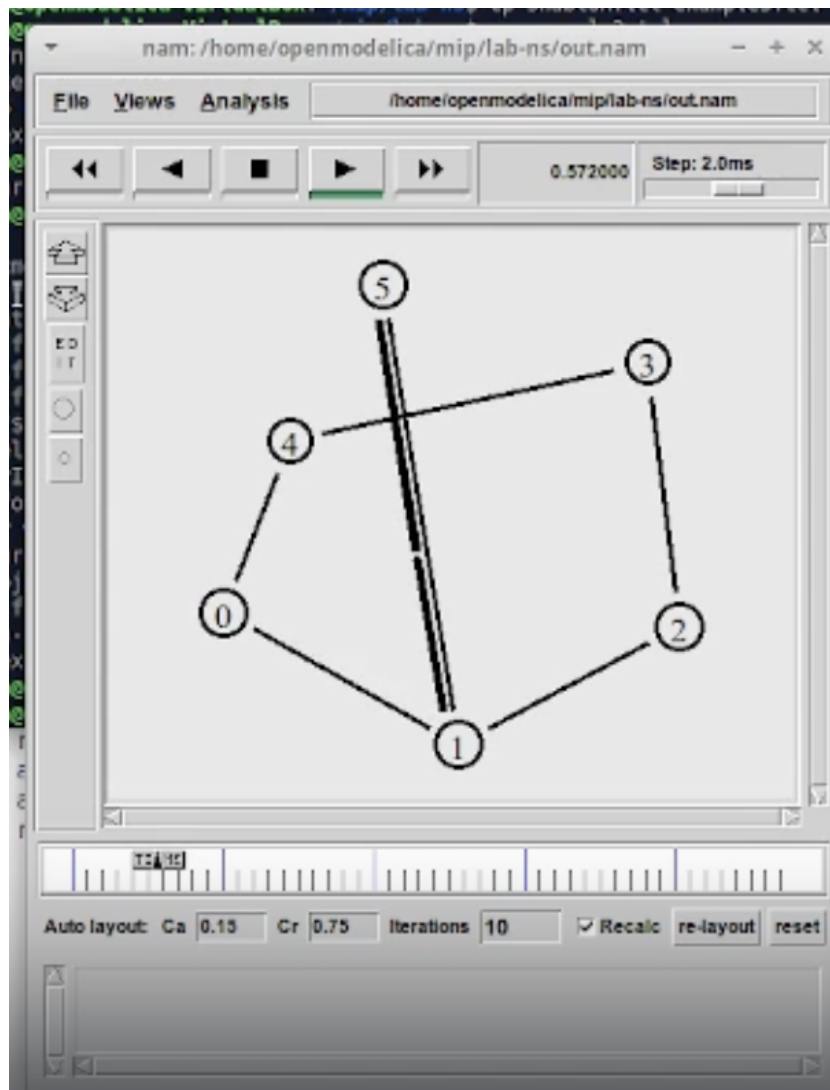


Рис. 3.16: окно симулятора

При разрыве соединения часть пакетов теряется, но поскольку данные обновляются пакеты начинают идти по другому пути. После восстановления соединения пакеты снова идут по кратчайшему пути.

4 Выводы

В процессе выполнения данной лабораторной работы я приобрела навыки моделирования сетей передачи данных с помощью средства имитационного моделирования NS-2, а также проанализировала полученные результаты моделирования.