

Yıldıray bereketoğlu no:23291808

## AĞ TABANLI PROGRAMLAMAYA GİRİŞ

### 02JULY CAFE RAPOR

Youtube link: <https://youtu.be/RDDqu-zKq-s>

#### 1. Projenin Amacı

Bu projenin amacı, hayali bir kafe markası olan **02July Kafe** için modern, kullanıcı dostu ve işlevsel bir web sitesi tasarlamaktır.

Hazırlanan web sitesi ile kullanıcıların:

- Kafe menüsünü inceleyebilmesi
- Ürünleri sepete ekleyerek sipariş oluşturabilmesi
- Hesap girişi yapabilmesi
- Kafe ile etkileşime geçebilmesi

amaçlanmıştır.

Bu proje, ders kapsamında hem **arayüz tasarımı** hem de **istemci taraflı (client-side) web programlama** becerilerinin geliştirilmesini hedeflemiştir.

#### 2. Kullanılan Teknolojiler

Proje tamamen web tabanlı olarak geliştirilmiştir.

Teknoloji	Kullanım Amacı
HTML5	Sayfa yapıları ve içerik
CSS3	Tasarım, renkler, düzen
JavaScript	Sepet, etkileşim, kullanıcı işlemleri
LocalStorage	Sepet verilerinin saklanması
GitHub (lokal)	Versiyon kontrolü ve dosya yönetimi

### 3. Web Sitesinin Genel Yapısı

Proje çok sayfalı bir yapı ile geliştirilmiştir.

Sayfa	Açıklama
anasayfa.html	Kafe tanıtımı, galeri, yorum alanı
menu.html	Ürün kategorileri ve ürün kartları
sepet.html	Sepete eklenen ürünler ve ödeme özeti
hesabim.html	Kullanıcı giriş ekranı
hakkimizda.html	Kafe hakkında bilgiler
iletisim.html	Yorum ve harita alanı
stil.css	Tüm sayfaların görsel tasarımı
script.js	Sepet, yorum, galeri ve etkileşim
menu.js	Menü kategorileri
hesabim.js	Giriş işlemleri

---

### 4. Ana Modüller

#### 4.1 Menü Sistemi

Menü sayfasında ürünler kategorilere ayrılmıştır:

- Kahveler
- Soğuk içecekler
- Tatlılar

Her ürün için:

- Ürün adı
- Fiyat
- Kalori bilgisi

- Sepete ekleme butonu bulunur.

Kategoriler JavaScript ile dinamik olarak gösterilip gizlenmektedir.

---

## 4.2 Sepet Sistemi

Kullanıcı bir ürünü sepete eklediğinde:

- Ürün bilgileri localStorage içine kaydedilir
- Sepet sayacı otomatik artar
- Sepet sayfasında ürün listesi güncellenir

Sepette:

- Ürün adedi artırılabilir
  - Ürün silinebilir
  - Ara toplam ve genel toplam hesaplanır
- 

## 4.3 Kupon Sistemi

Sepet sayfasında kullanıcı bir kupon kodu girebilir.

ENVER10 kodu kullanıldığında:

- %10 indirim uygulanır
- İndirim tutarı ve toplam fiyat otomatik güncellenir

Bu işlem tamamen JavaScript ile hesaplanmaktadır.

---

## 4.4 Kullanıcı Girişi (Hesabım)

Kullanıcı e-posta ve şifre girerek giriş yapabilir.

Girilen alanlar boş değilse kullanıcıya giriş başarılı mesajı verilir.

Bu kısım demo amaçlıdır ve frontend tabanlı çalışmaktadır.

---

## 4.5 Galeri ve Etkileşim

Anasayfada:

- Kafe görselleri

- Müşteri yorum alanı bulunmaktadır.

Fotoğraflara tıklandığında büyüyen galeri (lightbox) açılır. Yorum yazan kullanıcı mesaj gönderebilir veya temizleyebilir.

---

## 5. Tasarım ve Arayüz

Web sitesi **premium kafe teması** ile tasarlanmıştır:

- Espresso kahverengisi
- Karamel tonları
- Beyaz ve krem renkler

Kart yapıları, butonlar ve menüler modern bir kullanıcı deneyimi sağlayacak şekilde düzenlenmiştir.

---

## 6. Sonuç

Bu proje kapsamında, gerçek hayatta kullanılabilecek bir kafe web sitesi başarıyla geliştirilmiştir.

Site;

- Menü görüntüleme
- Sepet ve sipariş
- Kupon
- Kullanıcı girişi
- Etkileşim

gibi temel e-ticaret fonksiyonlarını içermektedir.

**Siteden birkaç fotoğraf:**

