## RollicSDK.Core.Interfaces. ISessionManager

- + void StartSession()
- + void EndSession()
- + double GetSessionDuration()



## RollicSDK.Core.SessionManager

- + SessionManager(IStorage Strategy)
  - + void StartSession()
  - + void EndSession()
  - + void PauseSession()
  - + void ResumeSession()
- + double GetSessionDuration()