

Opdrachten OOP

Programma Uitleg:

1. Er wordt een klasse met de naam Calculator gemaakt en de methode **init()** wordt gebruikt om de waarden van die klasse te initialiseren.
2. Methoden voor het optellen, aftrekken, vermenigvuldigen, delen van twee getallen en het retourneren van hun respectievelijke resultaten zijn gedefinieerd.
3. Het menu wordt afgedrukt en de keuze wordt gemaakt door de gebruiker.
4. Er wordt een object voor de klasse gemaakt met de twee nummers van de gebruiker die als parameters worden doorgegeven.
5. Met behulp van het object wordt de respectieve methode aangeroepen volgens de keuze van de gebruiker.
6. Als de keuze 0 is, wordt de lus afgesloten.
7. Het eindresultaat wordt afgedrukt.

```
class Calculator():
    pass

a=int(input("Enter first number: "))
b=int(input("Enter second number: "))

obj=Calculator(a,b)

choice=1

while choice!=0:
    print("0. Exit")
    print("1. Add")
    print("2. Subtraction")
    print("3. Multiplication")
    print("4. Division")

    choice=int(input("Enter choice: "))
    if choice==1:
        print("Result: ", obj.add())
    elif choice==2:
        print("Result: ", obj.sub())
    elif choice==3:
        print("Result: ", obj.mul())
    elif choice==4:
        print("Result: ", round(obj.div(),2))
    elif choice==0:
        print("Exiting!")
    else:
        print("Invalid choice!!")
```

```
print()
```

TypeError

Traceback (most recent call last)

```
c:\Users\Administrator\Documents\Lesmaterialen\Python\Notitieboeken\Nederlands\05 - Python P
    <a href='vscode-notebook-cell:/c%3A/Users/Administrator/Documents/Lesmaterialen/Pythor
    <a href='vscode-notebook-cell:/c%3A/Users/Administrator/Documents/Lesmaterialen/Pythor
----> <a href='vscode-notebook-cell:/c%3A/Users/Administrator/Documents/Lesmaterialen/Pythor
    <a href='vscode-notebook-cell:/c%3A/Users/Administrator/Documents/Lesmaterialen/Pythor
    <a href='vscode-notebook-cell:/c%3A/Users/Administrator/Documents/Lesmaterialen/Pythor,
```

TypeError: Calculator() takes no arguments

Runtime scenarios om te testen

Case 1:

Enter first number: 2

Enter second number: 4

0. Exit

1. Add

2. Subtraction

3. Multiplication

4. Division

Enter choice: 1

Result: 6

0. Exit

1. Add

2. Subtraction

3. Multiplication

4. Division

Enter choice: 3

Result: 8

0. Exit

1. Add

2. Subtraction

3. Multiplication

4. Division

Enter choice: 0

Exiting!

Case 2:

```
Enter first number: 150
Enter second number: 50
0. Exit
1. Add
2. Subtraction
3. Multiplication
4. Division
Enter choice: 2
Result: 100
0. Exit
1. Add
2. Subtraction
3. Multiplication
4. Division
Enter choice: 4
Result: 3.0
0. Exit
1. Add
2. Subtraction
3. Multiplication
4. Division
Enter choice: 0
Exiting!
```