www.qconferences.com www.qconbeijing.com www.qconshanghai.com



伦敦 | 北京 | 东京 | 纽约 | 圣保罗 | 上海 | 旧金山

London · Beijing · Tokyo · New York · Sao Paulo · Shanghai · San Francisco

QCon全球软件开发大会

International Software Development Conference

nfo Q





www.qconferences.com



Netty架构剖析和行业应用

李林锋 neu_lilinfeng@sina.com 新浪微博 Nettying 微信 Nettying

QCon

- ✓Netty介绍
- ✓ Netty架构剖析
- ✓ Mina VS Netty
- ✓Netty行业应用

Netty介绍

_		_		
Trans	nort-	50	M /7 /	00
11 41115	126211	- 7	I VIII.	

Socket & Datagram

HTTP Tunnel

In-VM Pipe

Protocol Support

zlib/gzip Large File RTSP	HTTP & WebSocket	SSL · StartTLS	Google Protobuf
		_	RTSP

Legacy Text · Binary Protocols with Unit Testability

Extensible Event Model

Core

Universal Communication API

Zero-Copy-Capable Rich Byte Buffer

Netty是一个异步、事件驱动的网络应用框架。 基于Netty,可以快速的开发和部署高性能、 高可用的网络服务端和客户端应用。

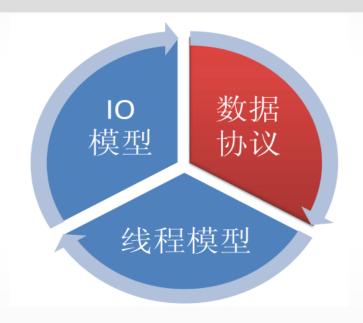


通信性能三要素

✓传输

✓协议

✓线程

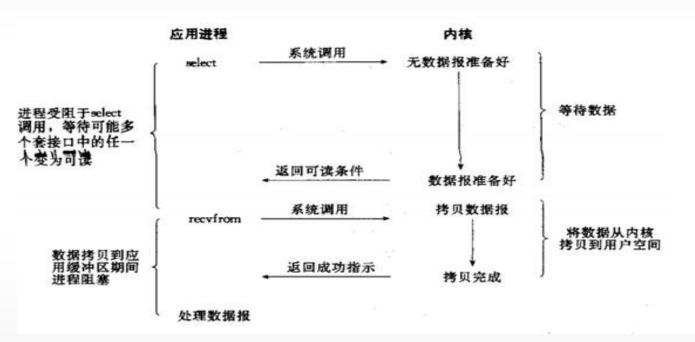


✓IO模型:异步非阻塞I/O

✓ 数据协议:可定制的编解码框架

✓ 线程模型:Reactor线程模型





- ✓JDK1.4开始提供非阻塞I/O(NIO)
- ✓ JDK1.5_update10版本使用epoll替代了传统的select/poll



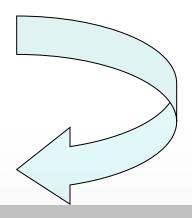
零拷贝

- ✓ Netty的接收和发送ByteBuffer采用 DIRECT BUFFERS
- ✓ Netty提供了组合Buffer对象,可以聚合多个ByteBuffer对象,用户可以像操作一个Buffer那样方便的对组合Buffer进行操作
- ✓ Netty的文件传输采用了transferTo方法

内存池

```
int loop = 3000000;
long startTime = System.currentTimeMillis();
ByteBuf poolBuffer = null;
for (int i = 0; i < loop; i++) {
    poolBuffer = PooledByteBufAllocator.DEFAULT.directBuffer(1024);
    poolBuffer.writeBytes(CONTENT);
    poolBuffer.release();
}</pre>
```

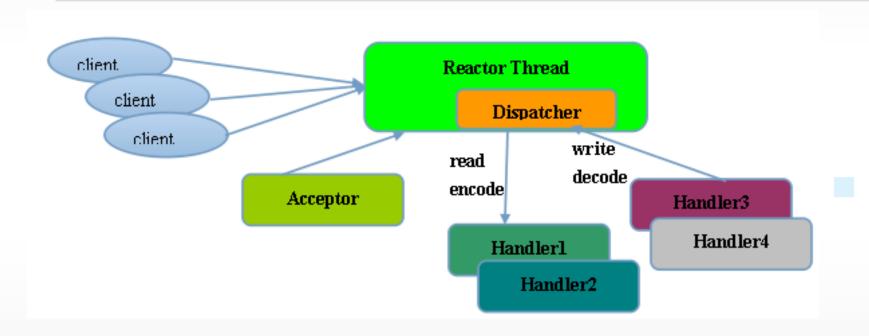
执行300万次,采用内存 池性能比朝生夕灭的 ByteBuf高23倍左右



```
long startTime2 = System.currentTimeMillis();
ByteBuf buffer = null;
for (int i = 0; i < loop; i++) {
    buffer = Unpooled.directBuffer(1024);
    buffer.writeBytes(CONTENT);
}</pre>
```



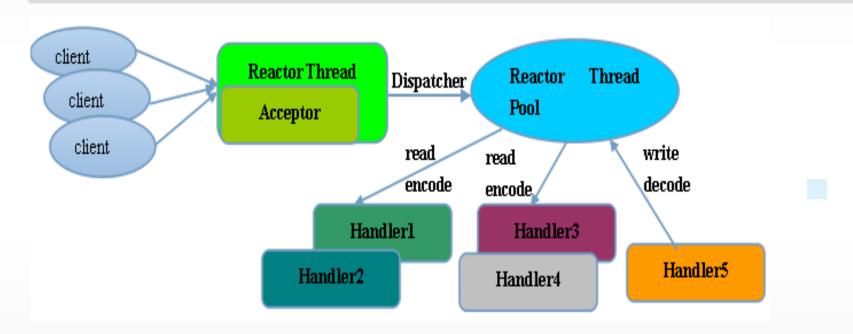
Netty架构剖析-单线程模型



Reactor单线程模型,指的是所有的IO操作都在同一个NIO线程上面完成



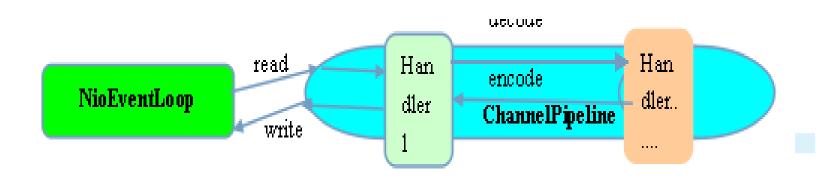
Netty架构剖析-多线程模型



- ✓ 专门一个NIO线程-Acceptor线程用于监听服务端,接收客户端的TCP连接请求;
- ✓ 网络IO操作-读、写等由一个NIO线程池负责



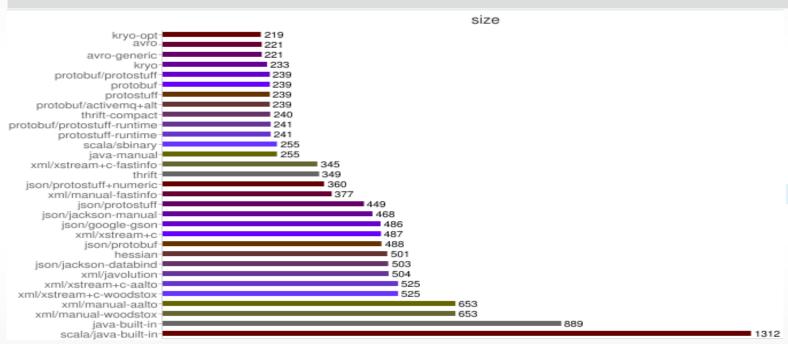
Netty架构剖析-线程模型



无锁化的串行设计:为了尽可能提升性能,Netty 采用了串行无锁化设计,在IO线程内部进行串行 操作,避免多线程竞争导致的性能下降。



Netty架构剖析-协议



影响序列化性能的关键因素总结如下:

- 1. 序列化后的码流大小(网络带宽的占用);
- 2.列化&反序列化的性能(CPU资源占用)。

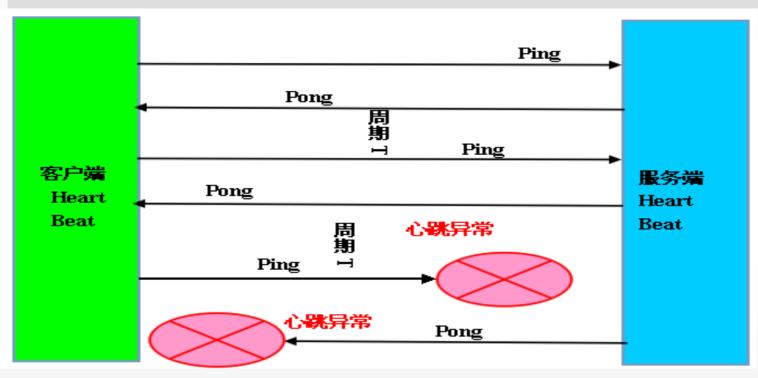


Netty架构剖析-协议

可定制的序列化框架

- ✓ ProtoBuf
- ✓ Java序列化
- ✓ Xm1
- ✓用户自定义序列化框架





心跳检测

读空闲;写空闲;读写空闲



Reactor线程的保护

- ✓ 某个消息的异常不应该导致整条链路不可用;
- ✓ 某条链路不可用不应该导致其它链路不可用;

✓ JDK epoll 空轮询BUG的检测和修复

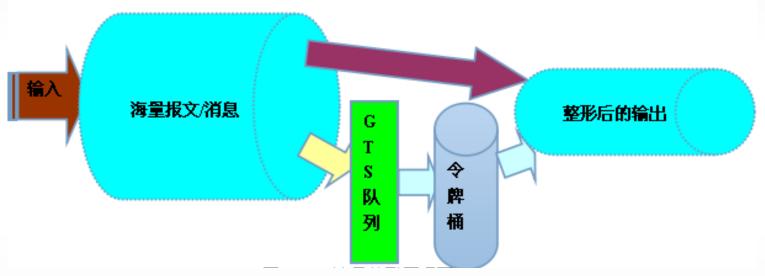


内存保护

✓ 缓冲区的内存泄漏保护:内存检测和释放

✓ 缓冲区内存溢出保护:对缓冲区进行上限保护:





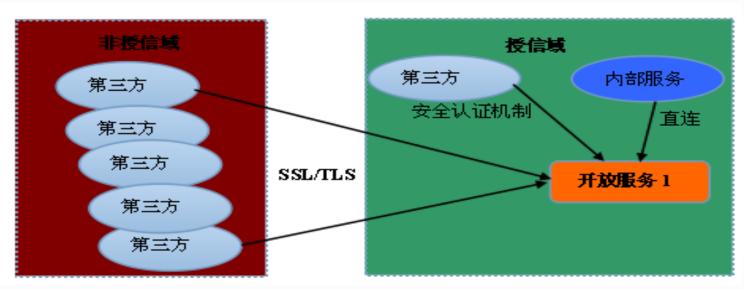
流量整形

流量整形(Traffic Shaping)是一种主动调整流量输出速率的措施。一个典型应用是基于下游网络结点的TP指标来控制本地流量的输出。

Netty提供全局级和链路级流量整形功能。



Netty架构剖析-安全性

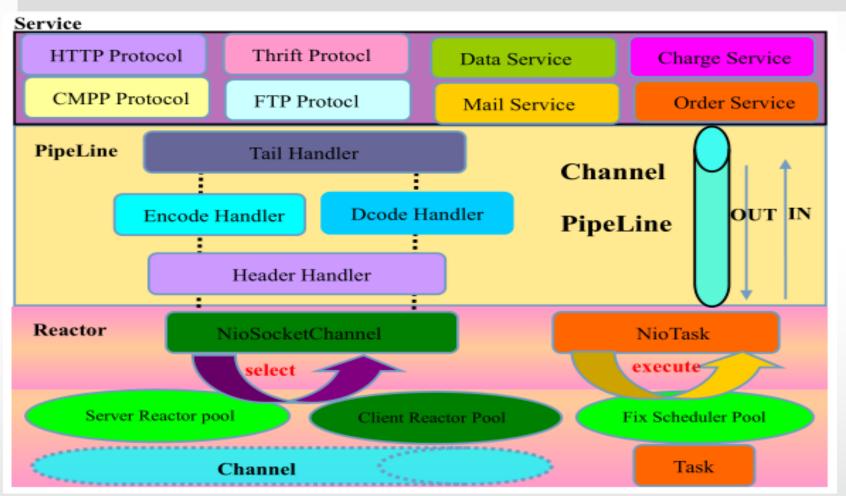


Netty安全性

- ✓ SSL认证:SSL单向认证、SSL双向认证
- ✓IP黑白名单校验
- ✓接入认证



Netty逻辑架构





Mina VS Netty

相同点:

- ✓ 基于Reactor模式的NIO框架
- ✓ 基于链式的Handler编排机制
- ✓ 对JDK的NIO类库进行了封装,屏蔽底层 细节



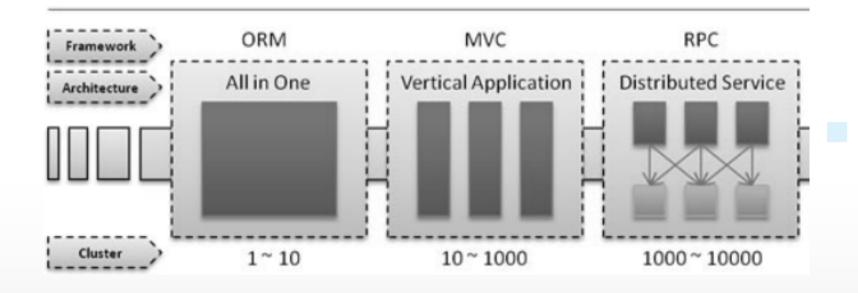
Mina VS Netty

不同点:

- ✓ ByteBuffer的封装和功能不同
- ✓ I/O 线程模型不同
- ✓ 内置的编解码能力不同
- ✓ 内置的应用层协议不同
- ✓ 当前活跃度不同
- ✓ 功能的丰富度不同
- ✓ 未来的前景不同



行业应用-互联网应用



互联网架构演进:由垂直架构向分布式服务框架演进



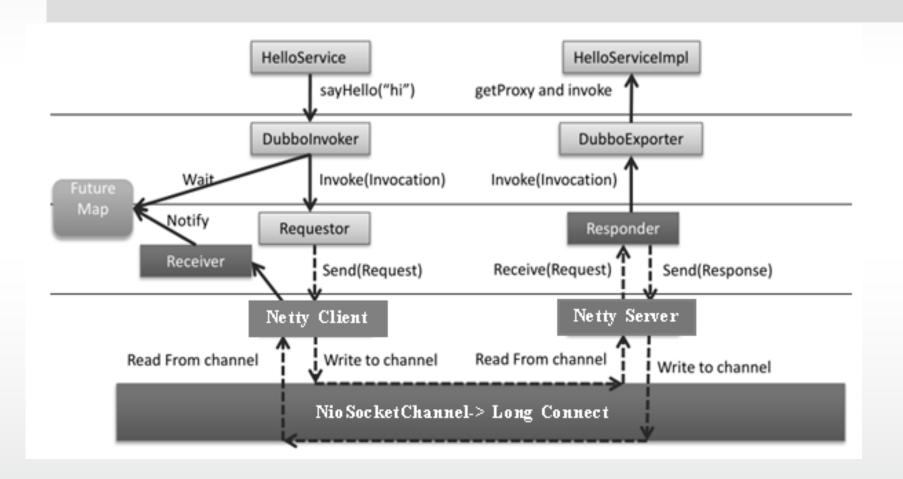
Netty互联网应用-Dubbo

Dubbo的RPC远程服务调用默认使用Netty+Dubbo协议实现:

- ✓ Dubbo RCP框架默认推荐使用Dubbo协议进行通信和数据传输,相比于老的 Hessian协议性能更高
- ✓ 支持异步I/O通信



Netty互联网应用-Dubbo





Netty互联网应用-Twitter

Netty在Twitter得到了大量的应用:

- ✓ Finagle是Twitter协议无关的RPC框架,用于实现大部分内部服务,如搜索,它的传输层建立在Netty之上
- ✓ TFE(Twitter前端)是专有的填鸭式反向代理,它使用Netty为大部分面向公众的HTTP和 SPDY流量提供服务
- ✓ Cloudhopper每月使用Netty向遍布世界各地数以百计的运营商发送数十亿条短信息



Netty互联网应用-FaceBook

✓ Nifty是facebook公司开源的,基于netty的 thrift服务端和客户端实现。

✓ Thrift是一个可伸缩的跨语言的服务开发框架, 利用Nifty可以快速开发基于Netty的thrift服务端和客户端程序。



Netty互联网应用-雅虎

Yahoo工程师Bobby Evans: Netty让Storm飞速运行:

✓ 在小规模测试中(没有资源冲突),Netty比 zeromq更快(40-100%)

✓ 在大规模测试中,当把它限制在单线程上,我们每秒能够获得比zeromq多85%到111%的消息

✓ Netty现在是Yahoo Storm集群的默认消息层框

Netty行业应用-大数据

Apache Avro是Hadoop、Flume等的底层序列 化和数据传输框架。

老版本的Avro基于HTTP协议提供服务,新版本默认基于Netty提供序列化和数据传输能力。



Netty行业应用总结

✓高并发:由于采用异步非阻塞模式,一个Netty 服务端可以同时处理成千上万的客户端;

✓高性能:Netty的综合性能在各个NIO框架中最高,它的单节点吞吐量非常高

✓安全性:支持HTTPS、SSL等,可以在传输层进行安全控制;

✓定制性:可以方便的实现业务逻辑的定制

✓可靠性:内存保护、流量整形等



Q & **A**

谢谢各位聆听



