待解决问题：

* 乘除、三角函数和求根等计算时间
* 局部变量不断建立和释放内存会不会有什么不好

主要考虑时间复杂度和空间复杂度

1. 乘法计算时间远远大于加法
2. 存取速度大于计算速度，特别是乘除和三角函数这种。
3. 编码时相同字节的变量放在一起比较好