Ubuntu、stm32、win10等环境Python、C++、C共同点

1. 方法和技巧

* 计时器
* 断点调试（单步等）及观测特殊变量
* 看库函数及相关定义、用途
* 环境配置
* 将数值初始化为-1表示未处理
* 首先把系统类外的其它类都定义成指针类型（C++用new创建）实例，将系统类内定义该类指针指向该内存，其它需要用到其它类或结构体时，可以在自己内定义指针指向系统类建立的实例，在构造函数中赋值。总之只建立一个实例，要用的使用指针指向其即可。
* 两个线程或函数之间标志位交换，在1中设置标志位a，然后等待，不断读取标志位b，在2中进行操作，完成操作，设置标志位b。
* new可用用于新建指针类型实例，各实例类型中可以包含指向彼此的指针，初始化时确定指向。用指针方便各类或线程共用同一内存的变量，多线程时得注意不能冲突，可以方便得用delete删除变量，但要尽量少用，容易出错；其它初始化方法适合非指针变量。
* 程序日志：<https://www.cnblogs.com/sentakee/p/5630466.html>

<https://www.cnblogs.com/needrunning/archive/2012/11/07/2759279.html>