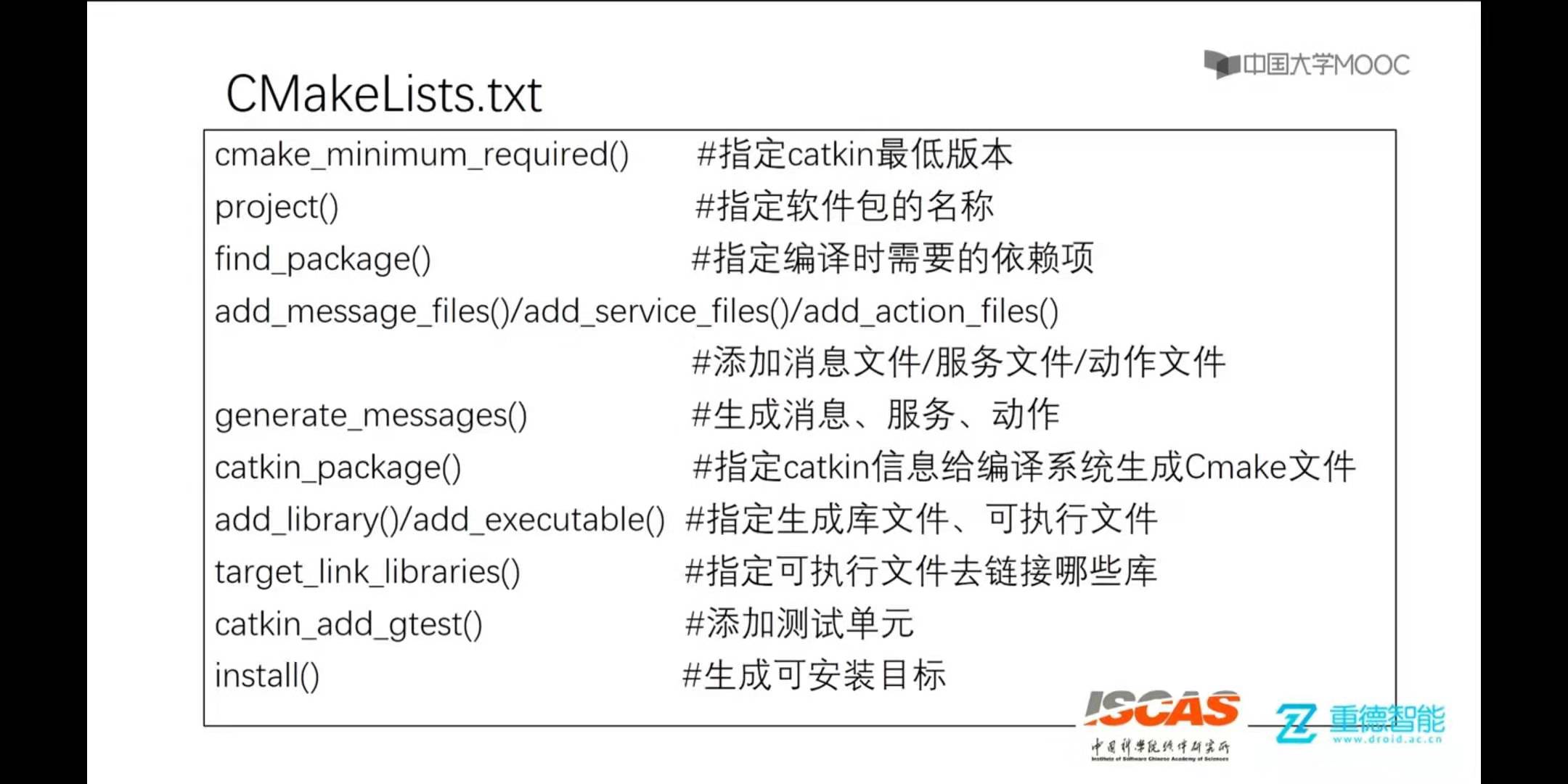
参考资料：[1]《cmake实践》、[2]计算机视觉life**-**CMake的应用与实践

待解决问题

1. ADD\_DEPENDENCIES引入头文件中的变量是什么意思？
2. 自己总结
3. cmakelists.txt内代码是以自己所在位置作为当前位置的
4. 没有二进制安装文件的，需要通过源码编译安装
5. add\_executable(可执行文件名 main函数源文件 依赖的源文件)，需要先把自己设置的头文件路径包含，默认include路径为cmakelists.txt所在位置，具体见vins\_fusion源码，
6. cmake:用add\_subdirectory()添加外部项目（cmakelists.txt文件目录，一个cmakelists.txt包含一个project）文件夹，如在vins\_fusion添加多个已有的cmakelists.txt文件目录

<https://blog.csdn.net/10km/article/details/51889385>

1. include路径设置
2. 以当前文件所在位置为相对位置
3. 在cmakelists.txt中设置
4. 常见命令
5. cmake：根据cmake第一个参数（如..）所在CMakeLists.txt（注意大小写）进行编译，检查是否存在cmake语法及其他错误，在当前终端所在目录生成makefile文件及一些中间文件（一般新建build保存）

make（尝试后面加参数）：将终端目录移至Makefile所在目录，运行此命令对整个工程进行编译，此时会检查C++语法

1. CMakeLists.txt被更改后使用make，其会自动cmake
2. Ubuntu中头文件和库文件目录分别为/usr/include（/usr/local/include）和/usr/lib,make install命令就是将库文件和头文件安装在这些目录下
3. [2]p35源码生成可执行文件过程：cpp-预编译（cmake）-编译（make）-汇编-链接-生成可执行文件，静态库（.a/.lib）、 动态库(.so/.dll)的都是二进制文件（机器码）了，区别来自链接阶段，静态库加入了生成可执行文件的过程，机器码直接被copy到可执行文件中，而动态库没有，在程序运行时机器码才被载入。
4. 1