周次：3

日期：3.25

类型：讨论

目的：确定题目。

过程：

（1）林毅认为可以从题目中挑一个来做，人工智能是未来的大方向，可以做客服机器人

（2）楼佳辰认为有自拟题目的选项，可以创新，并且因为已经有一个正在做的APP，完全可以继续做下去。

（3）林毅认为自拟题目不一定能经过老师同意，楼佳辰认为可以试着上报，这个自拟题目本身并不简单。

结论：打算上报题目请求老师意见。

周次：4

日期：3.27

类型：确定题目

内容：

（1）确定了题目为武器之王游戏。

（2）确定了成员的分工。

周次：4

日期：3.28

类型：工作

内容：

（1）楼佳辰初步设计了游戏的基本机制

（2）林毅开始搭建程序基本框架

（3）楼佳辰完成了可行性分析实验报告，并开始撰写工作日志

（4）陈百通开始搜集所需素材

周次：4

日期：3.31

类型：工作

（1）林毅搭建框架过半。

（2）楼佳辰开始设计关卡。

周次：4

日期：4.1

类型：每周小结

（1）本周做了一些开发软件的初步工作

（2）设计、编码、美工三头并进。