Отчёт по лабораторной работе №2

Дисциплина: комьютерные науки и технологии программирования

Мирзоян Ян Игоревич

Содержание

1	Цель ра	яботы	5
2 Задан		ание	6
3	Теорети	ическое введение	7
4	Выполн	нение лабораторной работы	9
	4.1 Ha	астройка GitHub	9
	4.2 Ба	азовая настройка Git	9
	4.3 Co	оздание SSH-ключа	10
	4.4 Co	оздание рабочего пространства и репозитория курса на основе	
	Ш	аблона	11
		оздание репозитория курса на основе шаблона	12
	4.6 Ha	астройка каталога курса	12
		дания для самостоятельной работы	13
5	Выводь	ol Carlotte and the Car	15
Сп	Писок литературы		

Список иллюстраций

4.I	Рисунок 1. Создал учетную запись git	9
4.2	Рисунок 2. Указал имя и email-адрес аккаунта с репозиторием	9
4.3	Рисунок 3. Настроил utf-8 в выводе сообщений git	10
4.4	Рисунок 4. Задал имя мастер для начальной ветки и настроила	
	параметры safecrlf и autocrlf	10
4.5	Рисунок 5.Сгенерировал открытый и приватный ключи	10
4.6	Рисунок 6. Скопировал ключ из консоли в буфер обмена	10
4.7	Рисунок 7. Вставил новый ключ	11
4.8	Рисунок 8. Создал ключ	11
4.9	Рисунок 9. Создал каталог для дисциплины	11
	Рисунок 10. Создал репозиторий курса	12
4.11	Рисунок 11. Перешел в каталог курса и клонировал репозиторий.	12
4.12	Рисунок 12. Перешел в каталог, удалил лишние файлы и создал	
	каталоги	12
	Рисунок 13. Ввел данные команды	12
	Рисунок 14. Отправил файлы на сервер	12
4.15	Рисунок 15. Проверил корректность создания файлов иерархии	
	рабочего пространства	13
4.16	Рисунок 16. Создал отчет по выполнению первой лабораторной	
	работы в соответствующем каталоге	13
4.17	Рисунок 17. Создал отчет по выполнению второй лабораторной	
	работы в соответствующем каталоге	14
4.18	Рисунок 18. Загрузил файлы на github	14

Список таблиц

1 Цель работы

Целью данной работы является изучить идеологию и применение средств контроля версий, а также приобрести практические навыки по работе с системой git.

2 Задание

- 1. Настройка GitHub.
- 2. Базовая настройка Git.
- 3. Создание SSH-ключа.
- 4. Создание рабочего пространства и репозитория курса на основе шаблона.
- 5. Создание репозитория курса на основе шаблона.
- 6. Настройка каталога курса.
- 7. Выполнение заданий для самостоятельной работы.

3 Теоретическое введение

Системы контроля версий (Version Control System, VCS) применяются при работе нескольких человек над одним проектом. Обычно основное дерево проекта хранится в локальном или удалённом репозитории, к которому настроен доступ для участников проекта. При внесении изменений в содержание проекта система контроля версий позволяет их фиксировать, совмещать изменения, произведённые разными участниками проекта, производить откат к любой более ранней версии проекта, если это требуется. В классических системах контроля версий используется централизованная модель, предполагающая наличие единого репозитория для хранения файлов. Выполнение большинства функций по управлению версиями осуществляется специальным сервером. Участник проекта (пользователь) перед началом работы посредством определённых команд получает нужную ему версию файлов. После внесения изменений пользователь размещает новую версию в хранилище. При этом предыдущие версии не удаляются из центрального хранилища и к ним можно вернуться в любой момент. Сервер может сохранять не полную версию изменённых файлов, а производить так называемую дельта-компрессию — сохранять только изменения между последовательными версиями, что позволяет уменьшить объём хранимых данных. Системы контроля версий поддерживают возможность отслеживания и разрешения конфликтов, которые могут возникнуть при работе нескольких человек над одним файлом. Можно объединить изменения, сделанные разными участниками, вручную выбрать нужную версию, отменить изменения вовсе или заблокировать файлы для изменения. В зависимости от настроек блокировка не позволяет

другим пользователям получить рабочую копию или препятствует изменению рабочей копии файла средствами файловой системы ОС, обеспечивая таким образом привилегированный доступ только одному пользователю, работающему с файлом. Системы контроля версий также могут обеспечивать дополнительные, более гибкие функциональные возможности. Например, они могут поддерживать работу с несколькими версиями одного файла, сохраняя общую историю изменений до точки ветвления версий и собственные истории изменений каждой ветви. Обычно доступна информация о том, кто из участников, когда и какие изменения вносил. Обычно такого рода информация хранится в журнале изменений, доступ к которому можно ограничить. В отличие от классических, в распределённых системах контроля версий центральный репозиторий не является обязательным. Среди классических VCS наиболее известны CVS, Subversion, а среди распределённых — Git, Bazaar, Mercurial. Принципы их работы схожи, отличаются они в основном синтаксисом используемых в работе команд. Система контроля версий Git представляет собой набор программ командной строки. Доступ к ним можно получить из терминала посредством ввода команды git с различными опциями. Благодаря тому, что Git является распределённой системой контроля версий, резервную копию локального хранилища можно сделать простым копированием или архивацией. Работа пользователя со своей веткой начинается с проверки и получения изменений из центрального репозитория (при этом в локальное дерево до начала этой процедуры не должно было вноситься изменений). Затем можно вносить изменения в локальном дереве и/или ветке. После завершения внесения какого-то изменения в файлы и/или каталоги проекта необходимо разместить их в центральном репозитории.

4 Выполнение лабораторной работы

4.1 Настройка GitHub

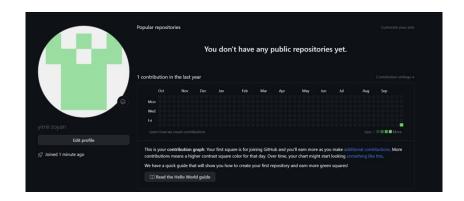


Рис. 4.1: Рисунок 1. Создал учетную запись git

4.2 Базовая настройка Git

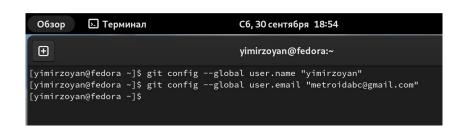


Рис. 4.2: Рисунок 2. Указал имя и email-адрес аккаунта с репозиторием

```
[yimirzoyan@fedora ~]$ git config --global core.quotepath false
[yimirzoyan@fedora ~]$
```

Рис. 4.3: Рисунок 3. Настроил utf-8 в выводе сообщений git

```
[yimirzoyan@fedora ~]$ git config --global init.defaultBranch master
[yimirzoyan@fedora ~]$ git config --global core.autocrlf
[yimirzoyan@fedora ~]$ git config --global core.autocrlf input
[yimirzoyan@fedora ~]$ git config --global core.safecrlf warn
[yimirzoyan@fedora ~]$
```

Рис. 4.4: Рисунок 4. Задал имя мастер для начальной ветки и настроила параметры safecrlf и autocrlf

4.3 Создание SSH-ключа

Рис. 4.5: Рисунок 5.Сгенерировал открытый и приватный ключи

```
[yimirzoyan@fedora ~]$ cat ~/.ssh/id_rsa.pub | xclip -sel clip [yimirzoyan@fedora ~]$ S
```

Рис. 4.6: Рисунок 6. Скопировал ключ из консоли в буфер обмена

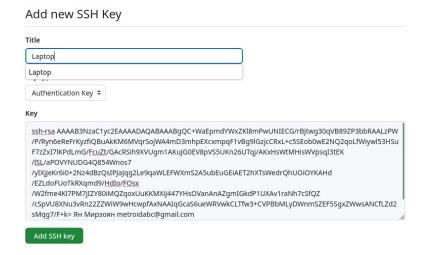


Рис. 4.7: Рисунок 7. Вставил новый ключ

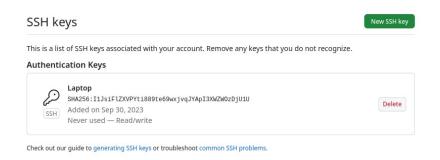


Рис. 4.8: Рисунок 8. Создал ключ

4.4 Создание рабочего пространства и репозитория курса на основе шаблона



Рис. 4.9: Рисунок 9. Создал каталог для дисциплины

4.5 Создание репозитория курса на основе шаблона



Рис. 4.10: Рисунок 10. Создал репозиторий курса

4.6 Настройка каталога курса

```
[yimirzoyan@fedora Архитектура компьютера]$ cd ~/work/study/2023-2024/"Архитектура компь
ютера"
[yimirzoyan@fedora Архитектура компьютера]$ git clone --recursive git@github.com:yimirzo
yan/study_2023-2024_arh-pc arh-pc
```

Рис. 4.11: Рисунок 11. Перешел в каталог курса и клонировал репозиторий

```
[yimirzoyan@fedora arh-pc]$ rm package.json
[yimirzoyan@fedora arh-pc]$ echo arh-pc > COURSE
[yimirzoyan@fedora arh-pc]$ make
```

Рис. 4.12: Рисунок 12. Перешел в каталог, удалил лишние файлы и создал каталоги

```
[yimirzoyan@fedora arh-pc]$ git add .
[yimirzoyan@fedora arh-pc]$ git commit -am 'feat(main): make course structure'
```

Рис. 4.13: Рисунок 13. Ввел данные команды

```
[yimirzoyan@fedora arh-pc]$ git push
Перечисление объектов: 5, готово.
Подсчет объектов: 100% (5/5), готово.
При сжатии изменений используется до 8 потоков
Сжатие объектов: 100% (2/2), готово.
Запись объектов: 100% (3/3), 286 байтов | 286.00 КиБ/с, готово.
Всего 3 (изменений 1), повторно использовано 0 (изменений 0), повторно использовано паке тов 0
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local object.
To github.com:yimirzoyan/study_2023-2024_arh-pc
  bedac0d..eab8a9f master -> master
```

Рис. 4.14: Рисунок 14. Отправил файлы на сервер

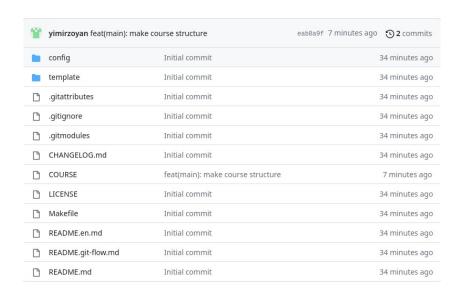


Рис. 4.15: Рисунок 15. Проверил корректность создания файлов иерархии рабочего пространства

4.7 Задания для самостоятельной работы



Рис. 4.16: Рисунок 16. Создал отчет по выполнению первой лабораторной работы в соответствующем каталоге

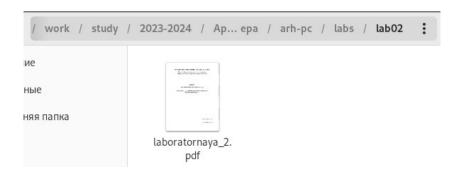


Рис. 4.17: Рисунок 17. Создал отчет по выполнению второй лабораторной работы в соответствующем каталоге

```
[yimirzoyan@fedora arh-pc]$ git add .
[yimirzoyan@fedora arh-pc]$ git commit -am 'feat(main): make course structure'
 [master eab8a9f] feat(main): make course structure
 2 files changed, 1 insertion(+), 14 deletions(-)
 delete mode 100644 package.json
[yimirzoyan@fedora arh-pc]$ git push
Перечисление объектов: 5, готово.
Подсчет объектов: 100% (5/5), готово.
При сжатии изменений используется до 8 потоков
Сжатие объектов: 100% (2/2), готово.
Запись объектов: 100% (3/3), 286 байтов | 286.00 КиБ/с, готово.
Всего 3 (изменений 1), повторно использовано 0 (изменений 0), повторно использовано пак
етов 0
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local object.
To github.com:yimirzoyan/study_2023-2024_arh-pc
  bedac0d..eab8a9f master -> master
 [yimirzoyan@fedora arh-pc]$ git add .
 [yimirzoyan@fedora arh-pc]$ git commit -am 'feat(main): make reports'
[master fe981ef] feat(main): make reports
2 files changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
create mode 100644 labs/lab01/laboratornaya_1.pdf
 create mode 100644 labs/lab02/laboratornaya_2.pdf
[yimirzoyan@fedora arh-pc]$ git push
 еречисление объектов: 8, готово.
 одсчет объектов: 100% (8/8), готово
```

Рис. 4.18: Рисунок 18. Загрузил файлы на github

5 Выводы

При выполнении данной лабораторной работы я изучил идеологию и применение средств контроля версий, а также приобрёл практические навыки по работе с системой git.

Список литературы

- 1. GDB: The GNU Project Debugger. URL: https://www.gnu.org/software/gdb/.
- 2. GNU Bash Manual. 2016. URL: https://www.gnu.org/software/bash/manual/.
- 3. Midnight Commander Development Center. 2021. URL: https://midnight-commander.org/.
- 4. NASM Assembly Language Tutorials. 2021. URL: https://asmtutor.com/.
- 5. Newham C. Learning the bash Shell: Unix Shell Programming. O'Reilly Media, 2005. 354 c. (In a Nutshell). ISBN 0596009658. URL: http://www.amazon.com/Learningbash-Shell-Programming-Nutshell/dp/0596009658.
- 6. Robbins A. Bash Pocket Reference. O'Reilly Media, 2016. 156 c. ISBN 978-1491941591.
- 7. The NASM documentation. 2021. URL: https://www.nasm.us/docs.php.
- 8. Zarrelli G. Mastering Bash. Packt Publishing, 2017. 502 c. ISBN 9781784396879.
- 9. Колдаев В. Д., Лупин С. А. Архитектура ЭВМ. M. : Форум, 2018.
- 10. Куляс О. Л., Никитин К. А. Курс программирования на ASSEMBLER. М. : Солон-Пресс,
- 11.
- 12. Новожилов О. П. Архитектура ЭВМ и систем. М.: Юрайт, 2016.
- 13. Расширенный ассемблер: NASM. 2021. URL: https://www.opennet.ru/docs/RUS/nasm/.
- 14. Робачевский А., Немнюгин С., Стесик О. Операционная система UNIX. 2-е изд. БХВПетербург, 2010. 656 с. ISBN 978-5-94157-538-1.
- 15. Столяров А. Программирование на языке ассемблера NASM для ОС Unix. 2-

- е изд. М.: MAKC Пресс, 2011. URL: http://www.stolyarov.info/books/asm_unix.
- 16. Таненбаум Э. Архитектура компьютера. 6-е изд. СПб. : Питер, 2013. 874 с. (Классика Computer Science).
- 17. Таненбаум Э., Бос X. Современные операционные системы. 4-е изд. СПб. : Питер, 2015. 1120 с. (Классика Computer Science).