

< 프로젝트명 : 간단한 마인드맵 애플리케이션 >

< 개발소요일자 : 2018.05.15. ~ 2018.06.10 (27일) >

구현 환경 : Eclipse IDE for Java Developers Version: Oxygen.2 Release (4.7.2)

Libraries : JRE System Library [JavaSE-1.8]

Referenced Libraries : json_simple-1.1.jar

<그림 목차>

FIGURE 1 – 프로그램 실행 시 GUI	2
FIGURE 2 - 노드입력 후	2
FIGURE 3 – 노드클릭 후	3
FIGURE 4 – 노드크기 조절	3
FIGURE 5 – 팔레트	4
FIGURE 6 – 팔레트를 이용한 색변경	4
FIGURE 7 – ATTRIBUTE PANE을 이용한 속성값 변경	5
FIGURE 8 – 저장하지 않고 파일열기 실행	6
FIGURE 9 – 파일열기 실행 후	6
FIGURE 10 – 저장 및 다른이름으로 저장 실행 후 JSON파일 확인	7
FIGURE 11 – 도움말 화면.....	7

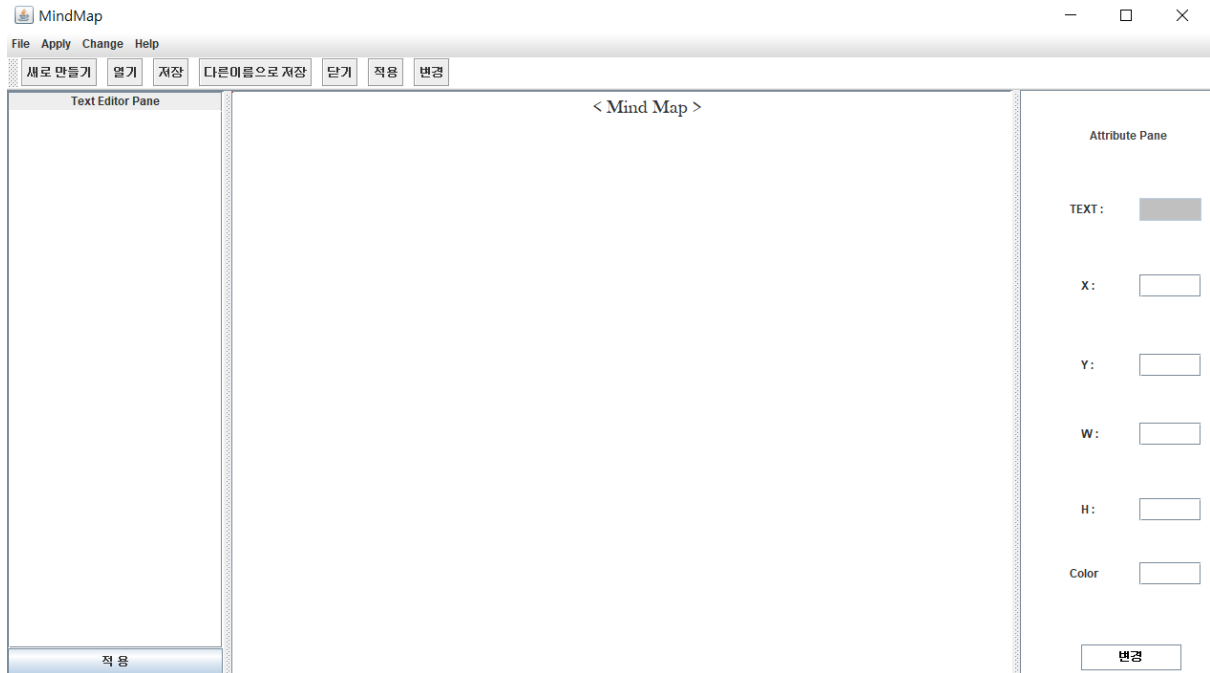
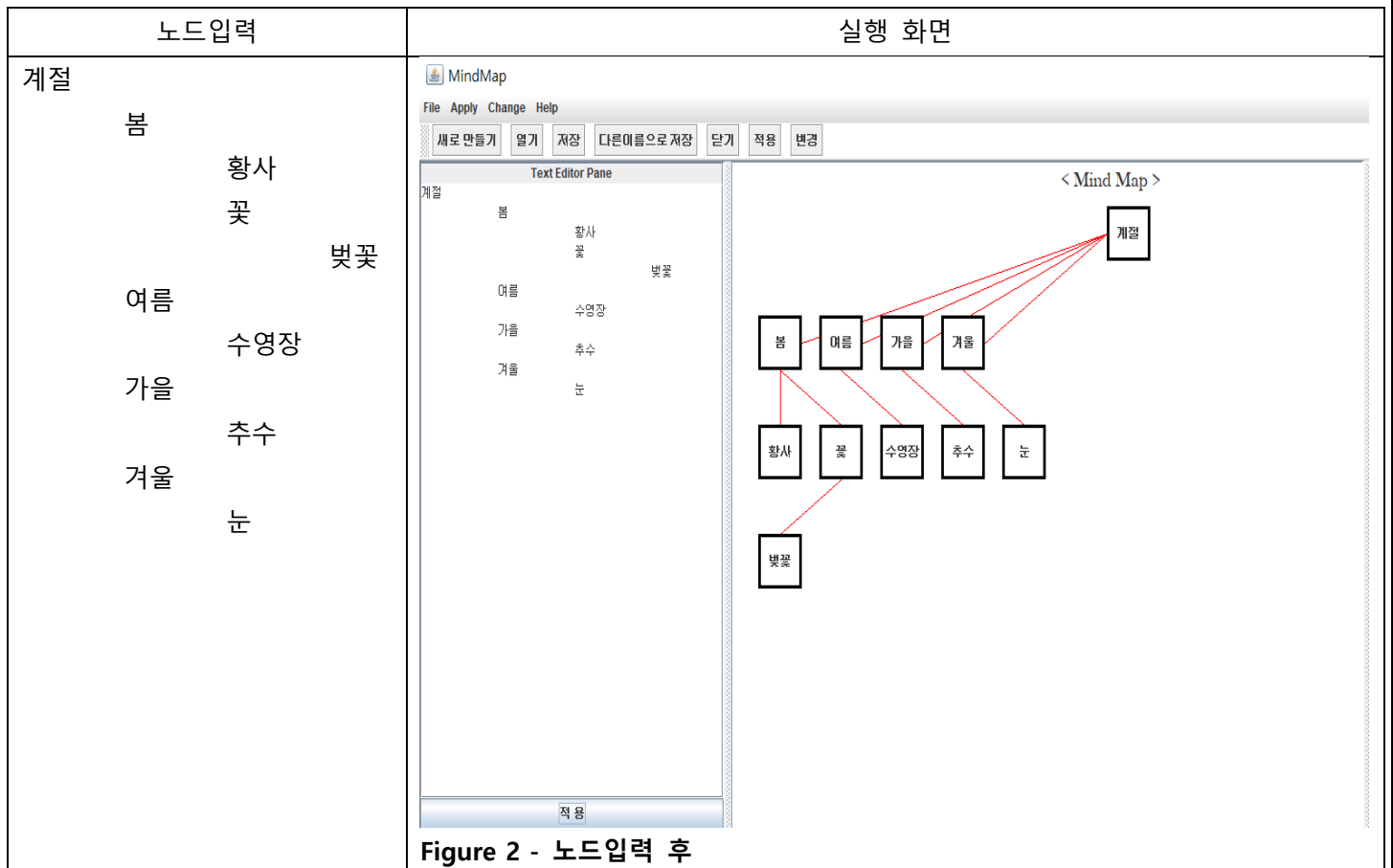


Figure 1 - 프로그램 실행 시 GUI



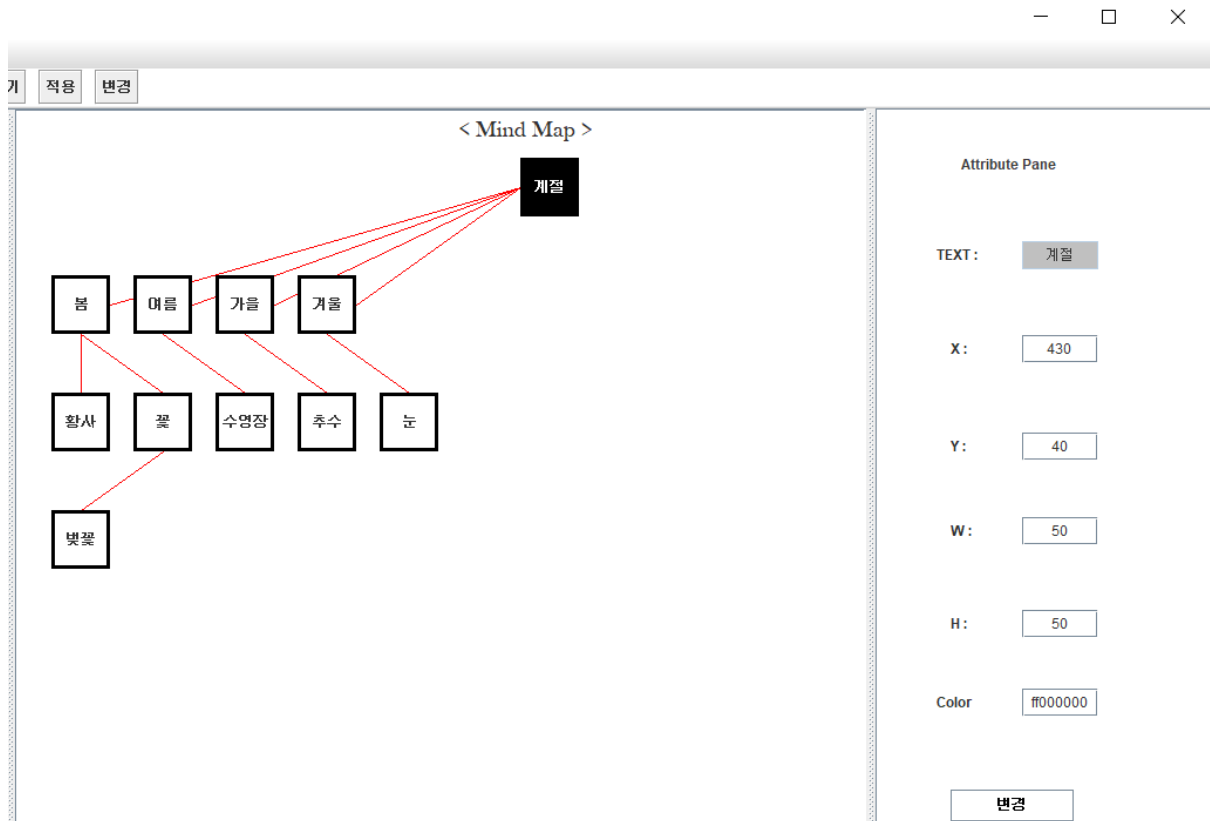


Figure 3 – 노드클릭 후

➔ “계절” 노드를 클릭 했을 때, Attribute Pane에 “계절” 노드의 정보가 뜨며, 그 노드의 색이 반전되었다.

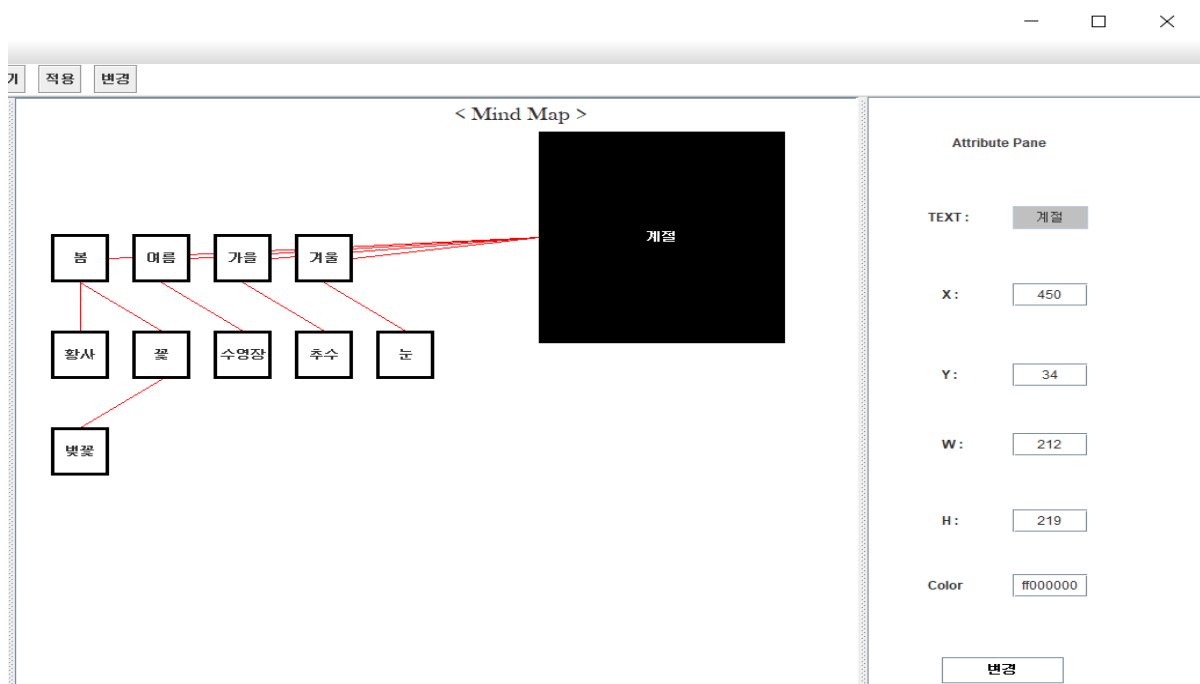


Figure 4 – 노드크기 조절

- ➔ 노드의 경계선으로 마우스 포인터를 움직일 시, 마우스 포인터 모양이 변한다.
- ➔ 상하 좌우 로 마우스를 드래그해서 마우스 크기를 늘릴 수 있다.
- ➔ 크기 조절후, Attribute Pane창에서 W 와 H가 변한다.



Figure 5 – 팔레트

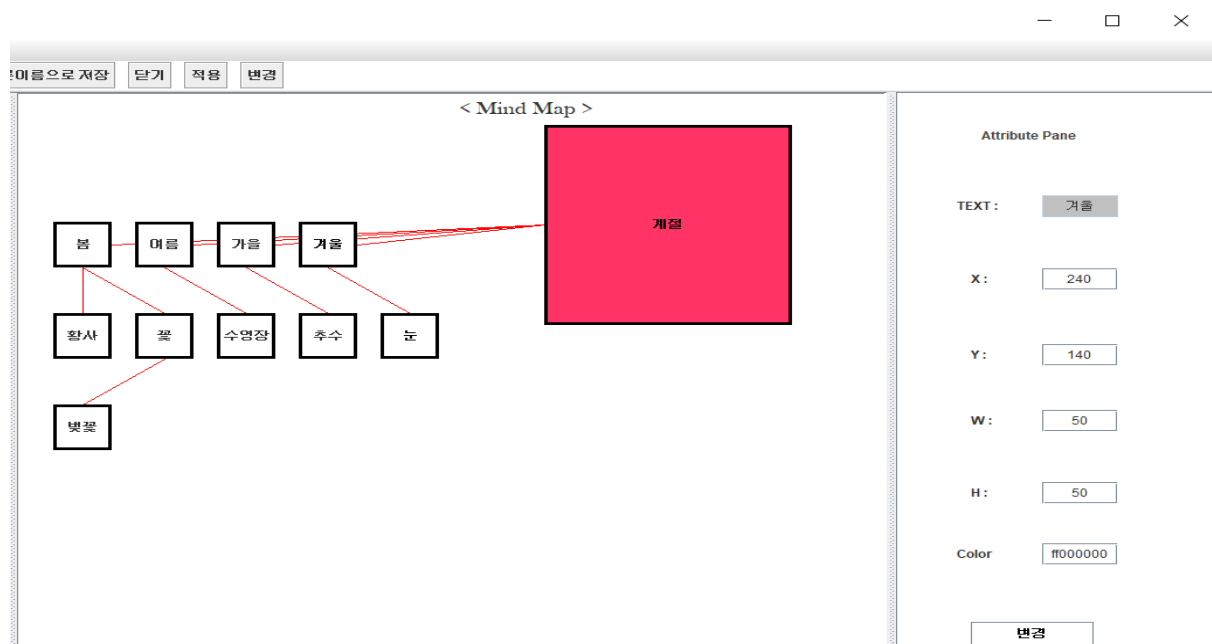


Figure 6 – 팔레트를 이용한 색변경

- ➔ Menu 의 "Change" 탭에서 "색변경(팔레트)" 를 클릭하고 색을 변경한다.
- ➔ 이때 최근목록으로 이전에 택한 색을 알 수 있다.
- ➔ 확인을 누르면, 그 노드의 BackGroundColor 가 변경됨을 알 수 있다.

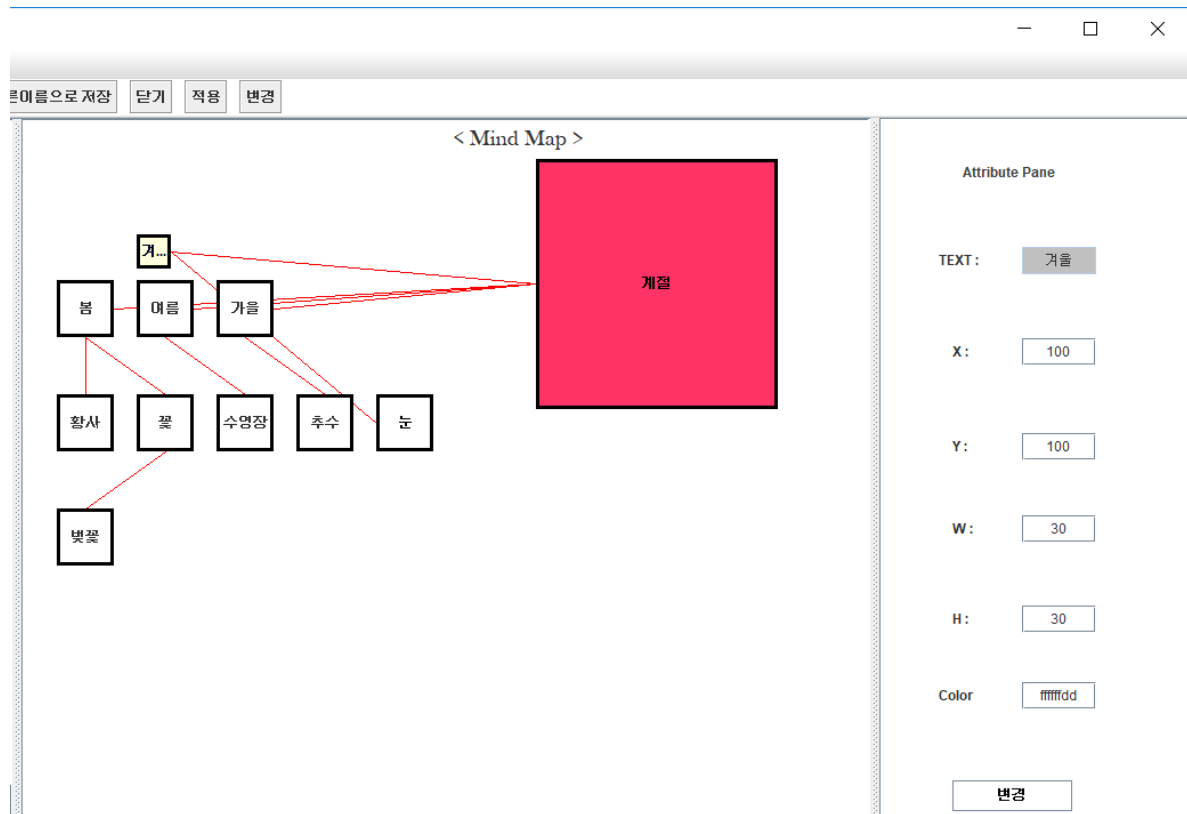


Figure 7 – Attribute Pane을 이용한 속성값 변경

- ➔ "겨울"노드를 클릭 후, AttributePane 에서 X,Y,W,H,Color 를 설정 후 변경한 모습

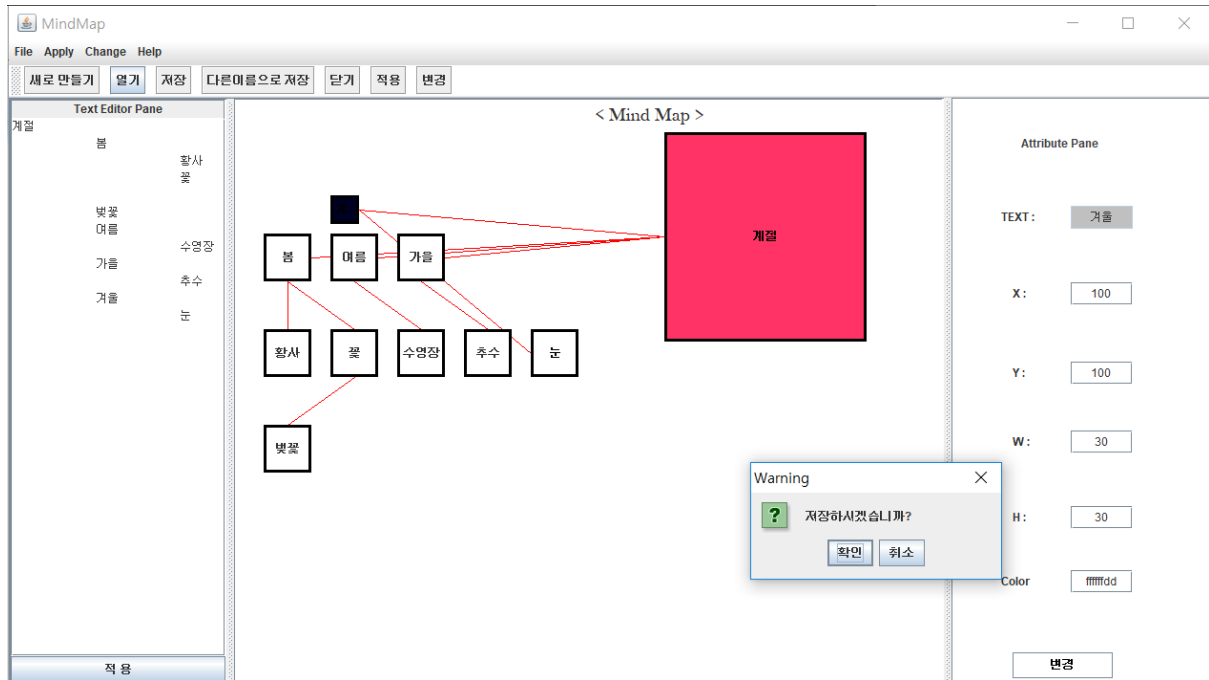


Figure 8 – 저장하지 않고 파일열기 실행

- ➔ 모든 변경사항이 끝난 후, “열기” 버튼을 눌렀을 때 저장여부를 물어본 후에 열기를 실행한다.
- ➔ 이후 미리 저장해둔 Json 파일을 열기하면 다음과 같다.

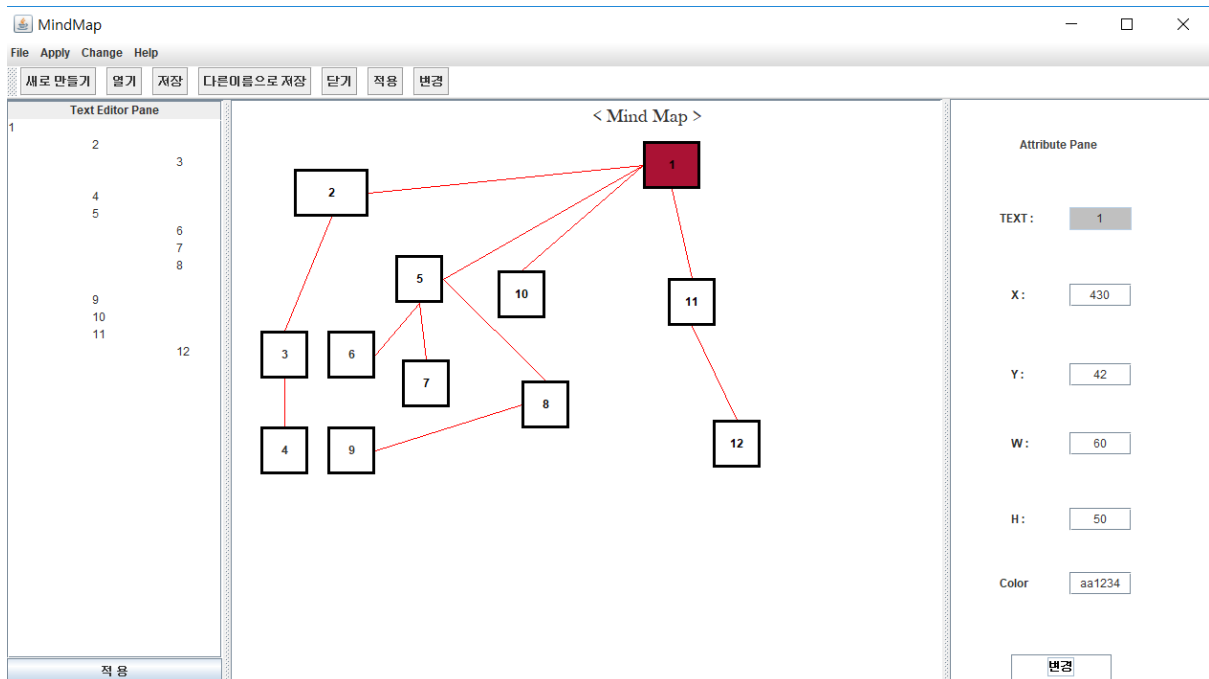


Figure 9 – 파일열기 실행 후

- ➔ 지정된 노드의 정보에 따라 배치 및 연결이 잘 됐음을 알 수 있다.

→ 이후 처음에 저장한 파일이 json 으로 잘 되었는 지 확인을 해보면 다음과 같다.

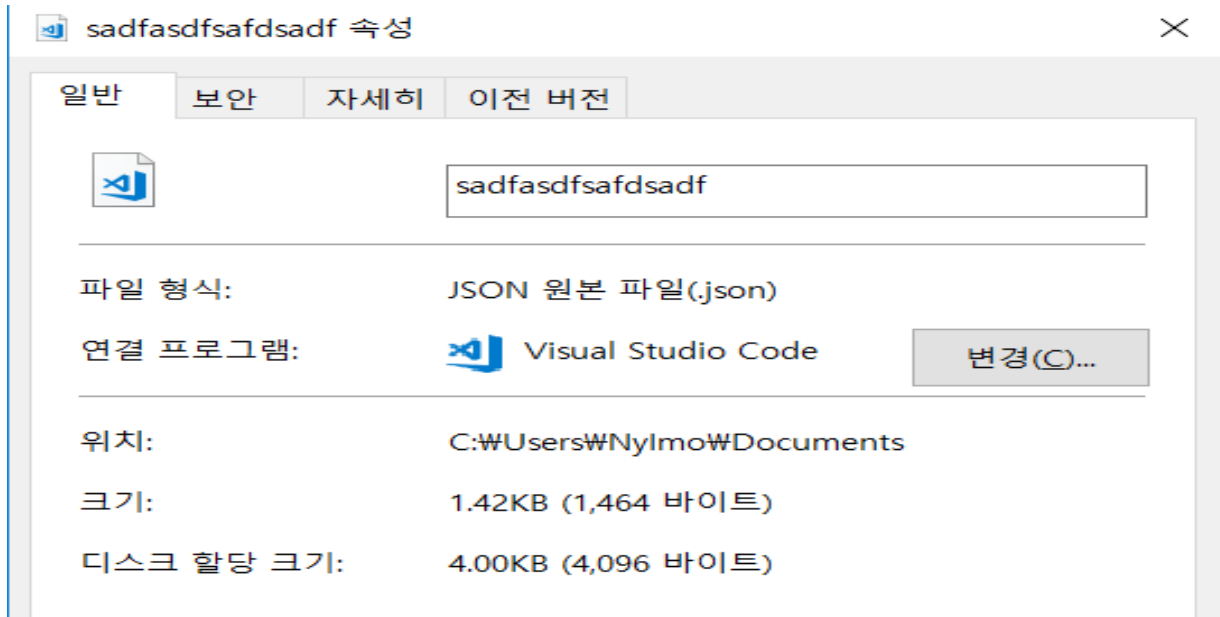


Figure 10 – 저장 및 다른이름으로 저장 실행 후 json파일 확인

→ json 파일 형식으로 잘 저장되었음을 알 수 있다.

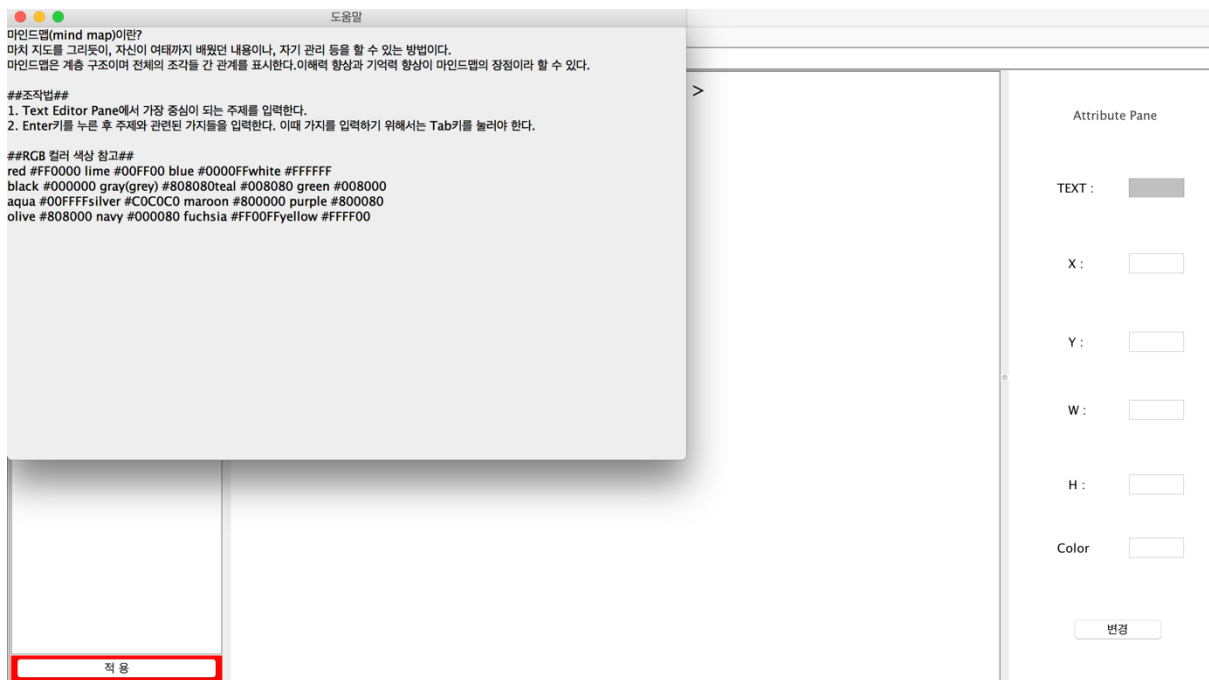


Figure 11 – 도움말 화면