- 1、保证线程安全的思路
- 2、对比线程和进程
  - 1.线程的优点
  - 2.进程与线程的区别
- 1、保证线程安全的思路
  - 1. 使用没有共享资源的模型
  - 2. 适用共享资源只读,不写的模型
    - 1. 不需要写共享资源的模型
    - 2. 使用不可变对象
  - 3. 直面线程安全(重点)
    - 1. 保证原子性
    - 2. 保证顺序性
    - 3. 保可见性证
- 2、对比线程和进程
  - 1. 线程的优点
    - 1. 创建一个新线程的代价要比创建一个新进程小得多
    - 2. 与进程之间的切换相比,线程之间的切换需要操作系统做的工作要少很多
    - 3. 线程占用的资源要比进程少很多
    - 4. 能充分利用多处理器的可并行数量
    - 5. 在等待慢速I/O操作结束的同时,程序可执行其他的计算任务
    - 6. 计算密集型应用,为了能在多处理器系统上运行,将计算分解到多个线程中实现
    - 7. I/O密集型应用,为了提高性能,将I/O操作重叠。线程可以同时等待不同的I/O操作。
  - 2. 进程与线程的区别

- 1. 进程是系统进行资源分配和调度的一个独立单位,线程是程序执行的最小单位。
- 2. 进程有自己的内存地址空间,线程只独享指令流执行的必要资源,如寄存器和栈。
- 3. 由于同一进程的各线程间共享内存和文件资源,可以不通过内核进行直接通信。
  - 4. 线程的创建、切换及终止效率更高。