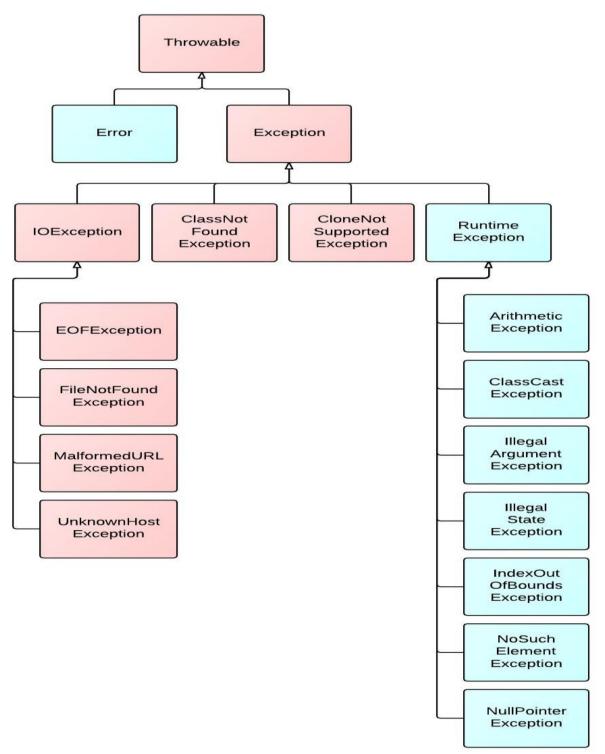
- 1、异常的分类
- 2、异常体系结构
- 3、常见异常举例

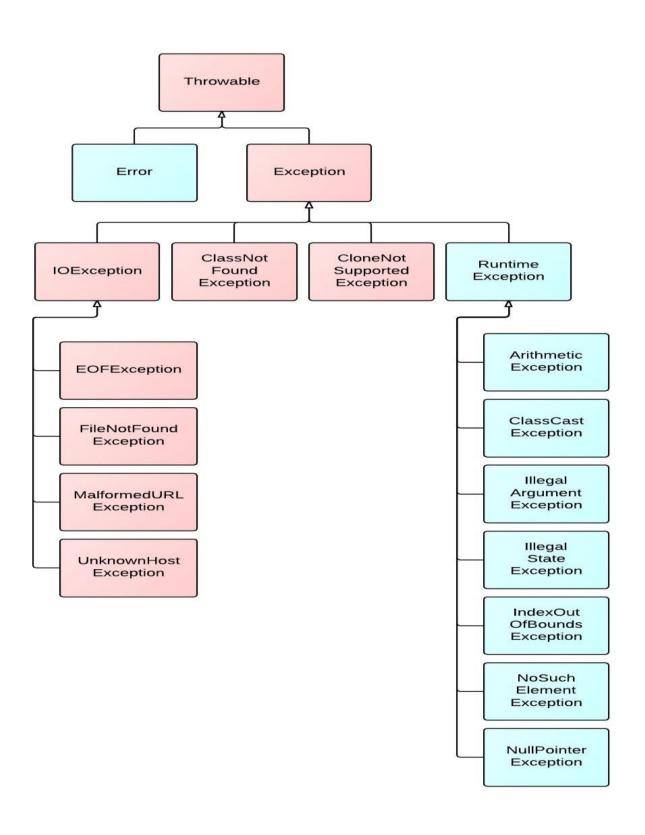
1、异常的分类

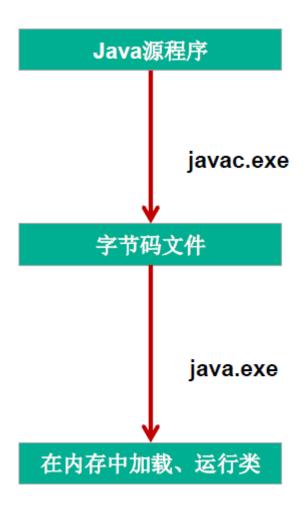
- 1、异常 : 在Java 语言中将程序执行中发生的不正常情况称为异常。开发过程中的语法错误和逻辑错误不是异常。
 - 2、Java 程序在执行过程中所发生的异常事件可分为两类:
- 1. Error: java虚拟机无法解决的严重问题。如: JVM系统内部错误、资源耗尽等严重情况。比如: StackOverflowError和OOM。 一般不编写针对性的代码进行处理。
- 2. Exception: 其它因编程错误或偶然的外在因素导致的一般性问题,可以使用针对性的代码进行处理。例如,<mark>空指针访问、读取不存在的文件、网络连接中断、数组角标越界</mark>。

2、异常体系结构

面试题: 常见的异常都有哪些? 举例说明







1. 编译时异常:执行javac.exe命名时,可能出现的异常

2. 运行时异常:执行java.exe命名时,可能出现的异常

3、常见异常举例

```
public class ExceptionTest1 {

@Test

public void test2(){

try{

file file = new File("hello.txt");

FileInputStream fis = new FileInputStream(file);

int data = fis.read();

while(data != -1){

System.out.print((char)data);

data = fis.read();

fis.close();

}catch(FileNotFoundException e){
```

```
e.printStackTrace();
 }catch(IOException e){
 e.printStackTrace();
@Test
 public void test1(){
 String str = "123";
str = "abc";
int num = 0;
 try{
 num = Integer.parseInt(str);
 System.out.println("hello----1");
}catch(NumberFormatException e){
 // System.out.println("出现数值转换异常了,不要着急....");
 //String getMessage():
 //System.out.println(e.getMessage());
 //printStackTrace():
 e.printStackTrace();
 }catch(NullPointerException e){
 System.out.println("出现空指针异常了,不要着急....");
 }catch(Exception e){
 System.out.println("出现异常了,不要着急....");
 System.out.println(num);
 System.out.println("hello----2");
```