## 引入:

- Cllections
- 二、Coections工具类的常用操作方法
  - 1、排序操作: (均为 static 方法)
  - 2、查找、替换
  - 3、同步控制

## 引入:

Collection和collections的区别?

Collection是存储一个一个元素的单列集合,主要实现接口是有Llst和Set接口。

Coections是一个操作Set、List和Map等集合的工具类

一、Cllections

Collections 是一个操作 Set 、 List 和 Map 等集合的工具类 操作数组的工具类: Arrays

二、Coections工具类的常用操作方法

Collections 中提供了一系列<mark>静态</mark>的方法对集合元素进行排序、查询和修改等操作,还提供了对集合对象设置不可变、对集合对象实现同步控制等方法

- 1、排序操作: (均为 static 方法)
  - 1 reverse(List):反转List中元素的顺序
- 2 shuffle(List):对List集合元素进行随机排序
- 3 sort(List):根据元素的自然顺序对指定的List集合元素按照升序排序
- 4 **sort**(List, Comparator):根据指定的Comparator产生的顺序对List集合元素进行排序
- 5 swap(List, int, int):将指定List集合中i处元素和j处元素进行交换
- 2、查找、替换
- 1 Object max(Collection):根据元素的自然顺序,返回给定集合中的最大元素
- 2 Object max(Collection, Comparator):根据Comparator指定的顺序,返回给定集合中元素的最大值

- 3 Object min(Collection):根据元素的自然顺序,返回给定集合中的最小元素
- 4 Object min(Collection,Comparator):根据Comparator指定的顺序,返回给定集合中元素的最小值
- 5 int frequency(Collection,Object):返回指定集合中指定元素的出现次数
- 6 void copy(List dest,List src):将src中的内容复制到dest中
- 7 boolean replaceAll(List list,Object oldVal,Object newVal):使用新值替换List对象的所有旧值

## 3、同步控制

Collections 类中提供了多个 synchronizedXxx () 方法,该方法可使将指定集合包装成线程同步的集合,从而可以解决多线程并发访问集合时的线程安全问题

ion.
d map.
set.