

一、java面向对象学习的三体主线：

二、面向对象的两个要素：

三、面向对象的内存解析

一、java面向对象学习的三体主线：

- 1.java类及类的成员：属性、方法、构造器；代码块、内部类
- 2.面向对象的三大特征：封装性、继承性、多态性、(抽象性)
- 3.其他关键字：this、super、static、final、abstract、interface、package、import

二、面向对象的两个要素：

类 (Class)：类是对一类事物的描述，是抽象的、概念上的定义

对象 (Object)：对象是实际存在的该类事物的每个个体，因而也称为实例 (instance)。

》面向对象程序设计的重点是类的设计

》类的设计，其实就是类的成员的设计

1.类的设计，其实就是类的成员的设计

属性 = 成员变量 = field = 域、字段 = 实例变量

方法 = 成员方法 = 函数 = method

建类的对象 = 类创的实例化 = 实例化类

2.类和对象的使用（面向对象落地的实现）

a.创建类，设计类的成员

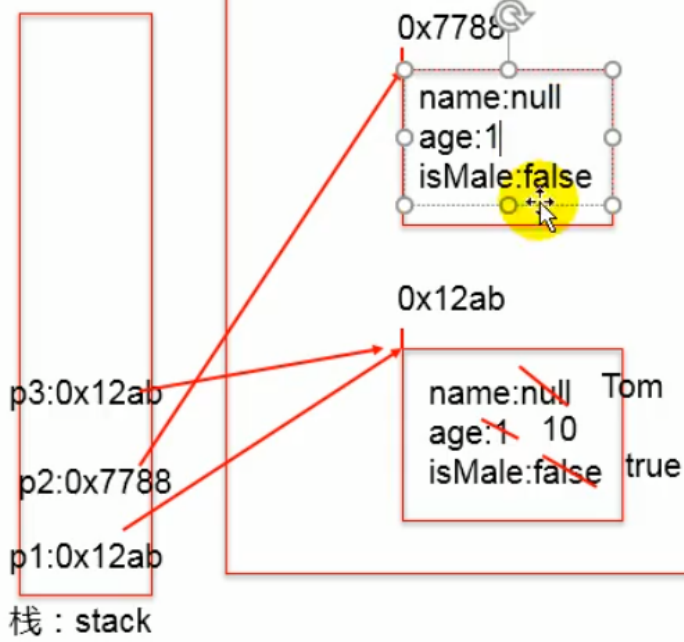
b.创建类的对

c.通过“对象.属性”或“对象.方法”调用对象的结构

3.如果创建了类的多个对象,则每个对象独立的拥有一套类的属性。（非static）

意味着：如果我们修改了一个对象的属性a，则不影响另一个对象属性a的值。

三、面向对象的内存解析



```
Person p1 = new Person();  
p1.name = "Tom";  
p1.isMale = true;  
Person p2 = new Person();  
sysout(p2.name); // null  
Person p3 = p1;  
p3.age = 10;
```

堆: heap

让天下没有难学的技术