

## 总结：属性赋值的先后顺序

① 默认初始化

② 显式初始化 / ⑤ 在代码块中赋值

③ 构造器中初始化

\*\*\*\*\*

④ 通过对象.方法 或 对象.属性的方式，赋值

以上操作的先后顺序：① - ② / ⑤ - ③ - ④