

1、相同点

2、不同点

1、在类中声明的位置的不同

2、关于权限修饰符的不同

3、默认初始化值的情况

4、在内存中加载的位置

1、相同点

1.定义变量的格式：数据类型 变量名 = 变量值

2.先声明，后使用

3.变量都有其对应的作用域

2、不同点

1、在类中声明的位置的不同

1.属性：直接定义在类的一对{}内

2.局部变量：声明在方法内、方法形参、代码块内、构造器形参、构造器内部的变量

2、关于权限修饰符的不同

1.属性：可以在声明属性时，指明其权限，使用权限修饰符

常用的权限修饰符：private、public、缺省、protected --->

封装性

目前，大家声明属性时，都使用缺省就可以了。

2.局部变量：不可以使用权限修饰符。

3、默认初始化值的情况

1.属性：类的属性，根据其类型，都有默认初始化值。

整型 (byte、short、int、long) : 0

浮点型 (float、double) : 0.0

字符型 (char) : 0 (或'\u0000')

布尔型 (boolean) : false

引用数据类型 (类、数组、接口) : null

2.局部变量：没有默认初始化值。意味着，我们在调用局部变量之前，一定要显式赋值。特别地：形参在调用时，我们赋值即可。

4、 在内存中加载的位置

1.属性：加载到堆空间中 (非static)

2.局部变量：加载到栈空间

```
1 public class UserTest {
2
3     public static void main(String[] args) {
4         User u1 = new User();
5         System.out.println(u1.name);
6         System.out.println(u1.age);
7         System.out.println(u1.isMale);
8         u1.talk("韩语");
9         u1.eat();
10    }
11 }
12
13 class User{
14     //属性（或成员变量）
15     String name;
16     public int age;
17     boolean isMale;
18     public void talk(String language){//language:形参，也是局部变量
19         System.out.println("我们使用" + language + "进行交流");
20     }
21
22     public void eat(){
23         String food = "烙饼";//局部变量
24         System.out.println("北方人喜欢吃: " + food);
25     }
```

}