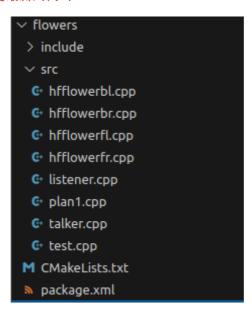
1、首先是我看到这个工作空间有个start.sh 的文件,应该是一键启动程序的shell文件,但是我根据这个文件内容,发现这个shell文件只能启动一部分代码(即:hf.launch、hfflower.py、hfserial.py、hfvisual_go.launch、hfvisual_back.launch),剩下的并没有关联到,很疑惑,所以我现在的想法是发给我的可能不是最新的代码。



```
scripts

∨ master_jeston

 hfflower_jes.py
 hfserial_jes.py
 BYGPS_reader.py
 GPS_test.py
 hfflower.py
 hfserial.py
 joystick_ctrl.py
 lining_ctrl_bak.py
 lining_ctrl.py
lining_uwb.py
local_xy_nav.py
 motion_ctrl_fb.py
 motion_ctrl.py
 sample.py
send_info.py
showpath.py
camera_uwb.launch
M CMakeLists.txt
fake_gps_data.launch
fake_gps_local.launch
mgps_ctrl.launch
hf.launch
hfvisual_back.launch
hfvisual_go.launch
lining_ctrl.launch
lining_visual.launch
mower_ctrl.launch
package.xml
```

2、还有就是: vscode编译器报错问题: 可能需要看一下工控机中的源码

vscode打开源文件报错:

```
elif self.state = AUTOState.WAITING
elif self.state == AUTOState.WORK:
    if len(feedback) > 1:
        rospy.loginfo("RX:" + feedback)
        if(feedback == 'work_stop\n'):
            self.RxCommand(3)
            self.state = AUTOState.WAITING
self.ctrl_count_down = 0
```

进行缩进修改后:

```
if len(feedback) > 1:
    rospy.loginfo("RX:" + feedback)
    if(feedback == 'work_stop\n'):
        self.RxCommand(3)
        self.state = AUTOState.WAITING
        self.ctrl_count_down = 0
        elif(feedback == '#set_mode,OK*\n'):
        self.RxCommand(4)
```

但是修改完会发现代码的逻辑就不一样了。一个在if语句中执行,一个在if语句外执行。

还有诸如这种:方法中的内容和方法缩进对齐了,这个不符合python语法。

```
231
232
         def sub mid pos Handler(self,Pose2D):
             self.mid_sub_cnt = self.mid_sub_cnt + 1
233
234
         self.beta angle = Pose2D.theta - 36.2368
         Pose2D.x += math.sin(self.beta angle/180.0*math.pi)*0.9051
235
236
         Pose2D.y += math.cos(self.beta angle/180.0*math.pi)*0.9051
         if(self.mid sub cnt == 10):
237
238
             self.init_A_x = Pose2D.x
239
             self.init A y = Pose2D.y
             self.init_bis_theta = Pose2D.theta/180.0*math.pi
240
             if(self.mid sub cnt >=20):
```

这个之前和王奇涛反映过:

王工使用什么编译器看的,我用的vscode出现了 缩讲问题





jetson nano里面的vim,拉到电脑的vscode是会有缩进问题

OK, 王工方便再发一下那个程度吗, 我把原来那个改了





电脑vscode改完缩进,nano运行就有问题,所有我一般直接再nano上写的

- 3、我整理的代码逻辑pdf中,之前也和老师说过:有很多(基本没有说明)的变量,代码看了很多,单纯代码逻辑可以理解,但是为啥这么做很难和实物对应上,所以想要问问老师,怎么解决这些问题?就比如说:
 - 1. 自定义ros消息SensorValue.msg,可以看出这是传感器消息的传递,但是具体传递的啥,确实看不懂。

```
资源管理器
                                                              ≣ SensorValue.msg ×
CATKIN_WS
> build
                                     1 uint8 col_data1
> devel
                                     2 uint8 col_data2
                                     3 uint8 col_data3
                                     4 uint8 col_data4
> flowers
                                     5 uint16 ul_data1
                                     6 uint16 ul_data2
                                         uint16 ul_data3
 ∨ msq
                                     8 uint16 ul_data4
 9 uint32 distance
                                    10 uint8 carpipe
                                    11 uint8 rollpipe

    ■ SensorValue.msg

                                    12 float32 nowcar_speed

    ■ Startinfo.msg
```

2. 还有代码中的变量: 比如 distance 知道是距离,但是不知道是啥距离。

```
hfflower.py 9+ X hfserial.py 9+
src > mower_ctrl > scripts > ♦ hfflower.py > ♦ decision > ♦ SpeedGoHandler
  38 class decision:
           def __init__(self):
               self.linear_yk = rospy.get_param("~linear_yk", 0.75)
               self.linear_zk = rospy.get_param("~linear_zk", 0.25)
               self.linear_allk = rospy.get_param("~linear_allk", 0.5)
               self.near_ul = rospy.get_param("~near_ul", 800)
               self.far_ul = rospy.get_param("~far_ul", 1200)
               self.rate = rospy.Rate(self.control_rate)
               self.current state = AUTOState.WAITING
               self.distance = 0
               self.last distance = 0
               self.dis_reset_flag = 0
               self.nav_num = 0
               self.nav num1 = 0
               self.delta_d = 0
               self.delta_d1 = 0
               self.speed = 0
               # self.roll_speed = 0
               self.rx_num = 0
               self.setmodenum = 0
```