# shell逻辑控制

先前我们的shell脚本都是按照顺序,自上而下的依次处理。但是许多程序要求对于shell脚本可以进行逻辑流程控制,这类命令称之为 结构化命令(structured command)

结构化命令允许你修改程序执行的顺序。

# if-then语句

#### 语法

```
if command
then
  command
fi
```

如果你之前学过其他编程语言,if语句后面要求语句的结果得是 True 或 False。

但是bash的if语句并不然。

bash的if语句会直接运行if后面的命令,如果该命令执行正确(状态码为0),处于then的命令就会被执行。否则就不会执行,或者执行其他逻辑的语句,最后到fi结束逻辑控制。

```
[root@web01 ~]# cat test.sh
#!/bin/bash
# testing the if statement
if pwd
then
   echo "It worked"
fi
[root@web01 ~]#
[root@web01 ~]# bash test.sh
/root
It worked
```

### 另一个案例

```
[root@web01 ~]# cat test.sh
#!/bin/bash
# testing a bad command
if badcommand
then
   echo "It worked."
fi
echo "We are outside the if statement."
[root@web01 ~]#
[root@web01 ~]#
```

```
[root@web01 ~]# bash test.sh
test.sh: line 3: badcommand: command not found
We are outside the if statement.
```

这个案例就演示了if后面的命令非正确时,bash会跳过then的语句。

# if-then-else语句

### 在这里,就增加了一个逻辑的选择

```
if command
then
  command
else
  command
fi
```

### 案例

```
[root@web01 ~]# cat test.sh
#!/bin/bash
# testing the else section
testuser=someone
if grep $testuser /etc/passwd
then
    echo "The bash file for user $testuser are:"
    ls -a /home/$testuser/.b*
    echo
else
    echo "The user $testuser does not exist on this system."
    echo
fi
# 结果
[root@web01 ~]# bash test.sh
The user someone does not exist on this system.
```

#### 可以看出语句翻译是

```
如果 ..
那么
执行...
否则
执行...
结束
```

## 嵌套if

### 其实就是比刚才多几个判断, 来看超哥怎么写

```
1.创建一个测试的目录
[root@web01 ~]# mkdir /home/cccc
2.脚本
[root@web01 ~]# cat test.sh
#!/bin/bash
testuser=cccc
if grep $testuser /etc/passwd
then
 echo "The user $testuser exists on this system."
 echo "The user $testuser does not exist on this system."
 if ls -d /home/$testuser/
   then
     echo "However, $testuser has a directory."
 fi
fi
3.执行
[root@web01 ~]# bash test.sh
The user cccc does not exist on this system.
/home/cccc/
However, cccc has a directory.
```

这种写法问题在于代码不易阅读,很难理清逻辑。

### elif

语法

```
if command1
then
   commands
elif command2
then
   more commands
fi

# 超哥翻译
如果 ...
   那么
   执行...
又如果...
形么
   执行...
```

案例,这样的逻辑,更适合阅读。

```
[root@web01 ~]# cat test.sh
#!/bin/bash
testuser=cccc
if grep $testuser /etc/passwd
then
   "The user $testuser exists on this system."
elif ls -d /home/$testuser
then
   echo "The user $testuser does not exist on this system."
   echo "However,$testuser has a directory."
fi
[root@web01 ~]# bash test.sh
/home/cccc
The user cccc does not exist on this system.
However,cccc has a directory.
```

### 再来一个案例,用于判断 cccc 用户的两种情况

- 有家目录,用户信息被删除
- 没有家目录,用户也不存在

```
[root@web01 ~]# cat test.sh
#!/bin/bash
testuser=cccc
if grep $testuser /etc/passwd
then
 echo "The user $testuser exists on this system."
elif ls -d /home/$testuser
then
 echo "The user $testuser does not exist on this system."
 echo "However, $testuser has a directory."
else
 echo "The user $testuser does not exist on this system."
 echo "And $testuser does not have a directory."
fi
# 执行分别看结果
[root@web01 ~]# bash test.sh
/home/cccc
The user cccc does not exist on this system.
However, cccc has a directory.
# 删除家目录,再执行
[root@web01 ~]# rmdir /home/cccc/
[root@web01 ~]# bash test.sh
ls: cannot access /home/cccc: No such file or directory
The user cccc does not exist on this system.
And cccc does not have a directory.
```

## test命令

test 命令最短的定义可能是评估一个表达式;如果条件为真,则返回一个 0 值。如果表达式不为真,则返回一个大于 0 的值 — 也可以将其称为假值。检查最后所执行命令的状态的最简便方法是使用 \$? 值。

#### 参数:

- 1. 关于某个文件名的『类型』侦测(存在与否), 如 test -e filename
- -e 该『文件名』是否存在? (常用)
- -f 该『文件名』是否为文件(file)? (常用)
- -d 该『文件名』是否为目录(directory)? (常用)
- -b 该『文件名』是否为一个 block device 装置?
- -c 该『文件名』是否为一个 character device 装置?
- -S 该『文件名』是否为一个 Socket 文件?
- -p 该『文件名』是否为一个 FIFO (pipe) 文件?
- -L 该『文件名』是否为一个连结档?
- 2. 关于文件的权限侦测, 如 test -r filename
- -r 侦测该文件名是否具有『可读』的属性?
- -w 侦测该文件名是否具有『可写』的属性?
- -x 侦测该文件名是否具有『可执行』的属性?
- -u 侦测该文件名是否具有『SUID』的属性?
- -g 侦测该文件名是否具有『SGID』的属性?
- -k 侦测该文件名是否具有『Sticky bit』的属性?
- -s 侦测该文件名是否为『非空白文件』?
- 3. 两个文件之间的比较, 如: test file1 -nt file2
- -nt (newer than)判断 file1 是否比 file2 新
- -ot (older than)判断 file1 是否比 file2 旧
- -ef 判断 file2 与 file2 是否为同一文件,可用在判断 hard link 的判定上。 主要意义在判定,两个文件是否均指向同一个 inode 哩!
- 4. 关于两个整数之间的判定, 例如 test n1 -eq n2
- -eq 两数值相等 (equal)
- -ne 两数值不等 (not equal)
- -gt n1 大于 n2 (greater than)
- -lt n1 小于 n2 (less than)
- -ge n1 大于等于 n2 (greater than or equal)
- -le n1 小于等于 n2 (less than or equal)
- 5. 判定字符串的数据

test -z string 判定字符串是否为 0 ? 若 string 为空字符串,则为 true test -n string 判定字符串是否非为 0 ? 若 string 为空字符串,则为 false。

注: -n 亦可省略

test str1 = str2 判定 str1 是否等于 str2 , 若相等, 则回传 true test str1 != str2 判定 str1 是否不等于 str2 , 若相等, 则回传 false

```
6. 多重条件判定,例如: test -r filename -a -x filename
-a (and)两状况同时成立! 例如 test -r file -a -x file, 则 file 同时具有 r 与 x 权限时,才回传 true。
-o (or)两状况任何一个成立! 例如 test -r file -o -x file, 则 file 具有 r 或 x 权限时,就可回传 true。
! 反相状态,如 test ! -x file ,当 file 不具有 x 时,回传 true
```

test命令对于shell脚本是重要的命令,提供了在 if-then 语句里测试不同条件的路径。

我们来看用法,条件为真,返回 0 , 条件不成立, 返回 大于0 的值。

```
1.判断文件存在
[root@web01 ~]# test hello.sh
[root@web01 ~]# echo $?
2.判断目录
[root@web01 ~]# test -d data
[root@web01 ~]# echo $?
3.测试可写权限
[root@web01 ~]# test -w hello.sh
[root@web01 ~]# echo $?
0
4.测试执行权限
[root@web01 ~]# test -x hello.sh
[root@web01 ~]#
[root@web01 ~]#
[root@web01 ~]# echo $?
5.测试文件是否有内容,有则0,无则1
[root@web01 ~]# cat hello.sh
#!/bin/bash
echo 'hello 超哥, 你讲的课真有意思'
[root@web01 ~]#
[root@web01 ~]# test -s hello.sh
[root@web01 ~]#
[root@web01 ~]# echo $?
```

### 结合控制语句

```
[root@web01 ~]# cat test.sh
#!/bin/bash
# Testing the test command
my_var="Full"
if test $my_var
then
   echo "The $my_var expression returns a True."
```

```
else
echo "The $my_var expression returns a False."

fi
[root@web01 ~]#
[root@web01 ~]#
[root@web01 ~]# bash test.sh
The Full expression returns a True.

若是删除my_var变量,该脚本,就False了。
```

## 简洁的测试方法

bash提供了可以不用test命令的写法,进行判断

```
# 注意空格

if [ 条件 ]

then

commands

fi

在中括号里,写入测试条件。
```

## 数值比较

test命令常见用法是数值比较。

比较		描述
n1 -eq n2		检查n1是否与n2相等
n1 -ge n2		检查n1是否大于或等于n2
n1 -gt n2		检查n1是否大于n2
n1 -le n2		检查n1是否小于或等于n2
n1 -lt n2		检查n1是否小于n2
n1 -ne n2		检查n1是否不等于n2

```
[root@web01 ~]# cat test.sh
#!/bin/bash
# Using numeric test evaluations
value1=10
value2=11
if [ $value1 -gt 5 ]
then
    echo "The test value $value1 is greater than 5"
fi
if [ $value1 -eq $value2 ]
then
    echo "The values are equal."
else
```

```
echo "The values are different."

fi

[root@web01 ~]#

[root@web01 ~]#

[root@web01 ~]# bash test.sh

The test value 10 is greater than 5

The values are different.
```

注意bash只能处理整数。

## 案例

-d 测试目录是否存在,在目录操作时,判断下是否存在是个好习惯。

```
[root@web01 ~]# cat test.sh
#!/bin/bash
jump_directory=/home/cccc
if [ -d $jump_directory ]
then
    echo "The $jump_directory exists."
    cd $jump_directory
    ls
else
    echo "The $jump_directory does not exist."
fi
```

# 符合条件测试

[条件]&&[条件2]

[条件]||[条件2]

布尔运算符

```
[root@web01 ~]# cat test.sh
#!/bin/bash
# 超哥带你学shell

if [ -d $HOME ] && [ -w $HOME/testing ]
then
    echo "The file exists and you can write to it."
else
    echo "I cannot wirte to the file."
fi
```

```
[root@web01 ~]#
[root@web01 ~]# bash test.sh
I cannot wirte to the file.
# 对文件创建, 修改权限测试
```

# 双括号特性

###双小括号

bash支持双括号,写入高级数学表达式。

符号		描述
val++		后增
val		后减
++val		先增
val		先减
!	A STATE	逻辑求反
~	eco, jun	位求反
* *		幂运算
<<		左位移
>>		右位移
&		位布尔和
1		位布尔或
&&		逻辑和
П		逻辑或

可以在if语句里使用双括号,可以用在普通的命令。

```
[root@web01 ~]# bash test.sh
The square of 10 is 100
# 注意双括号里不需要转义,val2语句是赋值语句
```

### 双方括号

双方括号提供了针对字符串的高级特性,模式匹配,正则表达式的匹配。

```
[root@web01 ~]# cat test.sh
#!/bin/bash
# 超哥带你学shell

if [[ $USER == r* ]]
then
    echo "Hello $USER"
else
    echo "Sorry,I do not know you."
fi
[root@web01 ~]#
[root@web01 ~]#
[root@web01 ~]# bash test.sh
Hello root
[root@web01 ~]#
```

在双中括号里,进行了 == 双等号,进行字符串匹配 r\* ,也就找到了 root 。

# case语句

当我们有一个场景,在计算后,要进行多个组的值判断,用一个low的办法写。

```
[root@web01 ~]# cat test.sh
#!/bin/bash
# 超哥带你学shell
if [[ $USER = "root" ]]
then
 echo "Welcome $USER"
 echo "Please enjoy your visit"
elif [ $USER = "chaoge" ]
then
 echo "Welcome $USER"
 echo "Please enjoy your visit"
elif [ $USER = "testing" ]
  echo "Special testing account"
elif [ $USER = "cc" ]
 echo "Do not forget to logout when you're done."
else
```

```
echo "Sorry, you are not allowed here."

fi
[root@web01 ~]#

# 执行
[root@web01 ~]# bash test.sh

Welcome root
Please enjoy your visit
```

我们会发现,这样的写法,重复性太高,有点太啰嗦了。

有了case语句你就会发现,再也不需要写那么多elif不停的检查同一个变量 \$USER。

不low的写法

```
语法:
#! /bin/sh -
name=`basename $0 .sh`
case $1 in
s|start)
       echo "start..."
       ;;
stop)
       echo "stop ..."
       ;;
reload)
       echo "reload..."
 *)
       echo "Usage: $name [start|stop|reload]"
       exit 1
       ;;
esac
exit 0
# 语法
case "变量" in
值1)
 命令
;;
值2)
 命令2
 ;;
*)
 命令3
esac
```

```
[root@web01 ~]# cat test.sh
```

```
#!/bin/bash
# 超哥带你学shell
case $USER in
root | chaoge)
 echo "Welcome, $USER"
 echo "Please enjoy your visit"
;;
CC)
 echo "Welcome cc"
yuchao)
 echo "Welcome yuchao"
;;
*)
 echo "Sorry, you are not allowed here"
;;
esac
[root@web01 ~]# bash test.sh
Welcome, root
Please enjoy your visit
```

这样的case语句,比起写多个if-elif是简单的多了。

# for命令

for语句提供了重复一些过程的作用,也就是循环执行一组命令,直到某个特定条件结束。

```
bash提供for命令,允许你遍历一组值
语法
for var in list
do
commands
done
```

for循环在list变量值里,反复迭代,第一次迭代,使用第一个值,第二次用第二个值,以此类推,直到所有元素都过一遍。

```
[root@web01 ~]# cat test.sh
#!/bin/bash
# 超哥带你学shell

for test in yuchao apple orange potato
do
    echo "The next is $test"
done
[root@web01 ~]#
[root@web01 ~]#
[root@web01 ~]#
```

```
[root@web01 ~]# bash test.sh
The next is yuchao
The next is apple
The next is orange
The next is potato
```

# for循环的坑

```
1.看案例
[root@web01 ~]# cat test.sh
#!/bin/bash
# 超哥带你学shell

for test in I don't know if this'll work
do
    echo "word: $test"
done
[root@web01 ~]#
[root@web01 ~]#
[root@web01 ~]# bash test.sh
word: I
word: dont know if thisll
word: work
```

本意我们是想以空格区分,循环出每个单词,这里shell被单引号给误导了,这里得进行转义,解决办法

- 转义符
- 双引号

```
# 双引号
[root@web01 ~]# cat test.sh
#!/bin/bash
# 超哥带你学shell

for test in I "don't" know if "this'll" work
do
    echo "word: $test"
done

# 转义符
[root@web01 ~]# cat test.sh
#!/bin/bash
# 超哥带你学shell

for test in I don\'t know if this\'ll work
do
    echo "word: $test"
done
```

### 空格坑

for默认循环是以空格区分,如果你的数据包含了空格,那又该怎么办

```
[root@web01 ~]# cat test.sh
#!/bin/bash
# 超哥带你学shell

for test in China New York
do
    echo "Now going to $test"
done

[root@web01 ~]#
[root@web01 ~]#
[root@web01 ~]#
[root@web01 ~]#
[root@web01 ~]#
[root@web01 ~]# bash test.sh
Now going to China
Now going to New
Now going to York
```

### 这不是我们要的结果, 用双引号解决这个问题

```
[root@web01 ~]# cat test.sh
#!/bin/bash
# 超哥带你学shell

for test in China "New York"

do
    echo "Now going to $test"

done

[root@web01 ~]#
[root@web01 ~]#
[root@web01 ~]# bash test.sh
Now going to China
Now going to New York
```

# 从变量遍历

```
[root@web01 ~]# cat test.sh
#!/bin/bash
# 超哥带你学shell
list="yuchao apple orange potato"
for state in $list
do
    echo "Hello $state?"
done
[root@web01 ~]#
[root@web01 ~]#
```

```
[root@web01 ~]#
[root@web01 ~]# bash test.sh

Hello yuchao?

Hello apple?

Hello orange?

Hello potato?
```

# 从文件里遍历

```
1.准备文件
[root@web01 ~]# cat test.txt
yuchao
apple
orange
potato
2.for脚本
[root@web01 ~]# cat test.sh
#!/bin/bash
# 超哥带你学shell
file="./test.txt"
for state in $(cat $file)
 echo "Hello $state"
done
[root@web01 ~]#
[root@web01 ~]#
[root@web01 ~]#
[root@web01 ~]# bash test.sh
Hello yuchao
Hello apple
Hello orange
Hello potato
```

#### ##通配符遍历

可以使用for命令自动遍历目录中的文件,得使用通配符支持匹配。

## 遍历判断文件/目录

```
[root@web01 ~]# cat test.sh
#!/bin/bash
# 超哥带你学shell

for file in /opt/*
do
   if [ -d "$file" ]
```

```
then
    echo "$file is a directory"
elif [ -f "$file" ]
then
    echo "$file is a file"
fi
done
[root@web01 ~]#
[root@web01 ~]#
[root@web01 ~]#
[root@web01 ~]# bash test.sh
/opt/2020-07-22-16-48-00-docker-guacamole-v2.1.0.tar.gz is a file
/opt/apache-tomcat-9.0.36.tar.gz is a file
/opt/guacamole is a directory
/opt/jumpserver is a directory
```

for循环在/opt目录下挨个遍历,因为 ★ 就已经匹配了所有的内容,然后 -d 参数进行判断目录,以此进行逻辑判断,到底是目录或是其他。

### 遍历多个目录

```
[root@web01 ~]# cat test.sh
#!/bin/bash
# 超哥带你学shell

for file in /home/* /root/*.txt
do
    if [ -d "$file" ]
    then
       echo "$file is a directory"
    elif [ -f "$file" ]
    then
       echo "$file is a file"
    fi
done
```

#### ##While循环

while循环命令可以理解是 if-then 和 for 循环的混杂体。

```
语法
while test command
do
other command
done
```

while语句的 test command 和 if-then 语句格式一样,可以使用任何的普通bash shell命令。

注意的是while的 test command 的退出状态码,必须随着循环里的命令改变,否则状态码如果不变化,循环会不停止的继续下去。

```
[root@web01 ~]# cat test.sh
#!/bin/bash
```

```
# 超哥带你学shell
var1=10
while [ $var1 -gt 0 ]
 echo $var1
 var1=$[ $var1 -1 ]
[root@web01 ~]#
[root@web01 ~]#
[root@web01 ~]#
[root@web01 ~]# bash test.sh
10
9
7
6
5
4
3
2
```

只要条件成立,while命令就会不断的循环下去,直到条件不成立,结束循环。

# 多个测试命令

while可以写入多个测试命令,只有最后一个测试命令的退出状态码会被决定是否退出循环。

```
[root@web01 ~]# cat test.sh
#!/bin/bash
# 超哥带你学shell

var1=10
while echo $var1
  [ $var1 -ge 0 ]
do
  echo "This is inside the loop"
  var1=$[ $var1 -1 ]
done
```

注意写法,换行,多个测试命令要单独的出现在一行。

这里是先显示var1变量的值,第二个测试是方括号里判断var1是否大于0

在循环体内部,先打印消息,然后进行变量计算。

因此脚本执行结果是

```
[root@web01 ~]# bash test.sh
10
```

```
This is inside the loop

This is inside the loop
```

# unitl命令

until和while是相反的语意,until命令要求你指定一个 返回非零退出码的测试命令 。

只有退出状态码不是0, bash才会执行循环的命令。

```
语法:
until test commands
do
other commands
done
```

until也支持多个测试命令,只有最后一个决定bash是否执行其他命令。

```
[root@web01 ~]# cat test.sh
#!/bin/bash
# 超哥带你学shell

var1=100
until [ $var1 -eq 0 ]
do
    echo $var1
    var1=$[ $var1 -25 ]
done

[root@web01 ~]#
[root@web01 ~]#
```

```
[root@web01 ~]#
[root@web01 ~]# bash test.sh

100

75

50
25
```

### 多条件until

```
[root@web01 ~]# cat test.sh
#!/bin/bash
# 超哥带你学shell
var1=100
until echo $var1
  [ $var1 -eq 0 ]
  echo "Inside the loop: $var1"
 var1=$[ $var1 - 25 ]
[root@web01 ~]#
[root@web01 ~]#
[root@web01 ~]# bash test.sh
100
Inside the loop: 100
Inside the loop: 75
Inside the loop: 50
Inside the loop: 25
```

### ##嵌套循环

也就是在循环体内,再写上循环语句命令,使用嵌套循环要小心了。

### ###C语言风格的for循环

```
[root@chaogelinux shell]# cat test.sh
#!/bin/bash

for (( i=1;i<=10;i++ ))
do
    echo "The next number is $i"
done
[root@chaogelinux shell]#
[root@chaogelinux shell]#
[root@chaogelinux shell]#</pre>
[root@chaogelinux shell]#
```

```
The next number is 1
The next number is 2
The next number is 3
The next number is 4
The next number is 5
The next number is 6
The next number is 7
The next number is 8
The next number is 8
The next number is 9
The next number is 10
```

### ###for使用多个变量

C语言风格的for循环允许迭代多个变量,循环会单独的处理每个变量,可以为每个变量定义不同的迭代过程。

```
[root@chaogelinux shell]# cat test.sh
#!/bin/bash
for ((a=1,b=10;a<=10;a++,b--))
 echo "$a - $b"
done
[root@chaogelinux shell]#
[root@chaogelinux shell]#
[root@chaogelinux shell]#
[root@chaogelinux shell]# bash test.sh
1 - 10
2 - 9
3 - 8
5 - 6
6 - 5
7 – 4
8 - 3
9 – 2
10 - 1
```

每次迭代,a在增加的同时,减小了b变量。

#### ###嵌套循环案例

```
[root@chaogelinux shell]# cat test.sh
#!/bin/bash

for (( a = 1; a <=3; a++ ))
   do
      echo "Starting loop $a:"
   for (( b = 1; b <=3; b++ ))
      do
      echo " Inside loop:$b"
      done</pre>
```

```
done
[root@chaogelinux shell]#
[root@chaogelinux shell]#
[root@chaogelinux shell]# bash test.sh
Starting loop 1:
 Inside loop:1
 Inside loop:2
 Inside loop:3
Starting loop 2:
 Inside loop:1
 Inside loop:2
 Inside loop:3
Starting loop 3:
 Inside loop:1
 Inside loop:2
 Inside loop:3
```

#### ##循环处理文件数据

遍历读取文件内的数据,一般用到两个知识点:

- 嵌套循环
- 修改IFS环境变量

修改IFS环境变量,是因为文件里的数据都是单独的每一行

### IFS字段分隔符

IFS是一个特殊的环境变量,叫做内部字段分隔符,IFS环境变量定义了bash shell用作字段分隔符的一系列字符,bash shell将如下字段当作分隔符

- 空格
- 制表符
- 换行符

```
[root@chaogelinux shell]# cat test.sh
#!/bin/bash

IFS.OLD=$IFS
IFS=$'\n'
for entry in $(cat /etc/passwd)
do
    echo "Value in $entry ."
    IFS=:
    for value in $entry
    do
        echo " $value"
    done
done
```

这里修改了两个不同的IFS变量、来进行解析文件数据

- 第一个IFS=\$'\n', 用于解析文件的每一行
- 第二个IFS=: ,是修改IFS的值为冒号,然后解析每一行单独的值。

# 控制循环

刚才我们学习的都是循环后自动结束,也是有办法手动结束的。

- break
- continue

break用于强制退出任意类型的循环。

```
[root@chaogelinux shell]# cat test.sh
#!/bin/bash
# 超哥带你学shell
for var1 in `seq 10`
 if [ $var1 -eq 5 ]
 then
   break
 fi
 echo "Iteration number: $var1"
echo "The for loop is completed"
[root@chaogelinux shell]#
[root@chaogelinux shell]#
[root@chaogelinux shell]# bash test.sh
Iteration number: 1
Iteration number: 2
Iteration number: 3
Iteration number: 4
The for loop is completed
```

break也适用于while, untile循环。

## 终止内部循环break

跳出多个循环时,break会自动终止你在的最内层循环。

```
[root@chaogelinux shell]# cat test.sh
#!/bin/bash
# 超哥带你学shell
for (( a = 1; a < 4; a++ ))
do
    echo "Outer loop: $a"
    for (( b = 1; b < 100; b++ ))
```

```
do
   if [ $b -eq 5 ]
   then
     break
   fi
   echo " Inner loop: $b"
 done
done
[root@chaogelinux shell]#
[root@chaogelinux shell]#
[root@chaogelinux shell]#
[root@chaogelinux shell]# bash test.sh
Outer loop: 1
 Inner loop: 1
 Inner loop: 2
 Inner loop: 3
 Inner loop: 4
Outer loop: 2
 Inner loop: 1
 Inner loop: 2
 Inner loop: 3
 Inner loop: 4
Outer loop: 3
 Inner loop: 1
 Inner loop: 2
 Inner loop: 3
 Inner loop: 4
```

外层循环是执行结束了,内部循环到了5立即结束了。

## 终止外层循环break

语法

```
break n
n表示跳出的循环层级,默认是1,下一层就是2
```

```
[root@chaogelinux shell]# cat test.sh
#!/bin/bash
# 超哥带你学shell
for (( a = 1; a < 4; a++ ))
do
    echo "Outer loop: $a"
    for (( b = 1; b < 100; b++ ))
    do
        if [ $b -gt 4 ]
        then
            break 2
        fi
```

```
echo " Inner loop: $b"
done

done

[root@chaogelinux shell]# bash test.sh
Outer loop: 1
   Inner loop: 1
   Inner loop: 2
   Inner loop: 3
   Inner loop: 4
```

当内层 \$b 等于4的时候,立即停止外层,也就结束了。

### continue

continue用于跳过某次循环,当条件满足时,然后继续循环。

```
[root@chaogelinux shell]# cat test.sh
#!/bin/bash
# 超哥带你学shell
for (( var1 = 1; var1<15; var1++ ))
do
 if [ $var1 -gt 5 ] && [ $var1 -lt 10 ]
 then
   continue
 fi
  echo "Iteration number: $var1"
done
[root@chaogelinux shell]#
[root@chaogelinux shell]#
[root@chaogelinux shell]# bash test.sh
Iteration number: 1
Iteration number: 2
Iteration number: 3
Iteration number: 4
Iteration number: 5
Iteration number: 10
Iteration number: 11
Iteration number: 12
Iteration number: 13
Iteration number: 14
```

当条件是大于5且小于10的时候,shell会执行continue命令,跳过此阶段的循环条件。

## 处理循环的输出

在shell脚本里,循环输出后的结果,可以进行重定向输出

```
[root@chaogelinux shell]# cat test.sh
```

```
#!/bin/bash
# 超哥带你学shell
for (( a = 1; a < 10; a + + ))
 echo "The number is $a"
done > test.txt
echo "Finished"
[root@chaogelinux shell]#
[root@chaogelinux shell]#
[root@chaogelinux shell]#
[root@chaogelinux shell]# bash test.sh
Finished
[root@chaogelinux shell]#
[root@chaogelinux shell]# cat test.txt
The number is 1
The number is 2
The number is 3
The number is 4
The number is 5
The number is 6
The number is 7
The number is 8
The number is 9
```