Technická Univerzita v Košiciach Fakulta Elektrotechniky a Informatiky

Zvýrazňovanie syntaxe na základe definície meta-modelu

Matej Gagyi

Úvod

Mam definovanú gramatiku jazyka:

```
public class Transition extends Declaration {
10
        private String label;
11
12
        private State source;
13
14
        private State target;
15
16
17 ⊝
        @Before("trans")
        @After(";")
18
        public Transition(
19
                @Token("ID") String label,
20
                @Before(":")
21
                @Token("ID")
23
                @References(value = State.class, field = "source") String sourceLabel,
24
                @Before("->")
25
                @Token("ID")
                @References(value = State.class, field = "target") String targetLabel) {
26
27
            this.label = label;
28
```

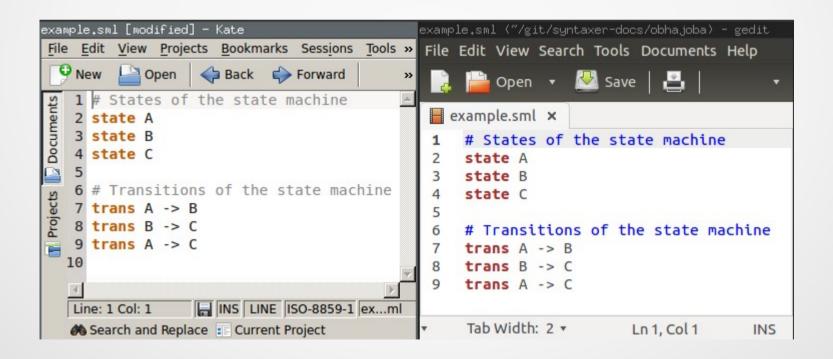
Cieľ práce

Zdrojové kódý budú zvýraznené automaticky

```
1 # States of the state machine
2 state A
3 state B
4 state C
5
6 # Transitions of the state machine
7 trans A -> B
8 trans B -> C
9 trans A -> C
```

Cieľ práce

… a to v rozličných programoch



Agenda

- 1. Metodika práce
 - 1. Cieľové editori
 - 2. Implementačné výzvy
- 2. Anazylátor regulárných výrazov
 - 1. Regulárne výrazy
 - 2. Deterministický Konečný Automat
- 3. Výsledky

Metodika práce

- Výber cieľových editorov
- Implementácia, riešenie problémov, implementácia
- Analýza nevyriešených problémov

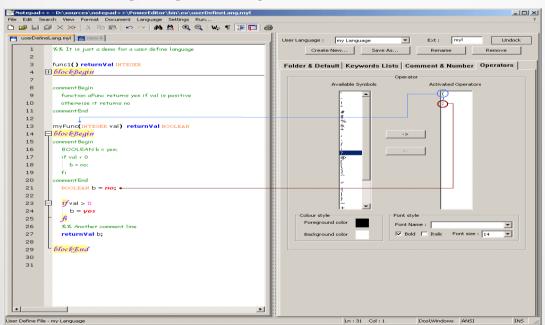
Metodika práce – Cieľové editori I.

- Pôvodné očakávania:
 - Notepad++ pre Windows
 - Kate a Gedit pre Linux
 - Pygments a CodeMirror pre Web

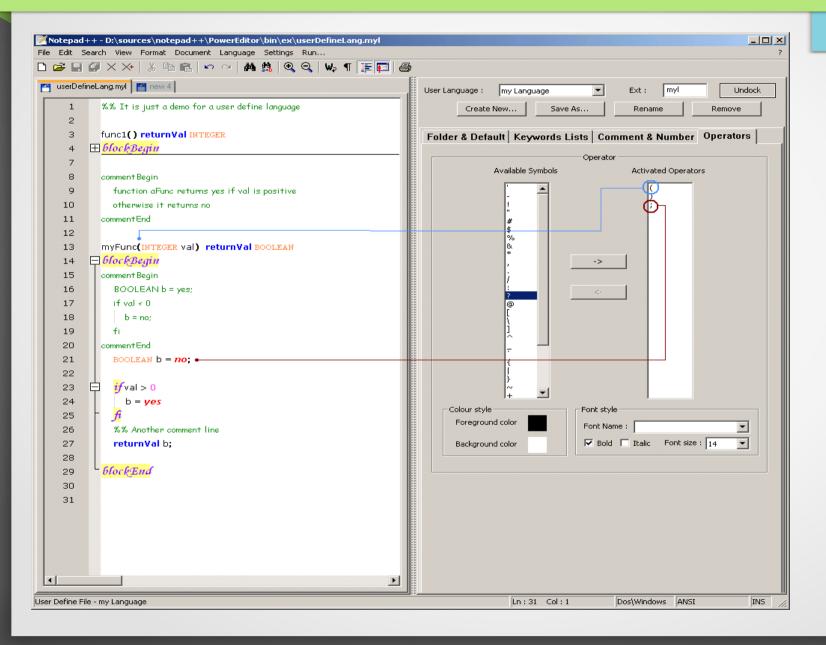
Metodika práce – Cieľové editori II.

Notepad++

- Chybajúca dokumentácia
- Jednoduchá konfigurácia
- Tvorba jazykov pomocou GUI



Cieľové editori II. - Notepad++



Metodika práce – Cieľové editori III.

Kate a Gedit

- Množstvo dokumentácie, IRC kanál
- Deklaratívny zápis syntaxe
- Sila

```
example.sml [modified] - Kate
                     Bookmarks Sessions
File Edit View Projects
                                        Tools »
                                              File Edit View Search Tools Documents Help
                                                                 Save
                                                    🛁 Open 🔻
                                               example.sml ×
                                                    # States of the state machine
                                                    state A
                                                    state B
       Transitions of the state machine
                                                    state C
   8 trans B -> C
                                                    # Transitions of the state machine
   9 trans A -> 0
                                                    trans A -> B
                                                    trans B -> C
                                                    trans A -> C
                  INS LINE ISO-8859-1 ex...ml
                                                    Tab Width: 2 ▼
                                                                        Ln 1, Col 1
   Search and Replace : Current Project
                                                                                        INS
```

Metodika práce – Cieľové editori IV.

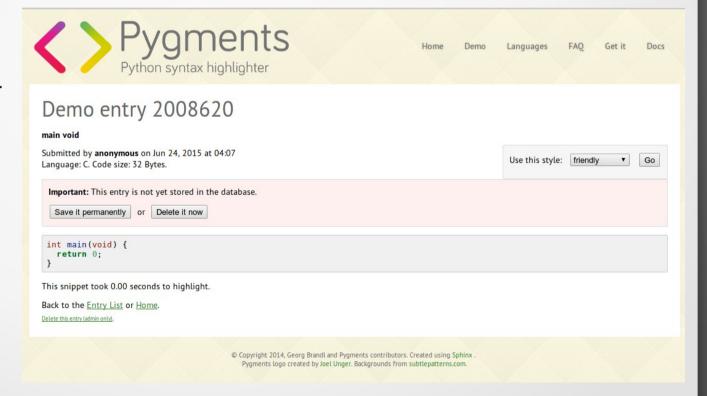
Pygments a CodeMirror

- Množstvo dokumentácie, mailing listy
- Nutnosť JavaScriptu a Pythonu
- Náročné odlaďovanie

Metodika práce – Cieľové editori V.

Pygments

- Vyžaduje veľa zdrojového kódu
- Python
- Sila nástroja



Metodika práce – Cieľové editori VI.

CodeMirror

- API CodeMirror nie je kompatibilné s RE
- Obmedzenosť nástroja
- JavaScript

```
This is CodeMirror

1 <!-- Create a simple CodeMirror instance -->
2 <link rel="stylesheet" href="lib/codemirror.css">
3 <script src="lib/codemirror.js"></script>
4 <script>
5 var editor = CodeMirror.fromTextArea(myTextarea, {
6 lineNumbers: true
7 });
8 </script>
```

Metodika práce – Implementačné výzvy I.

- 1. Meta-model syntaxe a API YajCo
- 2. Java Annotation Processor
- 3. Rozdielnosť editorov

Metodika práce – Implementačné výzvy II.

Meta-model syntaxe a API YajCo

- Anotácie YajCO: @TokenDef, @Before
- CompilerGenerator vs. PrinterGenerator
- API triedy language

```
public class Transition extends Declaration {
10
11
        private String label;
12
        private State source;
14
15
        private State target;
16
17 ⊖
        @Before("trans")
        @After(";")
        public Transition(
19
20
                @Token("ID") String label,
21
                @Before(":")
                @Token("ID")
23
                 @References(value = State.class, field = "source") String sourceLabel,
24
                 @Before("->")
25
                @Token("ID")
26
                 @References(value = State.class, field = "target") String targetLabel) {
27
            this.label = label:
28
```

Metodika práce – Implementačné výzvy III.

Java AnnotationProcessor

- Hook javac pre spracovanie annotácií
- Napojenie na Maven

Metodika práce – Implementačné výzvy IV.

Rozdielnosť editorov

- Deklaratívna konfigurácia vs. Imperatívny kód
- Rozdielne správanie
 - Regulárne výrazy
 - Elementy gramatiky

```
public class KateEditorStrategy extends GeneralEditorStrategy {
         private static final String ID = "kate";
         private static final String NAME = "Kate";
         private static final String TEMPLATE = "kate.vm";
         private static final String SUFFIX = "kate.xml";
         public KateEditorStrategy() {
             super(ID, NAME, TEMPLATE, SUFFIX);
 10
 11
 12
 13 ⊖
         @Override
△14
         protected String transformRegexp(String regexp, String type) {
             return regexp.replaceAll("\\\n\\)?\\$?$", "\\$");
 15
 16
         }
 17
 18
```

Analyzátor RE

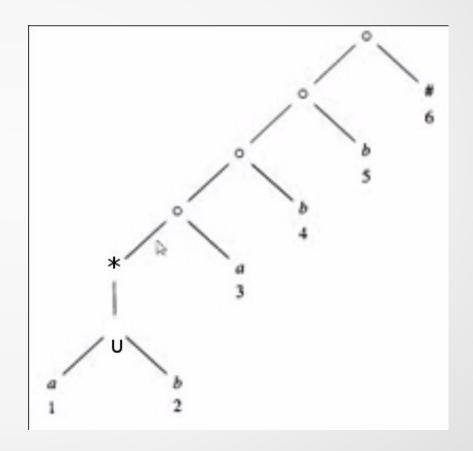
- RE generujú jazyk reťazcov
 - "Ako rozoznáme rôzne elementy jazyka?"
 - "Ktorý RE reprezentuje komentár a ktorý operátor?"
- DFA čiastočne odpovedá tieto dopyty

- 1. Syntax
- 2. Nevhodnosť reprezentácie

Syntax

- Java podporuje regulárne výrazy z OS UNIX
- Syntaktická analýza môže využiť zovšeobecnenia
 - Priklad: ab+ → abb*

- Syntax
 - Syntaktický strom
 - Priklad: (a|b)*abb#

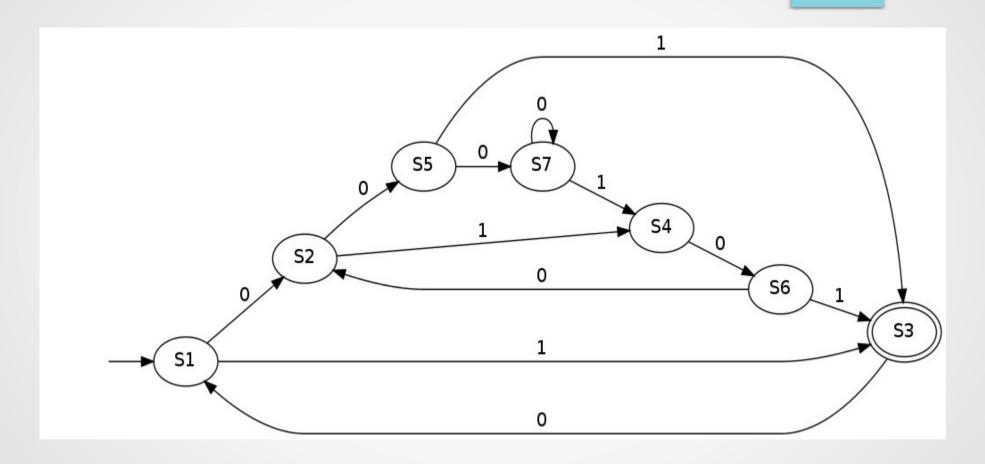


Nevhodnost' reprezentácie

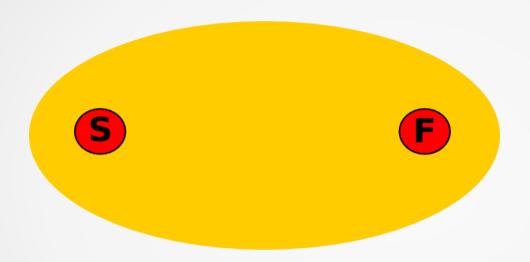
- Je náročné hľadať vlastnosti celého jazyka
 - "Aké znaky možu byť na indexe N?"
- Traverz AST tento dopyt nerieší

Analyzátor RE – DFA I.

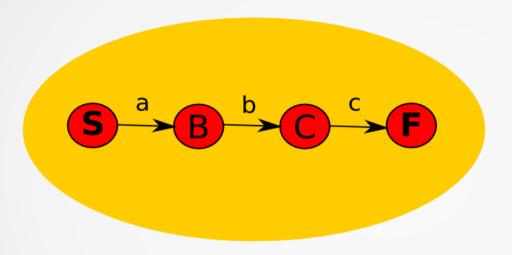
- 1. Príklad DFA
- 2. Transformácia RE na DFA



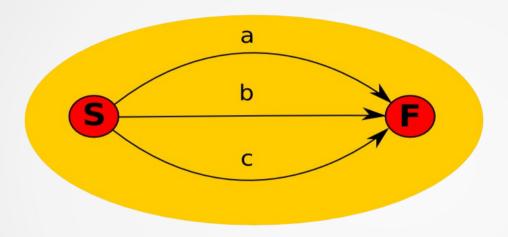
((0(((1|00+1)00)*(100+1)0)1|1)0)*0(((1|00+1)00)*(1|00+1)0)1



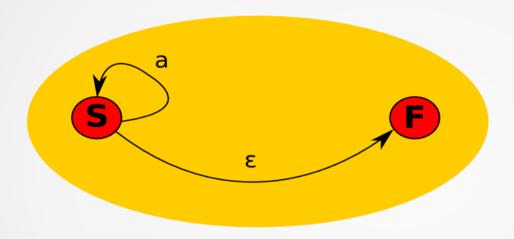
- 1) Kazdý uzol transformujeme na fragment NFA
- 2) Prechody môžu smerovať z vonku fragmentu len do štartovacieho stavu fragmentu
- 3) Von z fragmentu môžu smerovať len prechody z koncového stavu fragmentu



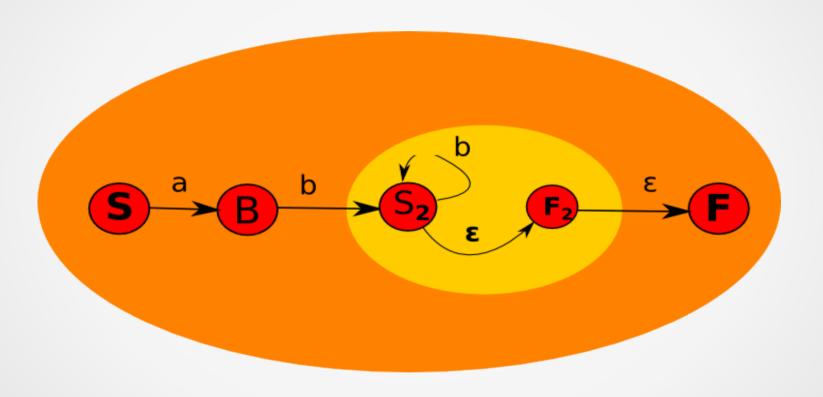
- 1) Prechody sekvencie sú označené znakmi v sekvencii
- 2) Potomka v AST začleníme pomocou predodov do jehoframentu



- 1) Prechody alternatívy sú paralelne
- 2) Pokomkov v AST zaradíme tiež paralelne k znakom



1) Kvantifikácia (Kleene star* operátor) má jediného potomka, alebo prehod



Príklad

Výsledky

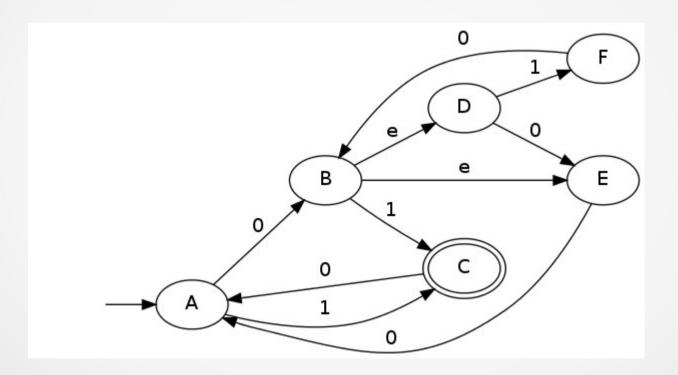
- Sme schopný rozpoznať niekoľko elementov gramatiky:
 - kľúčové slová
 - operátori, výrazy a konštanty
 - komentáre

Výsledky

- Implementovali sme editori Kate, Gedit
- Naučil som sa viac ako obvykle (a chcem viac)
- STATS:
 - 61 commit-ov
 - 4327 riadkov kodu
 - 6 git branch-i

Dakujem za pozornosť

Zadné vrátka – epsilon-NFA



Zadné vrátka – eNFA definícia

Definícia: Nedeterministický konečný automat s ε-prechodmi je pätica

$$A = (K, \Sigma, \delta, q_0, F)$$
 kde

K je konečná množina stavov

Σ je konečná vstupná abeceda

 $q_0 \in K$ je začiatočný stav

F ⊆ K je množina akceptačných (koncových) stavov

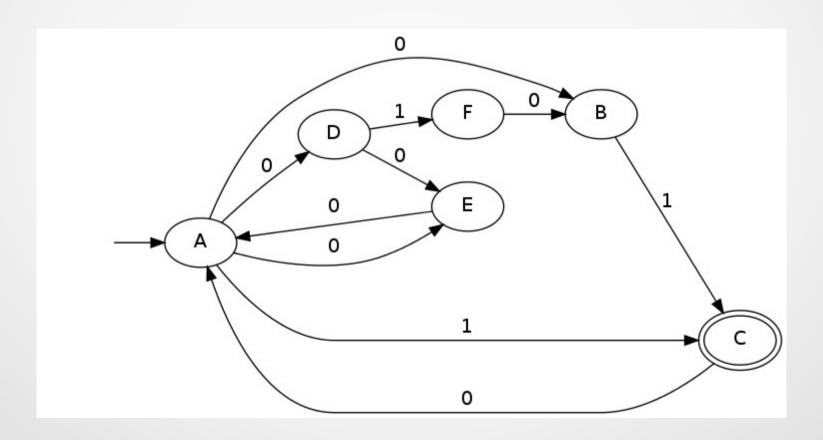
 $\delta: K \times \Sigma_{\epsilon} \to P(K)$ je prechodová funkcia

a zároveň

$$\varepsilon \notin K$$

$$\Sigma_{\epsilon} = \Sigma \cup \{\epsilon\}$$

Zadné vrátka - NFA



Zadné vrátka – GEdit

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<language id="r" name="Rax" version="2.0" section="Scientific">
 <metadata>
   property name="mimetypes">text/x-sml
   cproperty name="globs">*.sml</property>
   cproperty name="line-comment-start">#</property>
 </metadata>
 <styles>
   <style id="comment"
                               name="Comment"
                                                           map-to="def:comment"/>
   <style id="keyword" name="Keyword" map-to="def:keyword"/>
 </styles>
 <definitions>
<!-- definitions -->
 </definitions>
</language>
```

Zadné vrátka – Gedit

```
<definitions>
   <context id="keywords" style-ref="keyword">
     <keyword>state</keyword>
     <keyword>trans</keyword>
   </context>
   <context id="linecomment" style-ref="comment">
     <start>#</start>
     <end>$</end>
   </context>
    <context id="r">
     <include>
       <context ref="keywords"/>
       <context ref="linecomment"/>
     </include>
   </context>
 </definitions>
```

Zadné vrátka – Kate

```
<language name="YajCo yajco.example.sml.model" version="1.00" kateversion="2.4"</pre>
section="Sources" extensions="$globs">
 <highlighting>
   <list name="keywords">
     <item>trans</item>
     <item>state</item>
   </list>
    <contexts>
     <context attribute="Normal Text" lineEndContext="#pop" name="Normal Text">
        <keyword attribute="Keyword" context="#stay" String="keywords"/>
        <RegExpr attribute="Comment" context="#stay" String="#.*$" />
     </context>
   </contexts>
    <itemDatas>
     <itemData name="Normal Text" defStyleNum="dsNormal"/>
     <itemData name="Keyword" defStyleNum="dsKeyword"/>
      <itemData name="Comment" defStyleNum="dsComment"/>
   </itemDatas>
 </highlighting>
</language>
```