

## 目录

Ajax 跨域难题 - 原生 JS 和 jQuery 的实现对比	2
AJAX 的概念	2
JS 和 jQuery 中的 ajax	3
浏览器机制	4
AJAX 跨域	5

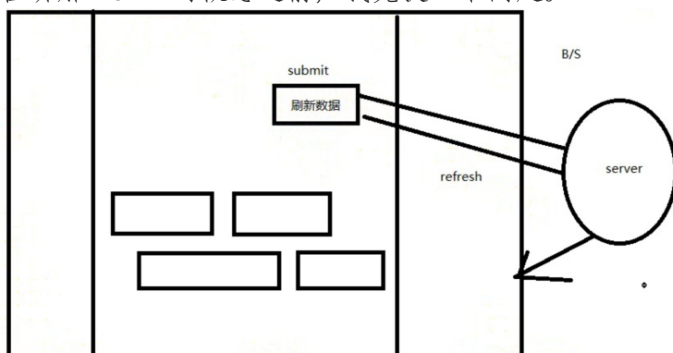
# Ajax 跨域难题 - 原生 JS 和 jQuery 的实现对比

jQuery   JavaScript   ajax

- 讲解顺序：
  - AJAX 的概念及由来
  - JS 和 jQuery 中的 ajax
  - 浏览器机制
  - AJAX 跨域

## AJAX 的概念

- 在讲解 AJAX 的概念之前，我先提一个问题。



这是一个典型的 B/S 模式。

- PS. B/S 结构（Browser/Server，浏览器/服务器模式），是 WEB 兴起后的一种网络结构模式，WEB 浏览器是客户端最主要的应用软件。这种模式统一了客户端，将系统功能实现的核心部分集中到服务器上，简化了系统的开发、维护和使用。客户机上只要安装一个浏览器
- B/S 模式
  - 优点：一个服务器可以响应多个客户端
  - 缺点：短链接（与 C/S 相反）
  - 特点：客户端主动去请求（request），服务器端被迫去响应（response）**这一点很重要**
  - 好处：大大减少了服务器的资源
  - 结论：服务器永远没办法主动告诉客户端一些信息

在这张图中，左侧是菜单，很早之前的做法是点击刷新按钮会对整个页面进行刷新，这样做的弊端是什么？如何不使用 AJAX 进行局部刷新？

- 弊端
  - I/O 网络吞吐量过大
  - 网页加载慢
  - 耗内存及 CPU
- 局部刷新
  - 很 low，但是只有唯一的方法：iframe
  - 虽然是局部刷新，但是是局部整体刷新

那么有什么办法能进行数据实时推送（例如股票价格）？

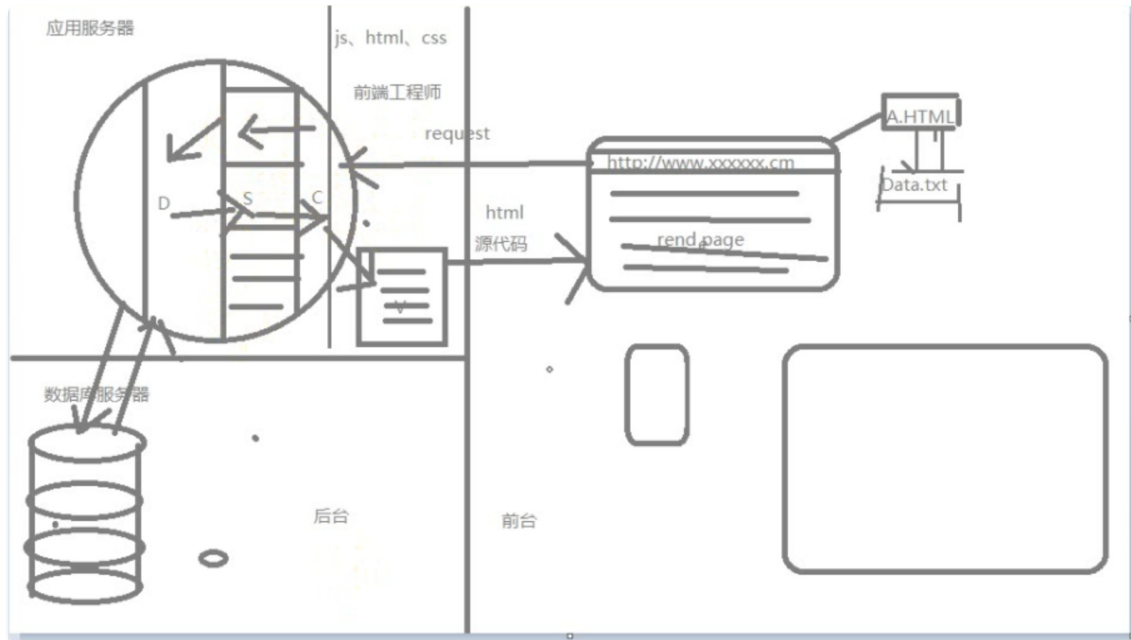
于是诞生了这几个方法。

- 轮询机制（依旧很占服务器资源，low）
- 服务器推送（提一下，想了解的下次，不是这次要讲的东西）

那么，**iframe** 最大的缺点是什么？

- 外面的 **window** 和 **iframe** 的 **window** 不是一个对象，也就是说，不在一个 DOM 树中！这样的话，外面内容和里面内容交互起来特别繁琐。
- **AJAX** 解决了这个问题。

了解 **AJAX** 之前先要了解一下前后端的交互过程。



A1-2

太多口述。。。

## JS 和 jQuery 中的 ajax

- **AJAX** 全称：即“**Asynchronous JavaScript And XML**”（代表一种格式，比如：**json**、**HTML**、**XML**、**text**、**jsonp**等等）
- **AJAX** 的核心对象是 **XMLHttpRequest** 对象
- 查看方法（就是 **network** 里的 **XHR**）
- **IE7** 及其他浏览器：**XMLHttpRequest**
- **IE6** 及以下：**ActiveXObject**

```

1 // 简单的ajax请求
2 var xhr = new XMLHttpRequest(); // 创建
3 xhr.onreadystatechange = function() { // onreadystatechange 不是检测方法，而是状态改变后更新的状态
4     if (xhr.status == 200) {
5         /*
6         普及一下常用的状态码
7         200: ok, 服务器成功返回数据
8         400: Bad Request, 语法错误
9         401: 请求需要认证
10        404: not found, 找不到页面
11        500: 服务器遇到意外错误
12        503: 服务器正在维护或者过载无法完成请求
13        其他百度去
14        */
15        if (xhr.readyState == 4) {

```

```

16      /*
17      xhr.readyState 是 ajax 状态
18      普及一下这个4是什么意思：
19      0：创建服务
20      1：打开服务
21      2：发送服务
22      3：服务器响应
23      4：加载成功
24      */
25      var data = JSON.parse(xhr.responseText); // responseText 是返回的文本或
对象
26      }
27      } else {
28      // 如果不是正常返回
29      console.log("数据返回失败！状态码" + xhr.status + "状态信息：" + xhr.statusText);
30      // xhr.statusText是浏览器的错误信息，因为跨浏览器的时候，可能不太一致，不建议直接使用
它
31      }
32      }
33      xhr.open("post", "list.json?rand="+new Date(), true); // 打开，最后一个 bool 代表是否
异步，这一步仅仅只配置了 ajax 的基本信息，而并没有对服务器请求
34      // rand=new Date()是为了让每一次请求 url 都不同，用来区分缓存
35      xhr.setRequestHeader("Content-Type", "application/www-x-form-urlencoded");
36      xhr.send(null); // 向服务器发送请求

```

jQuery 的 ajax 实际上就是封装了上面的代码

```

1  $.ajax({
2      type: "get",
3      dataType: "json",
4      url: url,
5      async: true,
6      success: function() {},
7      error: function() {}
8  });
9
10
11 下面用 chrome 和 Firefox 来演示跨域问题。
12

```

## 浏览器机制

- 用 原生 AJAX 进行跨域请求，会发现报错了，仔细分析错误
- 得到结论：AJAX 本身是可以跨域的，但是浏览器的同源策略机制，限制了 XMLHttpRequest 请求，导致无法跨域，所以 AJAX 在浏览器中跨域是一个伪命题，而 AJAX 不是无法跨域的主谋。
- 以下几种情况会被浏览器视为不安全，而直接进行拦截
- 同源规则：同域名、端口、协议（只针对 XMLHttpRequest）
- [www.a.com](http://www.a.com) 和 [a.com](http://a.com) 实际是配置的两个域名

编号	url	说明	是否允许通信
1	<a href="http://www.a.com/a.js">http://www.a.com/a.js</a> <a href="http://www.a.com/b.js">http://www.a.com/b.js</a>	同一域名下	允许

编号	url	说明	是否允许通信
2	<code>http://www.a.com/a/a.js</code> <code>http://www.a.com/b/b.js</code>	同一域名不同文件夹	允许
3	<code>http://www.a.com:8080/a.js</code> <code>http://www.a.com:9090/a.js</code>	同一域名不同端口号	不允许
4	<code>http://www.a.com/a.js</code> <code>https://www.a.com/b.js</code>	同一域名不同协议	不允许
5	<code>http://www.a.com/a.js</code> <code>http://192.168.4.158/b.js</code>	域名与域名对应的ip地址	不允许
6	<code>http://www.a.com/a.js</code> <code>http://github.a.com/b.js</code>	主域名相同，子域名不同	不允许
7	<code>http://www.a.com/a.js</code> <code>http://a.com/b.js</code>	同一域名，不同二级域名（同上）	不允许（ <b>cookie</b> 这种情况下也不允许访问）
8	<code>http://www.a.com/a.js</code> <code>http://www.b.com/b.js</code>	不同域名	不允许

## AJAX 跨域

### 1. 代理

- 向服务器发送对应的 url，服务器在后台做了一个代理，前端只需要访问A的服务器也就相当与访问了B的服务器，比如在A（`www.a.com/sever.php`）和B（`www.b.com/sever.php`）各有一个服务器，A的后端（`www.a.com/sever.php`）直接访问B的服务，然后把获取的响应值返回给前端。这种代理属于后台的技术，所以不展开叙述。

### 2. JSONP

- 说白了就是利用同源策略的漏洞，利用创建标签的形式进行加载。

#### • JS 中的实现

```

1
2 //创建一个script元素
3
4 var Scr = document.createElement('script');
5
6 //声明类型
7
8 Scr.type='text/javascript';
9
10 //添加src属性，引入跨域访问的url
11
12 Scr.src=url;
13
14 //在页面中添加新创建的script元素
15
16 document.getElementsByTagName('body')[0].appendChild(Scr)
```

#### • jQuery 中的实现：

```

1 $.ajax({
2   url: 'http://192.168.1.114/yii/demos/test.js', //不同的域
3   type: 'GET', // jsonp模式只有GET是合法的
4 })
```

```

4      data: {
5          'action': 'aaron'
6      }, // 预传参的数组
7      dataType: 'jsonp', // 数据类型
8      jsonp: 'backfunc', // 指定回调函数名, 与服务器端接收的一致, 并回传回来
9  })

```

整个流程就是：

客户端发送一个请求，规定一个可执行的函数名（这里就是jQuery做了封装的处理，自动帮你生成回调函数并把数据取出来供success属性方法来调用,不是传递的一个回调句柄），服务端接受了这个backfunc函数名，然后把数据通过实参的形式发送出去

其实就是jquery内部会转化成 `http://192.168.1.114/yii/demos/test.js?backfunc=jQuery2030038573939353227615_1402643146875&action=aaron`

然后动态加载

```

<script type="text/javascript" src="http://192.168.1.114/yii/demos/test.js?backfunc=jQuery2030038573939353227615_1402643146875&action=aaron"></script>

```

### 3. XHR2

- “XHR2” 全称 “XMLHttpRequest Level2” 是HTML5提供的方法，对跨域访问提供了很好的支持，并且还有一些新的功能。
- IE10以下的版本都不支持
- 只需要在服务器端头加上下面两句代码：
- `header( "Access-Control-Allow-Origin:*" );`
- `header( "Access-Control-Allow-Methods:POST,GET" );`