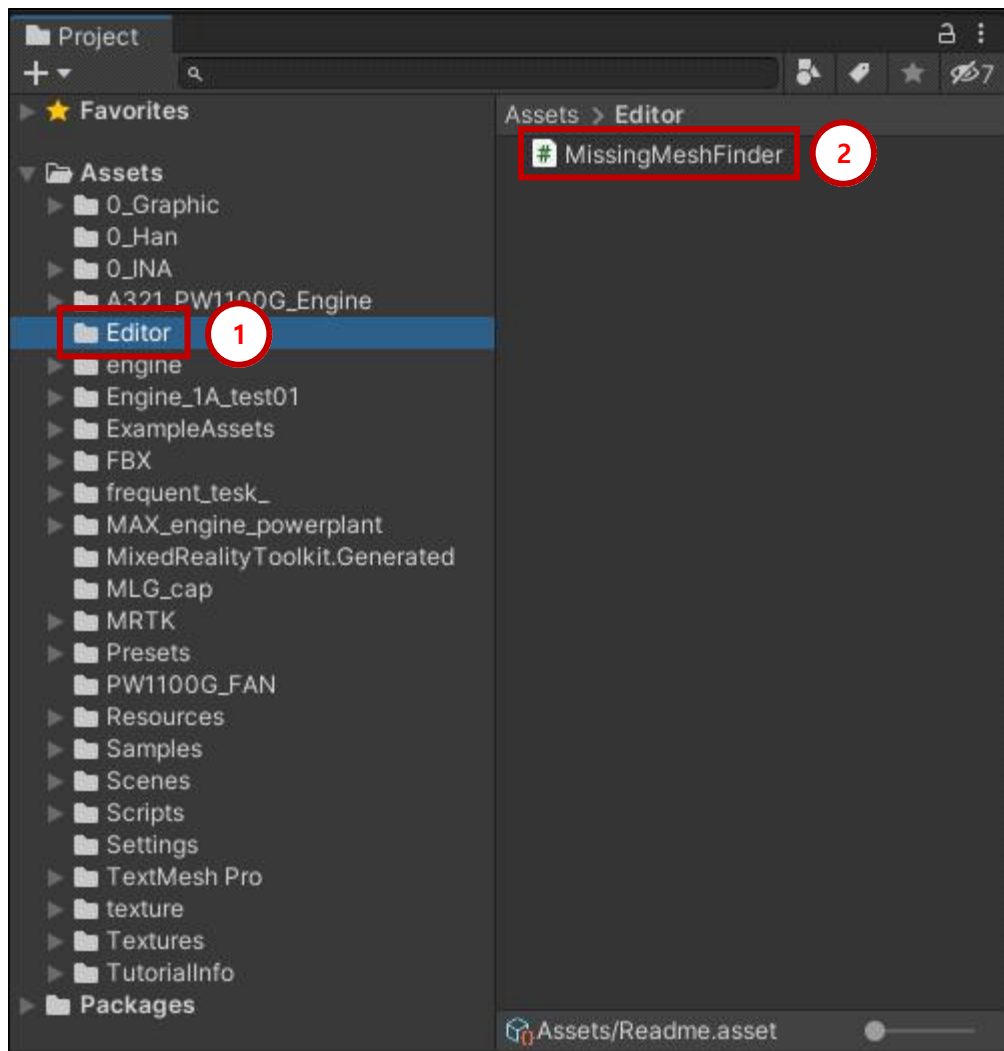


Find Missing Meshes 사용법

2025-02-16

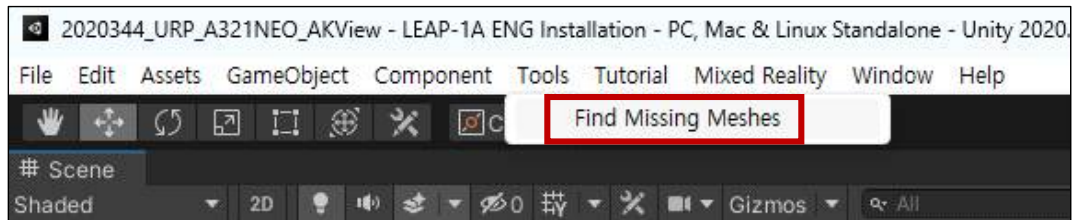
작성자 : 윤이나

1. Unity 프로젝트에 tool 적용 방법

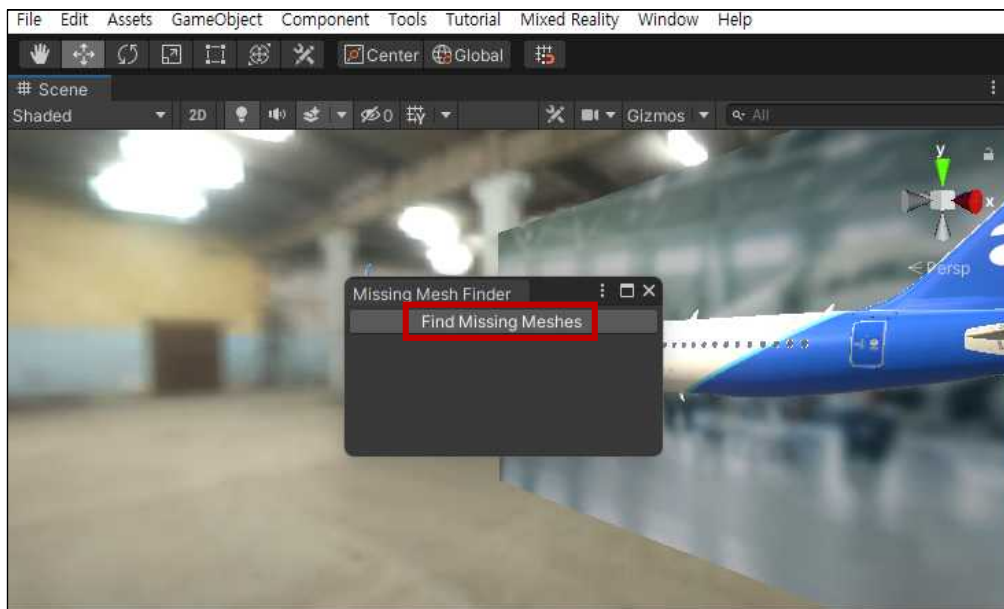


- ① Asset -> Editor 선택 (Editor 폴더가 없다면 생성)
- ② Editor 폴더에 MissingMeshFinder.cs 코드 추가

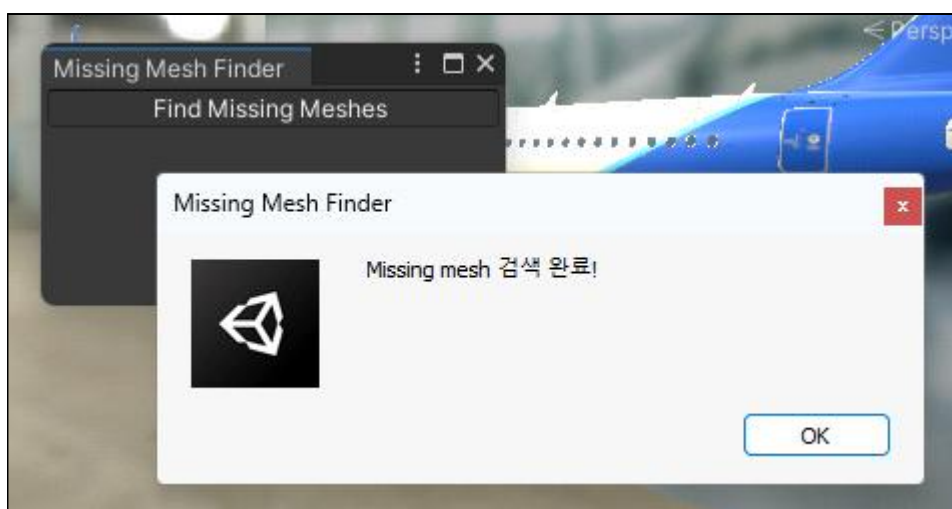
2. Find Missing Meshes 사용법



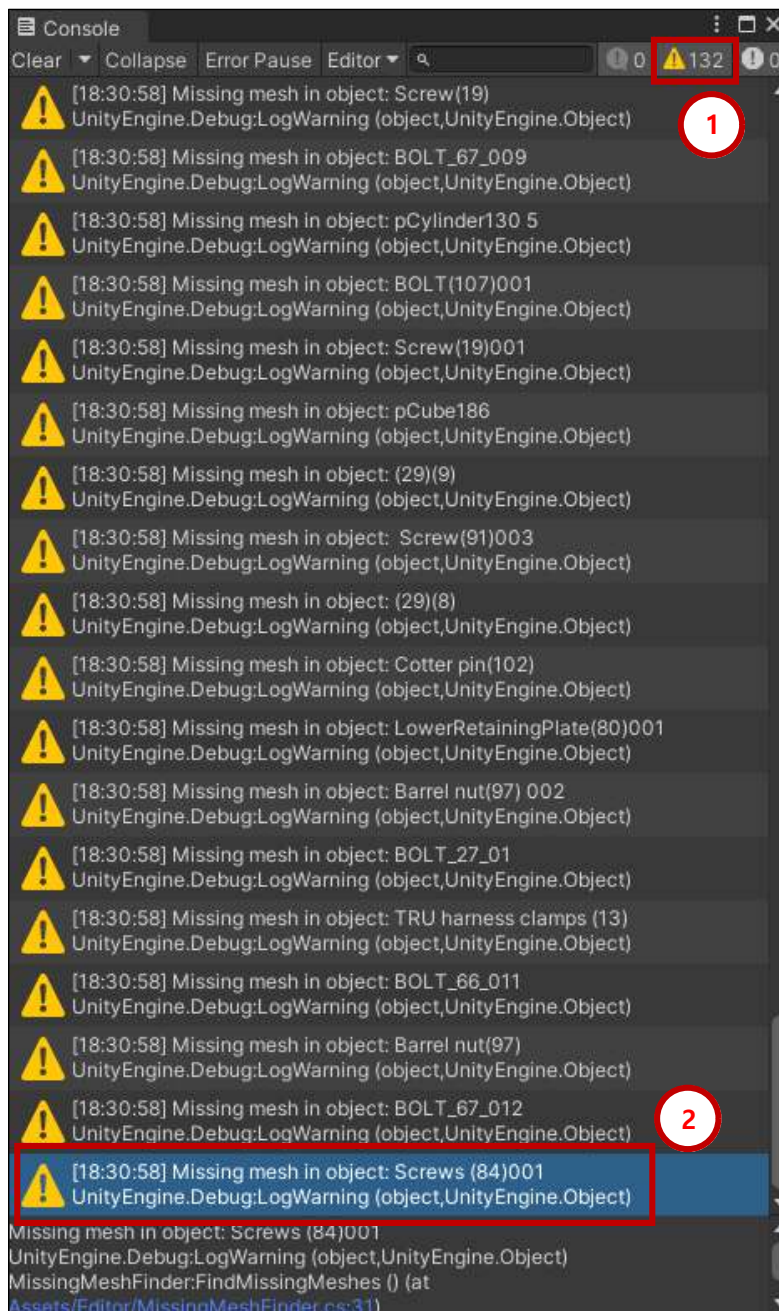
- Tools -> Find Missing Meshes 선택



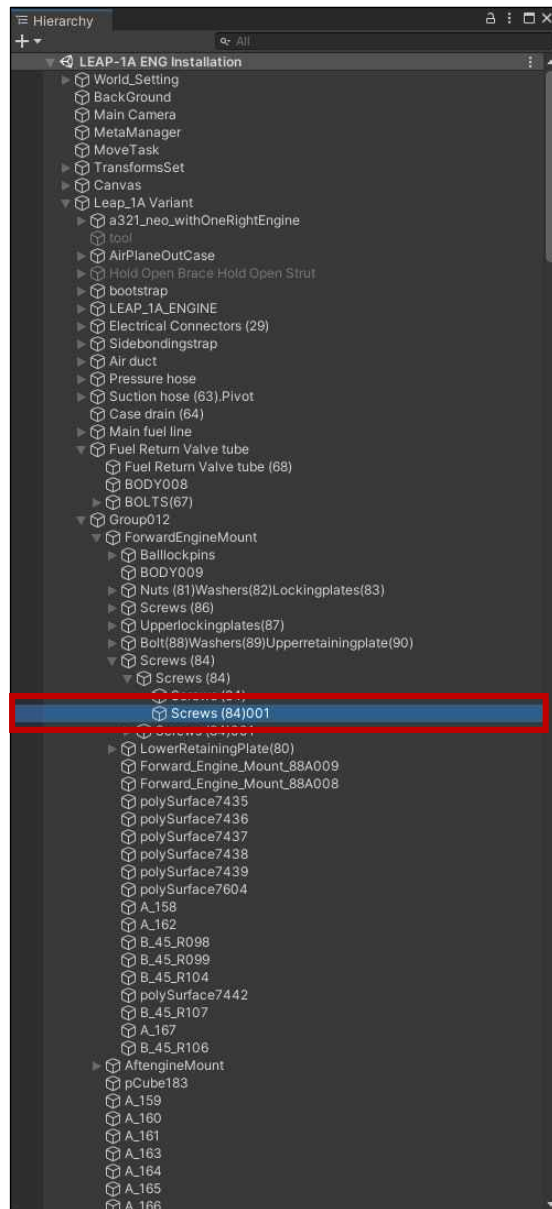
- Find Missing Meshes 선택



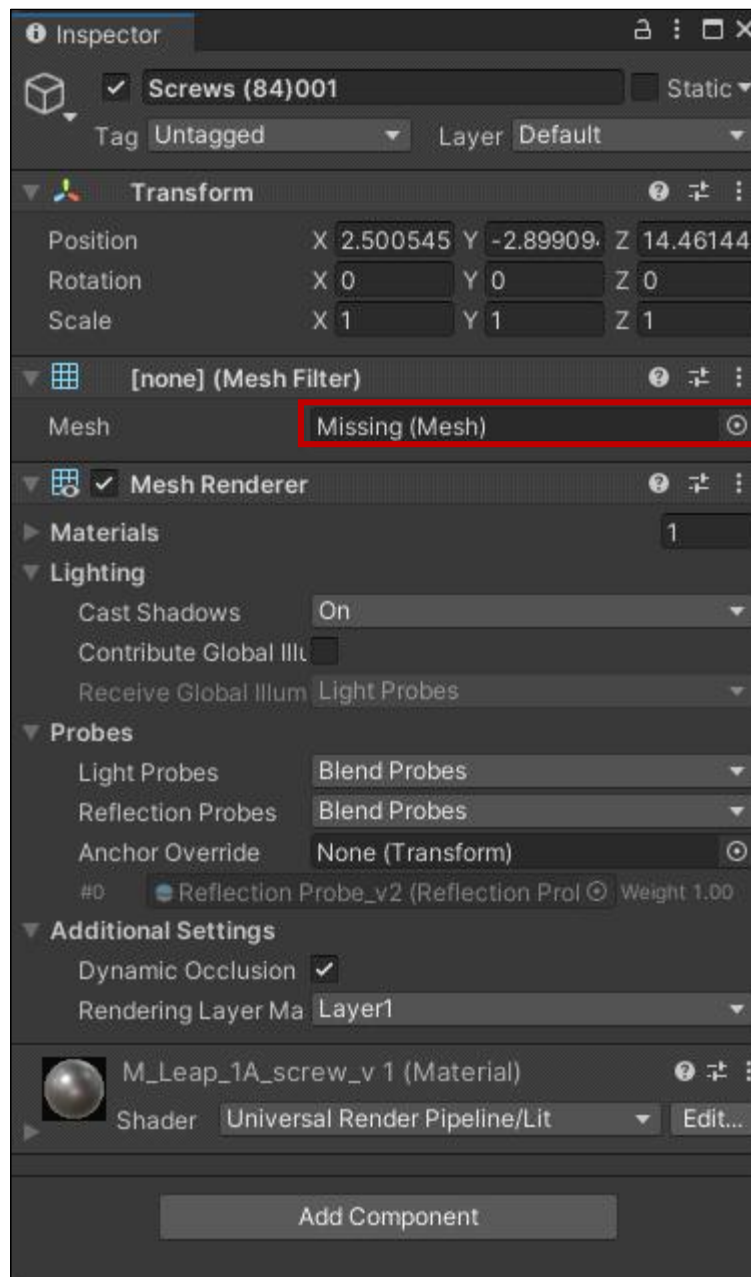
- 검색이 완료되면 “Missing mesh 검색 완료!” 메시지 확인 후 OK선택



- ① 콘솔창에 mesh가 Missing된 컴포넌트 수 확인
- ② 콘솔창의 메시지 선택 시 Hierachy창에서 mesh가 Missing된 해당 오브젝트 확인 가능



- Hierachy창에서 해당 오브젝트를 선택



- Mesh Filter의 Mesh를 알맞은 항목 선택 후 적용