

Rockchip PX30 Linux SDK 快速入门

文件标识: RK-JC-YF-941

发布版本: V1.8.1

日期: 2022-09-20

文件密级: ☐绝密 ☐秘密 ☐内部资料 ☒公开

免责声明

本文档按“现状”提供, 瑞芯微电子股份有限公司(“本公司”, 下同)不对本文档的任何陈述、信息和内容的准确性、可靠性、完整性、适销性、特定目的性和非侵权性提供任何明示或暗示的声明或保证。本文档仅作为使用指导的参考。

由于产品版本升级或其他原因, 本文档将可能在未经任何通知的情况下, 不定期进行更新或修改。

商标声明

“Rockchip”、“瑞芯微”、“瑞芯”均为本公司的注册商标, 归本公司所有。

本文档可能提及的其他所有注册商标或商标, 由其各自拥有者所有。

版权所有 © 2022 瑞芯微电子股份有限公司

超越合理使用范畴, 非经本公司书面许可, 任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部, 并不得以任何形式传播。

瑞芯微电子股份有限公司

Rockchip Electronics Co., Ltd.

地址: 福建省福州市铜盘路软件园A区18号

网址: www.rock-chips.com

客户服务电话: +86-4007-700-590

客户服务传真: +86-591-83951833

客户服务邮箱: fae@rock-chips.com

前言

概述

本文主要介绍 Rockchip PX30 Linux SDK 的基本使用方法，旨在帮助开发者快速了解并使用 PX30 Linux SDK 开发包。

读者对象

本文档（本指南）主要适用于以下工程师：

技术支持工程师

软件开发工程师

各芯片系统支持状态

芯片名称	Buildroot	Debian	Yocto
PX30/PX30-S	Y	Y	Y

修订记录

版本号	作者	修改日期	修改说明
V1.0.0	WJL	2022-06-16	初始版本。
V1.8.0	WJL	2022-06-20	版本同步至 V1.8.0。
V1.8.1	LinJianHua	2022-09-20	支持Linux5.10 SDK

目录

Rockchip PX30 Linux SDK 快速入门

1. 开发环境搭建
2. 软件开发指南
 - 2.1 开发向导
 - 2.2 软件更新记录
3. 硬件开发指南
4. SDK 配置框架说明
 - 4.1 SDK 工程目录介绍
 - 4.2 SDK 板级配置
 - 4.3 查看编译命令
 - 4.4 自动编译
 - 4.5 各模块编译及打包
 - 4.5.1 U-Boot 编译
 - 4.5.2 Kernel 编译
 - 4.5.3 Recovery 编译
 - 4.5.4 Buildroot 编译
 - 4.5.5 Debian 编译
 - 4.5.6 Yocto 编译
 - 4.5.7 交叉编译
 - 4.5.7.1 编译 Buildroot 模块
 - 4.5.8 固件的打包
5. 刷机说明
 - 5.1 Windows 刷机说明
 - 5.2 Linux 刷机说明
 - 5.3 系统分区说明
6. PX30 SDK 固件

1. 开发环境搭建

我们推荐使用 Ubuntu 20.04 的系统进行编译，其他的 Linux 版本可能需要对软件包做相应调整。除了系统要求外，还有其他软硬件方面的要求：

硬件要求：64 位系统，硬盘空间大于 40G。如果您进行多个构建，将需要更大的硬盘空间。

软件要求：Ubuntu 20.04 系统：

编译 SDK 环境搭建所依赖的软件包安装命令如下：

```
sudo apt-get install git ssh make gcc libssl-dev liblz4-tool expect \
g++ patchelf chrpath gawk texinfo chrpath diffstat binfmt-support \
qemu-user-static live-build bison flex fakeroot cmake gcc-multilib \
g++-multilib unzip device-tree-compiler ncurses-dev libgucharmap-2-90-dev \
bzip2 expat gpgv2 cpp-aarch64-linux-gnu g++-aarch64-linux-gnu
```

建议使用 Ubuntu 20.04 系统或更高版本开发，若编译遇到报错，可以视报错信息，安装对应的软件包。

2. 软件开发指南

2.1 开发向导

为帮助开发工程师更快上手熟悉 SDK 的开发调试工作，随 SDK 发布

《Rockchip_Developer_Guide_Linux_Software_CN.pdf》，可在 docs 下获取，并会不断完善更新。

2.2 软件更新记录

软件发布版本升级通过工程 xml 进行查看，具体方法如下：

```
# Linux4.4 SDK
.repo/manifests$ realpath px30_linux_release.xml
# 例如：打印的版本号为 v1.8.0，更新时间为 20220620
<SDK>/.repo/manifests/px30_linux_release_v1.8.0_20220620.xml

# Linux4.19 SDK
.repo/manifests$ realpath px30_linux4.19_release.xml
# 例如：打印的版本号为 v1.2.0，更新时间为 20220620
<SDK>/.repo/manifests/px30_linux4.19_release_v1.2.0_20220620.xml

# Linux5.10 SDK
.repo/manifests$ realpath px30_linux5.10_release.xml
# 例如：打印的版本号为 v1.0.0，更新时间为 20220920
<SDK>/.repo/manifests/px30_linux5.10_release_v1.0.0_20220920.xml
```

软件发布版本更新内容通过工程文本可以查看，具体方法如下：

```
# Linux4.4 SDK
.repo/manifests$ cat PX30_Linux_SDK_Release_Note.md

# Linux4.19 SDK
.repo/manifests$ cat PX30_Linux4.19_SDK_Release_Note.md

# Linux5.10 SDK
.repo/manifests$ cat PX30_Linux5.10_SDK_Note.md
```

或者参考工程目录：

```
# Linux4.4 SDK
<SDK>/docs/PX30/PX30_Linux_SDK_Release_Note.md

# Linux4.19 SDK
<SDK>/docs/PX30/PX30_Linux4.19_SDK_Release_Note.md

# Linux5.10 SDK
<SDK>/docs/PX30/PX30_Linux5.10_SDK_Note.md
```

3. 硬件开发指南

硬件相关开发可以参考用户使用指南，在工程目录：

PX30 硬件设计指南：

```
<SDK>/docs/PX30/Hardware/Rockchip_PX30_Hardware_Design_Guide_V1.3_20191206_CN.pdf
```

PX30 EVB 硬件开发指南：

```
<SDK>/docs/PX30/Hardware/Rockchip_PX30_User_Manual_EVB_V1.0_CN.pdf
```

4. SDK 配置框架说明

4.1 SDK 工程目录介绍

SDK 目录包含有 buildroot、debian、recovery、app、kernel、u-boot、device、docs、external 等目录。每个目录或其子目录会对应一个 git 工程，提交需要在各自的目录下进行。

- app：存放上层应用 APP。
- buildroot：基于 Buildroot（2018.02-rc3）开发的根文件系统。
- debian：基于 Debian 10 开发的根文件系统。
- device/rockchip：存放各芯片板级配置以及一些编译和打包固件的脚本和预备文件。
- docs：存放开发指导文件、平台支持列表、工具使用文档、Linux 开发指南等。
- IMAGE：存放每次生成编译时间、XML、补丁和固件目录。
- external：存放第三方相关仓库，包括音频、视频、网络、recovery 等。

- kernel：存放 Kernel 4.4 开发的代码。
- prebuilts：存放交叉编译工具链。
- rkbin：存放 Rockchip 相关 Binary 和工具。
- rockdev：存放编译输出固件。
- tools：存放 Linux 和 Window 操作系统下常用工具。
- u-boot：存放基于 v2017.09 版本进行开发的 U-Boot 代码。
- yocto：存放基于 Yocto 3.4 开发的根文件系统。

4.2 SDK 板级配置

进入工程 /device/rockchip/px30 目录：

板级配置	说明
BoardConfig-px30-evb-ddr3-v10.mk BoardConfig-px30-evb-ddr3-v10-32bit.mk	适用于 PX30 EVB V10 搭配 DDR3 开发板
BoardConfig-px30-evb-ddr3-v11.mk BoardConfig-px30-evb-ddr3-v11-32bit.mk	适用于 PX30 EVB V11 搭配 DDR3 开发板
BoardConfig-px30-evb-ddr4-v10.mk BoardConfig-px30-evb-ddr4-v10-32bit.mk	适用于 PX30 EVB V10 搭配 DDR4 开发板
BoardConfig-px30-robot64.mk BoardConfig-px30-robot64_no_gpu.mk	适用于 PX30 Robot 小系统开发
BoardConfig.mk	默认配置

方法一：

`./build.sh` 后面加上板级配置文件，例如：

选择 **PX30 EVB DDR3 V10** 的板级配置：

```
./build.sh device/rockchip/px30/BoardConfig-px30-evb-ddr3-v10.mk  
或  
./build.sh device/rockchip/px30/BoardConfig-px30-evb-ddr3-v10-32bit.mk
```

选择 **PX30 EVB DDR3 V11** 的板级配置：

```
./build.sh device/rockchip/px30/BoardConfig-px30-evb-ddr3-v11.mk  
或  
./build.sh device/rockchip/px30/BoardConfig-px30-evb-ddr3-v11-32bit.mk
```

选择 **PX30 EVB DDR4 V10** 的板级配置：

```
./build.sh device/rockchip/px30/BoardConfig-px30-evb-ddr4-v10.mk  
或  
./build.sh device/rockchip/px30/BoardConfig-px30-evb-ddr4-v10-32bit.mk
```

选择 **PX30 Robot** 的板级配置：

```
./build.sh device/rockchip/px30/BoardConfig-px30-robot64.mk  
或  
./build.sh device/rockchip/px30/BoardConfig-px30-robot64_no_gpu.mk
```

方法二:

```
px30$ ./build.sh lunch  
processing option: lunch  
  
You're building on Linux  
Lunch menu...pick a combo:  
  
0. default BoardConfig.mk  
1. BoardConfig-px30-evb-ddr3-v10-32bit.mk  
2. BoardConfig-px30-evb-ddr3-v10.mk  
3. BoardConfig-px30-evb-ddr3-v11-32bit.mk  
4. BoardConfig-px30-evb-ddr3-v11.mk  
5. BoardConfig-px30-evb-ddr4-v10-32bit.mk  
6. BoardConfig-px30-evb-ddr4-v10.mk  
7. BoardConfig-px30-robot64.mk  
8. BoardConfig-px30-robot64_no_gpu.mk  
9. BoardConfig.mk  
Which would you like? [0]:  
...
```

4.3 查看编译命令

在根目录执行命令: `./build.sh -h|help`

```
px30$ ./build.sh -h  
Usage: build.sh [OPTIONS]  
Available options:  
BoardConfig*.mk    -switch to specified board config  
lunch               -list current SDK boards and switch to specified board config  
wifibt              -build wifibt  
uboot               -build uboot  
uefi                -build uefi  
spl                 -build spl  
loader              -build loader  
kernel              -build kernel  
modules             -build kernel modules  
toolchain           -build toolchain  
rootfs              -build default rootfs, currently build buildroot as default  
buildroot           -build buildroot rootfs  
ramboot             -build ramboot image  
multi-npu_boot      -build boot image for multi-npu board  
yocto                -build yocto rootfs  
debian              -build debian rootfs  
pcba                 -build pcba  
recovery             -build recovery  
all                  -build uboot, kernel, rootfs, recovery image  
cleanall             -clean uboot, kernel, rootfs, recovery  
firmware             -pack all the image we need to boot up system  
updateimg            -pack update image
```

```

otapackage      -pack ab update otapackage image (update_ota.img)
sdpackage       -pack update sdcard package image (update_sdcard.img)
save            -save images, patches, commands used to debug
allsave         -build all & firmware & updateimg & save
check           -check the environment of building
info            -see the current board building information
app/<pkg>        -build packages in the dir of app/*
external/<pkg>   -build packages in the dir of external/*

createkeys      -create secureboot root keys
security_rootfs -build rootfs and some relevant images with security paramter
(just for dm-v)
security_boot   -build boot with security paramter
security_uboot  -build uboot with security paramter
security_recovery -build recovery with security paramter
security_check  -check security paramter if it's good

Default option is 'allsave'.

```

查看部分模块详细编译命令，例如：`./build.sh -h kernel`

```

px30$ ./build.sh -h kernel
###Current SDK Default [ kernel ] Build Command###
cd kernel
make ARCH=arm64 px30_linux_defconfig
make ARCH=arm64 px30-evb-ddr3-v11-linux.img -j12

```

4.4 自动编译

进入工程根目录执行以下命令自动完成所有的编译：

```

./build.sh all # 只编译模块代码 (u-Boot, kernel, Rootfs, Recovery)
               # 需要再执行./mkfirmware.sh 进行固件打包

./build.sh     # 在./build.sh all基础上
               # 1. 增加固件打包 ./mkfirmware.sh
               # 2. update.img打包
               # 3. 复制rockdev目录下的固件到IMAGE/***_RELEASE_TEST/IMAGES目录
               # 4. 保存各个模块的补丁到IMAGE/***_RELEASE_TEST/PATCHES目录
               # 注: ./build.sh 和 ./build.sh allsave 命令一样

```

默认是 Buildroot，可以通过设置环境变量 RK_ROOTFS_SYSTEM 指定 rootfs。RK_ROOTFS_SYSTEM 目前可设定三个类型：buildroot、debian、yocto。

比如需要 debain 可以通过以下命令进行生成：

```

$export RK_ROOTFS_SYSTEM=debian
$./build.sh

```


4.5 各模块编译及打包

4.5.1 U-Boot 编译

```
### U-Boot编译命令
./build.sh uboot

### 查看U-Boot详细编译命令
./build.sh -h uboot
```

4.5.2 Kernel 编译

```
### Kernel编译命令
./build.sh kernel

### 查看Kernel详细编译命令
./build.sh -h kernel
```

4.5.3 Recovery 编译

```
### Recovery编译命令
./build.sh recovery

### 查看Recovery详细编译命令
./build.sh -h recovery
```

注：Recovery是非必需的功能，有些板级配置不会设置。

4.5.4 Buildroot 编译

进入工程目录根目录执行以下命令自动完成 Rootfs 的编译及打包：

```
./build.sh rootfs
```

编译后在 Buildroot 目录 output/rockchip_px30_64/images下生成 rootfs.ext4。

4.5.5 Debian 编译

```
./build.sh debian
```

或进入 debian 目录：

```
cd debian
```

后续的编译和 Debian 固件生成请参考当前目录 readme.md。

(1) Building base Debian system

```
sudo apt-get install binfmt-support qemu-user-static live-build
sudo dpkg -i ubuntu-build-service/packages/*
sudo apt-get install -f
```

编译 64 位的 Debian:

```
RELEASE=buster TARGET=desktop ARCH=arm64 ./mk-base-debian.sh
```

编译完成会在 debian/ 目录下生成: linaro-buster-alip-xxxxx-1.tar.gz (xxxxx 表示生成时间戳)。

FAQ:

- 上述编译如果遇到如下问题情况:

```
noexec or nodev issue /usr/share/debootstrap/functions: line 1450:
.../rootfs/ubuntu-build-service/buster-desktop-arm64/chroot/test-dev-null:
Permission denied E: Cannot install into target '/rootfs/ubuntu-build-
service/buster-desktop-arm64/chroot' mounted with noexec or nodev
```

解决方法:

```
mount -o remount,exec,dev xxx (xxx 是工程目录), 然后重新编译
```

另外如果还有遇到其他编译异常, 先排除使用的编译系统是 ext2/ext4 的系统类型。

- 由于编译 Base Debian 需要访问国外网站, 而国内网络访问国外网站时, 经常出现下载失败的情况: Debian 使用 live build, 镜像源改为国内可以这样配置:

```
+++ b/ubuntu-build-service/buster-desktop-arm64/configure
@@ -11,6 +11,11 @@ set -e
echo "I: create configuration"
export LB_BOOTSTRAP_INCLUDE="apt-transport-https gnupg"
lb config \
+ --mirror-bootstrap "https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/debian" \
+ --mirror-chroot "https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/debian" \
+ --mirror-chroot-security "https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/debian-
security" \
+ --mirror-binary "https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/debian" \
+ --mirror-binary-security "https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/debian-
security"
--apt-indices false \
--apt-recommends false \
--apt-secure false \
```

如果其他网络原因不能下载包, 可以从以下链接获取预编生成的包, 放在当前目录直接执行下一步操作。

- [Debian10 Base 32bit](#)
- [Debian10 Base 64bit](#)

(2) Building rk-debian rootfs

编译 64 位的 Debian:

```
VERSION=debug ARCH=arm64 ./mk-rootfs-buster.sh
```

(3) Creating the ext4 image(linaro-rootfs.img)

```
./mk-image.sh
```

此时会生成 linaro-rootfs.img。

4.5.6 Yocto 编译

进入工程目录根目录执行以下命令自动完成 Rootfs 的编译及打包:

PX30 EVB 开发板:

```
./build.sh yocto
```

编译后在 yocto 目录 build/lastest 下生成 rootfs.img。

FAQ:

- 上面编译如果遇到如下问题情况:

```
Please use a locale setting which supports UTF-8 (such as LANG=en_US.UTF-8).  
Python can't change the filesystem locale after loading so we need a UTF-8  
when Python starts or things won't work.
```

解决方法:

```
locale-gen en_US.UTF-8  
export LANG=en_US.UTF-8 LANGUAGE=en_US.en LC_ALL=en_US.UTF-8
```

或者参考 [setup-locale-python3](#) 编译后生成的 image 在 yocto/build/lastest/rootfs.img, 默认用户名登录是 root。

Yocto 更多信息请参考 [Rockchip Wiki](#)。

4.5.7 交叉编译

若需要编译单个模块或者第三方应用, 需对交叉编译环境进行配置。比如 PX30, 其交叉编译工具位于 `buildroot/output/rockchip_px30_64/host/usr` 目录下, 需要将工具的 `bin/` 目录和 `aarch64-buildroot-linux-gnu/bin/` 目录设为环境变量, 在顶层目录执行自动配置环境变量的脚本:

```
source envsetup.sh
```

输入命令查看:

```
cd buildroot/output/rockchip_px30_64/host/usr/bin  
./aarch64-linux-gcc --version
```

此时会打印如下信息：

```
aarch64-linux-gcc.br_real (Buildroot 2018.02-rc3-XXXXXX) 10.3.0  
# XXXXXX 为 Buildroot 最新 commit ID
```

4.5.7.1 编译 Buildroot 模块

比如编译 busybox 模块，常用相关编译命令如下：

- 编译 busybox

```
SDK$ make busybox
```

- 重编 busybox

```
SDK$ make busybox-rebuild
```

- 删除 busybox

```
SDK$ make busybox-dirclean  
或者  
SDK$ rm -rf buildroot/output/rockchip_px30_64/build/busybox-1.34.1
```

4.5.8 固件的打包

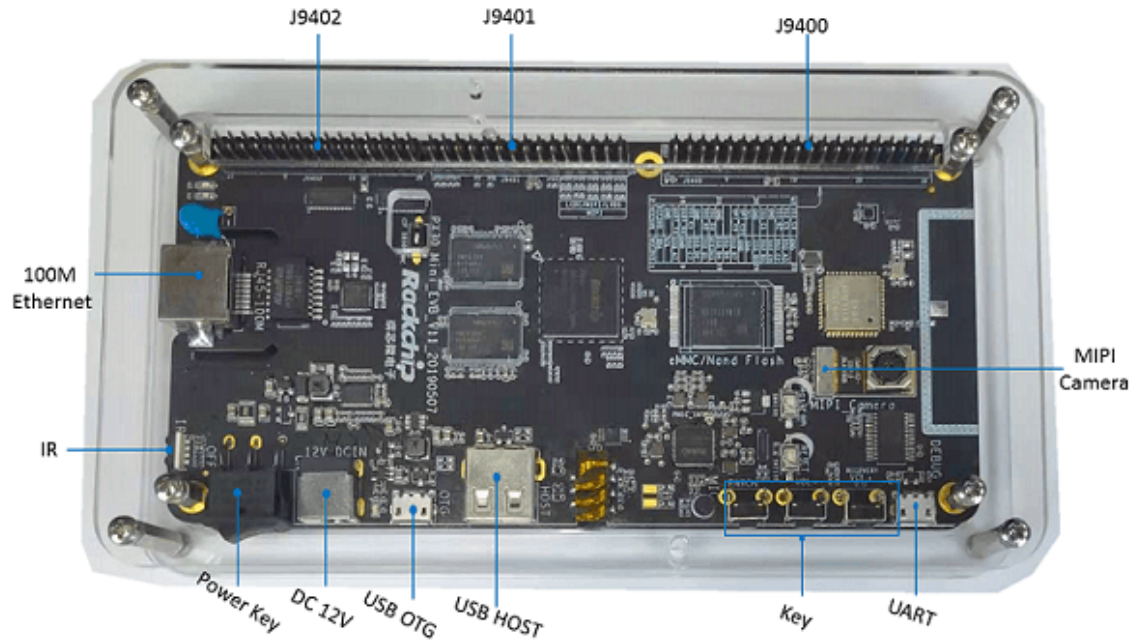
上面 Kernel/U-Boot/Recovery/Rootfs 各个部分的编译后，进入工程目录根目录执行以下命令自动完成所有固件打包到 rockdev 目录下：

固件生成：

```
./mkfirmware.sh
```

5. 刷机说明

PX30-EVB 接口分布图如下：

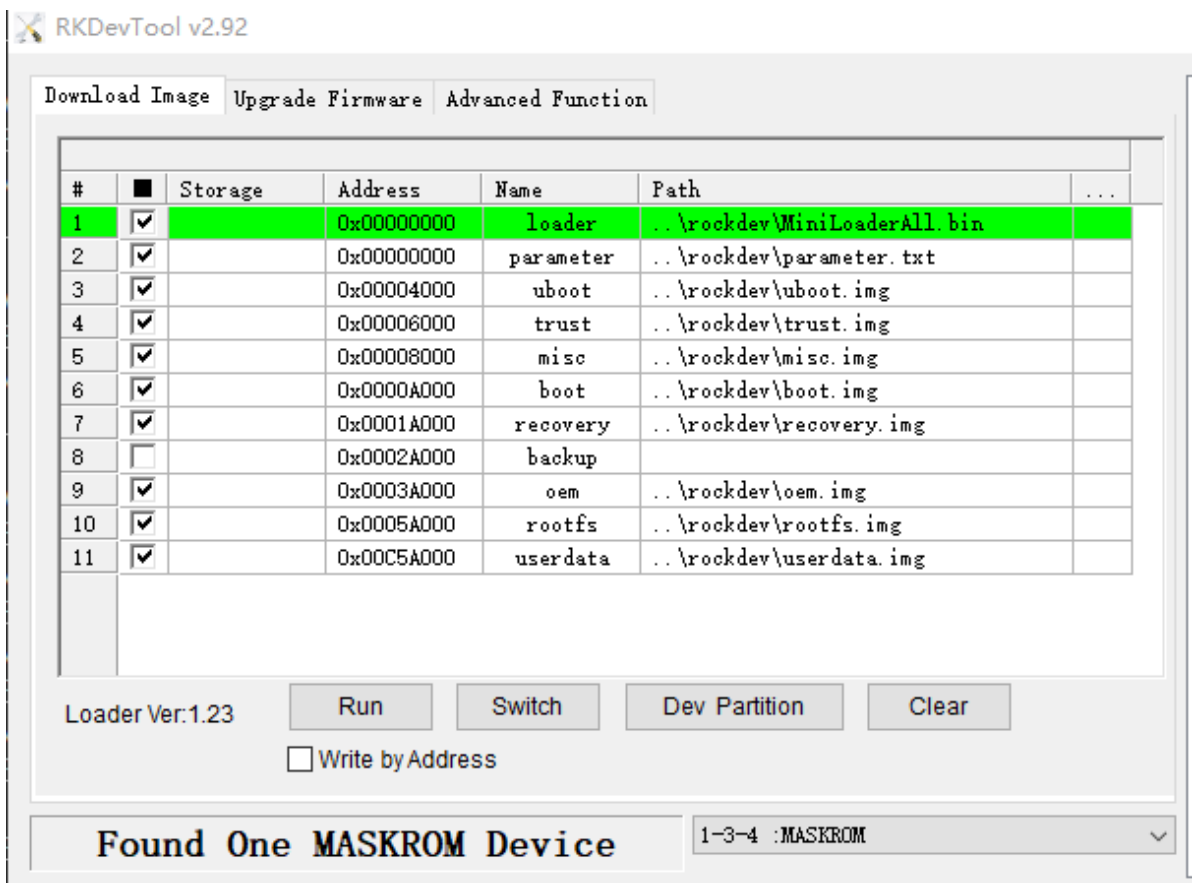


5.1 Windows 刷机说明

SDK 提供 Windows 烧写工具(工具版本需要 V2.92 或以上), 工具位于工程根目录:

```
tools/  
├─ windows/RKDevTool
```

如下图, 编译生成相应的固件后, 设备烧写需要进入 MASKROM 或 BootROM 烧写模式, 连接好 USB 下载线后, 按住按键 "MASKROM" 不放并按下复位键 "RST" 后松手, 就能进入 MASKROM 模式, 加载编译生成固件的相应路径后, 点击 "执行" 进行烧写, 也可以按 "recovery" 按键不放并按下复位键 "RST" 后松手进入 loader 模式进行烧写, 下面是 MASKROM 模式的分区偏移及烧写文件。(注意: Windows PC 需要在管理员权限运行工具才可执行)



注：烧写前，需安装最新 USB 驱动，驱动详见：

<SDK>/tools/windows/DriverAssitant_v5.12.zip

5.2 Linux 刷机说明

Linux 下的烧写工具位于 tools/linux 目录下(Linux_Upgrade_Tool 工具版本需要 V2.1 或以上)，请确认你的板子连接到 MASKROM/loader rockusb。比如编译生成的固件在 rockdev 目录下，升级命令如下：

```
sudo ./upgrade_tool ul -noreset rockdev/MiniLoaderAll.bin
sudo ./upgrade_tool di -p rockdev/parameter.txt
sudo ./upgrade_tool di -u rockdev/uboot.img
sudo ./upgrade_tool di -t rockdev/trust.img
sudo ./upgrade_tool di -misc rockdev/misc.img
sudo ./upgrade_tool di -b rockdev/boot.img
sudo ./upgrade_tool di -recovery rockdev/recovery.img
sudo ./upgrade_tool di -oem rockdev/oem.img
sudo ./upgrade_tool di -rootfs rockdev/rootfs.img
sudo ./upgrade_tool di -userdata rockdev/userdata.img
sudo ./upgrade_tool rd
```

或升级打包后的完整固件：

```
sudo ./upgrade_tool uf rockdev/update.img
```

或在根目录，机器在 MASKROM 状态运行如下升级：

```
./rkflash.sh
```

5.3 系统分区说明

默认分区说明（下面是 PX30 EVB 分区参考）

Number	Start (sector)	End (sector)	Size	Name
1	16384	24575	4096K	uboot
2	24576	32767	4096K	trust
3	32768	40959	4096K	misc
4	40960	106495	32M	boot
5	106496	303104	32M	recovery
6	172032	237567	32M	bakcup
7	237568	368639	64M	oem
8	368640	12951551	6144M	rootfs
9	12951552	30535646	8585M	userdata

- uboot 分区：供 uboot 编译出来的 uboot.img。
- trust 分区：供 uboot 编译出来的 trust.img。
- misc 分区：供 misc.img，给 recovery 使用。
- boot 分区：供 kernel 编译出来的 boot.img。
- recovery 分区：供 recovery 编译出的 recovery.img。
- backup 分区：预留，暂时没有用，后续跟 Android 一样作为 recovery 的 backup 使用。
- oem 分区：给厂家使用，存放厂家的 APP 或数据。挂载在 /oem 目录。
- rootfs 分区：供 buildroot、debian 或 yocto 编出来的 rootfs.img。
- userdata 分区：供 APP 临时生成文件或给最终用户使用，挂载在 /userdata 目录下。

6. PX30 SDK 固件

- 百度云网盘

[Buildroot](#)

[Debian](#)

[Yocto](#)

- 微软 OneDriver

[Buildroot](#)

[Debian](#)

[Yocto](#)