

三、实验结果

- 1、描述实验结果：成功实现对进程调度的模拟
- 2、实验结果截图

初始化数据输入：

Form1

调度初始化 运行+1s

初始化数据

	进程名	进程优先数	预计运行时间片
	a	1	4
	b	2	5
	c	3	2
▶	d	2	7
*			

运行队列

	进程名	进程优先数	预计运行时间片	已运行时间片
--	-----	-------	---------	--------

就绪队列

	进程名	进程优先数	预计运行时间片	已运行时间片
--	-----	-------	---------	--------

完成队列

	进程名	进程优先数	预计运行时间片	已运行时间片
--	-----	-------	---------	--------

开始调度：

Form1

调度初始化 运行+1s

初始化数据

	进程名	进程优先数	预计运行时间片
*			

运行队列

	进程名	进程优先数	预计运行时间片	已运行时间片
▶	c	3	2	0

就绪队列

	进程名	进程优先数	预计运行时间片	已运行时间片
▶	b	2	5	0
	d	2	7	0
	a	1	4	0

完成队列

	进程名	进程优先数	预计运行时间片	已运行时间片
--	-----	-------	---------	--------

调度运行过程（部分）：

Form1

调度初始化				运行+1s			
初始化数据				运行队列			
进程名	进程优先级	预计运行时间片		进程名	进程优先级	预计运行时间片	已运行时间片
*				b	2	5	0
				就绪队列			
				进程名	进程优先级	预计运行时间片	已运行时间片
				d	2	7	0
				c	2	2	1
				完成队列			
进程名	进程优先级	预计运行时间片	已运行时间片				

Form1

调度初始化				运行+1s			
初始化数据				运行队列			
进程名	进程优先级	预计运行时间片		进程名	进程优先级	预计运行时间片	已运行时间片
*				c	2	2	1
				就绪队列			
				进程名	进程优先级	预计运行时间片	已运行时间片
				a	1	4	0
				b	1	5	1
				完成队列			
进程名	进程优先级	预计运行时间片	已运行时间片				

Form1

调度初始化				运行+1s			
初始化数据				运行队列			
进程名	进程优先级	预计运行时间片		进程名	进程优先级	预计运行时间片	已运行时间片
*				d	0	7	2
				就绪队列			
				进程名	进程优先级	预计运行时间片	已运行时间片
				a	-1	4	2
				b	-1	5	3
				完成队列			
进程名	进程优先级	预计运行时间片	已运行时间片				
				c	2	2	2

运行结束：

Form1

调度初始化

运行+1s

初始化数据

进程名	进程优先数	预计运行时间片
*		

运行队列

进程名	进程优先数	预计运行时间片	已运行时间片
-----	-------	---------	--------

就绪队列

进程名	进程优先数	预计运行时间片	已运行时间片
-----	-------	---------	--------

完成队列

进程名	进程优先数	预计运行时间片	已运行时间片
d	-4	7	7
b	-2	5	5
a	-2	4	4

四、实验总结

1、实验过程中遇到的错误以及解决方案

问题 1：C++C#交互编程：

问题描述：该题需要使用指针构建链表进行操作，而 C#中没有指针类

解决办法：使用 C++C#交互编程，将 C++代码完成测试后编译为 Dll 文件供 C#调用。

问题 2：链表排序：

问题描述：由于不太熟悉链表操作导致链表有关的代码错误频出

解决办法：复习数据结构中链表的相关知识。

2、个人收获总结

初试 dll 的构建编译与调用，入门了一门新技能。

温习了数据结构中的链表操作，对链表和指针有了更深入的理解。