

三、实验结果

- 1、实验结果：可以完成作业调度的模拟任务
- 2、实验结果截图

作业信息输入：

Form1

输入要调度的作业

| 作业名 | 到达时间 | 预计占用CPU时间 | 预计I/O时间 | 优先数 |
|-----|------|-----------|---------|-----|
| aaa | 5    | 2         | 1       | 3   |
| bbb | 2    | 5         | 4       | 4   |
| ddd | 2    | 4         | 2       | 1   |
| *   |      |           |         |     |

CPU时间片长度

0.50

开始调度

平均周转时间

平均带权周转时间

调度结果

| 作业名 | 开始运行时间 | 结束运行时间 | 周转时间 | 带权周转时间 |
|-----|--------|--------|------|--------|
|-----|--------|--------|------|--------|

调度序列

| 时间片 | 运行作业名 | 该进程已运行时间 | 该进程剩余运行时间 | 进程状态 |
|-----|-------|----------|-----------|------|
|-----|-------|----------|-----------|------|

调度结果输出：

Form1

输入要调度的作业

| 作业名 | 到达时间 | 预计占用CPU时间 | 预计I/O时间 | 优先数 |
|-----|------|-----------|---------|-----|
| aaa | 5    | 2         | 1       | 3   |
| bbb | 2    | 5         | 4       | 4   |
| ddd | 2    | 4         | 2       | 1   |
| *   |      |           |         |     |

CPU时间片长度

0.50

开始调度

平均周转时间 10.166666666667

平均带权周转时间 2.5633333333333

调度结果

| 作业名 | 开始运行时间 | 结束运行时间 | 周转时间 | 带权周转时间 |
|-----|--------|--------|------|--------|
| aaa | 5      | 8.5    | 3.5  | 1.75   |
| bbb | 2      | 17     | 15   | 3      |
| ddd | 2      | 14     | 12   | 3      |

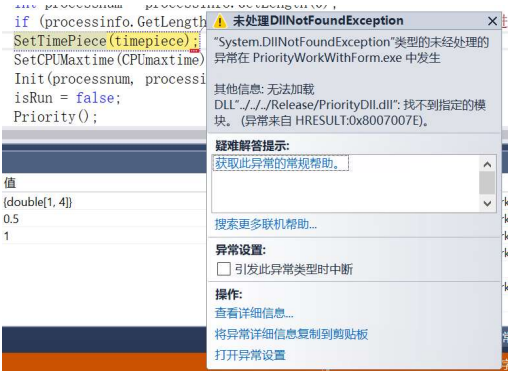
调度序列

| 时间片 | 运行作业名 | 该进程已运行时间 | 该进程剩余运行时间 | 进程状态 |
|-----|-------|----------|-----------|------|
| 0   | bbb   | 0.5      | 4.5       | 未完成  |
| 0.5 | aaa   | 0.5      | 1.5       | 未完成  |
| 1   | ddd   | 0.5      | 3.5       | 未完成  |
| 1.5 | bbb   | 1        | 4         | 未完成  |
| 2   | aaa   | 1        | 1         | 未完成  |
| 2.5 | ddd   | 1        | 3         | 未完成  |
| 3   | bbb   | 1.5      | 3.5       | 未完成  |
| 3.5 | aaa   | 1.5      | 0.5       | 未完成  |
| 4   | ddd   | 1.5      | 2.5       | 未完成  |
| 4.5 | bbb   | 2        | 3         | 未完成  |
| 5   | aaa   | 2        | 0         | 已完成  |
| 5.5 | ddd   | 2        | 2         | 未完成  |
| 6   | bbb   | 2.5      | 2.5       | 未完成  |

如图，左边为调度结果，右边为调度过程

四、实验总结

- 1、实验过程中遇到的错误以及解决方案
- 错误：



原因：Debug 模式编译的 Dll 文件不能直接使用

解决：先使用 Release 模式将 Dll 文件编译好再使用 debug 模式调用

## 2、个人收获总结

深入理解了基于优先级的作业调度方法，对操作系统的结构有了更深入的体会

进一步理解了 Dll 的工作原理和构造方式