**iOS开发UI篇—UITableview控件使用小结**

**一、UITableview的使用步骤**

UITableview的使用就只有简单的三个步骤：

1.告诉一共有多少组数据

方法：- (NSInteger)numberOfSectionsInTableView:(UITableView \*)tableView;

2.告诉每组一共有多少行

方法：- (NSInteger)tableView:(UITableView \*)tableView numberOfRowsInSection:(NSInteger)section;

3.设置每组每行（cell）

方法：- (UITableViewCell \*)tableView:(UITableView \*)tableView cellForRowAtIndexPath:(NSIndexPath \*)indexPath;

**二、使用说明**

1.多少组数据和显示多少行通常是和数据息息相关的，在开发中数据通常存储在plist文件中，需要以一定的方式加载到项目中（模型）。

2.设置每组每行，说简单点就是设置tableview中得每个cell.

设置cell的步骤有三步：

（1）创建一个cell（需要考虑性能，对cell进行循环利用，注意缓存处理方式）

（2）为cell设置数据

（3）返回一个cell

设置cell有三种方式：

（1）使用系统提供的tableviewcell进行设置

（2）通过xib自定义tableviewcell，适用于长相一致的，如团购展示界面

（3）通过纯代码自定义tableviewcell，适用于有差距的，如表现为高度不一样，有的cell拥有某个属性，而有的cell中没有，如微博展示界面

**三、自定义tableviewcell**

1.通过xib文件自定义一个view的步骤

（1）新建一个xib文件，描述一个view的内部

（2）新建一个自定义的类，自定义的类需要继承自系统自带的view,继承自哪个类，取决于xib跟对象的class

（3）新建类的类型最好跟xib的文件名保持一致

（4）将xib的控件和自定义类的.m文件进行连线

（5）提供一个类的方法返回一个创建好的自定iview(屏蔽从xib加载的过程)

（6）提供一个模型属性让外界传递模型数据

（7）重写模型属性的setter方法，在这里讲模型数据展示到对应的子控件上面

2.通过代码方式自定义cell

（1）新建⼀一个继承自UITableViewCell的类

（2）重写initWithStyle:reuseIdentifier:方法

添加所有需要显示的子控件(不需要设置子控件的数据和frame, 子控件要添加 到contentView中)

对子控件进行一次性的属性设置(有些属性只需要设置一次, 比如字体\固定的图片)

（3）提供2个模型

数据模型: 存放文字数据\图片数据

frame模型: 存放数据模型\所有子控件的frame\cell的高度

（4）cell拥有一个frame模型(不要直接拥有数据模型)

（5）重写frame模型属性的setter方法: 在这个方法中设置子控件的显示数据和frame

（6）frame模型数据的初始化已经采取懒加载的方式(每一个cell对应的frame模型数据只加载一 次)

**四、使用代理的步骤**

（1）先搞清楚谁是谁的代理(delegate)

（2）定义代理协议,协议名称的命名规范:控件类名 + Delegate

（3）定义代理方法

代理方法一般都定义为@optional

代理方法名都以控件名开头

代理方法至少有1个参数,将控件本身传递出去

（4）设置代理(delegate)对象 (⽐比如myView.delegate = xxxx;)

代理对象遵守协议

代理对象实现协议里面该实现的方法

（5）在恰当的时刻调⽤代理对象(delegate)的代理方法,通知代理发生了什么事情

 (在调⽤之前判断代理是否实现了该代理⽅方法)