

Project III LQR 轨迹跟踪算法实现

本项目希望大家根据 LQR 算法实现车辆的横向控制,结合 PID 算法实现轨迹跟踪。基本的系统框架已经给出,仅需要完成 lqr_controller.cpp 中 todo 部分。

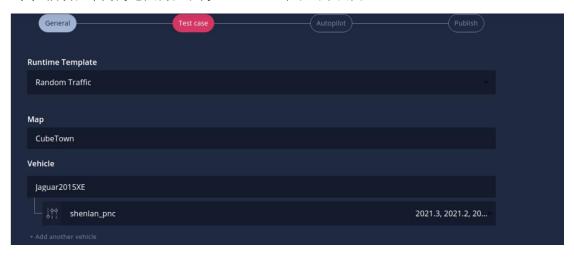
```
// to-do 04 更新状态矩阵A并将状态矩阵A离散化
void LqrController::UpdateMatrix(const VehicleState &vehicle_state) {}
// to-do 07前馈控制, 计算横向转角的反馈量
double LgrController::ComputeFeedForward(const VehicleState &localization,
                  // to-do 03 计算误差
void LqrController::ComputeLateralErrors(const double x, const double y,
                                  const double theta,
                                   const double linear v,
                                   const double angular v,
                                  const double linear_a,
                                   LateralControlErrorPtr &lat_con_err) {}
// to-do 05:求解LQR方程
void LqrController::SolveLQRProblem(const Matrix &A, const Matrix &B,
                                    const Matrix &Q, const Matrix &R,
                                    const double tolerance,
                                    const uint max num iteration,
                                    Matrix *ptr_K) {
```

实现 to-do 部分代码之后,编译代码并运行即可

roslaunch lgr_control demo.launch

特别需要注意:

(1) 该项目采用的地图需要改为 Cube Town,如下图所示。





(2) 提交的作业中,不需要改动变量名称,因为批阅时只会根据你提交的.cpp 文件中需要 todo 函数的实现内容去测试。