Homework5

競賽

- 一、小組各成員的姓名、系級與學號
- 1.統計113 朱庭暄 H24091215
- 2.統計113 黃纓婷 H24096168
- 3.外文111 劉倍嘉 B24071341

二、競賽敘述與目標

● 競賽敘述

由老師給我們的train.csv做資料前處理後再做訓練·預測test.csv的結果。最後使用三種評斷指標及不同的權重決定排名。

● 競賽目標

透過多種模型的分析,預測出與真實資料最相近的結果。

三、資料前處理

- 將非特徵('RowNumber','CustomerId','Surname')從dataframe中刪除
- 使用 StandardScaler() 將資料標準化

四、特徵處理與分析

- 使用onehot encoder將["Gender"]的male跟female轉為0跟1
- 使用pd.get_dummies將["Geography"]分成三個不同國家

五、預測訓練模型

- SVC(linear)
 - -kernel=linear
 - -C=0.5

Kmeans

-n_clusters=2

KNeighbors

-n_neighbors=5

• xgboost (1)

- -max_depth=7
- -min_child_weight =2
- -gamma=0.12
- -n_estimators=1800
- -learning_rate= 0.01

MLP

SVC(rbf)

- -kernel=rbf
- -gamma=0.04
- -C=0.85

SVC(poly)

- -kernel=poly
- -gamma=0.04
- -C=0.85

SVC(sigmoid)

- -kernel=sigmoid
- -gamma=0.04
- -c = 0.87

decisiontree

• logistic regression

-沒有設hyperparameter

random forest

- -n_estimators = 10,
- -min_samples_leaf = 9
- -max_features = "sqrt"

• xgboost (2)

- -verbosity = 0
- -subsample = 0.5

-min_child_weight = 5

 $-max_depth = 8$

-gamma = 7

-eta = 0.8

六、預測結果分析

模型名稱	Accuracy	Precision	FScore
SVC(linear)	-	-	-
Kmeans	0.575	0.2372	0.3307
KNeighbors	0.845	0.7142	0.4464
xgboost (1)	0.885	0.7627	0.6617
MLP	0.8775	0.7187	0.6524
SVC(rbf)	0.8825	0.8750	0.5983
SVC(poly)	-	-	-
SVC(sigmoid)	0.855	0.9523	0.4081
decisiontree	0.78	0.4408	0.4823
logistic regression	0.815	0.615	0.17
random forest	0.8425	0.733	0.411
xgboost (2)	20.85	0.729	0.473

註:SVC(linear)第一次做完後發現linear不可行,因此後續就沒有上傳結果了。

註:SVC(poly)不小心把'exited'打成'excited'上傳·所以上傳的結果不準確(但最後一天次數用完了咩噗)

1.使用SVC(linear)、kmeans、kneighbors、xgboost模型做訓練

- SVC(linear)預測出來的結果都是0.將kernel從linear換成rbf後.結果滿準確的.因此確定不是資料處理的問題.初步推測可能是線性的方法不可行。跟第二位同學做對照後.發現SVC(rbf)準確率高很多.代表此data不適用SVC(linear)。
- Kmeans分析結果很差、猜測是因為kmeans模型為非監督式學習、沒有用到train中的 exited資料結果、只是純粹將data分成兩群、並讓電腦分配是0或1、所以造成結果準確率不高。因為最後結果只有0與1、所以參數只能設定n clusters=2。
- KNeighbors是我前三個模型中做的最準確的一個,嘗試到最後發現n_neighbors=5時 是最準確的,accuracy/precision/f-score的最佳結果大約為0.84/0.62/0.5。
- 對上述三個模型的結果不大滿意,因此開始嘗試xgboost,結果比我做的其他模型好上許多。xgboost中我有調整了幾個參數,最後決定使用max_depth=7,min_child_w eight =2,gamma=0.12,n_estimators=1800, learning_rate= 0.01這些參數設定,ac curacy/precision/f-score的最佳結果大約為0.885/0.762/0.66,雖然最後不是所有模型中最佳的結果,但xgboost的表現還是相當不錯的。

2.使用MLP、SVC(rbf)、SVC(poly)、SVC(sigmoid)、decisiontree 模型做訓練

- decision tree 分析稍有偏差,猜測原因是當要分析的類別太多時,預測的誤差率就會 越大
- MLP透過多層感知訓練的結果優於decision tree · 但比svc rbf 差 · 如果多花時間調整 參數或權重可能會跟svc rbf 的結果並駕齊驅 · 表現還算行
- SVC(rbf) 一開始的表現就比之前兩個好
- 後來開始嘗試修改SVC(rbf)的gamma參數,最後試到gamma=0.04 C=0.87(中間有請教系上學長)得出最後結果,訓練跟預測的結果都比之前好了
- 最後有用SVC的其他方法做分析·poly & sigmoid 等·無奈礙於上傳次數不夠·無法 再試其他參數結果
- 從中發現SVC算是蠻強大的訓練模型,但因為資料不是用於線性分析,所以第一位同學做出來的偏差很大。後來我有試RBF、SIGMOID上傳結果都還不錯(SIGMOID上傳的precision在public裡甚至高達了0.95)。

中間有因為怕上傳太多無用的資料,所以用上課所學的train-test split分割 train的資料,後來發現這個方法太耗時間,而且幾次分析都沒有比之前的準確率高,算是失敗的一次經驗。

- 3.使用logistic regression, random forest, xgboost模型做訓練
 - xgboost使用random search估計subsample, min_child_weight, max_depth, gamma, eta等最佳參數值·但結果不如一開始只有自行指定gamma數值好
 - 其他模型也做了random search, 結果跟自行調整相差無幾
 - 嘗試刪減變數做預測,結果不如全部使用來的精準
 - accuracy, precision & fscore大小均是: xgboost > random forest > logistic regression
 - 標準化可以降低outlier的影響・但測試結果是有沒有做都沒影響・推斷這次資料的out lier極少

七、感想與心得

朱庭暄

這次競賽對我來說是全新的體驗,不只是單純的寫一份作業,而是與組員共同分析一份資料。我們這組是每人分配幾個模型分開做,在最初選擇模型時,因為沒有相關的經驗,不大知道那些模型對這次的資料比較適合,只能一個一個慢慢嘗試。在嘗試的過程中,不斷地找尋網路範例,也在過程中大概地了解了每種模型的原理、計算方法以及何時適用。除了上課中學到的模型,我自己也去自學了一些其他的模型(因為我最初選的SVC(linear)、kmeans、kneighbors結果都不到非常理想),最後也實作了xgboost。這次競賽過程中,對我來說最困難的就是調整參數。每種模型都有他們不同的參數設置(尤其是xgboost要調整的參數更是多),每次調整參數前,都要先去找尋各個參數的解釋,也要去學習哪個參數影響最大、哪個參數需要先做調整...,而我也學會了利用做圖或寫迴圈去找尋最佳的參數大小。很喜歡這種競賽,而我也在競賽中對於機器學習漸漸有興趣也越來越熟悉了,希望期末報告與大學的未來兩年中,能夠學到更多關於這種分析與預測資料的知識。

黃纓婷:

● 所遇到的困難:

1. 一開始分析資料沒有標準化·雖然老師上課有講·但我可能天分不夠·沒有聽的很懂·所以有問同學跟查找網路。

2. 要做出來可上傳的檔案其實不難,我覺得難的地方是如何提高準確率、fscore,尤其是fscore,一方面是因為權重最高,另一方面是因為fscore很難提高,常常會發現前兩個指標很高,但fscore不大理想的狀況。

● 所學:

- 1. 老師上課教了很多模型,但資料是第一次接觸,所以要先觀察這筆資料的訊息,再整合之前所學的,做資料分析。
- 2. 在這次小組合作的過程中,也有學到表達,因為平常日常生活中,不需要把程式的東西化成言語跟別人溝通,這次有試著把程式化成語言稍微溝通。
- 3. 在程式上知道最多的是SVC這個強大的分析模型,有四種kernel,在此次的競賽中很適用,他不僅可以有效的處理高維度的數據,也可以透過改變kernel做不只是linear的分析,像是poly,sigmoid。最後在rbf試到最高,如果有機會其實可以多試試看sigmoid。

這次競賽算是我第一次接觸到比較實際的資料,也結合之前很多次的所學的演算法,一同運用 在這次的競賽中。之前大一的計概只有自己做小專題的經驗,這次的小組競賽算是我第一次跟 組員分工合作比賽,雖然大家沒有一起聚在一起打程式上傳,但看的到大家努力把成績弄得更 好,也會分享一些參數的調整,我覺得最後有超越我的預期了,希望之後可以多試試看類似的 競賽,增強自己的實力。

劉倍嘉

接觸到sklearn後,第一個想法是,如果只要把資料丟進去套個模型,答案就出來的話,我何必花一整個學期去寫它背後的演算法呢?後來才明白,那些演算法才是精隨所在,也是在學習之後才更能對模型了解透徹。透過這次競賽,我學到了如何將資料轉換成能被讀懂的形式、挑選適當的變數及參數,以及耐心閱讀官方文件。然而找出適合的參數及其數值也是最困難且耗時的部分,因為適合訓練資料的參數值不一定適合測試資料。可惜由於上傳次數的限制,有些後來修改的檔案沒有機會跟正確答案做比對,希望之後能有無限次上傳而不列入排行榜的功能。

Github

repository網址: https://github.com/ying1027/yingdatascience

github html pages: https://ying1027.github.io/yingdatascience/HW3/hw3_H

24096168.html