

## MySQL 性能优化的 21 个最佳实践

### 文章分类:数据库

今天，数据库的操作越来越成为整个应用的性能瓶颈了，这点对于 Web 应用尤其明显。关于数据库的性能，这并不只是 DBA 才需要担心的事，而这更是我们程序员需要去关注的事情。当我们去设计数据库表结构，对操作数据库时(尤其是查表时的 SQL 语句)，我们都需要注意数据操作的性能。这里，我们不会讲过多的 SQL 语句的优化，而只是针对 MySQL 这一 Web 应用最多的数据库。希望下面的这些优化技巧对你有用。

#### 1. 为查询缓存优化你的查询

大多数的 MySQL 服务器都开启了查询缓存。这是提高性能最有效的方法之一，而且这是被 MySQL 的数据库引擎处理的。当有很多相同的查询被执行了多次的时候，这些查询结果会被放到一个缓存中，这样，后续的相同的查询就不用操作表而直接访问缓存结果了。

这里最主要的问题是，对于程序员来说，这个事情是很容易被忽略的。因为，我们某些查询语句会让 MySQL 不使用缓存。请看下面的示例：

```
1 // 查询缓存不开启
2 $r = mysql_query("SELECT username FROM user WHERE signup_date >= CURDATE()");
3
4 // 开启查询缓存
5 $today = date("Y-m-d");
6 $r = mysql_query("SELECT username FROM user WHERE signup_date >= '$today'");
```

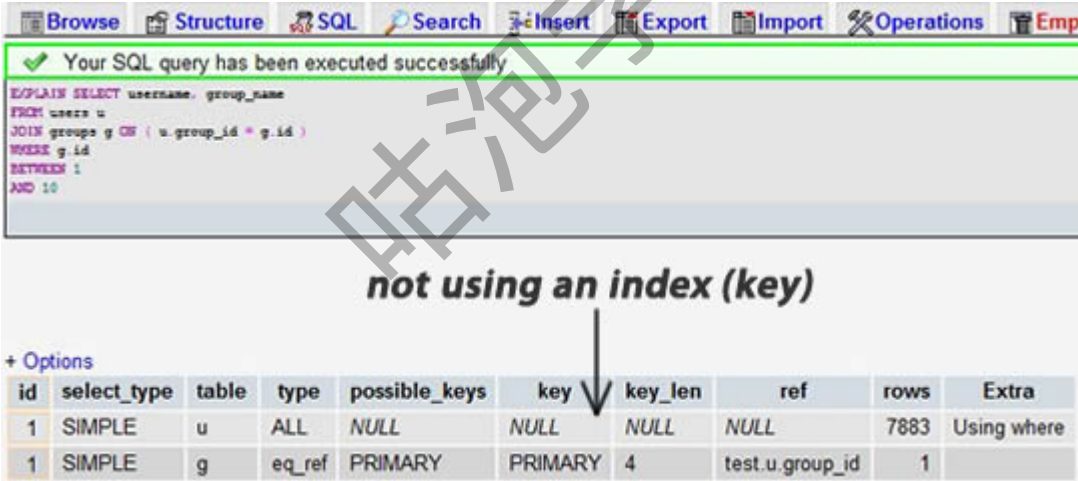
上面两条 SQL 语句的差别就是 CURDATE()，MySQL 的查询缓存对这个函数不起作用。所以，像 NOW() 和 RAND() 或是其它的诸如此类的 SQL 函数都不会开启查询缓存，因为这些函数的返回是会不定的易变的。所以，你所需要的就是用 一个变量来代替 MySQL 的函数，从而开启缓存。

## 2. EXPLAIN 你的 SELECT 查询

使用 EXPLAIN 关键字可以让你知道 MySQL 是如何处理你的 SQL 语句的。这可以帮助你分析你的查询语句或是表结构的性能瓶颈。

EXPLAIN 的查询结果还会告诉你你的索引主键被如何利用的，你的数据表是如何被搜索和排序的……等等，等等。

挑一个你的 SELECT 语句(推荐挑选那个最复杂的，有多表联接的)，把关键字 EXPLAIN 加到前面。你可以使用 phpmyadmin 来做这个事。然后，你会看到一张表格。下面的这个示例中，我们忘记加上了 group\_id 索引，并且有表联接：



not using an index (key)

id	select_type	table	type	possible_keys	key	key_len	ref	rows	Extra
1	SIMPLE	u	ALL	NULL	NULL	NULL	NULL	7883	Using where
1	SIMPLE	g	eq_ref	PRIMARY	PRIMARY	4	test.u.group_id	1	

当我们为 group\_id 字段加上索引后：

✓ Your SQL query has been executed successfully

```
EXPLAIN SELECT username, group_name
FROM users u
JOIN groups g ON ( u.group_id = g.id )
WHERE g.id
BETWEEN 1
AND 10
```

**that's better!**

+ Options

id	select_type	table	type	possible_keys	key	key_len	ref	rows	Extra
1	SIMPLE	g	range	PRIMARY	PRIMARY	4	NULL	9	Using where
1	SIMPLE	u	ref	group_id	group_id	4	test.g.id	16	

我们可以看到，前一个结果显示搜索了 7883 行，而后一个只是搜索了两个表的 9 和 16 行。查看 rows 列可以让我们找到潜在的性能问题。

### 3. 当只要一行数据时使用 LIMIT 1

当你查询表的有些时候，你已经知道结果只会有一条结果，但因为你可能需要去 fetch 游标，或是你也许会去检查返回的记录数。

在这种情况下，加上 LIMIT 1 可以增加性能。这样一样，MySQL 数据库引擎会在找到一条数据后停止搜索，而不是继续往后查下一条符合记录的数据。

下面的示例，只是为了找一下是否有“中国”的用户，很明显，后面的会比前面的更有效率。（请注意，第一条中是 Select \*，第二条是 Select 1）

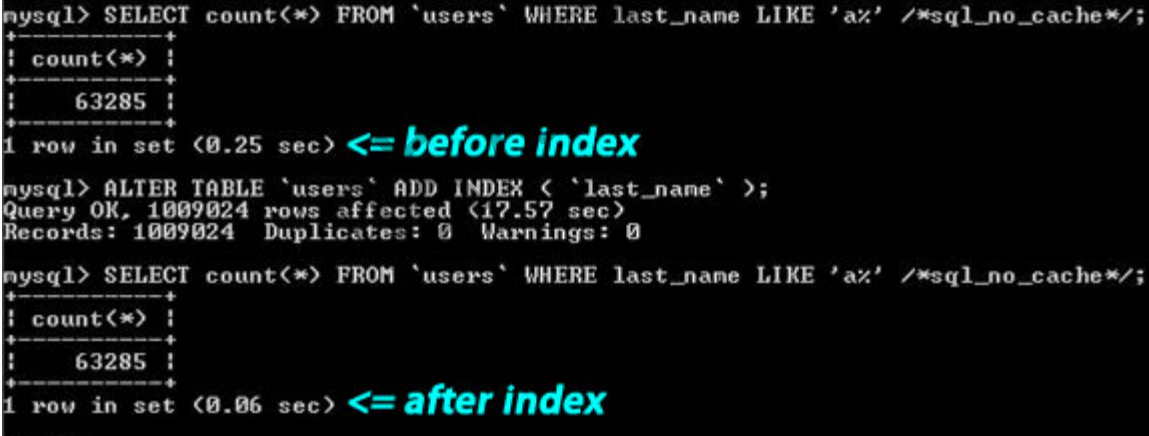
```

01 // 没有效率的:
02 $r = mysql_query("SELECT * FROM user WHERE country = 'China'");
03 if (mysql_num_rows($r) > 0) {
04     // ...
05 }
06
07 // 有效率的:
08 $r = mysql_query("SELECT 1 FROM user WHERE country = 'China' LIMIT 1");
09 if (mysql_num_rows($r) > 0) {
10     // ...
11 }

```

#### 4. 为搜索字段建索引

索引并不一定就是给主键或是唯一的字段。如果在你的表中，有某个字段你总要会经常用来做搜索，那么，请为其建立索引吧。



```

mysql> SELECT count(*) FROM `users` WHERE last_name LIKE 'a%' /*sql_no_cache*/;
+-----+
| count(*) |
+-----+
|      63285 |
+-----+
1 row in set (0.25 sec) <= before index

mysql> ALTER TABLE `users` ADD INDEX ( `last_name` );
Query OK, 1009024 rows affected (17.57 sec)
Records: 1009024  Duplicates: 0  Warnings: 0

mysql> SELECT count(*) FROM `users` WHERE last_name LIKE 'a%' /*sql_no_cache*/;
+-----+
| count(*) |
+-----+
|      63285 |
+-----+
1 row in set (0.06 sec) <= after index

```

从上图你可以看到那个搜索字符串 “last\_name LIKE ‘a%’ ”，一个是建了索引，一个是没有索引，性能差了 4 倍左右。

另外，你应该也需要知道什么样的搜索是不能使用正常的索引的。例如，当你需要在一篇大的文章中搜索一个词时，如：“WHERE post\_content LIKE ‘%apple%’ ”，索引可能是没有意义的。你可能需要使用 MySQL 全文索引 或是自己做一个索引(比如说：搜索关键词或是 Tag 什么的)

## 5. 在 Join 表的时候使用相当类型的例，并将其索引

如果你的应用程序有很多 JOIN 查询，你应该确认两个表中 Join 的字段是被建过索引的。这样，MySQL 内部会启动为你优化 Join 的 SQL 语句的机制。

而且，这些被用来 Join 的字段，应该是相同的类型的。例如：如果你要把 DECIMAL 字段和一个 INT 字段 Join 在一起，MySQL 就无法使用它们的索引。对于那些 STRING 类型，还需要有相同的字符集才行。（两个表的字符集有可能不一样）

```
1 // 在state中查找company
2 $r = mysql_query("SELECT company_name FROM users
3 LEFT JOIN companies ON (users.state = companies.state)
4 WHERE users.id = $user_id");
5
6 // 两个 state 字段应该是被建过索引的，而且应该是相当的类型，相同的字符集。
```

## 6. 千万不要 ORDER BY RAND()

想打乱返回的数据行？随机挑一个数据？真不知道谁发明了这种用法，但很多新手很喜欢这样用。但你确不了解这样做有多么可怕的性能问题。

如果你真的想把返回的数据行打乱了，你有 N 种方法可以达到这个目的。这样使用只让你的数据库的性能呈指数级的下降。这里的问题是：MySQL 会不得不去执行 RAND() 函数（很耗 CPU 时间），而且这是为了每一行记录去记行，然后再对其排序。就算是你用了 Limit 1 也无济于事（因为要排序）

下面的示例是随机挑一条记录

```

1 // 千万不要这样做:
2 $r = mysql_query("SELECT username FROM user ORDER BY RAND() LIMIT 1");
3
4 // 这要会更好:
5 $r = mysql_query("SELECT count(*) FROM user");
6 $d = mysql_fetch_row($r);
7 $rand = mt_rand(0,$d[0] - 1);
8
9 $r = mysql_query("SELECT username FROM user LIMIT $rand, 1");

```

## 7. 避免 SELECT \*

从数据库里读出越多的数据，那么查询就会变得越慢。并且，如果你的数据库服务器和 WEB 服务器是两台独立的服务器的话，这还会增加网络传输的负载。

所以，你应该养成一个需要什么就取什么的好的习惯。

```

1 // 不推荐
2 $r = mysql_query("SELECT * FROM user WHERE user_id = 1");
3 $d = mysql_fetch_assoc($r);
4 echo "Welcome {$d['username']}";
5
6 // 推荐
7 $r = mysql_query("SELECT username FROM user WHERE user_id = 1");
8 $d = mysql_fetch_assoc($r);
9 echo "Welcome {$d['username']}";

```

## 8. 永远为每张表设置一个 ID

我们应该为数据库里的每张表都设置一个 ID 做为其主键，而且最好的是一个 INT 型的(推荐使用 UNSIGNED)，并设置上自动增加的 AUTO\_INCREMENT 标志。

就算是你 users 表有一个主键叫 “email” 的字段，你也别让它成为主键。使用 VARCHAR 类型来当主键会使用得性能下降。另外，在你的程序中，你应该使用表的 ID 来构造你的数据结构。

而且，在 MySQL 数据引擎下，还有一些操作需要使用主键，在这些情况下，主键的性能和设置变得非常重要，比如，集群，分区……

在这里，只有一个情况是例外，那就是“关联表”的“外键”，也就是说，这个表的主键，通过若干个别的表的主键构成。我们把这个情况叫做“外键”。比如：有一个“学生表”有学生的 ID，有一个“课程表”有课程 ID，那么，“成绩表”就是“关联表”了，其关联了学生表和课程表，在成绩表中，学生 ID 和课程 ID 叫“外键”其共同组成主键。

## 9. 使用 ENUM 而不是 VARCHAR

ENUM 类型是非常快和紧凑的。在实际上，其保存的是 TINYINT，但其外表上显示为字符串。这样一来，用这个字段来做一些选项列表变得相当的完美。

如果你有一个字段，比如“性别”，“国家”，“民族”，“状态”或“部门”，你知道这些字段的取值是有限而且固定的，那么，你应该使用 ENUM 而不是 VARCHAR。

MySQL 也有一个“建议”(见第十条)告诉你怎么去重新组织你的表结构。当你有一个 VARCHAR 字段时，这个建议会告诉你把其改成 ENUM 类型。使用 PROCEDURE ANALYSE() 你可以得到相关的建议。



## 10. 从 PROCEDURE ANALYSE() 取得建议

PROCEDURE ANALYSE() 会让 MySQL 帮你去分析你的字段和其实际的数据，并会给你一些有用的建议。只有表中有实际的数据，这些建议才会变得有用，因为要做一些大的决定是需要有数据作为基础的。

例如，如果你创建了一个 INT 字段作为你的主键，然而并没有太多的数据，那么，PROCEDURE ANALYSE() 会建议你把这个字段的类型改成 MEDIUMINT。或是你使用了一个 VARCHAR 字段，因为数据不多，你可能会得到一个让你把它改成 ENUM 的建议。这些建议，都是可能因为数据不够多，所以决策做得就不够准。

在 phpmyadmin 里，你可以在查看表时，点击 “Propose table structure” 来查看这些建议

Std	Optimal fieldtype
6.1138	MEDIUMINT(7) UNSIGNED NOT NULL
/LL	CHAR(32) NOT NULL
/LL	CHAR(32) NOT NULL
/LL	ENUM('active','expired','inactive','pending') NOT NULL
1.9902	SMALLINT(3) UNSIGNED NOT NULL

一定要注意，这些只是建议，只有当你的表里的数据越来越多时，这些建议才会变得准确。一定要记住，你才是最终做决定的人。

## 11. 尽可能的使用 NOT NULL



除非你有一个很特别的原因去使用 NULL 值，你应该总是让你的字段保持 NOT NULL。这看起来好像有点争议，请往下看。

首先，问问你自己“Empty”和“NULL”有多大的区别(如果是 INT，那就是 0 和 NULL)?如果你觉得它们之间没有什么区别，那么你就不要使用 NULL。(你知道吗?在 Oracle 里，NULL 和 Empty 的字符串是一样的!)

不要以为 NULL 不需要空间，其需要额外的空间，并且，在你进行比较的时候，你的程序会更复杂。当然，这里并不是说你就不能使用 NULL 了，现实情况是很复杂的，依然会有些情况下，你需要使用 NULL 值。

## 12. Prepared Statements

Prepared Statements 很像存储过程，是一种运行在后台的 SQL 语句集合，我们可以从使用 prepared statements 获得很多好处，无论是性能问题还是安全问题。

Prepared Statements 可以检查一些你绑定好的变量，这样可以保护你的程序不会受到“SQL 注入式”攻击。当然，你也可以手动地检查你的这些变量，然而，手动的检查容易出问题，而且很经常会被程序员忘了。当我们使用一些 framework 或是 ORM 的时候，这样的问题会好一些。

在性能方面，当一个相同的查询被使用多次的时候，这会为你带来可观的性能优势。你可以给这些 Prepared Statements 定义一些参数，而 MySQL 只会解析一次。

虽然最新版本的 MySQL 在传输 Prepared Statements 是使用二进制形势，所以这会使得网络传输非常有效率。

当然，也有一些情况下，我们需要避免使用 Prepared Statements，因为其不支持查询缓存。但据说版本 5.1 后支持了。

在 PHP 中要使用 prepared statements，你可以查看其使用手册：[mysqli 扩展](#) 或是使用数据库抽象层，如：[PDO](#)。

```
01 // 创建 prepared statement
02 if ($stmt = $mysqli->prepare("SELECT username FROM user WHERE state=?")) {
03
04     // 绑定参数
05     $stmt->bind_param("s", $state);
06
07     // 执行
08     $stmt->execute();
09
10     // 绑定结果
11     $stmt->bind_result($username);
12
13     // 移动游标
14     $stmt->fetch();
15
16     printf("%s is from %s\n", $username, $state);
17
18     $stmt->close();
19 }
```

### 13. 无缓冲的查询

正常的情况下，当你在当你在你的脚本中执行一个 SQL 语句的时候，你的程序会停在那里直到没这个 SQL 语句返回，然后你的程序再往下继续执行。你可以使用无缓冲查询来改变这个行为。

`mysql_unbuffered_query()` 发送一个 SQL 语句到 MySQL 而并不像 `mysql_query()` 一样去自动 fetch 和缓存结果。这会相当节约很多可观的内存，尤其是那些会产生大量结果的查询语句，并且，你不需要等到所有的结果都返回，只需要第一行数据返回的时候，你就可以开始马上开始工作于查询结果了。

然而，这会有一些限制。因为你要么把所有行都读走，或是你要在进行下一次的查询前调用 `mysql_free_result()` 清除结果。而且，`mysql_num_rows()` 或 `mysql_data_seek()` 将无法使用。所以，是否使用无缓冲的查询你需要仔细考虑。

#### 14. 把 IP 地址存成 UNSIGNED INT

很多程序员都会创建一个 `VARCHAR(15)` 字段来存放字符串形式的 IP 而不是整形的 IP。如果你用整形来存放，只需要 4 个字节，并且你可以有定长的字段。而且，这会为你带来查询上的优势，尤其是当你需要使用这样的 WHERE 条件：IP between ip1 and ip2。

我们必需要使用 `UNSIGNED INT`，因为 IP 地址会使用整个 32 位的无符号整形。

而你的查询，你可以使用 `INET_ATON()` 来把一个字符串 IP 转成一个整形，并使用 `INET_NTOA()` 把一个整形转成一个字符串 IP。在 PHP 中，也有这样的函数 `ip2long()` 和 `long2ip()`。

```
1 $r = "UPDATE users SET ip = INET_ATON('{$_SERVER['REMOTE_ADDR']}') WHERE  
  user_id = $user_id";
```

#### 15. 固定长度的表会更快

如果表中的所有字段都是“固定长度”的，整个表会被认为是“static”或“fixed-length”。例如，表中没有如下类型的字段：`VARCHAR`，`TEXT`，`BLOB`。只要你包括了其中一个这些字段，那么这个表就不是“固定长度静态表”了，这样，MySQL 引擎会用另一种方法来处理。

固定长度的表会提高性能，因为 MySQL 搜寻得会更快一些，因为这些固定的长度是很容易计算下一个数据的偏移量的，所以读取的自然也会很快。而如果字段不是定长的，那么，每一次要找下一条的话，需要程序找到主键。

并且，固定长度的表也更容易被缓存和重建。不过，唯一的副作用是，固定长度的字段会浪费一些空间，因为定长的字段无论你用不用，他都是要分配那么多的空间。

使用“垂直分割”技术(见下一条)，你可以分割你的表成为两个一个是定长的，一个则是不定长的。

## 16. 垂直分割

“垂直分割”是一种把数据库中的表按列变成几张表的方法，这样可以降低表的复杂度和字段的数目，从而达到优化的目的。(以前，在银行做过项目，见过一张表有 100 多个字段，很恐怖)

示例一：在 Users 表中有一个字段是家庭地址，这个字段是可选字段，相比起，而且你在数据库操作的时候除了个人信息外，你并不需要经常读取或是改写这个字段。那么，为什么不把他放到另外一张表中呢？这样会让你的表有更好的性能，大家想想是不是，大量的时候，我对于用户表来说，只有用户 ID，用户名，口令，用户角色等会被经常使用。小一点的表总是会有好的性能。

示例二：你有一个叫“last\_login”的字段，它会在每次用户登录时被更新。但是，每次更新时会导致该表的查询缓存被清空。所以，你可以把这个字段放到另一个表中，这样就不会影响你对用户 ID，用户名，用户角色的不停地读取了，因为查询缓存会帮你增加很多性能。

另外，你需要注意的是，这些被分出去的字段所形成的表，你不会经常性地 Join 他们，不然的话，这样的性能会比不分割时还要差，而且，会是极数级的下降。

## 17. 拆分大的 DELETE 或 INSERT 语句

如果你需要在一个在线的网站上去执行一个大的 DELETE 或 INSERT 查询，你需要非常小心，要避免你的操作让你的整个网站停止相应。因为这两个操作是会锁表的，表一锁住了，别的操作都进不来了。

Apache 会有很多的子进程或线程。所以，其工作起来相当有效率，而我们的服务器也不希望有太多的子进程，线程和数据库链接，这是极大的占服务器资源的事情，尤其是内存。

如果你把你的表锁上一段时间，比如 30 秒钟，那么对于一个有很高访问量的站点来说，这 30 秒所积累的访问进程/线程，数据库链接，打开的文件数，可能不仅仅会让你泊 WEB 服务 Crash，还可能会让你的整台服务器马上挂了。

所以，如果你有一个大的处理，你定你一定把其拆分，使用 LIMIT 条件是一个好的方法。下面是一个示例：

```
01 while (1) {  
02     //每次只做1000条  
03     mysql_query("DELETE FROM logs WHERE log_date <= '2009-11-01' LIMIT 1000");  
04     if (mysql_affected_rows() == 0) {  
05         // 没得可删了，退出！  
06         break;  
07     }  
08     // 每次都要休息一会儿  
09     usleep(50000);  
10 }
```

## 18. 越小的列会越快

对于大多数的数据库引擎来说，硬盘操作可能是最重大的瓶颈。所以，把你的数据变得紧凑会对这种情况非常有帮助，因为这减少了对硬盘的访问。

参看 MySQL 的文档 [Storage Requirements](#) 查看所有的数据类型。

如果一个表只会有几列罢了(比如说字典表，配置表)，那么，我们就没有理由使用 INT 来做主键，使用 MEDIUMINT, SMALLINT 或是更小的 TINYINT 会更经济一些。如果你不需要记录时间，使用 DATE 要比 DATETIME 好得多。

当然，你也需要留够足够的扩展空间，不然，你日后来干这个事，你会死的很难看，参看 Slashdot 的例子(2009 年 11 月 06 日)，一个简单的 ALTER TABLE 语句花了 3 个多小时，因为里面有一千六百万条数据。

## 19. 选择正确的存储引擎

在 MySQL 中有两个存储引擎 MyISAM 和 InnoDB，每个引擎都有利有弊。酷壳以前文章《MySQL：InnoDB 还是 MyISAM?》讨论和这个事情。

MyISAM 适合于一些需要大量查询的应用，但其对于有大量写操作并不是很好。甚至你只是需要 update 一个字段，整个表都会被锁起来，而别的进程，就算是读进程都无法操作直到读操作完成。另外，MyISAM 对于 SELECT COUNT(\*) 这类的计算是超快无比的。

InnoDB 的趋势会是一个非常复杂的存储引擎，对于一些小的应用，它会比 MyISAM 还慢。它是它支持“行锁”，于是在写操作比较多的时候，会更优秀。并且，他还支持更多的高级应用，比如：事务。

下面是 MySQL 的手册

target="\_blank" MyISAM Storage Engine

InnoDB Storage Engine

## 20. 使用一个对象关系映射器(Object Relational Mapper)

使用 ORM (Object Relational Mapper)，你能够获得可靠的性能增涨。一个 ORM 可以做的所有事情，也能被手动的编写出来。但是，这需要一个高级专家。

ORM 的最重要的是“Lazy Loading”，也就是说，只有在需要的去取值的时候才会去真正的去做。但你也需要小心这种机制的副作用，因为这很有可能会因为要去创建很多很多小的查询反而会降低性能。

ORM 还可以把你的 SQL 语句打包成一个事务，这会比单独执行他们快得多得多。

目前，个人最喜欢的 PHP 的 ORM 是：Doctrine。

## 21. 小心“永久链接”

“永久链接”的目的是用来减少重新创建 MySQL 链接的次数。当一个链接被创建了，它会永远处在连接的状态，就算是数据库操作已经结束了。而且，自从我们的 Apache 开始重用它的子进程后——也就是说，下一次的 HTTP 请求会重用 Apache 的子进程，并重用相同的 MySQL 链接。

PHP 手册：`mysql_pconnect()`



在理论上来说，这听起来非常的不错。但是从个人经验(也是大多数人的)上来说，这个功能制造出来的麻烦事更多。因为，你只有有限的链接数，内存问题，文件句柄数，等等。

而且，Apache 运行在极端并行的环境中，会创建很多很多的进程。这就是为什么这种“永久链接”的机制工作地不好的原因。在你决定要使用“永久链接”之前，你需要好好地考虑一下你的整个系统的架构。

咕泡学院