综合研究报告一

由于这阶段的目标是培养深度思考和独立探索能力，所以我想用以下的结构来写研究报告，如果有什么不妥，请指出。

1. 观察到的现象
2. 猜想
3. 测试
4. 总结（主要是结论的可能的应用范围和应用方法）
5. 观察到的现象

研究一主要是开发环境的搭建，我注意到的现象有三点：

1. tcc编译链接过程不需要graphics.lib文件；
2. 按照这种方式生成的.exe文件中的程序可有两个最大为64K的段。即这种方式对于程序可使用内存有限制。
3. tcc.exe调用tlink.exe，即一个程序调用了另一个程序。
4. 猜想
5. tcc是以命令行方式运行，tc是以图形界面的方式运行，我怀疑这是导致一个需要graphic,一个不需要的原因。还有一个猜想是，tcc诞生于一个没有graphics库函数的，所以不需要graphics。
6. 64K这个值，我认为有点奇怪，因为8086cpu的内存有1M，这个值有点小。然后，下意识百度了一下，发现这个值与编译模式有关。
7. 关于一个程序调用另外一个程序的方法，我也百度的，很尴尬，忘了猜想这个过程。。。百度得到的方法是利用system函数。而system函数的功能是发送一条dos命令，所以可以调用其它程序，而且还能利用system函数实现更多功能。
8. 测试

感觉这次的内容没有太多可测试的，或者说可测试的东西太多了，比如system各种调用方法、各种模式下内存的限制，所以暂时没有测试完，后面我会补上的。

1. 总结

这次的综合研究在我看来有两个有用的结论，一是内存限制的问题，这个在将来写大容量的程序时可能会需要更改编译模式；二是system函数的功能，即发送一条dos指令，

可能在将来的程序中有很多的用处，至少已知的用途就有在

自己的可执行文件里调用其它可执行文件，或许可以用来实

现复杂程序的嵌套。