

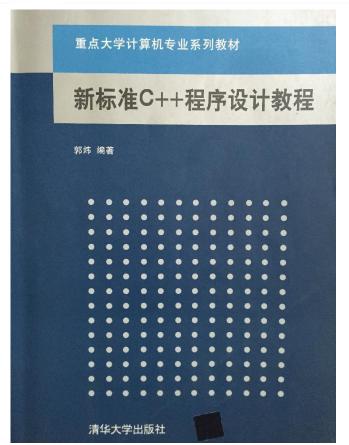
程序设计与算法(一)

李文新 郭炜

主讲教师互动微博:

http://weibo.com/guoweiofpku

指定教材:





条件分支结构

```
if(n % 5 == 0) {
else if(n % 5 == 1) {
        .....
else if( n % 5 == 2 ) {
else if( n % 5 == 3 ) {
        .....
else {
        .....
```

- 太多的else if 不方便
- n % 5多次计算, 浪费

```
switch(表达式) { //表达式的值 必须是整数类型(int,char .....)
     case 常量表达式1: //常量表达式必须是整数类型的常量(int,char...)
           语句组1
           break;
     case 常量表达式2:
           语句组2
           break:
     case 常量表达式n:
           语句组n
                            "表达式"的值等于哪个"常量表达式"
           break:
                        . 就执行相应的语句组。都不相等. 则执行
     default:
                        default的语句组。也可以没有default分支
           语句组n+1
                         "常量表达式" 里面不能包含变量!
```

例题:请写一个程序,接受一个整数作为输入,如果输入1,则输出"Monday",输入2,则输出"Tuesday"……输入7,则输出"Sunday",输入其他数,则输出"Illegal"。

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
        int n;
        scanf("%d",& n);
        switch(n) {
               case 1:
                       printf("Monday");
                       break;
               case 2:
                       printf("Tuesday");
                       break;
               case 3:
                       printf("Wednesday");
                       break;
               case 4:
                       printf("Thursday");
                       break;
```

```
case 5:
               printf("Friday");
               break;
       case 6:
               printf("Saturday");
               break;
       case 7:
               printf("Sunday");
               break;
       default:
               printf("Illegal");
return 0;
```

switch语句在进入某个case分支后,会一直执行到第一个碰到的"break;",即使这个"break;"是在后面的case分支里面。果没有碰到"break;",则会向下一直执行到switch语句末尾的"]",包括"default:"部分的语句组也会被执行。

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
    int n;
    scanf("%d",&n);
    switch(n%6) {
        case 0:
             printf( "case 0" );
             break;
                                                      1/
        case 1:
                                                      case 1
             printf( "case 1" );
                                                      case 2 or 3
        case 2:
        case 3:
             printf( "case 2 or 3" );
                                                      2 <
             break;
                                                      case 2 or 3
        case 4:
             printf( "case 4" );
                                                      3/
             break;
                                                      case 2 or 3
     return 0;
```