

Linux系统安装及入门

你需要技术，技术也需要你。

安装

安装前注意事项：

- 请确保电脑存储空间大于20G（建议空间大于40G并建立新的分区）；
- 请确保电脑有充足电量；
- 不同品牌的电脑进入BIOS方式可能不一样，务必先上网搜索确认；
- 进入BIOS前务必将U盘启动盘插入电脑，进入BIOS后设置第一启动项为U盘。

1. 建立新的分区。

请参考[这篇文章](https://jingyan.baidu.com/article/425e69e6bbd0c7be14fc164a.html) <https://jingyan.baidu.com/article/425e69e6bbd0c7be14fc164a.html>建立新的分区。

2. 重启电脑并进入BIOS安装Linux系统。

请参考[这篇文章](https://jingyan.baidu.com/article/3c48dd348bc005e10be358eb.html) <https://jingyan.baidu.com/article/3c48dd348bc005e10be358eb.html>

安装后注意事项：

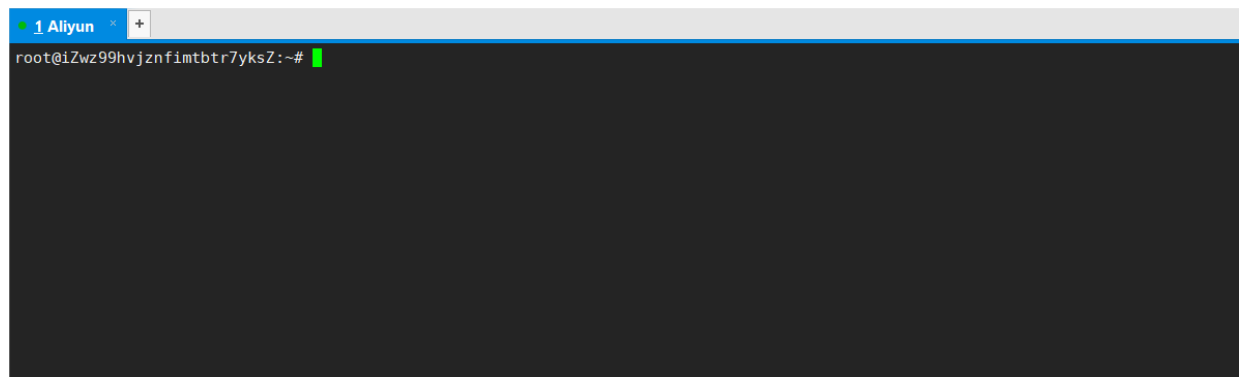
- 务必记得密码；
- Linux系统中，用户处于超级权限时可以删除任何文件，因此，文件删除修改操作请慎重；
- Linux桌面版中，以图形界面为主或者以终端为主都可以，但需要使用IDE时则必须处于图形界面；

入门

终端很强大，Linux一般是使用bash来解释shell命令，这里推荐使用zsh，比bash更强大更易用，具体安装以及配置请自行百度。另外，按向上键可以查看上一条命令。

基本命令

使用终端是Linux最大的乐趣，Linux中，有些操作必须使用终端。终端长这个样子：



1. `ls` 命令可查看当前文件夹内的文件或文件夹；`ls -a` 查看全部；`ls -l` 查看详细信息，缩写为 `ll`；
2. `cd 文件夹名称`，该命令可以进入对应的文件夹；
3. `clear` 可以清空当前终端内的字符；

4. `tar` 用于压缩以及解压，往往需要搭配参数使用，详情参考[这篇博文](#)；
5. `touch` 用于新建文件，用法：`touch FileName`。注意，linux中文件没有后缀名的概念，所有后缀名只是为了方便识别，例如 1.txt 可以是文本文件，也可以是可执行文件；
6. `locate FileName` 或者 `locate FolderName` 定位一个文件或一个文件夹，`find` 命令与该命令相似；
 1. `ifconfig` 查看当前主机的网络相关信息，`ipconfig` 是Windows的命令；
7. 更多命令，请参考[这篇博文](#)，请尝试使用命令来控制你的Linux。

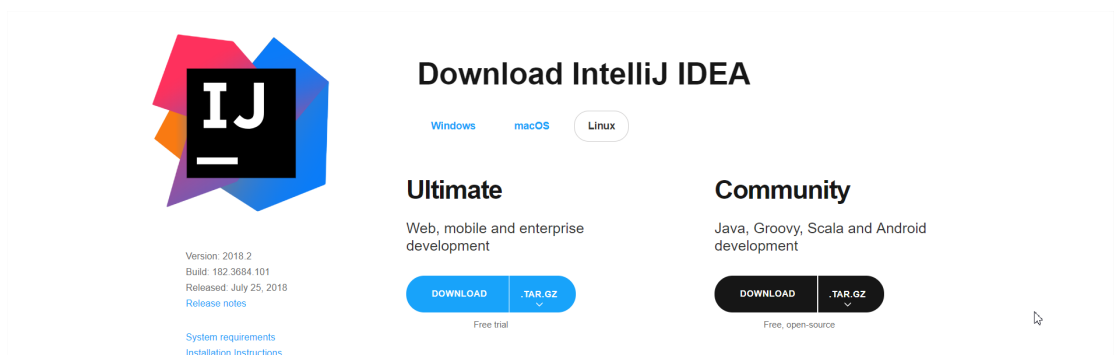
软件安装

有以下三种方式可以安装软件：

1. 通过应用中心搜索安装，这跟手机上从应用商城安装应用无异；
2. 在官网下载安装文件，而后在终端用命令行安装；

这里以安装Java的IDE - `idea` 为例，步骤繁琐，有任何问题直接在群里提出即可。

1. 前往[官网](#)下载tar.gz包(两个版本均可，但推荐Ultimate，需要学生邮箱注册后登录，可以先到[华农官网](#)注册学生邮箱，然后前往Jetbrains注册学生账号，[详情](#)；C版本可以直接使用)：



2. 找到该文件的保存目录，在视窗内点击右键后选择打开终端，此时可以看到路径变成当前的文件夹，浏览器下载的文件一般在【下载】目录，如图（阿里云上没有download文件夹，这里用opt文件夹举例，操作是一样的道理）：

```
root@iZwz99hvjznfimtbt7yksZ:/# cd opt
root@iZwz99hvjznfimtbt7yksZ:/opt#
```

☐ 发送文本到当前Xshell窗口的全部会话

3. 具体参考这篇[博文](#)，但是安装带jdk版本的，也就是直接点击上图所示的download。
 4. 推荐两个插件：power-mode，让写代码更爽；material theme UI，让IDEA更好看。如何安装插件查看[这篇博文](#)。
3. 在终端中直接使用命令行安装（以安装markdown写作工具为例）；

1. 可使用管理器 `yum` 或者 `apt-get` 安装，下面以 `apt-get` 作为例子；
2. 在安装软件前，输入以下命令更新软件仓库：

```
1 sudo apt-get upgrade
2 sudo apt-get update
```

3. 在桌面点击右键后选择打开终端，在终端输入 `sudo apt-get install AppName` 后输入密码即可；

4. 注意，安装软件需要超级权限，Ubuntu默认为普通用户权限，因此需要在命令前加上 `sudo` 以获得权限，同时，在终端中输入密码是没有回显的，输完密码后回车即可；
5. 在终端中输入命令时，如输入至 `install` 时，可利用tab键补全，大大提高输入效率；
6. 在安装某些较大的软件时，可能会提示占用多少空间，依据提示选择yes或no处理；

```
Welcome to Alibaba Cloud Elastic Compute Service !

Last login: Wed Jul 25 16:35:04 2018 from 218.107.6.142
root@iZwz99hvjznfimtbt7yksZ:~# sudo apt-get install typora
```

7. 下载完成后在终端输入软件名字即可打开软件，从终端打开软件后请勿关闭终端，关闭终端会导致关闭软件，如需在打开软件时使用终端，可以重新打开一个终端。
8. 为了方便下次从Launcher打开而不经终端，可以在软件打开时将软件图标固定在Launcher。在Launcher上将鼠标放在软件图标上后点击右键，然后选择 `lock to Launcher` 即可固定，该方法适合任何方式安装的软件。

关于Markdown

为什么要会使用Markdown？沉浸式写作！此外，用Markdown写博文更快而不必纠结于排版。

这里推荐typora编辑器来写markdown文章，简洁美观，如果有使用印象笔记的话，推荐马克飞象，可以快速同步到印象笔记。

请参考[马克飞象编辑器的使用指南](https://www.zybuluo.com/mdeditor) <https://www.zybuluo.com/mdeditor>

更全面的教程请参考[官方教程](http://www.markdown.cn/) <http://www.markdown.cn/>

主线任务

- 用Markdown编辑器写任务报告，然后导出为PDF格式的文件发送到1342522731@qq.com, 邮件标题为【姓名-Linux入门】，具体格式参考邮件附件。
 - 将Linux系统图形界面截图放进报告文档里；
 - 安装好IDEA，并创建一个项目，项目名自拟，打开后将界面截图放进报告文档里，截图如图所示：

