

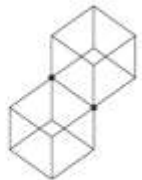
## 2. 객체지향 원리

---



# JAVA 객체 지향 디자인 패턴

UML과 GoF 디자인 패턴 핵심 10가지로 배우는



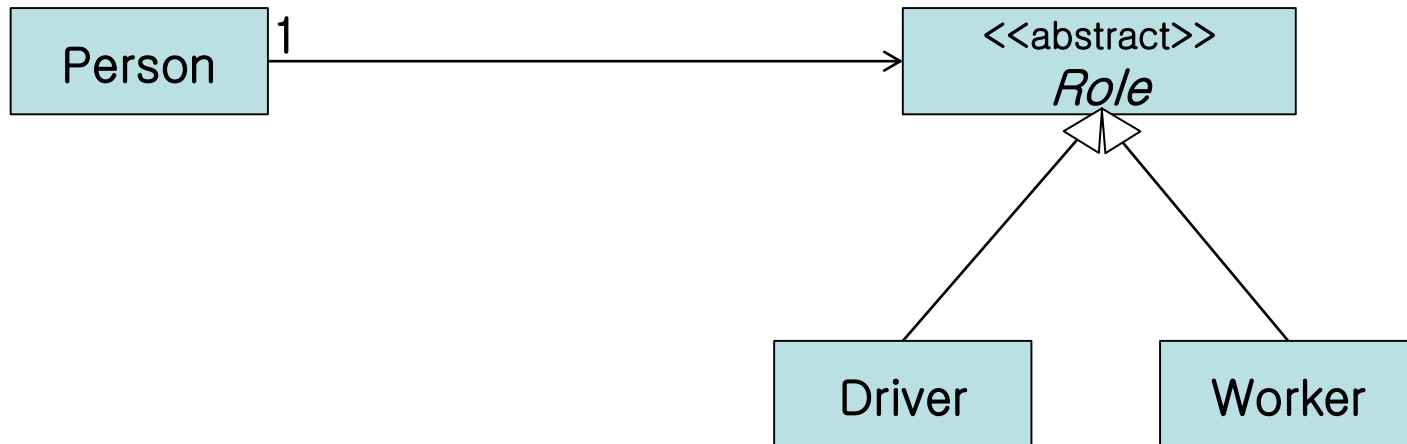
# 체크포인트

---

- ❖ Vector 클래스를 사용(위임)해 Stack 클래스를 구현하라.

# 체크포인트

- ❖ 회사에 도착했을 때 운전자에서 종업원으로 역할이 변경되어 회사에서 업무를 수행하는 상황을 코드로 작성하라.



# 연습문제

---

- ❖ 음원을 구매하는 웹 사이트의 장바구니(Cart) 할인율을 고려해 장바구니에 담긴 음원 총 가격을 계산하는 기능을 구현하고자 한다. 각 음원(Song)은 할인 모드에 따라 할인율이 다르게 적용된다. 현재 OnSale, TodayEvent 2가지 모드가 있다. OnSale은 10%의 할인율이, TodayEvent는 30%의 할인율이 적용된다. 새로운 할인율이 추가될 것을 고려하여 코드를 구현해보자.