

문제해결을 위한 코딩 첫걸음

- 6장 조건문에 대해 알아보시다(2)
- 동전 던지기 게임 만들기



학습 목표

- 동전 던지기 게임을 만들 수 있습니다.





6.3 따라 해보기 - 동전 던지기

- 터틀 그래픽 이용, 동전 던지기 게임 프로그램

시작

```
import turtle  
import random
```

[소스코드] 6-8.py

이어서

```
value = random.choice(["앞", "뒤"])
```

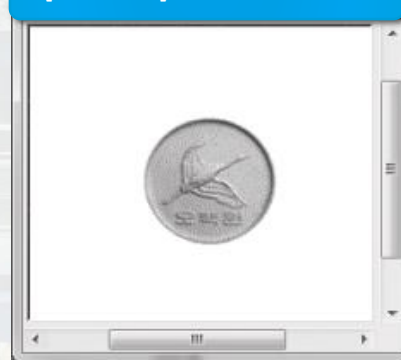
```
t = turtle.Turtle()  
s = turtle.Screen()
```

```
img1 = "front.gif"  
img2 = "back.gif"
```

```
s.addshape(img1)  
s.addshape(img2)
```

```
if value == "앞" :  
    t.shape(img1)  
else :  
    t.shape(img2)
```

[실행결과] "앞"이 나온 경우



[실행결과] "뒤"가 나온 경우





마무리

동전 던지기 게임을 만들어 보았습니다.

