

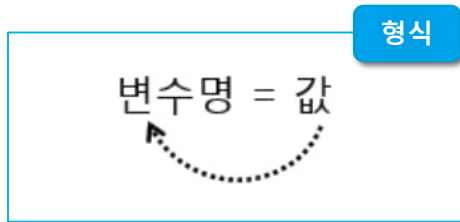
# 2주차\_웹엑스 화상강의



## 2.1 변수(Variable)

p. 29

- 변수는 왜 필요할까?
  - 임시 혹은 영구적으로 값을 기억하기 위한 저장소
  - 숫자, 문자열, 리스트, 이미지와 같은 데이터 저장
- 변수 만들기



```
❶ >>> a = "Python"
❷ >>> b = 10
❸ >>> c = 10.0
```

python shell

- 변수명 만들기 작성규칙
  - 첫 문자는 알파벳이나 언더바(\_)로 시작
  - 첫 문자 이외에는 숫자 가능
  - 변수명에 공백 삽입 불가
  - 예약어(keyword) 사용 불가
  - 대소문자 구분



## 2.1 변수(Variable)

p. 31

- 유효한 변수명과 유효하지 않은 변수명

유효한 변수명

number  
\_number  
my\_number

유효하지 않은 변수명

7number  
my number  
money\$  
False

python shell

```
>>> money$ = 100
❶ SyntaxError: invalid syntax
>>> 5number = 7
❷ SyntaxError: invalid syntax
>>> True = 1
❸ SyntaxError: can't assign to keyword
```

작성규칙 위반, SyntaxError 발생



## 2.2 기본 자료형

- 파이썬 자료형(data type)
  - 자료의 종류 : 정수형, 문자열, 실수형, 리스트, 튜플, 딕셔너리 타입 등
  - 파이썬에서는 변수의 자료형은 별도로 선언할 필요 없음.
  - 정수형(**int** 자료형)
    - 음의 정수, 0, 양의정수로 구성된 숫자
  - 실수형(**float** 자료형)
    - 4.5, 0.0, 4.5와 같이 소수점을 가진 숫자
  - 문자열형(**str** 자료형)
    - 문자들로 구성된 데이터
    - 문자의 앞과 뒤에 큰 따옴표(“”) 또는 작은 따옴표(”)를 붙이면 된다.

```
>>> x = 10
>>> type(x)
<class 'int'>
```

정수 자료형

```
>>> f = 3.14
type(f)
<class 'float'>
```

실수 자료형

```
>>> subject = "Python"
>>> type(subject)
<class 'str'>
```

문자열 자료형



## 2.2 기본 자료형 - 정수 자료형으로 변환

- 정수로 변환하기
  - 정수가 아닌 데이터를 정수로 변환할 경우
  - 실수 데이터를 정수형 데이터로 변환

형식

실수 -> 정수  
(float -> int)

자료형 변환(실수->정수)

```
>>> x = 3.0
>>> int(x)
3
```

- 문자열 데이터를 정수형 데이터로 변환

형식

문자열 -> 정수  
(str -> int)

자료형 변환(문자열->정수)

```
>>> x = "100"
>>> int(x)
100
>>> y = "3.0"
>>> int(y)
ValueError
```

정수로 된 문자열만 형 변환 가능,  
실수는 Error발생



## 2.2 기본 자료형 - 문자열 자료형으로 변환

- 문자열로 변환하기
  - 정수나 실수를 문자열로 변환할 경우
  - 정수 데이터를 문자열형 데이터로 변환

형식

정수 -> 문자열  
(int -> str)

자료형 변환(정수->문자열)

```
>>> x = 10  
>>> str(x)  
'10'
```

- 실수 데이터를 문자열형 데이터로 변환

형식

실수 -> 문자열  
(float-> str)

자료형 변환(실수->문자열)

```
>>> y = 10.0  
>>> str(y)  
'10.0'
```