네트워크프로그래밍 02

명령프롬프트에서 자바 컴파일 및 실행하기

한성대학교 컴퓨터공학부

신성



명령프롬프트에서 자바 컴파일 및 실행하기

처음 배울 때는 명령 프롬프트를 이용해

직접 컴파일하고 실행해 보는 것이 자바를 이해하는 굉장히 큰 도움



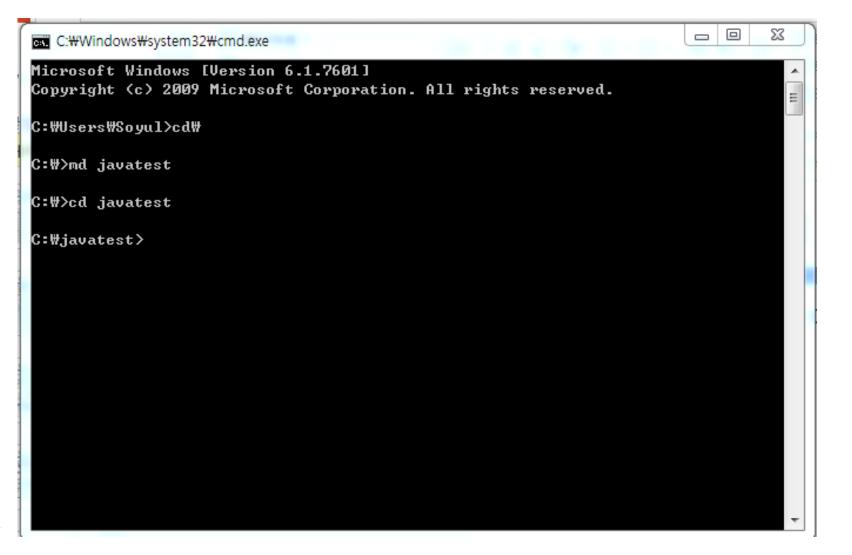
자바 버전 확인

javac -version과 java -version 명령어를 입력해서 엔터 후 버전 확인

```
ፙ 명령 프롬프트
                                                                                                                                                                                               \times
Microsoft Windows [Version 10.0.19045.2604]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.
C:#Users#nova9>javac -version
javac 17.0.6
C:\Users\nova9>java -version
java version "17.0.6" 2023-01-17 LTS
Java(TM) SE Runtime Environment (build 17.0.6+9-LTS-190)
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 17.0.6+9-LTS-190, mixed mode, sharing)
C:\Users\nova9>
```



c:₩에 디렉토리 생성(윈도우에서 폴더 생성과 동일)



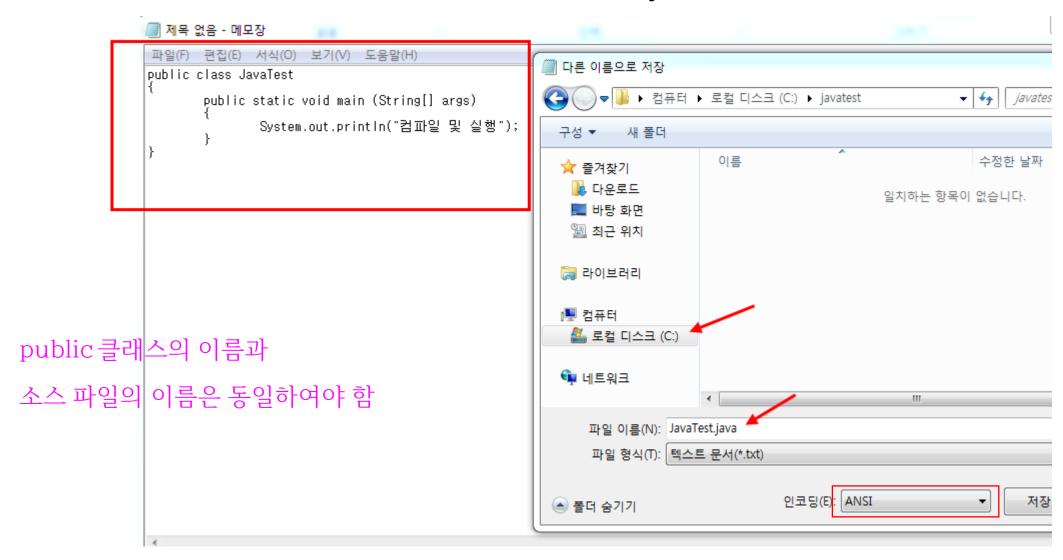
cd (change directory)
md (make directory)

<u>사용 방법</u> <u>cd.. , cd\</u> <u>md 디렉토리 이름</u>

dir



메모장을 열어 다음 코드를 입력 후 c:\javatest 폴더에 소스코드 저장



javac.exe로 컴파일 후 .class 파일 생성 확인

```
\Sigma S
C:\Windows\system32\cmd.exe
 C:₩javatest 디렉터리
2016-09-07 오후 04:05
                        <DIR>
2016-09-07 오후 04:05
                        <DIR>
2016-09-07 오후 04:05
                                  121 JavaTest.java
                                    121 바이트
              1개 파일
              2개 디렉터리 40,173,600,768 바이트 남음
C:₩javatest>javac JavaTest.java
C:₩javatest>dir
 c 드라이브의 볼륨에는 이름이 없습니다.
볼륨 일련 번호: A4E4-4725
 C:₩javatest 디렉터리
2016-09-07 오후 04:07
                        <DIR>
2016-09-07 오후 04:07
                        <DIR>
2016-09-07 오후 04:07
                                  430 JavaTest.class
2016-09-07 오후 04:05
                                  121 JavaTest.java
              2개 파일
                                    551 바이트
              2개 디렉터리 40,166,387,712 바이트 남음
C:₩javatest>
```

java.exe로 JavaTest.class를 실행 (확장자 .class는 빼고 입력)

```
_ 0 %
C:₩Windows₩system32₩cmd.exe
2016-09-07
          오후 04:05
                       <DIR>
2016-09-07 오후 04:05
                       <DIR>
          오후 04:05
2016-09-07
                                 121 JavaTest.java
             1개 파일
                                    121 바이트
             2개 디렉터리 40,173,600,768 바이트 남음
C:₩javatest>javac JavaTest.java
C:₩javatest>dir
C 드라이브의 볼륨에는 이름이 없습니다.
볼륨 일련 번호: A4E4-4725
 C:₩javatest 디렉터리
2016-09-07 오후 04:07
                       <DIR>
2016-09-07 오후 04:07
                       <DIR>
2016-09-07 오후 04:07
                                 430 JavaTest.class
          오후 04:05
2016-09-07
                                 121 JavaTest.java
             2개 파일
                                    551 바이트
             2개 디렉터리 40,166,387,712 바이트 남음
C:₩javatest>java JavaTest
컴파일 및 실행
C:₩javatest>
```

클래스가 2개 있는 소스코드의 작성 및 컴파일, 실행 과정

이번에는 메모장을 열어서 다음과 같이 클래스가 2개 들어있는 소스코드를 작성 및 저장

```
Test - Windows 메모장
                                                       X
파일(F) 편집(E) 서식(O) 보기(V) 도움말(H)
public class Test {
   public static void main(String[] args){
      Greeting b = new Greeting();
      b.g1();
class Greeting {
  void g1(){
      System.out.println("안녕");
Ln 1, Col 1
                  100%
                         Windows (CRLF)
                                          ANSI
```

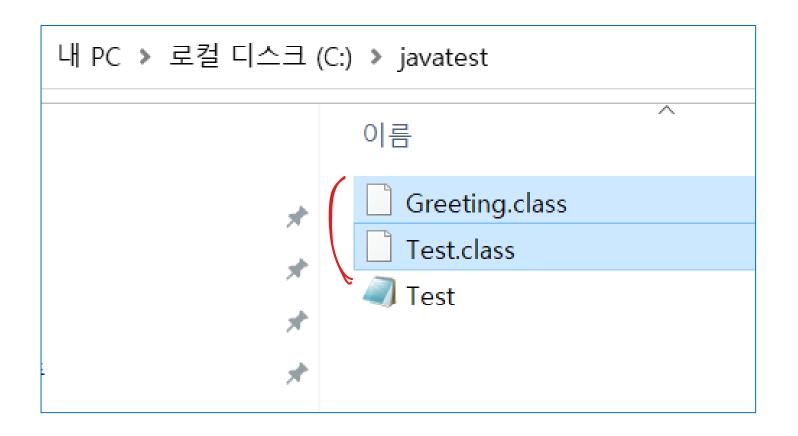
여러 개의 클래스가 있다면 여러 개의 클래스 중 public 클래스는 1개만 존재하여야 함이때 public 클래스의 이름과 소스 파일의 이름은 동일하여야함(public 클래스가 없는 것은 괜찮으나 2개인 것은 문제가 됨, public 클래스가 없다면 어떤 이름으로 저장해도 무방) 컴파일하면 같은 폴더에 클래스의 수 만큼.class 파일 생성 class 파일의 실행은 여러 개의 클래스 중 main 매소드(프로그램의 시작점)가 있는 클래스명을 통해 실행

로컬 디스크 (C:) > javatest	
* *	이름 Greeting.class Test.class



클래스가 2개 있는 소스코드의 작성 및 컴파일, 실행 과정

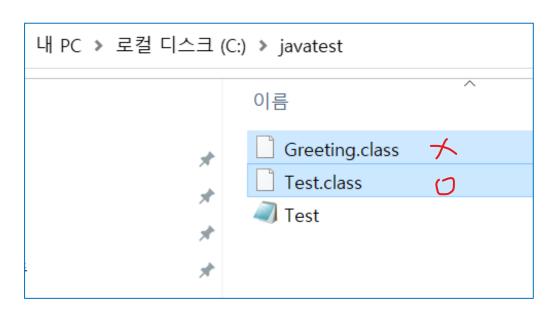
• 컴파일하면 다음과 같이 클래스 당 .class 파일(실행 파일)이 생성된다. 따라서 지금은 2개





클래스가 2개 있는 소스코드의 작성 및 컴파일, 실행 과정

• 실행은 main() 메소드(함수)가 들어있는 class파일로 실행



```
ፙ 명령 프롬프트
                                                                            X
Microsoft Windows [Version 10.0.19045.2728]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.
C:₩Users₩nova9>cd₩
C:₩>cd javatest
C:₩javatest>dir
 C 드라이브의 볼륨에는 이름이 없습니다.
볼륨 일련 번호: 5A95-FDFD
 C:#javatest 디렉터리
2023-04-06 오전 10:48
                            <DIR>
2023-04-06
            오전 10:48
                            <DIR>
            오천 10:42
2023-04-06
                                        207 Test.java
                1개 파일 207 바이트
2개 디렉터리 78,478,802,944 바이트 남음
C:₩javatest>javac Test.java
C:₩javatest>java Test
안녕
C:\javatest>_
```

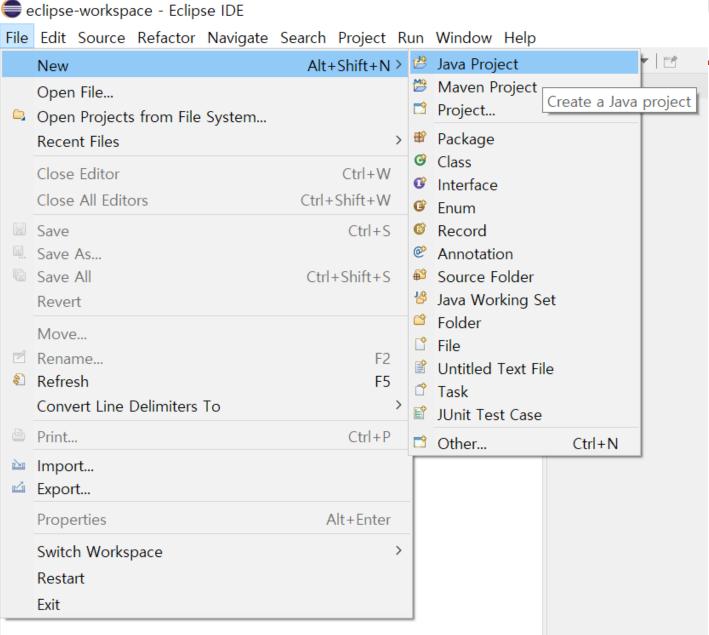
```
X
₫ 명령 프롬프트
C:₩javatest>dir
C 드라이브의 볼륨에는 이름이 없습니다.
 <u>볼륨 일</u>련 번호: 5A95-FDFD<sub>,</sub>
C:₩javatest 디렉터리
2023-09-06
          오전 08:20
                       <DIR>
2023-09-06
          오전 08:20
                       <DIR>
2023-09-06
          오전 08:14
                                 214 Test.java
             1개 파일
                                   214 바이트
             2개 디렉터리
                         89,967,751,168 바이트 남음
C:₩javatest≯javac Test.java
C:₩javatest>dir
C 드라이브의 볼륨에는 이름이 없습니다.
 볼륨 일련 번호: 5A95-FDFD
C:₩javatest 디렉터리
2023-09-06
          오전 08:20
                       <DIR>
2023-09-06
          오전 08:20
                       <DIR>
2023-09-06
          오전 08:20
                                 385 Greeting.class
2023-09-06
          오전 08:20
                                 307 Test.class
2023-09-06
          오전 08:14
                                 214 Test.java
             3개 파일
                                   906 바이트
             2개 디렉터리
                         89,967,583,232 바이트 남음
C:₩javatest>java Te<u>st</u>
안녕
C:₩javatest>_
```

이클립스에서 확인



프로젝트 생성

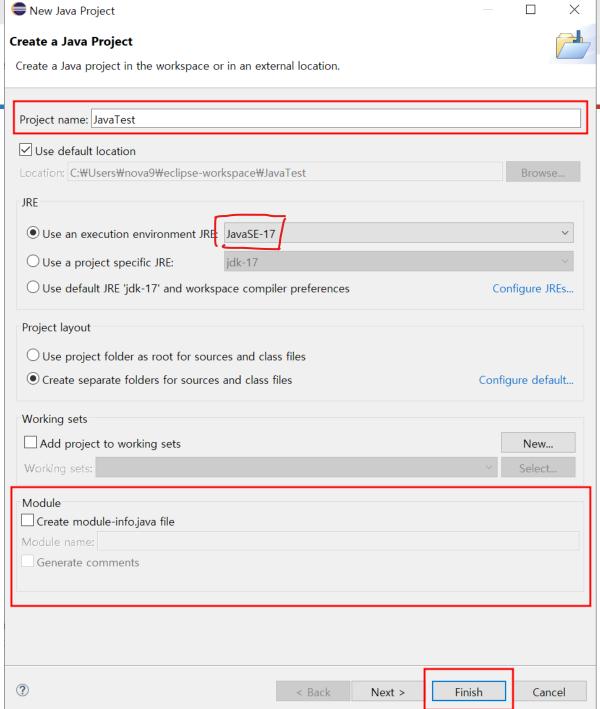
• File - New - Java Project 선택



프로젝트 생성

프로젝트 이름 지정



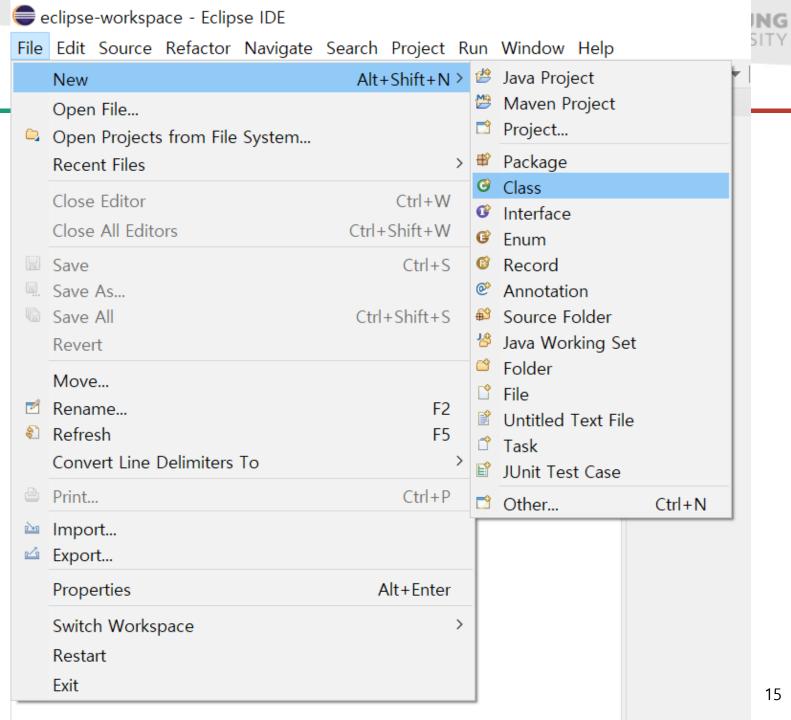


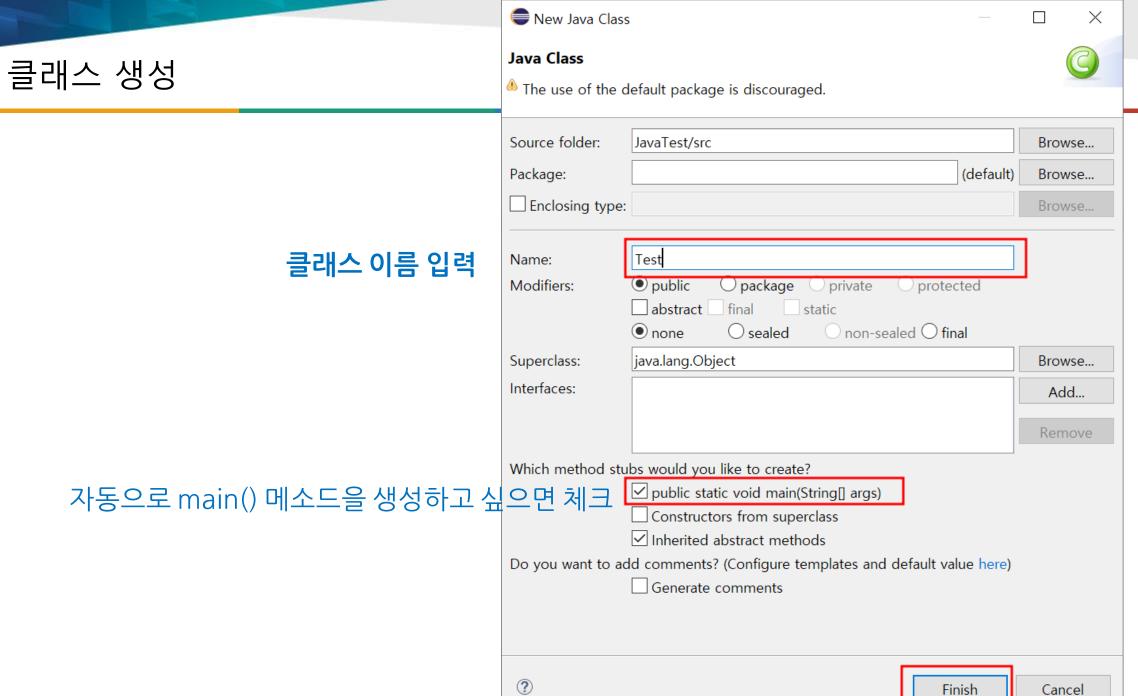


클래스 생성

- 해당 프로젝트를 클릭한 후 (또는 클릭되어 있는 것을 확인 후) File - New - Class 선택

-또는 프로젝트 이름에서 마우스 우클릭 또는 src 폴더에서 마우스 우클릭









소스코드 작성 및 컴파일(소스코드 입력과 동시에 컴파일은 자동 수행)

```
eclipse-workspace - JavaTest/src/Test.java - Eclipse IDE
File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help
🖹 😫 🖁 📅 🗖 🖟 Test.java ×
<sup>™</sup> Package Explorer ×
                                                        1 public class Test {
public static void main(String[] args){
  → JRE System Library [JavaSE-17]
                                                                 Greeting b = new Greeting();
 🕶 🗁 src
                                                                 b.g1();

→ 

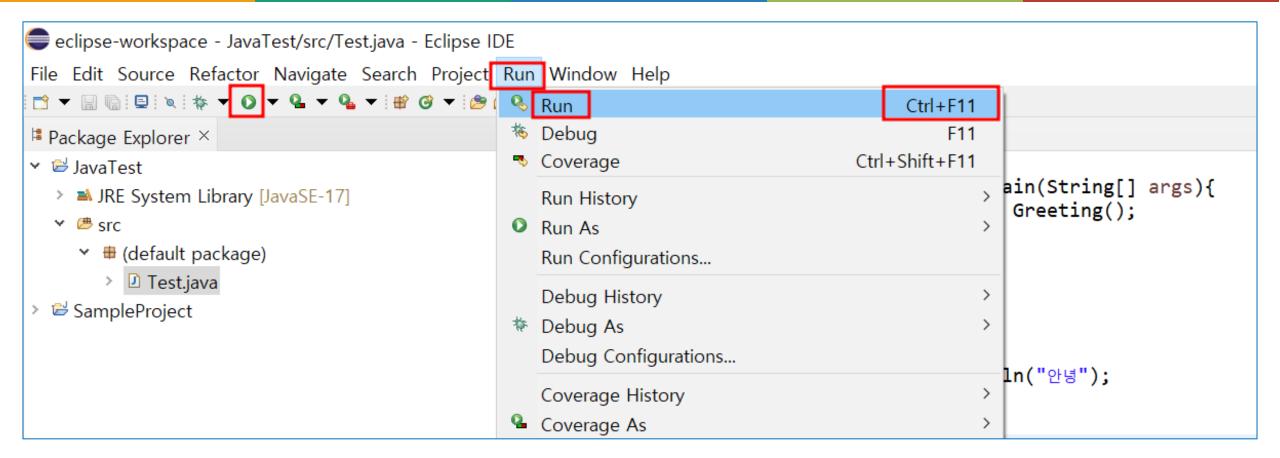
⊕ (default package)

    Test.java

                                                        6
 SampleProject
                                                        8 class Greeting {
                                                             void g1(){
                                                                 System.out.println("안녕");
                                                       10
                                                       11
                                                      12 }
                                                      13
```



실행 (실행 버튼, Run-Run 메뉴, 단축키)



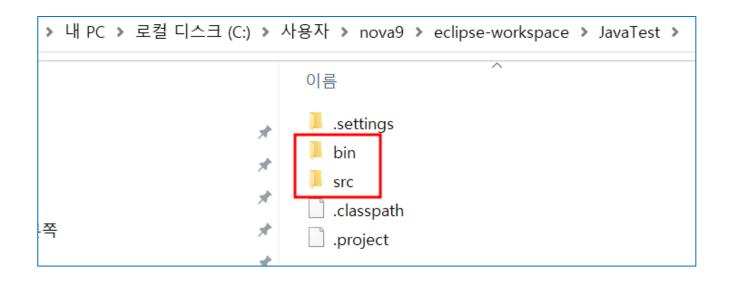
결과 확인

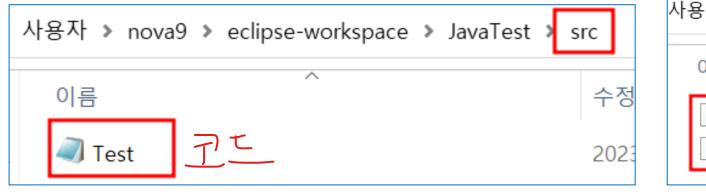
• 다음과 같이 하단 콘솔 윈도우에 실행 결과 출력

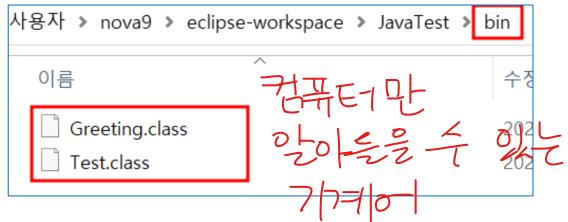
```
Problems @ Javadoc ➡ Declaration ➡ Console ×
<terminated > Test [Java Application] C:₩Program Files₩Java₩jdl
안녕
```



윈도우 탐색기를 이용해 파일 위치 확인







※ 잘 기억해 두시기 바랍니다. 추후 사용할 일이 있을 거예요~



해보기) 추상클래스 및 상속 관련(이클립스 사용)

Shape.java: Shape 추상 클래스를 선언하고 도형의 종류를 출력하는 print() 추상 메소드와 double 타입의 a와 b를 매개변수로 입력 받아 면적을 계산하는 area() 추상 메소드를 정의하라.

Rectangle.java: Shape 추상 클래스를 상속하여 사각형의 넓이를 구할 수 있는 print()와 area() 메소드를 오버라이딩 하는 Rectangle 서브 클래스를 정의하라.

Triangle.java: Shape 추상 클래스를 상속하여 삼각형의 넓이를 구할 수 있는 print()와 area() 메소드를 오버라이딩 하는 Triangle 서브 클래스를 정의하라.

ShapeEx.java: ShapeEx 클래스는 Rectanlgel과 Triangle 클래스의 객체 r과 t를 생성하여 print()와 area() 메소드를 호출하여 다음페이지와 같이 출력하라.

☞ ShapeEx 클래스 (main() 메소드를 가진 실행하는 클래스)와 Shape 추상 클래스는 이후 페이지에 작성해 놓았습니다.

여러분들은 Shape 추상 클래스를 상속받아서 구현하는 Rectangle 클래스와 Triangle 클래스를 작성해서 실행해 보세요~~ (소스파일(.java) 1개당 클래스 1개 작성)

```
ShapeEx.java
```

```
public class ShapeEx {
    public static void main(String[] args) {
        Rectangle r = new Rectangle();
        r.print();
        r.area(5.6, 8.4);
        Triangle t = new Triangle();
        t.print();
        t.area(24.3, 40.9);
```

```
② Problems ② Javadoc ⑤ Declaration ⑤ Con
<terminated > ShapeEx [Java Application] C:\(\psi\)Pro

** 사각형 ** → print()함수 구현
넓이 = 100.0 → area()함수 구현

** 삼각형 **
넓이 = 50.0
```

•Shape.java: Shape 추상 클래스를 선언하고 도형의 종류를 출력하는 print() 추상 메소드와 double 타입의 a와 b를 매개변수로 입력 받아 면적을 계산하는 area() 추상 메소드를 정의하라.

```
public abstract class Shape {
//도형 종류를 출력하는 추상 메소드
abstract void print();
//도형 면적을 계산하는 추상 메소드
abstract void area(double a, double b);

8
9 }
```

T h a n k y o u

TECHNOLOGY

em ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit. Velit ex Vicabo ipsum, labore sed tempora ratione asperiores des quaerat bore sed tempora rati jgert one bore sed tem!