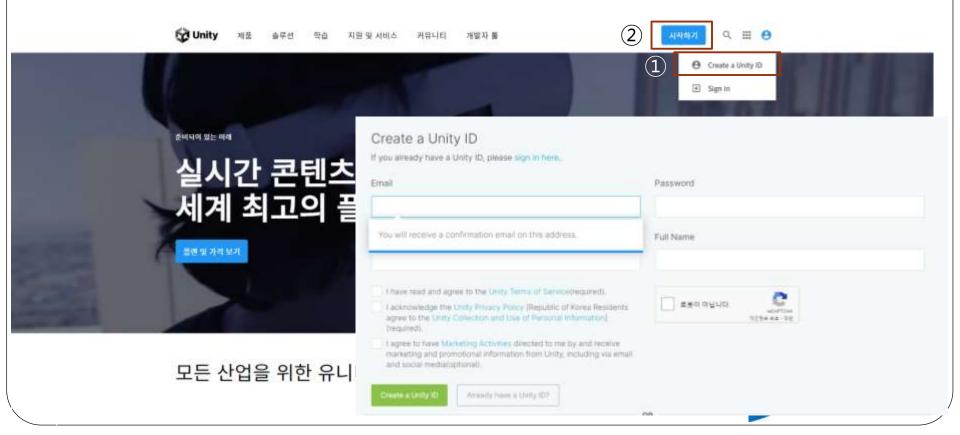


### Unity 3D 엔진 설치 (Chapter 1)

Jin-Mo Kim

jinmo.kim@hansung.ac.kr

- Unity Hub 다운로드 및 설치
  - https://unity.com/kr
    - 1. 계정 생성
    - 2. 시작하기 선택



- Unity Hub 다운로드 및 설치
  - 플랜 및 가격 → Student and hobbyist 선택
    - Personal → 시작하기
      - 학생 버전은 학생 신분 검증의 절차가 필요하기 때문에 Personal 버전으로 설치

### **Personal**

Start creating with the free version of Unity.

무료

시작하기

자세히 알아보기

이용 요건:

지난 12개월 동안 매출 또는 자본금 합 10만 달러 미만

- ✓ 핵심 Unity 플랫폼 최신 버전
- ✓ Unity를 시작하고 학습하기 위한 리소스



- Unity Hub 다운로드 및 설치
  - Windows용 다운로드: UnityHubSetup.exe 설치
    - Unity를 사용한 3단계 제작 과정 참고



### Unity를 사용한 3단계 제작

#### 1. 1. Unity Hub 다운로드

화면의 설명을 따라 설치 프로세스를 진행하고 설 정합니다.

Windows용 다운로드 Mac용 다운로드 Linux용 자칭

#### 2. 2. Unity 버전 선택

최신 버전의 Unity, 이전 릴리스 또는 개발 증인 최신 기능이 포함된 배타 버전을 설치합니다.

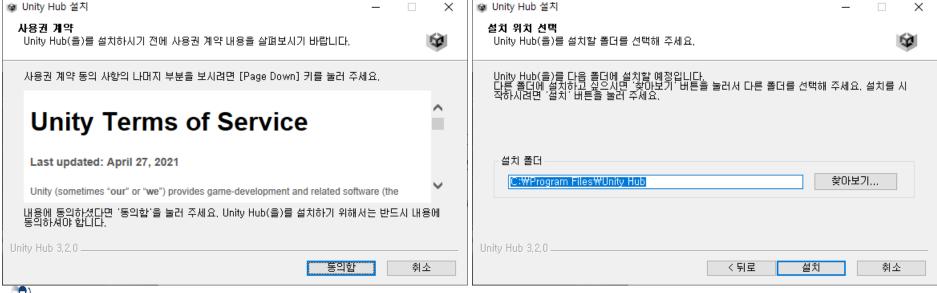
다운로드 아카이브 밤문

#### 3. 3. 프로젝트 시작

처음부터 제작할 수도 있고, 램플릿을 사용하여 첫 프로젝트를 빠르게 진행할 수도 있습니다. 초보자 부터 전문가까지 모든 크리에이터를 지원하기 위 해 고안된 듀토리얼 비디오를 확인하세요.



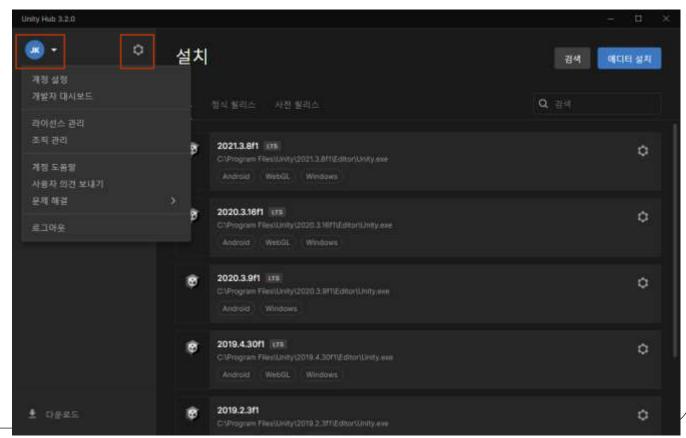
- Unity Hub 다운로드 및 설치
  - Unity Hub 설치
    - 안내 내용을 참고하여 설치



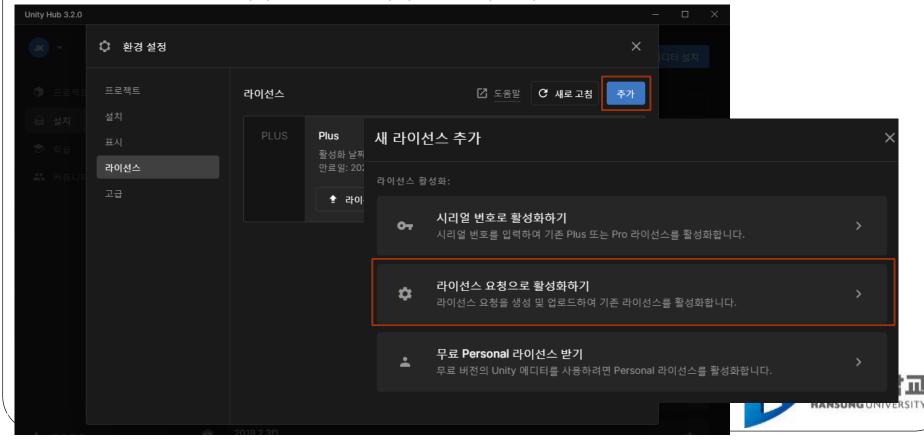




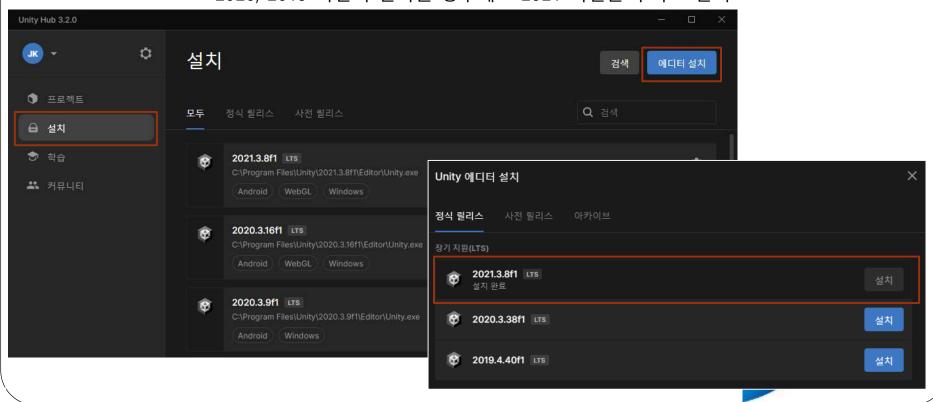
- Unity 3D 엔진 설치
  - Unity Hub 실행
    - 계정 로그인
    - 환경 설정 선택



- Unity 3D 엔진 설치
  - 라이선스 활성화
    - 추가 또는 활성화 버튼 클릭 → 무료 Personal 라이선스 받기
      - 동의하고 Personal 라이선스 받기 클릭



- Unity 3D 엔진 설치
  - Unity 버전 설치
    - 설치 → 에디터 설치 → 정식 릴리스 → 2022.3.6f1 LTS 버전 설치
      - 반드시 2022.3.6f1 LTS 버전으로 설치
      - 2020, 2019 버전이 설치된 경우에도 2021 버전을 추가로 설치



- Unity 3D 엔진 설치
  - 설치 옵션
    - Microsoft Visual Studio Community 2022 선택
      - 설치되어 있을 경우 설치 완료로 선택됨
    - Android Build Support
      - Android SDK & NDK Tools, OpenJDK 모두 선택
    - Documentation
    - 한국어 (언어팩)



- Unity 3D 엔진 설치
  - 설치 옵션
    - 설치 옵션 모두 체크 후 계속 버튼
      - 약관 동의 후 설치

