

# 유니티-비주얼 스튜디오 연동 (Chapter 3)

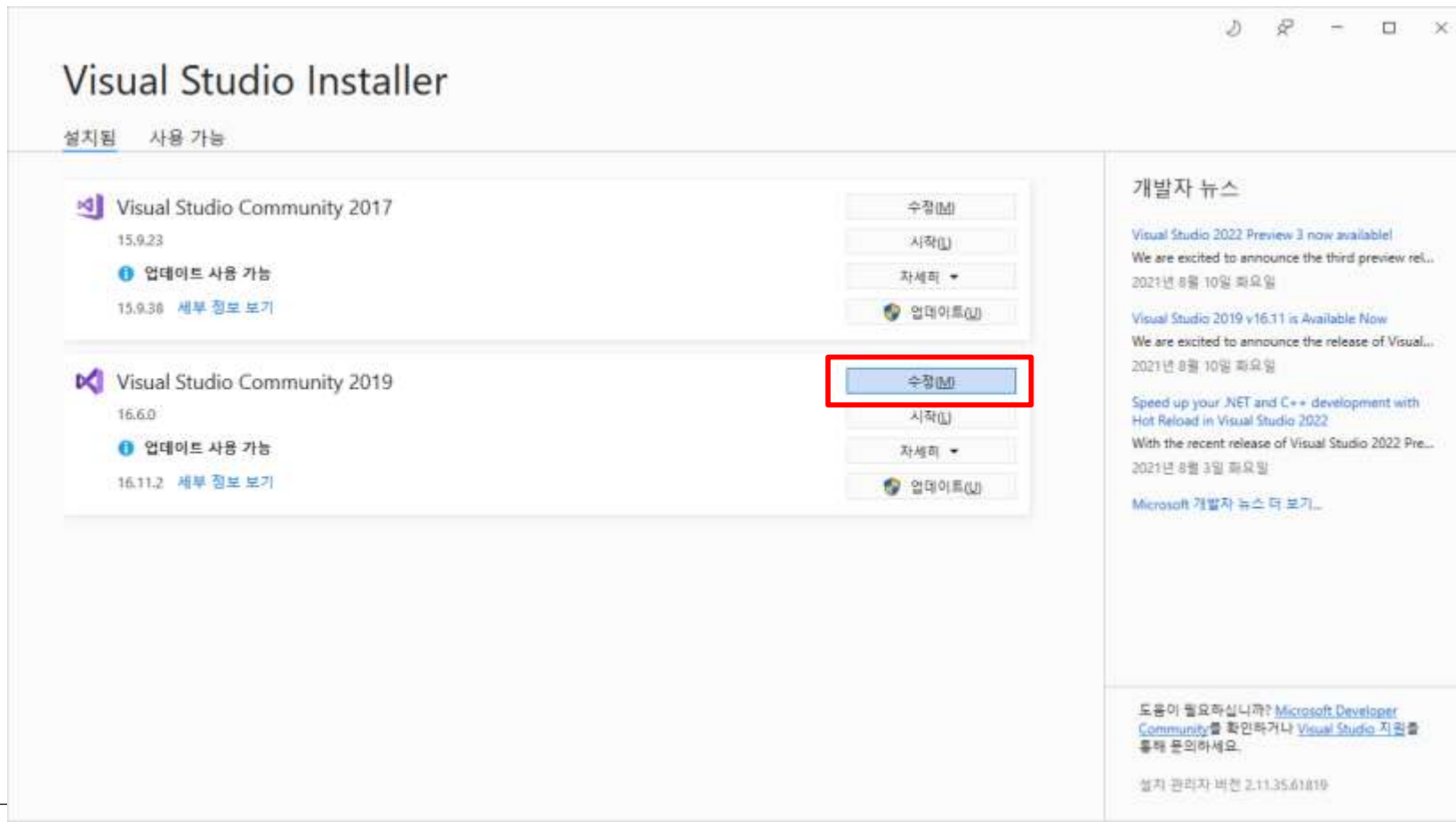
**Jin-Mo Kim**

*jinmo.kim@hansung.ac.kr*

연동이 안될 때

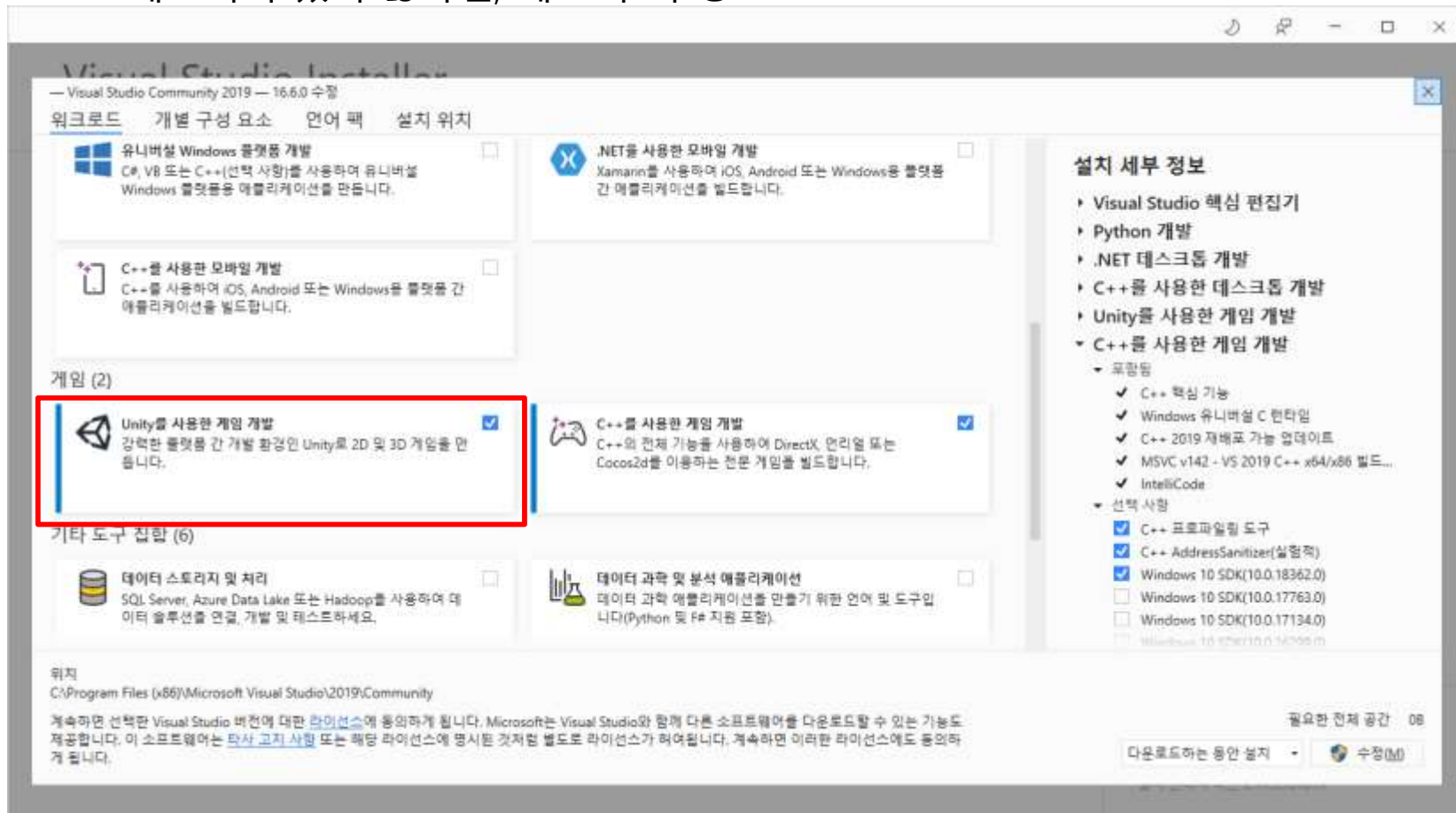
# 1. Unity를 사용한 게임 개발 설정

- Visual Studio Installer (Visual Studio Community 2019 기준)
  - Visual Studio Installer 실행 → 수정 버튼 클릭
    - 2022버전 동일



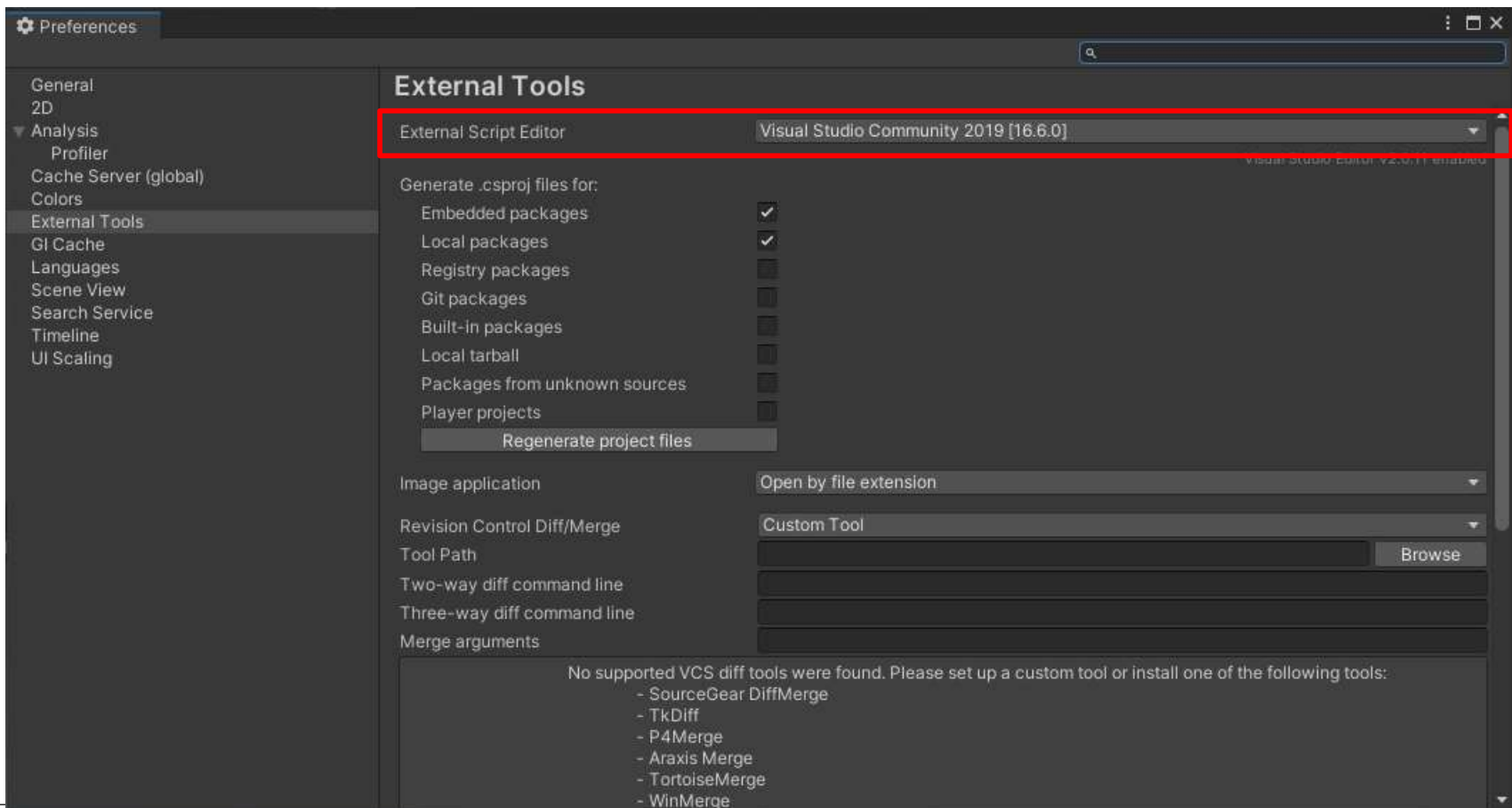
# 1. Unity를 사용한 게임 개발 설정

- Visual Studio Installer (Visual Studio Community 2019 기준)
  - 게임 > Unity를 사용한 게임 개발 체크 확인
    - 체크되어 있지 않다면, 체크 후 수정



## 2. External Script Editor 설정

- 유니티 – 비주얼 스크립트 연동
  - Edit > Preferences > External Tools > External Script Editor
    - Visual Studio Community 2019 (또는 본인의 Visual Studio 버전으로)



# 3. using System.Diagnostics

- Debug.Log 함수 호출시 문제
  - using System.Diagnostics 파일이 자동 완성되는 경우
    - Visual Studio의 도구 > 옵션 > 텍스트 편집기 > C# > IntelliSense
      - 가져오지 않은 네임스페이스의 항목 표시 체크를 해제
    - 문제가 없는 경우에는 무시하시면 됩니다.
    - 참고 URL) <https://youtu.be/ZRsXb1Rt938>

