

webProgramming ECMA Script(ES6)

in-hee Kim, school of Computer Engineering

inhee.kim@hansung.ac.kr

• ES6 이전과 이후의 표현 차이

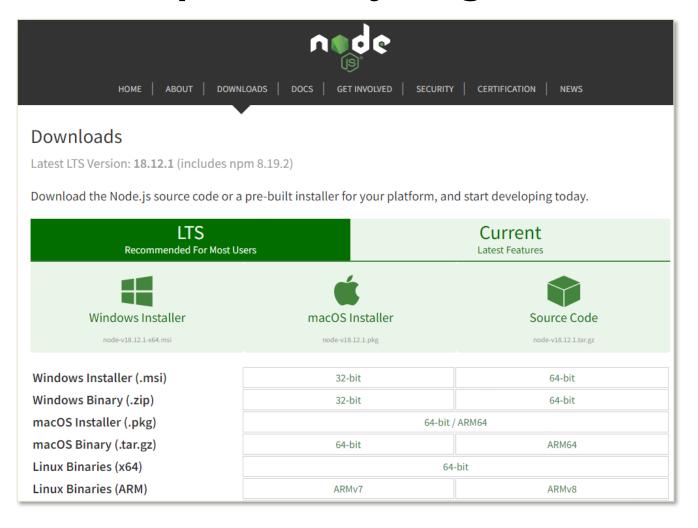
nodejs express 서버 구현

ECMA Script

- 자바스크립트를 표준화하기 위해 만들어진 언어
- 스크립트 언어의 규칙, 세부사항 및 지침 제공
- 클라이언트 사이드 스크립트, node.js를 사용한 서버 응용 프로그램/서비스
- 1996년 3월. 넷스케이프 네비게이터 2.0 출시하면서 지원 시작
- 1997년 6월. 초판 ECMA-262 제정
- 2015년 6월. ES2015(=ES6)
- 현재 2019년 6월 10판 표준 ES2019 출판됨



URL: https://nodejs.org/en/download/



• Nodejs

자바스크립트 엔진으로 빌드된 이벤트 기반 js 런타임 환경

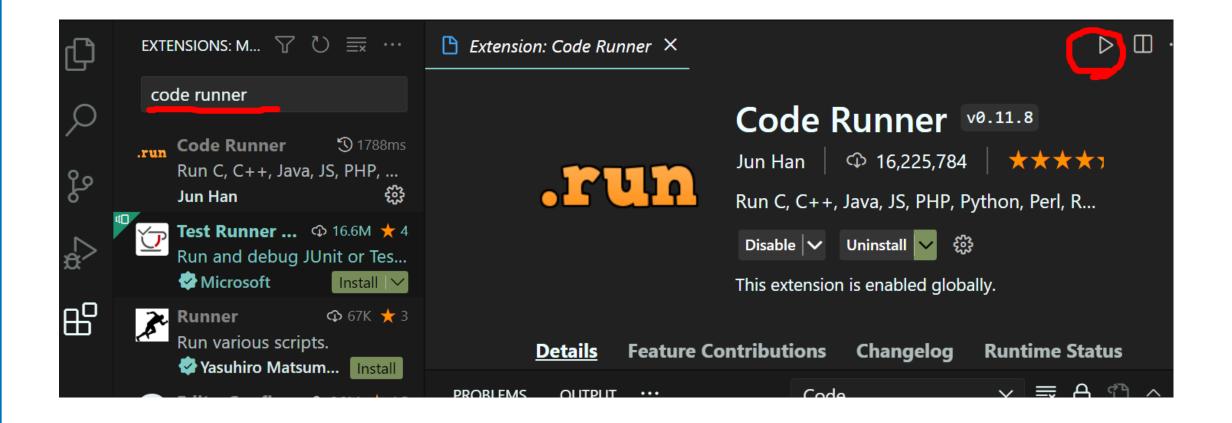


Extension 설치 (ES6)





Extension 설치 (code runner)





- function 표현식에 비해 구문이 짧다
- this나 super 객체 바인딩을 하지 않는다
- 기능 정의만 하는 익명함수다
- 반환값만 존재하는 경우 중괄호와 return 생략 가능
- 반환값 이외의 구문이 존재하는 경우 중괄호와 return 필요
- 익명함수 : (~, function() { ~ })
- 람다식: (~, () => { ~ })



• 함수 선언식

```
function fun(su1, su2) {
  return su1 + su2;
}
```

• 함수 표현식

```
const sum = function fun(su1, su2) {
  return su1 + su2;
}
```

```
const sum = function (su1, su2) {
  return su1 + su2;
}
```



화살표 함수 (arrow function)

```
const sum = (su1, su2) => {
  return su1 + su2;
}

const sum = (su1, su2) => su1 + su2;

const sum = su => su + su;
```

```
const pie = () => 3.14;
```

화살표 함수 (arrow function)

```
const student = () => {
    return {
        name: "성대",
        age: 20
    }
}
```

```
const student = () => ({
    name: "성대",
    age: 20
});
```

```
const st = student();
console.log(`name: ${st.name}, age: ${st.age}`); // 템플릿 리터럴
```

선언 시기

```
const v = "global (0)";
function printVariable() {
    console.log(this.v);
const call1 = {
   v: 'Local (1)',
   fun: printVariable
const call2 = {
   v: 'Local (2)',
   fun: printVariable
call1.fun();
call2.fun();
```

```
const v = "global (0)";
const printVariable = () => {
   console.log(v); // console.log(this.v) -> x
const call1 = {
   v: 'Local (1)',
   fun: printVariable
const call2 = {
   v: 'Local (2)',
   fun: printVariable
call1.fun();
call2.fun();
```

```
function fun(su1, su2, su3, su4) {
   return su1 + su2 + su3 + su4;
}
```

```
function fun(...abc) {
   return abc;
}
```

```
const fun = (...args) => {
  return args;
}

const f = fun(33, 44, 55);
console.log(f);
```

```
const sum = (...args) => {
    var result = 0;
    for(var i = 0; i < args.length; i++) {</pre>
        result += args[i];
    return result;
};
console.log(sum(1, 2, 3, 4, 5));
```

mode.js

```
const hw = function helloworld() {
    console.log("hello world");
const es = () => {
    console.log("es world");
const he = () => console.log("hello es6");
hw();
es();
he();
```



module(2)

mode.js

```
const hw = function helloworld() {
    console.log("hello world");
const ew = () => {
    console.log("es world");
const he = () => console.log("hello es6");
module.exports = ew;
```

main.js

```
const ew = require('./mode');
ew()
```

module(3)

mode.js

```
const hw = function helloworld() {
    console.log("hello world");
const ew = () => {
    console.log("es world");
const he = () => console.log("hello es6");
module.exports = {
    hw,
    ew,
    he
```

main.js

```
const {
    hw,
    ew,
    he
} = require('./mode');
hw();
he();
```

```
class Rectangle {
   constructor(height, width) {
     this.height = height;
     this.width = width;
 const r = new Rectangle(5, 7);
 console.log(r);
 console.log(`height : ${r.height}, width : ${r.width}`);
```



Class 선언 (메소드)

```
class Rectangle {
    constructor(height, width) {
      this.height = height;
      this.width = width;
    // Getter
    get area() {
      return this.calcArea();
    // 메서드
    calcArea() {
      return this.height * this.width;
```

```
const square1 = new Rectangle(5, 5);
const square2 = new Rectangle(10, 10);

console.log(square1.area); // 25
console.log(square2.area); // 100
```

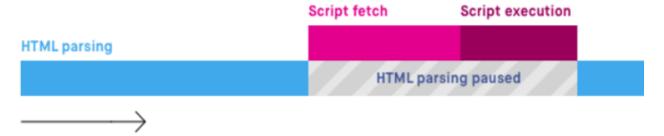


```
const car = {
    santafe : '산타페',
    genesis : '제네시스',
    tesla : '테슬라'
}
console.log(car.genesis);
```



스크립트의 위치?

- 문서 중간
 - html 파싱을 멈추고 스크립트 실행



- body 태그 최하단(권장)
 - 스크립트로 인한 중단 시점 생성으로 display가 지연되는 것을 방지
 - DOM 트리가 생성되기전에 스크립트가 생성되지도 않은 DOM 조작을 시도할 수 있다.
- 스크립트 로딩 순서 제어 : asyc, defer



• 브라우저 동작 순서

- 1. HTML 읽기
- 2. HTML 파싱
- 3. DOM 트리 생성
- 4. Display

< defer >

HTML parsing





잠시 쉬었다가 다음 영상을 이어서 시청하세요



webProgramming nodejs express

in-hee Kim, school of Computer Engineering

inhee.kim@hansung.ac.kr

NPM(Node Package Manager) 설치

> npm init

npm : 라이브러리 설치를 도와주는 도구 package.json에 설치된 라이브러리 기록

```
PS C:\webServer\ECMAScript6> npm init
It only covers the most common items, and tries to guess sensible defaults.

See `npm help init` for definitive documentation on these fields and exactly what they do.

Use `npm install <pkg>` afterwards to install a package and save it as a dependency in the package.json file.

Press ^C at any time to quit.
package name: (ecmascript6)
```

```
Press ^C at any time to quit.

package name: (todoapp)

version: (1.0.0)

description:
entry point: (index.js) server js

test command:
git repository:
keywords:
author:
license: (ISC)
```

```
"version": "1.0.0",
  "description": "",
  "main": "server.js",
  "scripts": {
      "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1"
    },
    "author": "",
    "license": "ISC"
}

Is this OK? (yes)
PS C:\Users\harry\Desktop\todo\op>
```

> npm install express

node 기반 서버

- localhost : 컴퓨터 네트워크에서 자신의 컴퓨터 의미
 - ip주소 : <u>127.0.0.1</u> 혹은 localhost

- port number : 어플리케이션 식별 숫자
 - 127.0.0.1: 5500

• HTTP 모듈 : 데이터를 주고 받을 수 있는 프로토콜. node에 관련기능 내장됨

• Listen : 클라<u>이언트가 접</u>속할 수 있도록 <u>서버의 대기상</u>태

NPM

o node 기반 자바스크립트 프로그램을 등록할 수 있는 커뮤니티.

package.json

○ 설치된 모듈 관련 사항 관리하는 파일

○ npm init : 노트 <u>프로젝트 폴더</u> <u>초기화</u>

○ npm install 되둘이룡 : 모듈 추가

Express

- 노드기반 웹 프레임워크
- http 통신 요청 핸들러 생성
- 템플릿 데이터 응답을 만들기 위해 view 렌더링 엔진과 결합
- 접속을 위한 공통 웹 어플리케이션 세팅
- 추가적인 미들웨어 처리요청

서버 동작 코드

```
const express = require('express')
 const app = express()
 const port = 8080
app.get('/', (req, res) => {
  res.send(`kh1 style="color:red;">Hello World!</h1>`)
 });
 app.listen(port, () => {
   console.log( Example app listening on port ${port} )
```

- PowerShell
 - 명령어 <mark>↓ ipconfig</mark>
 - IPv4 주소 : 192.168.0.xx

