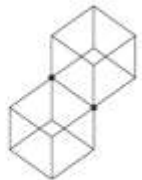


5. 스트래티지 패턴



JAVA 개체 지향 디자인 패턴

UML과 GoF 디자인 패턴 핵심 10가지로 배우는



사용 예시

- ❖ 모바일 접속 시 LTE를 사용할지 Wifi를 사용할지 전략 패턴으로 구현

<i>Mobile</i>
-manufacturer: String -phoneNumber: String
+Mobile(manufacturer:String, phoneNumber:String) +getPhoneNumber(): String +setOnlineStrategy(os: OnlineStrategy):void +connect(): void <i>+call(number: String): void</i> <i>+ring(number: String): void</i>

사용 예시

- ❖ 게임기의 게임팩 슈퍼 마리오에서 젤다의 전설로 갈아 끼우기

<i>Console</i>
-manufacturer: String
+Console(manufacturer:String) +getManufacturer(): String +setPackStrategy(ps: PackStrategy):void <i>+insert(): void</i>