

웹서버프로그래밍

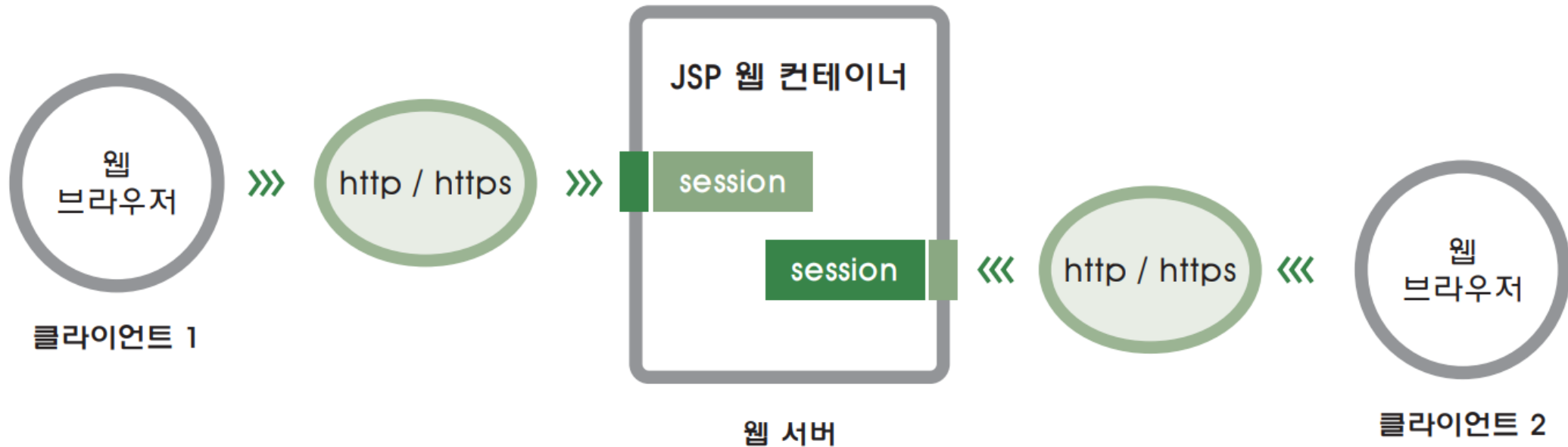
세션 정리(내부 동작 이해)

한성대학교 컴퓨터공학부 신 성



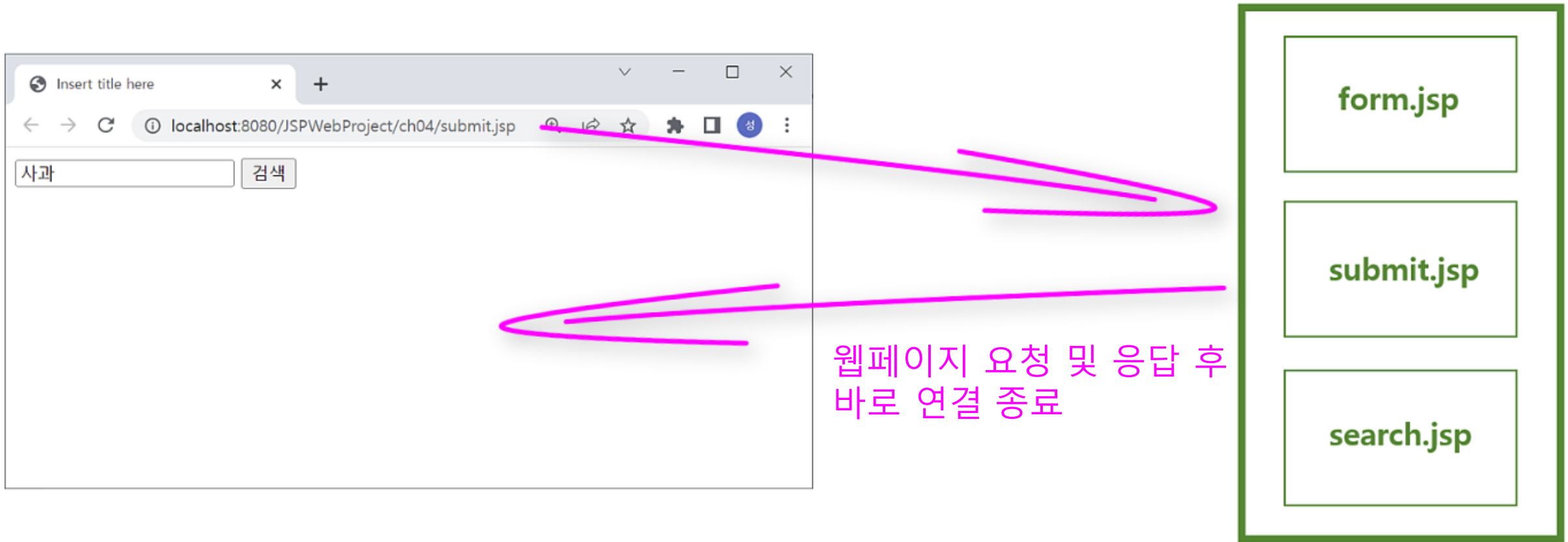
세션 (Session) 정리

- HTTP 프로토콜은 비연결형 (Connectionless) 방식으로 동작



지금 우리가 배우고 있는 것은?

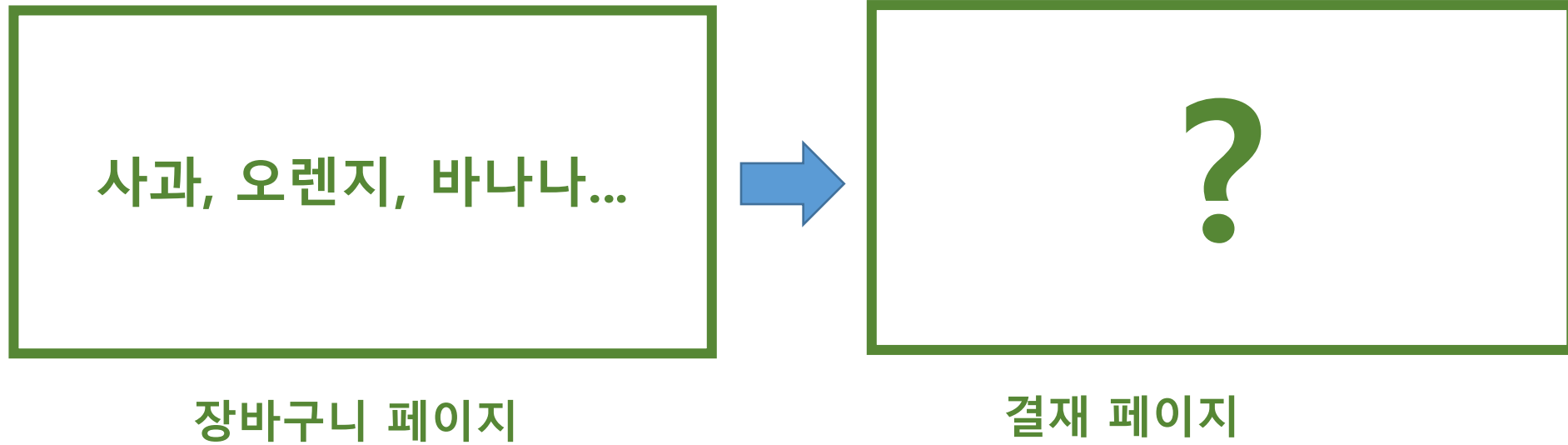
- 간단히 웹서버는 누군가 웹페이지를 요청을 하면 해당 웹 페이지를 보내주는 프로그램



따라서 사용자의 로그인 인증 정보, 로그 기록 등 그 어떤 정보도 남아있지 않으며
웹 페이지간의 정보 공유도 불가능

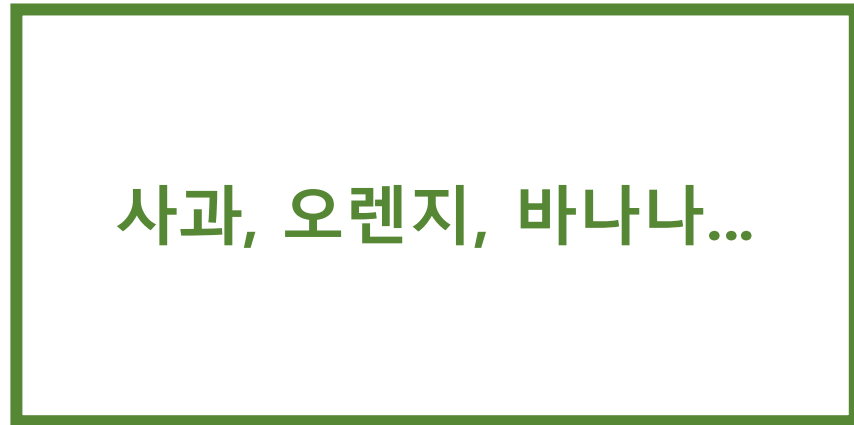
웹 서버

- 세션 내장 객체

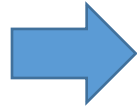


따라서 사용자의 로그인 인증 정보, 로그 기록 등 그 어떤 정보도 남아있지 않으며
웹 페이지간의 정보 공유도 불가능

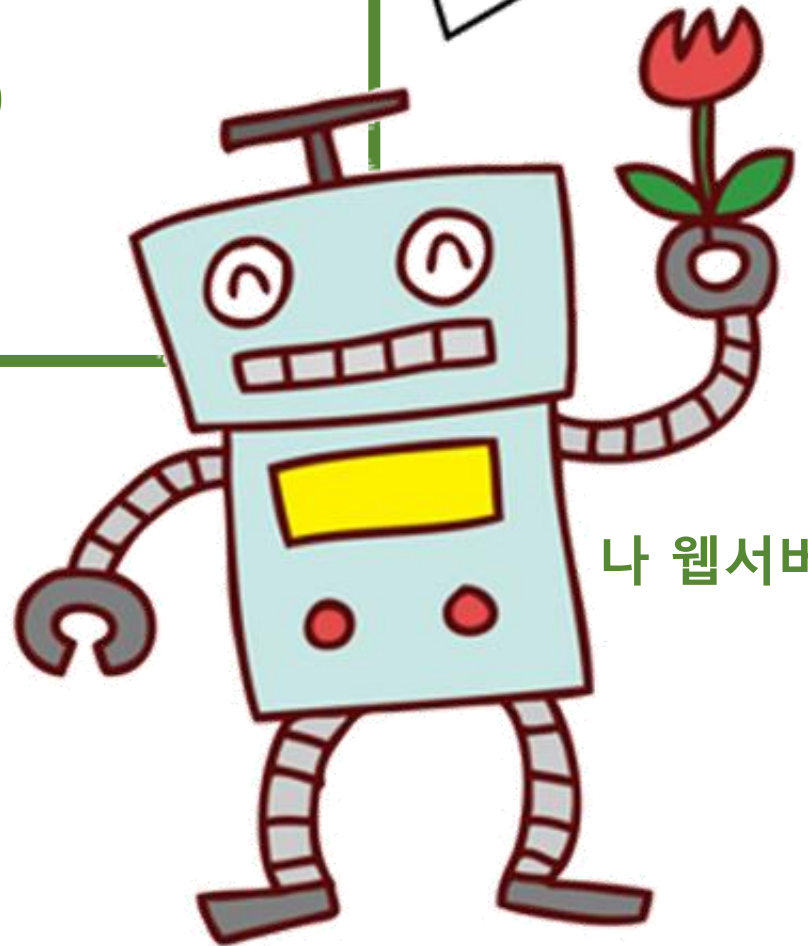
■ 세션 내장 객체



장바구니 페이지



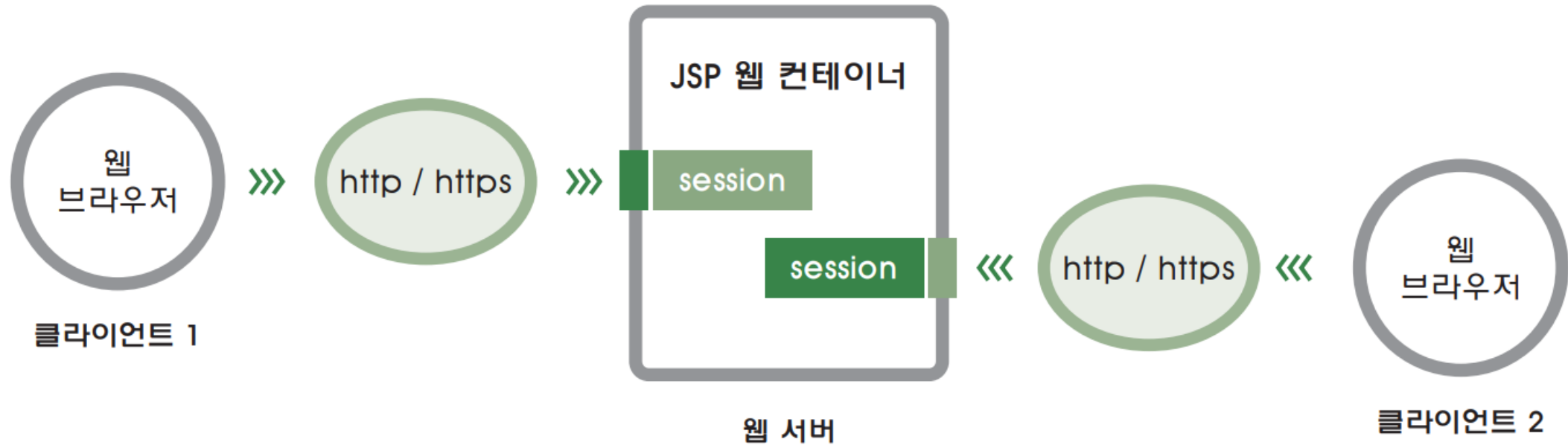
결재 페이지



아까 사용자가 뭐
산다고 했더라..?
저장을 안해놓으니
알수가 없네..

나 웹서버..

세션 (Session) 내장 객체



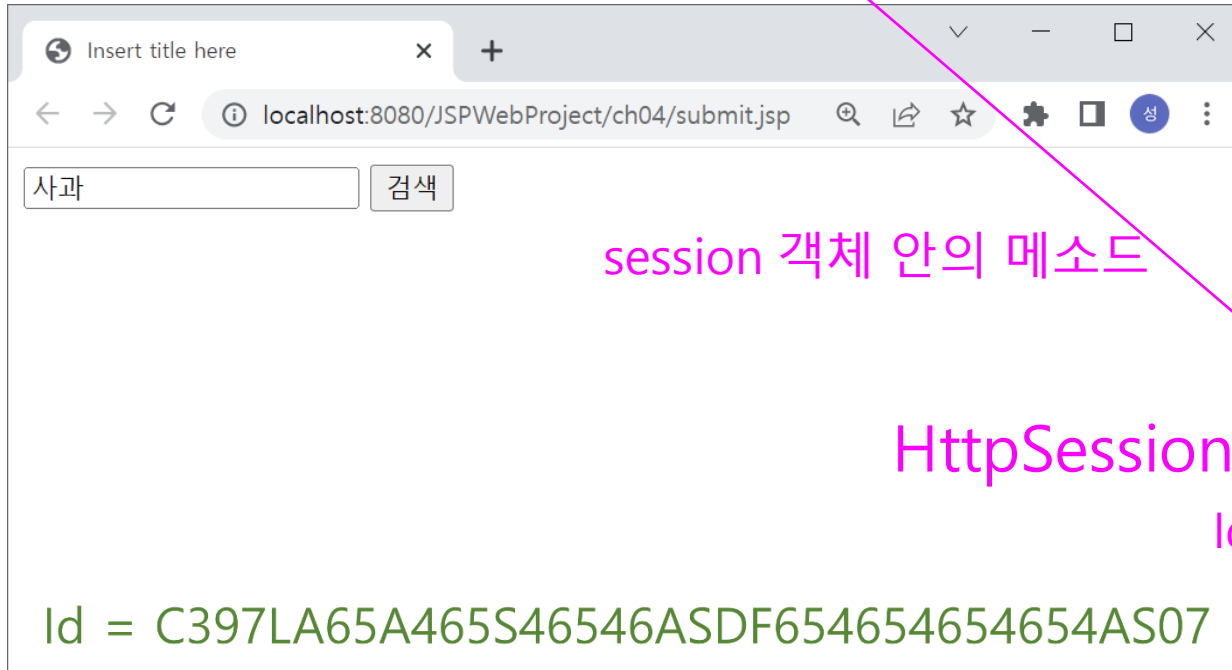
세션 객체는 웹브라우저 별로

웹브라우저가 처음 서버에 접속할 때

서버에 의해 자동으로 생성이 되어서 서버의 메모리에 저장

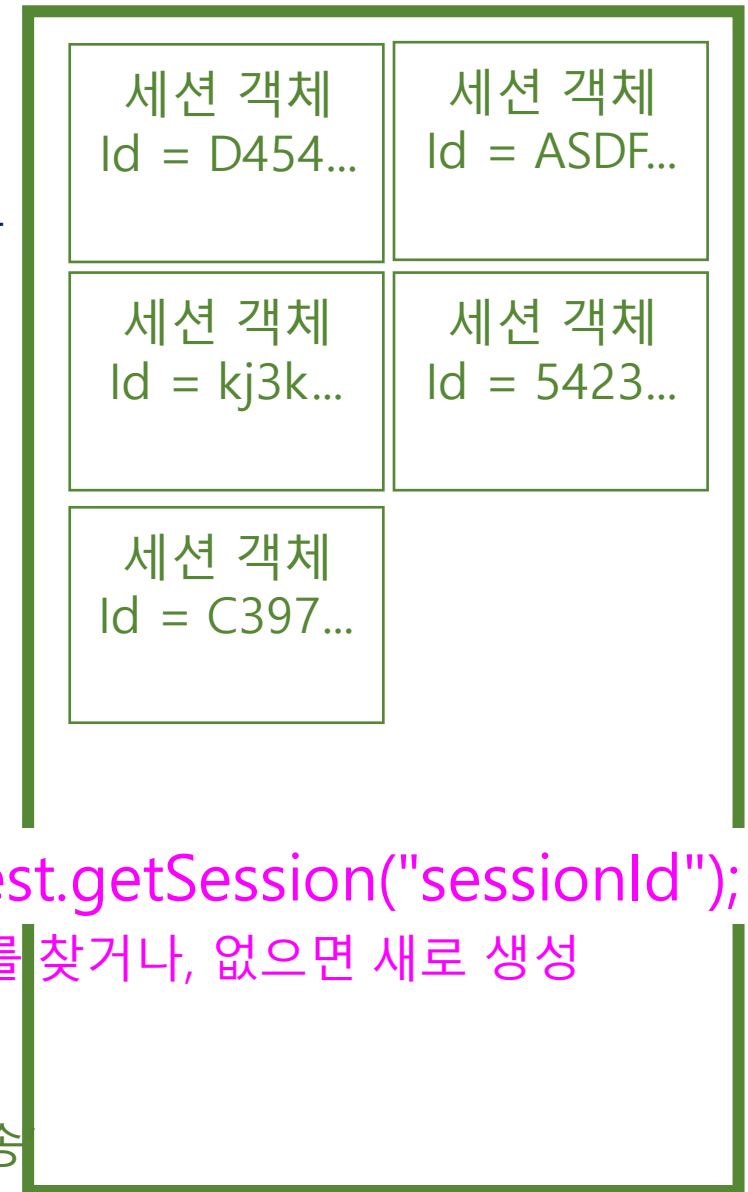
■ 세션 내장 객체 안의 메소드

`setAttribute(String key, Object value):` // 세션 객체 안에 값(value) 저장
`getAttribute(String key):` // 저장된 값(value)을 다시 반환 받음
`removeAttribute(String key):` // 세션 객체 안의 해당 값을 제거



session 객체 안의 메소드

`HttpSession session = request.getSession("sessionId");`
Id를 이용해 기존 객체를 찾거나, 없으면 새로 생성



처음 요청이 있을 때 '서버에서 랜덤하게 자동으로 생성한 Id를 웹브라우저로 전송'

웹브라우저에서는 요청을 보낼때 마다 방금 전에 전달받은 이 세션 ID를 같이 서버로 전송 **웹 서버 메모리**
서버에서는 이 Id를 이용해 '기존 세션 객체'를 찾아 연결, 없으면 새로 생성

■ 세션 객체 활용

```
11 <%
12     request.setCharacterEncoding("utf-8");
13     String u_id = request.getParameter("id");
14     String u_pw = request.getParameter("passwd");
15
16     if(u_id.equals("hansung") && u_pw.equals("1234"))
17     {
18         session.setAttribute("loginUser",u_id);
19         response.sendRedirect("main.jsp");
20     }
21     else
22     {
23         response.sendRedirect("log");
24     }
25 %>
```

세션 객체
Id = C397...

HttpSession session = request.getSession("sessionId");

내부적으로 위와 같이 동작 : 전달받은 세션 Id를 이용해 세션 객체를 찾고, jsp 파일 안에서 자동으로 전달받은 session이란 참조변수를 이용해 각 사용자의 개별 세션 객체에 접근 가능


```
HttpSession session = request.getSession("sessionId");
```

세션 아이디가 없거나

메모리에서 동일한 아이디의 기존 세션 객체를 찾을 수 없으면

새로운 세션 객체를 생성해서 연결

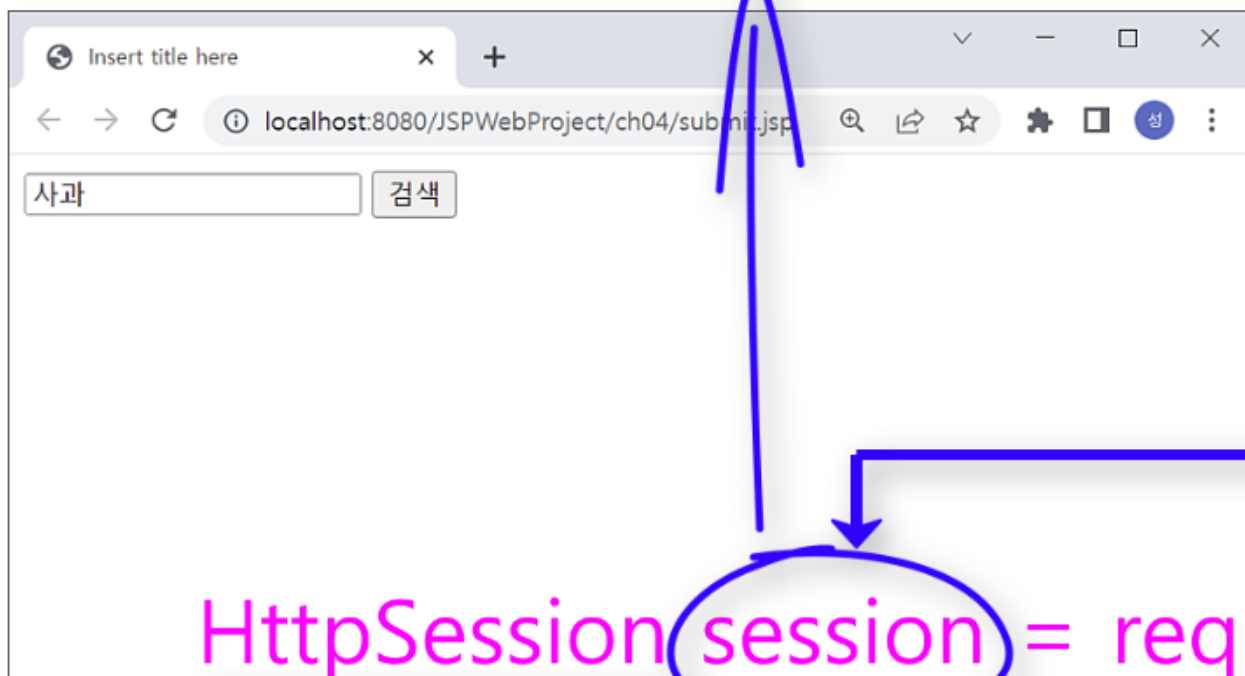
JSP 파일 안에서는 이 참조변수를 전달받아서

(이 전달받은 세션 객체를) 사용자가 요청한 웹페이지 생성하면서 활용 가능

■ 세션 내장 객체

세션 내장 객체 안의 메소드

`setAttribute(String key, Object value):` // 세션 객체 안에 값(value) 저장
`getAttribute(String key):` // 저장된 값(value)을 다시 반환 받음
`removeAttribute(String key):` // 세션 객체 안의 해당 값을 제거



세션 객체
Id = C397...

세션 객체
Id = D454...

세션 객체
Id = ASDF...

세션 객체
Id = kj3k...

세션 객체
Id = 5423...

세션 객체
Id = C397...

HttpSession session = request.getSession("sessionId");

웹 서버 메모리



 **T h a n k y o u**

TECHNOLOGY

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Velit ex
plicabo ipsum, labore sed tempora ratione asperiores des
cenderat bore sed tempora rati jgert one bore sed tem!