

Syllabus

Prof. Seunghyun Park (sp@hansung.ac.kr)

Division of Computer Engineering



강의 개요

- **과목명: 웹프레임워크1** (분반: A,B,N,C,7)
- 대상: 컴퓨터공학부 3학년 (웹공학 트랙 전공필수, 3학점)
- 선수과목: 웹프로그래밍기초, 웹프로그래밍, 웹서버프로그래밍
- 강의 진행방식
 - 온라인 강의
 - 오프라인 수업 (75분) 실습, 보완설명 및 질의응답
 - 팀프로젝트 (5주~15주)
 - ※ 플립러닝 수업으로, 매주 실시간 강의 전 온라인 녹화 강의의 사전 학습을 필요로 합니다.



강의 주제

• 범위

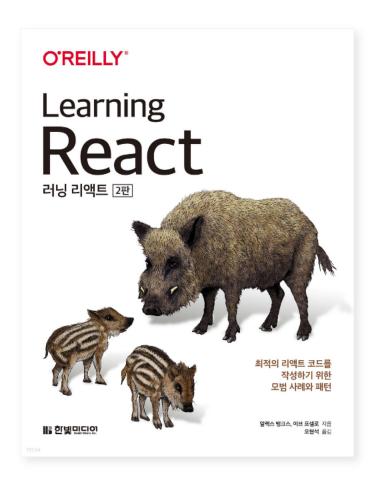
- JavaScript의 최신 문법을 토대로 React의 특징과 작동 원리 이해
- JSX, 상태 관리, hooks를 이용하여 효율적인 사용자 인터페이스 구현
- React의 주요 개념과 라이브러리를 이용하여 웹서비스를 구현하는 프로젝트 수행

• 교재

- 주교재: 러닝 리액트 (2판, 한빛미디어, 알렉스뱅크스 저, 오현석 역, 2021)
- 부교재: 리액트를 다루는 기술 (개정판, 길벗, 김민준 저, 2019)



교재소개



소득공제

러닝 리액트 최적의 리액트 코드를 작성하기 위한 모범 사례와 패턴 [2판]

알렉스 뱅크스, 이브 포셀로 저/오현석 역 | 한빛미디어 | 2021년 07월 01일

★★★★★ 9.0 ∨ 회원리뷰(14건) | 판매지수 1,227 ? 베스트 IT 모바일 top100 1주

정가

28,000원

판매가

25,200원 (10% 할인)

주차별 학습내용 (계속)

W	Topic	Contents
1	강의계획 소개 1. 리액트 소개 2. 리액트를 위한 자바스크립트 (1)	- 리액트 개념 이해 - 개발환경 설치 - ES2015+ 문법 연습
2	2. 리액트를 위한 자바스크립트 (2)	- 구조분해 할당 - 스프레드 연산자, 비동기 - Promise
3	3. 함수형 프로그래밍 (1)	- 1급 객체, 불변성, 순수함수
4	3. 함수형 프로그래밍 (2)	- 데이터 변환, 고차함수

W	Topic	Contents
5	4. 리액트의 작동 원리	- 리액트의 엘리먼트 생성 - ReactDOM 렌더링
		# 팀 프로젝트 안내, 팀 빌딩
6	5. JSX를 사용하는 리액트	- JSX 문법 및 활용
		# 문제 정의 및 주제 선정
7	6. 리액트 상태 관리	- useState 이해

주차별 학습내용 (계속)

W	Topic	Contents
8	7. 훅스로 컴포넌트 개선하기	- useEffect, useReducer 이해
		# 프로젝트 계획 발표
9	8. 데이터 포함시키기 (1)	- 데이터 요청 및 처리 - fetch, XMLHttpRequest, axios
10	8. 데이터 포함시키기 (2)	- 대량 데이터 요청 및 처리
11	중간고사	서술형 시험

W	Topic	Contents
12	11. 리액트 라우터 (1)	- react-router - react-router-dom 활용
13	11. 리액트 라우터 (2)	- 동적 라우팅 - React Context
14	Redux	- Redux 라이브러리
		# 프로젝트 결과물 데모 및 토론
15	프로젝트 발표회	# 프로젝트 최종 발표 및 토론

평가

- 비중
 - 출석 10%
 - 과제 10%
 - 중간고사 30%
 - 기말고사 (텀 프로젝트) 40%
 - 참여/발표 및 태도 10%
 - ※ 중간고사는 11주차에 별도의 시간을 지정하여 3개 분반 통합으로 시행 기말고사는 별도로 시행하지 않으며, 텀 프로젝트 평가 결과를 기말고사 점수에 반영

담당 교수

- **박승현** (컴퓨터공학부 조교수)
 - 연구관 329호
 - sp@hansung.ac.kr

※ 지도학생 또는 교과/진로 상담: 화요일 오전 10:30~11:30 (사전 예약 필요)

