

5주제: Creation & Development of Idea

아이디어 발전 및 다듬기

강의 주제

無에서 有를 창출하는 아이디어들은
거칠고 바로 실행하기에 어려운 부분이 있는데
조금 더 사용자 친화적이고 시장 친화적으로
다듬을 방법은 없을까?

기존의 아이디어 창출을 위하여 사용한
Brainstorming이나 SCAMPER에 의하여
제시된 결과물들을 보다 개발에 가까운 형태로 정리할 수
있는 어떠한 방법들이 있을까?



목 차

(◆ 아이디어 창출 및 발전)

◆ 아이디어 다듬기

3. 아이디어 다듬기

3-1. 아이디어 다듬기

아이디어 다듬기 소개

Brainstorming 예



지구온난화 해결 브레인스토밍

SCAMPER 예

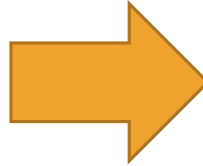
약어	사고 유형	질문 내용	우산의 예
S	대치하기(Substitute)	무엇으로 대신 사용할 수 있을까?	우산 대신 어떤 것으로 사용할 수 있을까?
C	결합하기(Combine)	다르거나 비슷한 것을 결합할 수 있을까?	우산에 전등을 결합하여 사용하면 어떨까?
A	적용하기(Adapt)	조건이나 목적에 알맞게 적용할 수 있을까?	온도에 따라 색상이 변하는 물질을 우산에 적용할 수 있을까?
M	수정하기(Modify)	모양, 형태, 색 등을 어떻게 바꿀 수 있을까?	우산의 모양을 타원으로 하면 어떨까?
	확대하기(Magnify)	크게 바꿀 수는 없을까?	여럿이 같이 쓸 수 있게 크게 만들면 어떨까?
	축소하기(Minify)	작게 바꿀 수는 없을까?	들고 다니기 편하게 작게 만들면 어떨까?
P	용도 변경하기(Put to other uses)	다른 용도로 사용할 수는 없을까?	우산을 접었을 때 지팡이가 되도록 바꾸면 어떨까?
E	제거하기(Eliminate)	기능이나 일부분을 뺄 수 없을까?	우산살을 제거할 수 있을까?
R	재정리하기(Rearrange)	방법이나 모양을 다르게 바꿀 수 없을까?	손잡이를 위로 하면 어떨까?

우산에 적용시킨 SCAMPER

아이디어 다듬기

◆ 정의

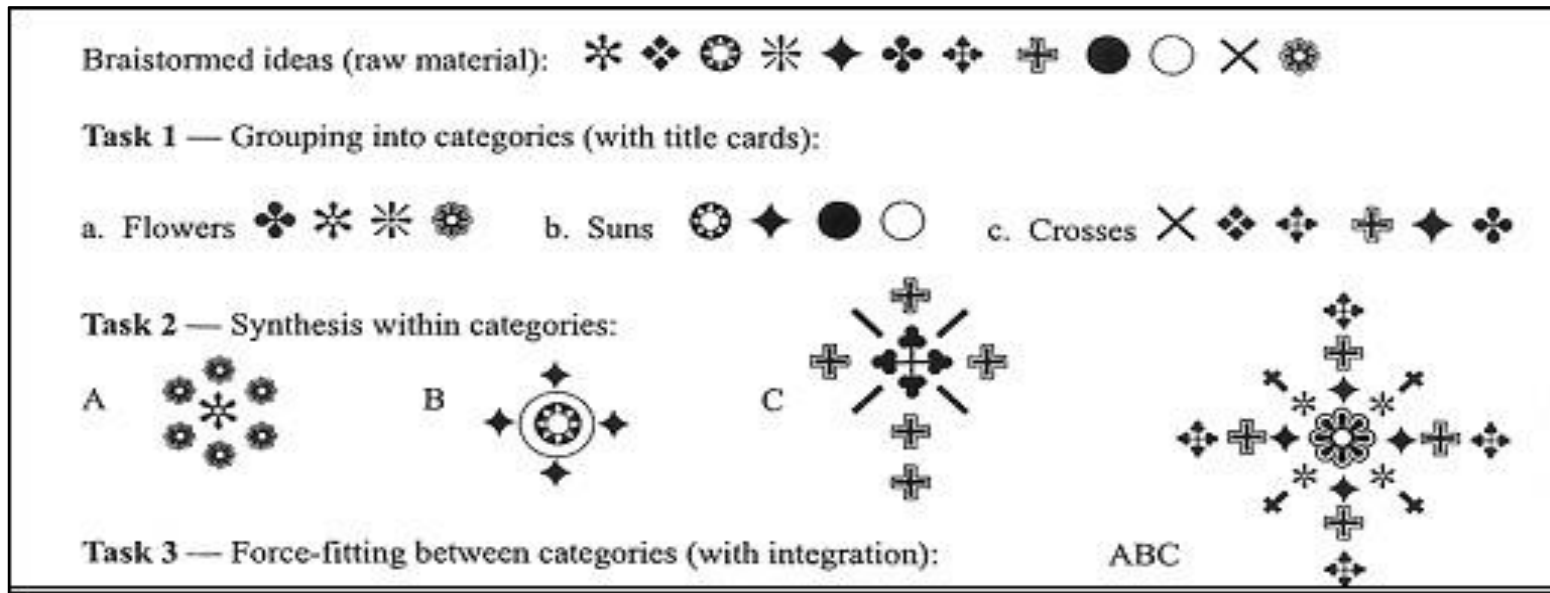
- 아이디어 창출 첫번째 단계에서 창출한 ‘이상하고, 생똥맞고, 무모하고, 실현 가능성이 없을 것 같은’ 초기의 ‘거칠은’ 생각에 있는 원천적인 문제들을 풀어 나가면서 조금 더 세련되고, 나으며, 실용적인 개념으로 승화시키는 과정



아이디어 다듬기

◆ 창의적 아이디어 다듬기 3단계

- 유사한 것끼리 분류
- 각 범주 내에서 아이디어에 조합하여 다양한 아이디어에 도출
- 범주 마다 도출된 아이디어들을 끼워 맞춰 최종의 아이디어 만들



도식적으로 나타낸 아이디어 다듬기 과정

3-2. 아이디어 다듬기

MIND MAPPING

가장 많이 쓰는 방법

아이디어 가시화 기법

◆ 마인드매핑의 특징

- 토니 부잔(Tony Buzan)에 의하여 창안된 창의적 아이디어 유발을 촉진하는 시각화 사고 기법
- 인간의 두뇌가 기본적으로 핵심 단어나 주요 개념을 중심으로 상호연결 및 연관에 의해 종합적으로 사고한다는 이론에 바탕
- 개인적인 브레인스토밍 과정
- 질보다는 되도록 많은 양의 아이디어 도출된 목적으로 하는 가시화 방식

아이디어 가시화 기법

◆ 마인드매핑의 요소

- 1) 핵심 단어
- 2) 그림(이미지)
- 3) 상징 기호
- 4) 색상(색연필)
- 5)가치(구성 내용들 간의 관계) (나무)

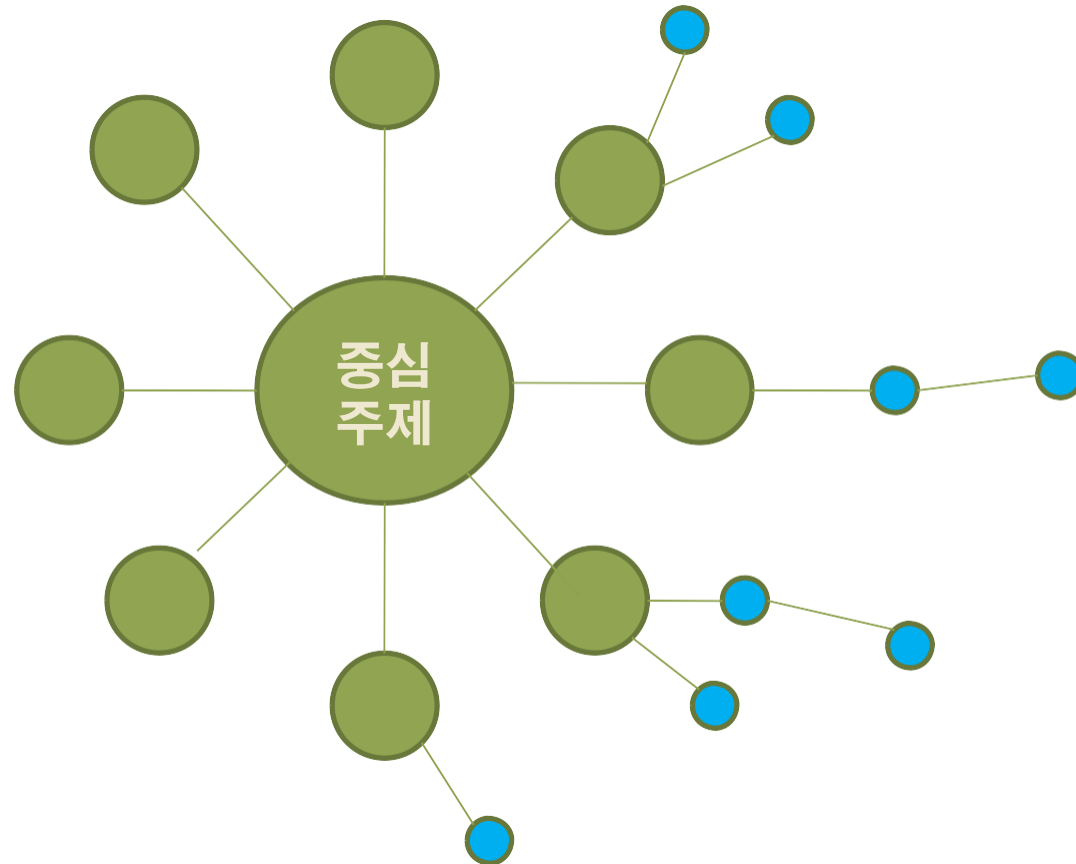
아이디어 가시화 기법

◆ 마인드매핑의 절차

- 1) 큰 백지를 놓음
- 2) 목표나 문제가 되는 중심 주제를 중앙에 써 놓고 동그라미를 칩
- 3) 중심 주제의 단어를 보면서 떠오르는 모든 생각이 받아 적음
- 4) 다른 내용들 관련이 있다면 가지를 연결

아이디어 가시화 기법

마인드매핑의 절차

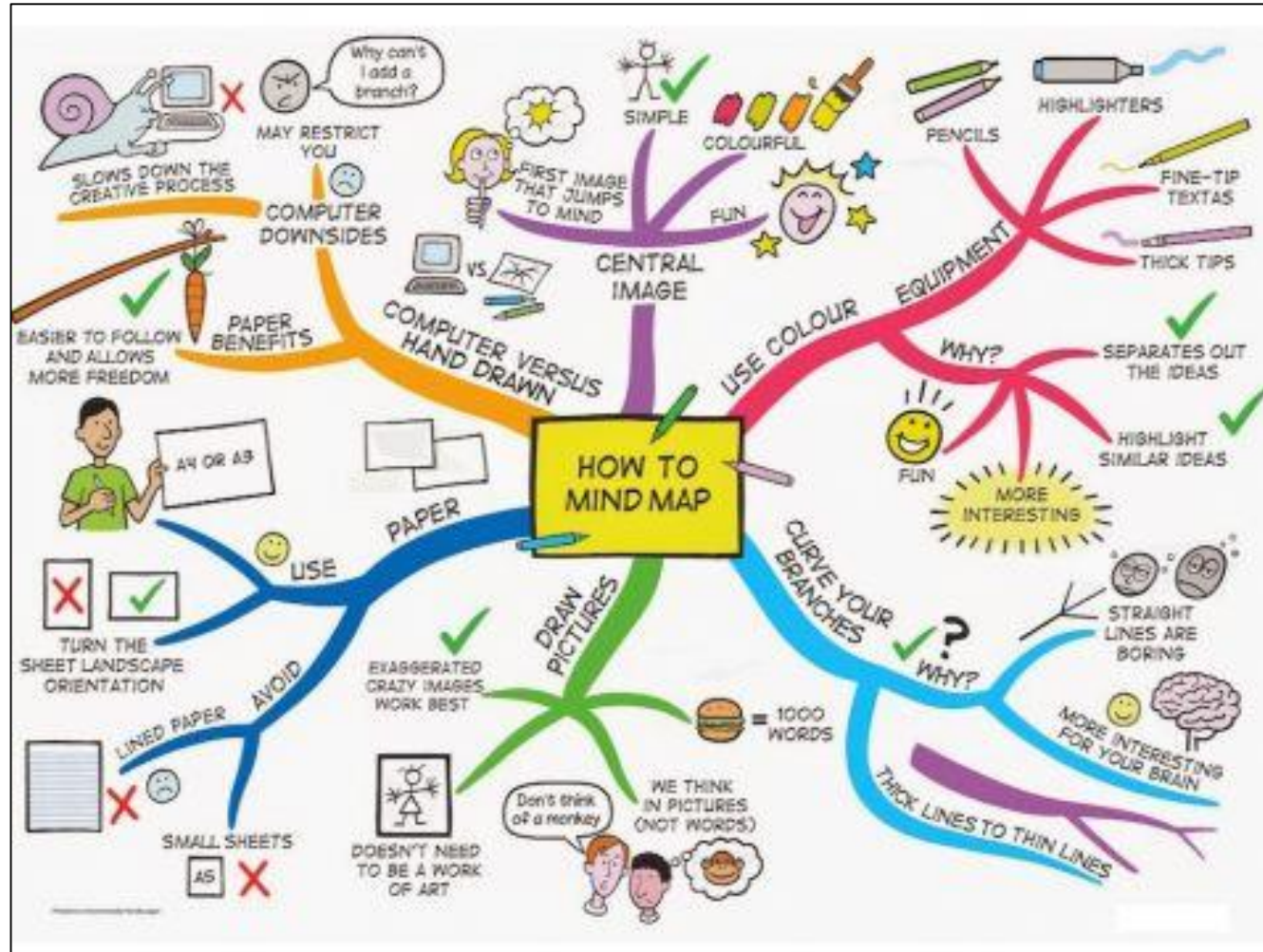


아이디어 가시화 기법

◆ 마인드매핑 작성 7원칙

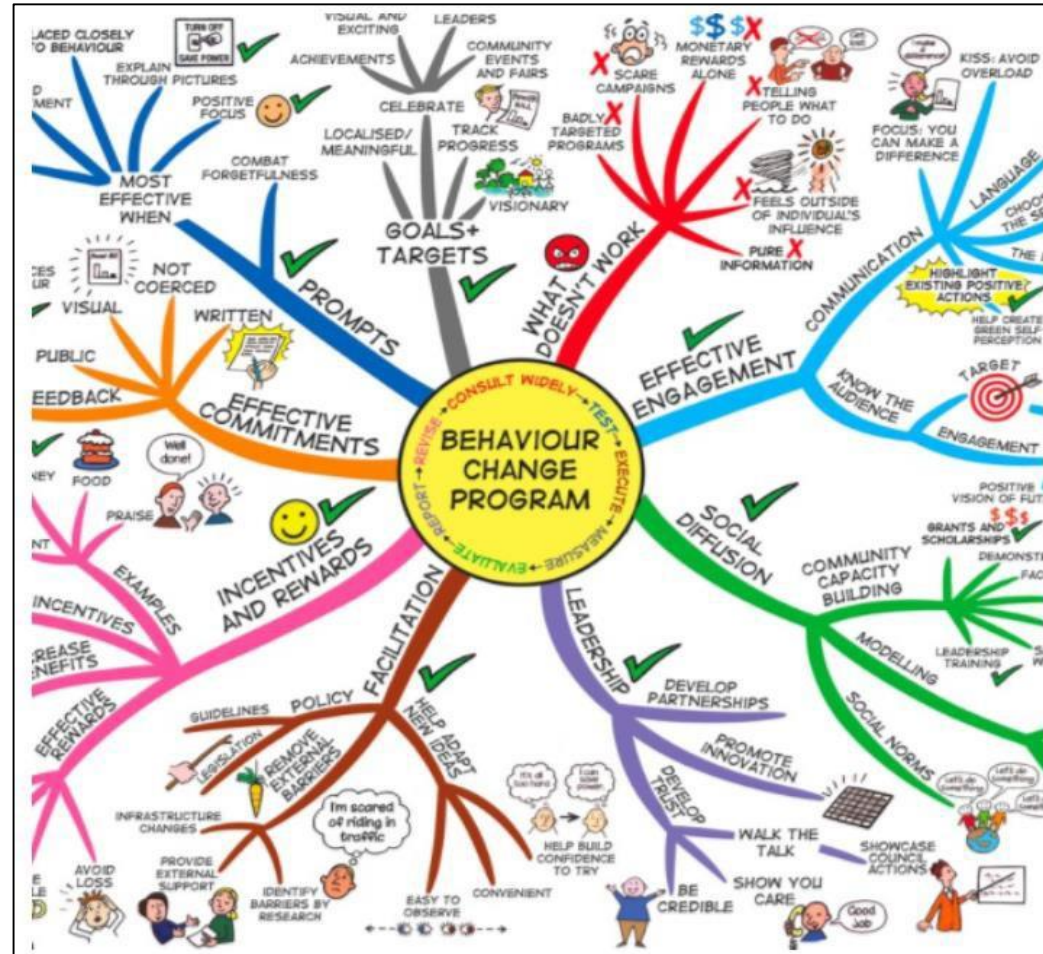
- 1) 종이의 중심으로 시작
- 2) 중심 생각을 나타내기 위해 이미지 사진을 이용 (3가지 이상의 색깔)
- 3) 전체적으로 색깔을 사용
- 4) 중심 이미지에서 주가지로 연결, 주가지 끝에서 부터 부가지로 연결,
그리고 부가지 끝에서 세부 가지를 연결
- 5) 구부리고 흐름 있게 가지를 만들
- 6) 각 가지에는 하나의 키워드 만을 사용
- 7)전체적으로 이미지나 사용

아이디어 가시화 기법



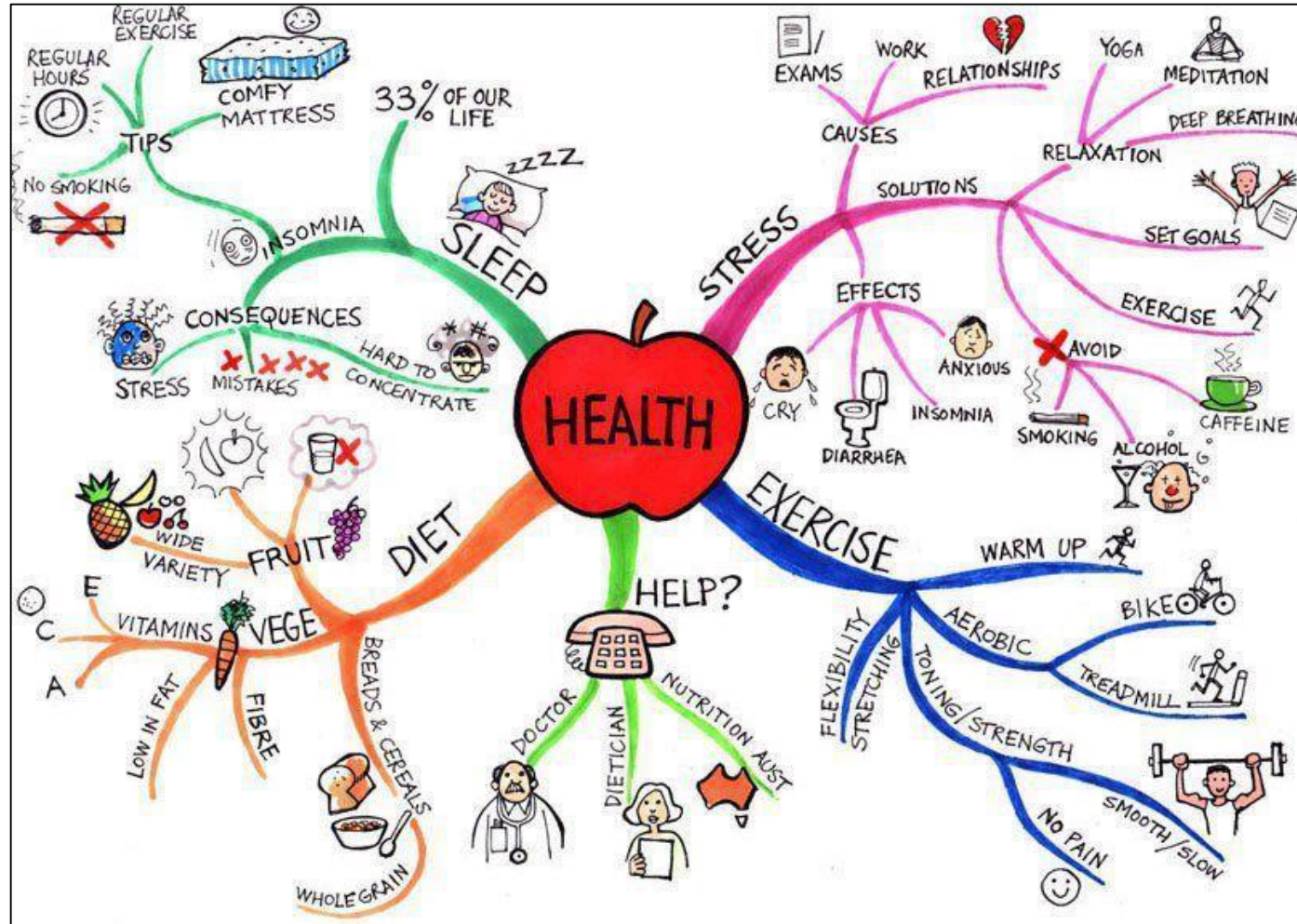
Mind Mapping을 위한 Mind Map

아이디어 가시화 기법



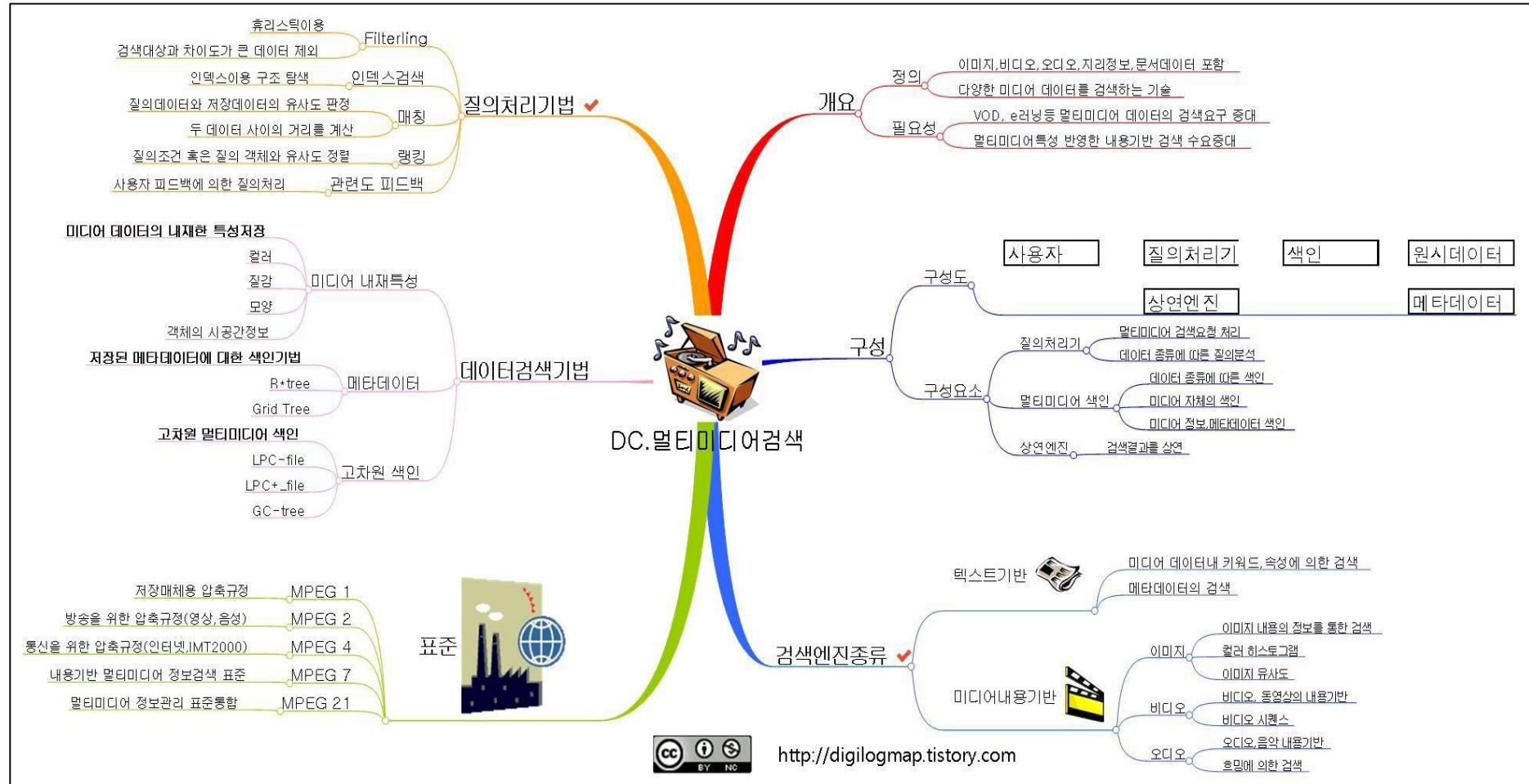
Health Behavior Change Program Mind Map

아이디어 가시화 기법



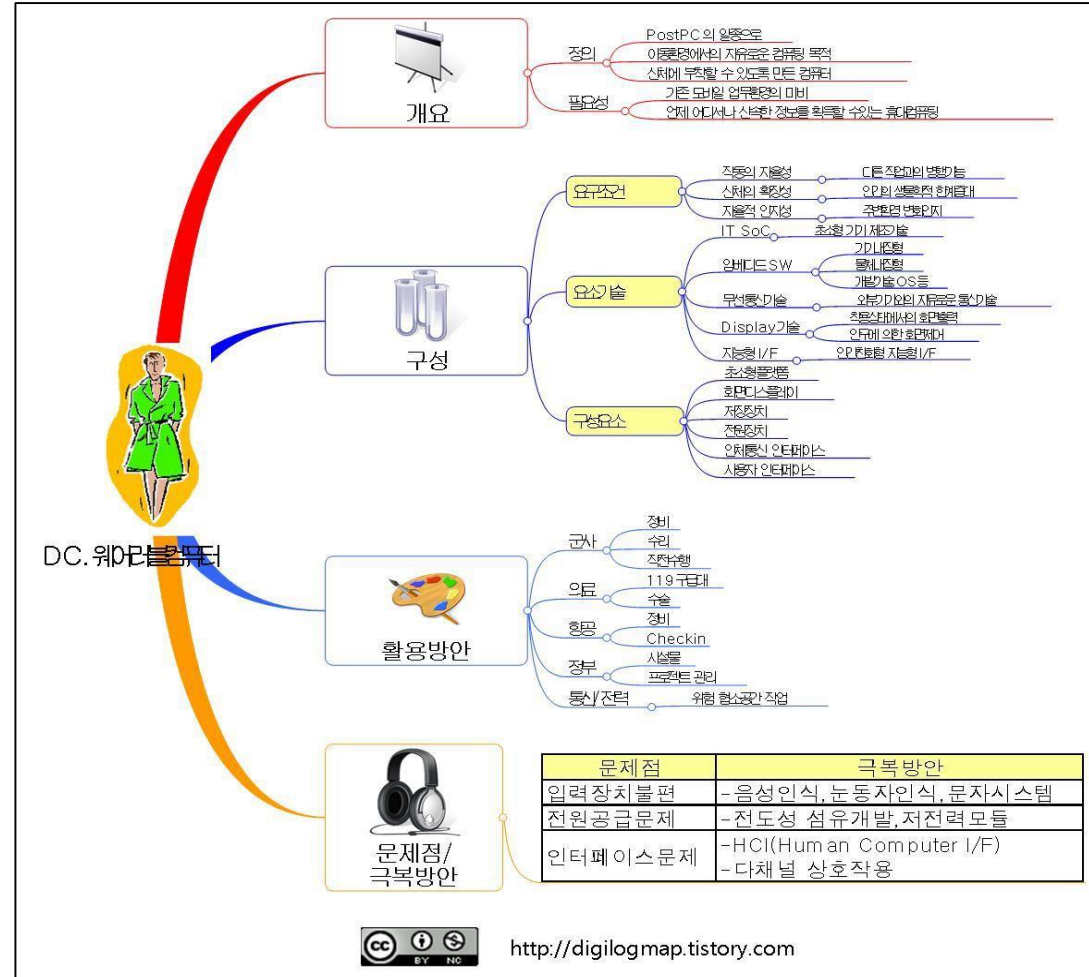
Health Behavior Change Program Mind Map

아이디어 가시화 기법



검색 엔진 개발을 위한 Mind Map

아이디어 가시화 기법



Wearable Computer 강의를 위한 Mind Map

아이디어 가시화 기법

◆ 마인드매핑 기법을 향상시키는 방법

- 1) 즐거운 마음으로 느긋하게 행하라.
- 2) 빨리 생각하고 기술하라.
- 3) 판단하지 말고 떠오르는 모든 생각을 있는 그대로 적어라
- 4) 편하고 자유롭게 아이디어에 표현하라
- 5) 백지의 중앙을 먼저 사용하라
- 6) 가능한 경우 조직화를 하라

아이디어 가시화 기법

◆ 마인드매핑의 장점

- 좌뇌와 우뇌를 모두 활성화 시킴
- 두뇌 속에 숨어있는 내용들을 쉽게 이끌어냄
 - 뇌의 사고 움직임에 따라 그려나가는 방식이라 아이디어가 나오기 쉬움
- 마인드 매핑 시 자연에서는 새로운 아이디어가 바로 메모 가능
- 짧은 시간 동안 많은 아이디어가 꼬집어 낼 수 있음
- 작은 공간에 많은 양의 정보를 표현 할 수 있음
- 뇌의 사고 방식에 따라 시각화 되므로 재미있게 적거나 그려나갈 수 있고,
또한 쉽게 이해할 수 있음

아이디어 가시화 기법

◆ 마인드매핑의 장점

- 다른 사람과 아이디어를 쉽게 나눌 수 있음
 - 팀워크와 공유에 최적화
- 클라우드 및 웹베이스 시스템을 사용시 시공간의 제약없이 공유 및 수정 의견 교환 가능
- 아이디어 보고서에 정보를 정리할 때 효과적
 - 정리되지 않고 산만하게 산재된 사고나 정보를 일목요연하게 정리함
- 소설, 시, 영화이 시나리오, 컴퓨터 프로그램 등을 기획할 때 사용 가능
- 마케팅 전략을 입안할 때 효과적

마인드 매핑 실습

◆ 앞에서 실습한 브레인스토밍을 활용하여 창출한 아이디어를 마인드 매핑 기법을 사용하여 아이디어를 다듬어 보아라.

- 졸업 후 10년 이내에 사회적 성공을 하기 위한 방법
- 좋은 직장 혹은 창업을 위한 대학 생활
- 명절 귀향, 귀성 문제를 해결하는 방법
- 계란 낙하 프로젝트
- 본인의 포트폴리오 작성 계획

◆ 과목 과제

- 본 과목 과제를 위하여 실행한 브레인스토밍을 마인드 매핑하기

3-3. 아이디어 다듬기

PMI(PLUS, MINUS, INTERESTING)

아이디어 가시화 기법

◆ PMI 기법

- 에드워드 드 보노(Edward de Bono) 고안
- 아이디어의 장단점을 측정할 수 있어 아이디어 평가에 많이 사용
- 아이디어가 가지고 있는 다양한 측면을 고려하고 평가하여 보다 나은 아이디어를 창출하는 기법
- 모든 측면을 고려해 본 다음 결정하게 하는 것으로 어떤 장면에 대하여 충동적인 아이디어를 내거나 정서적으로 반응하는 것을 막고 시야를 넓혀 줌
- 신제품 개발, 문제해결, 여러가지 상황을 동시에 고려하여야 하는 상황 등에 적합

아이디어 가시화 기법

◆ PMI 기법

- 좋은 점, 나쁜 점, 흥미로운 점을 찾아서 발상의 줄기를 만들어 가는 기법
- Plus(좋은 점, 좋아하는 이유, 긍정적인 측면)
Minus(나쁜 점, 싫어하는 이유, 부정적인 측면)
Interesting(흥미로운 점)의 이니셜
- Plus → 좋은 점, 장점을 살릴 수 있도록 보완책 제시
- Minus → 부족한 점, 모자라는 점 등에 대하여 원인과 대책 제시
- Interesting → 관심을 유도할 수 있는 점, 흥미로운 점 등을
더욱 발전시킬 수 있는 방향 제시

아이디어 가시화 기법

◆ PMI 진행 프로세스

- 1) 안건 및 주제 선정
- 2) 안건 및 주제를 대한 배경 설명
- 3) Plus 면 찾기(및 보완책 제시)
- 4) Minus 면 찾기(및 원인과 대책 제시)
- 5) Interesting 면 찾기(및 발전 방향 제시)
- 6) P-M-I를 모두 아우르는 의견 도출
- 7) 최종 결정 및 실행

아이디어 가시화 기법

○ ◆ PMI 양식

PMI 아이디어 기획 양식 II		
주 제		
주제 배경		
구 분	항 목	보완책 원인/대책 발전 방향
Plus 장점 긍정적인 면		
Minus 단점 부정적인 면		
Interesting 관심 가는 면 흥미로운 면		
총 합 의 견		
최종 실행 방안		

아이디어 가시화 기법

◆ 앞의 실습에서 Brain Storming 및 SCAMPER 기법을 사용하여 도출한 아이디어를 PMI 기법을 사용하여 아이디어를 다듬어 보아라.

- 현존하는 TV 프로그램(예: news, 토론프로그램, 예능 프로그램 등)
- 현존하는 제품 (예: 컴퓨터, 휴대폰, 차, 화장품 등)
- 현존하는 디지털콘텐츠 (예: 게임, 온라인 쇼핑몰, 전자책 등)

◆ 과목 과제

- 본 과목 과제를 위하여 SCAMPER를 실행하여 나온 아이디어를 PMI 기법을 위하여 다듬어 보아라

학기 실습

- ◆ 다음의 2가지 경우 중 하나를 택일하여 이번 학기 실습 주제에 대한 아이디어를 창출하고 그 아이디어를 다듬은 회의록 제출 (회의록에는 각 과정을 첨부할 것)
 - 1) 브레인스토밍-마인드매핑-학기 실습 주제 아이디어
 - 2) 스캠퍼-PMI-학기 실습 주제 아이디어

Questions?

