



14 주차 실습



정렬 통합 실습



선택, 삽입, 버블, 쉘, 합병, 퀵

- 간편 테스트를 위해 전역 변수로 각 변수 선언

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>

#define SWAP(x, y, t) ( (t)=(x), (x)=(y), (y)=(t) )
#define MAX_SIZE 100000L
int sel[MAX_SIZE];
int in[MAX_SIZE];
int bubble[MAX_SIZE];
int shell[MAX_SIZE];

int merge[MAX_SIZE];
int sorted[MAX_SIZE];

int qu[MAX_SIZE];
```

정렬 통합 실습(선택, 삽입, 버블, 셀, 합병, 퀵)

8	31	48	73	3	65	20	29	11	15
---	----	----	----	---	----	----	----	----	----

8	31	48	15	3	65	20	29	11	73
---	----	----	----	---	----	----	----	----	----

8	31	48	15	3	11	20	29	65	73
---	----	----	----	---	----	----	----	----	----

8	31	48	15	3	11	20	29	65	73
---	----	----	----	---	----	----	----	----	----

⋮

8	3	11	15	20	29	31	48	65	73
---	---	----	----	----	----	----	----	----	----

3	8	11	15	20	29	31	48	65	73
---	---	----	----	----	----	----	----	----	----

8	31	48	73	3	65	20	29	11	15
---	----	----	----	---	----	----	----	----	----

3	31	48	73	8	65	20	29	11	15
---	----	----	----	---	----	----	----	----	----

3	8	48	73	31	65	20	29	11	15
---	---	----	----	----	----	----	----	----	----

3	8	48	73	31	65	20	29	11	15
---	---	----	----	----	----	----	----	----	----

⋮

3	8	11	15	20	29	31	48	65	73
---	---	----	----	----	----	----	----	----	----

3	8	11	15	20	29	31	48	65	73
---	---	----	----	----	----	----	----	----	----

정렬 통합 실습(선택, 삽입, 버블, 셀, 합병, 퀵)



초기 상태



3을 삽입



8은 이미 제자리에



1을 삽입



2를 삽입



7을 삽입



정렬 완료



초기 상태



5와 3을 교환



교환 없음



8과 1을 교환



8과 2를 교환



8과 7을 교환



하나의 스캔 완료



초기 상태



스캔 1



스캔 2



스캔 3



스캔 4

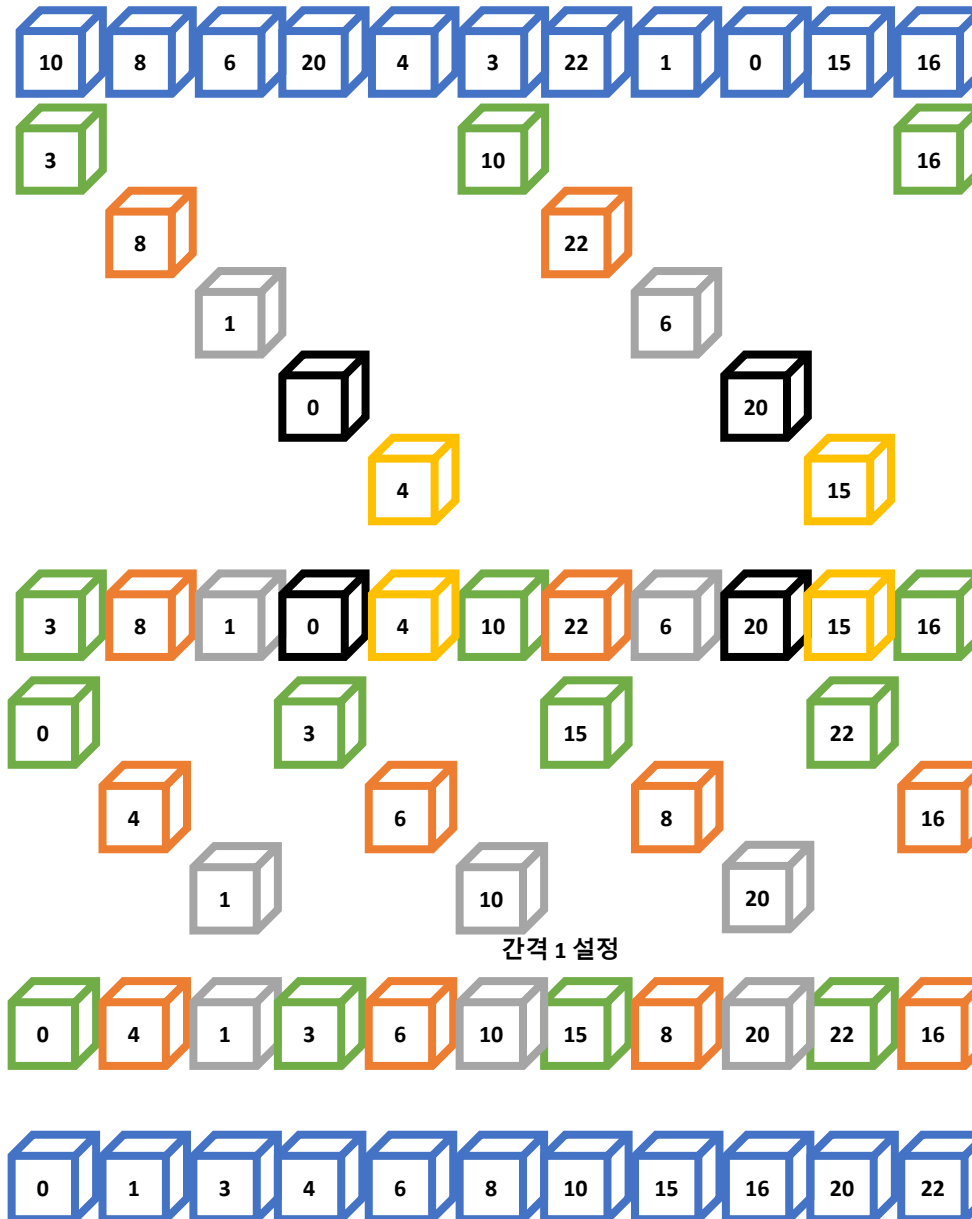


스캔 5



정렬 완료

정렬 통합 실습 (선택, 삽입, 버블, **선택**, 합병, 퀵)



정렬 통합 실습



선택, 삽입, 버블, 쉘, 합병, 퀵

- 선택, 삽입, 버블, 쉘 소스

```
void selection_sort(int list[], int n){
    int i, j, least, temp;
    for (i = 0; i < n - 1; i++) {
        least = i;
        for (j = i + 1; j < n; j++)
            if (list[j] < list[least]) least = j;
        SWAP(list[i], list[least], temp);
    }
}

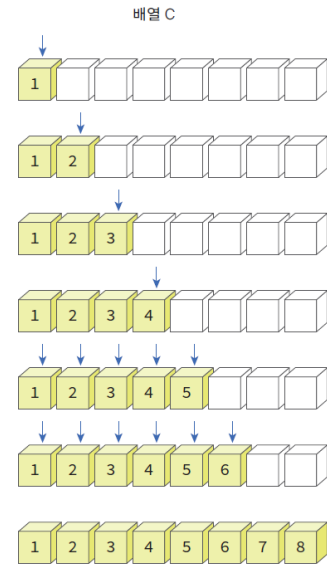
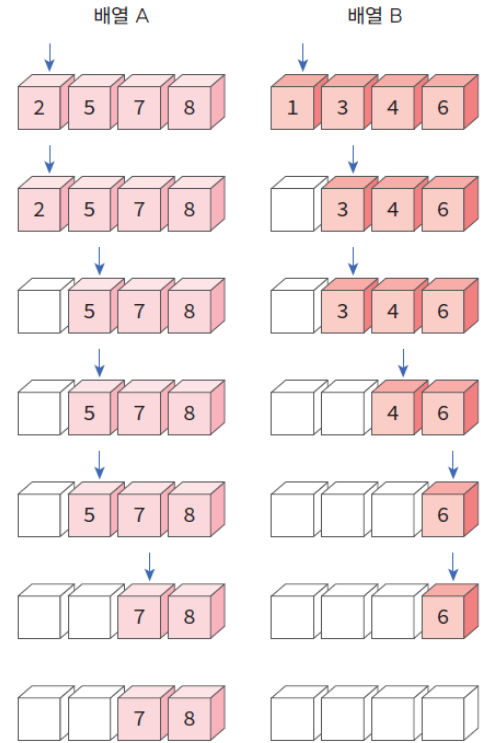
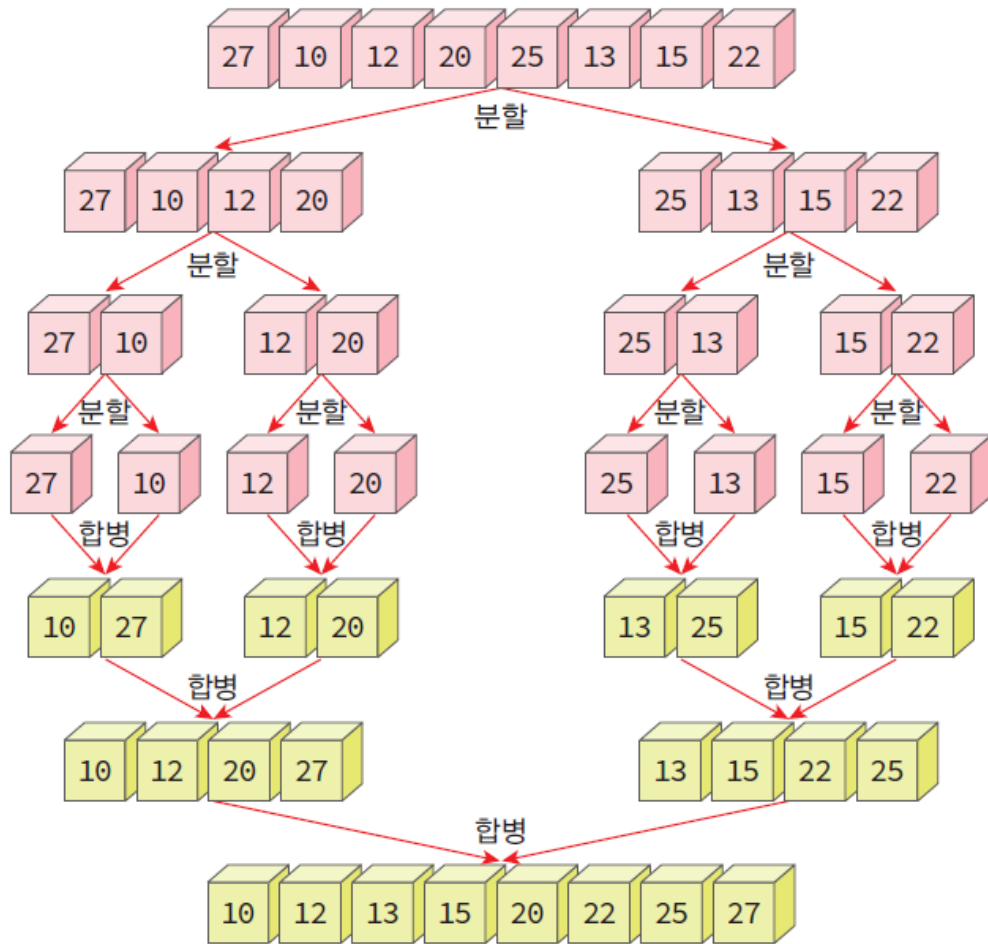
void insertion_sort(int list[], int n){
    int i, j, key;
    for (i = 1; i < n; i++) {
        key = list[i];
        for (j = i - 1; j >= 0 && list[j] > key; j--)
            list[j + 1] = list[j];
        list[j + 1] = key;
    }
}

void bubble_sort(int list[], int n) {
    int i, j, temp;
    for (i = n - 1; i > 0; i--) {
        for (j = 0; j < i; j++)
            if (list[j] > list[j + 1])
                SWAP(list[j], list[j + 1], temp);
    }
}
```

```
void inc_insertion_sort(int list[], int first, int last, int gap){
    int i, j, key;
    for (i = first + gap; i <= last; i = i + gap) {
        key = list[i];
        for (j = i - gap; j >= first && key < list[j]; j = j - gap)
            list[j + gap] = list[j];
        list[j + gap] = key;
    }
}

void shell_sort(int list[], int n){
    int i, gap;
    for (gap = n / 2; gap > 0; gap = gap / 2) {
        if ((gap % 2) == 0) gap++;
        for (i = 0; i < gap; i++)
            inc_insertion_sort(list, i, n - 1, gap);
    }
}
```

정렬 통합 실습(선택, 삽입, 버블, 셀, **합병**, 퀵)



정렬 통합 실습



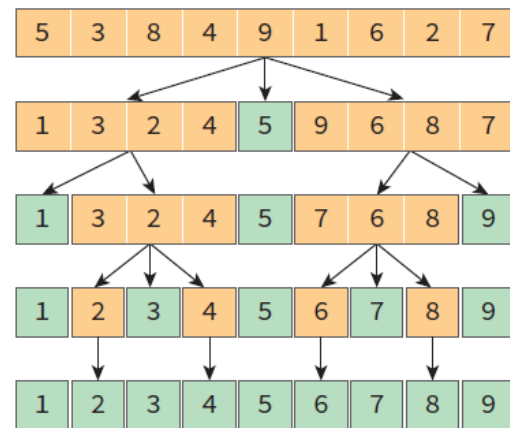
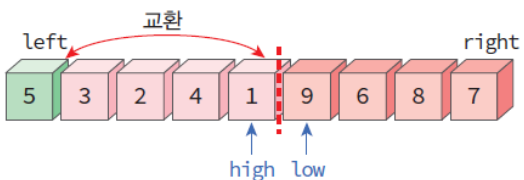
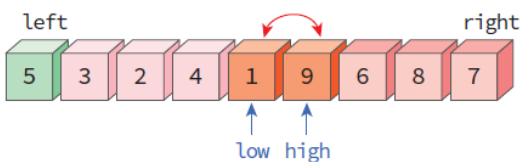
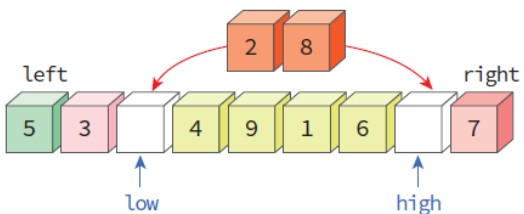
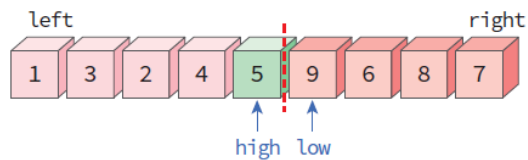
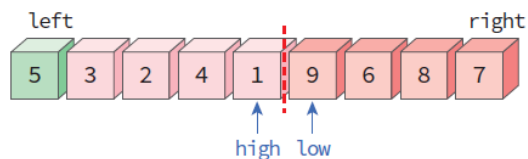
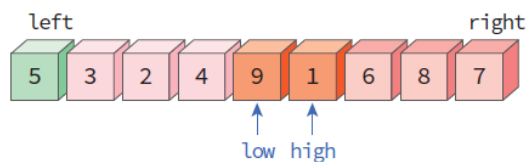
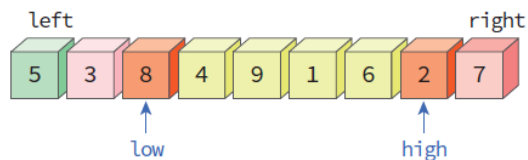
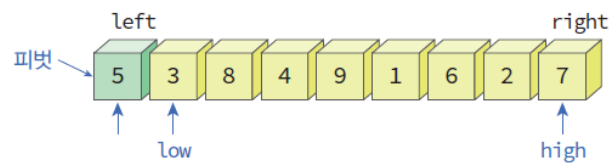
선택, 삽입, 버블, 쉘, 합병, 퀵

- 합병 소스

```
void merge_s(int list[], int left, int mid, int right) {
    int i, j, k, l;
    i = left; j = mid + 1; k = left;
    while (i <= mid && j <= right) {
        if (list[i] <= list[j])
            sorted[k++] = list[i++];
        else
            sorted[k++] = list[j++];
    }
    if (i > mid)
        for (l = j; l <= right; l++)
            sorted[k++] = list[l];
    else
        for (l = i; l <= mid; l++)
            sorted[k++] = list[l];
    for (l = left; l <= right; l++)
        list[l] = sorted[l];
}
```

```
void merge_sort(int list[], int left, int right)
{
    int mid;
    if (left < right) {
        mid = (left + right) / 2;
        merge_sort(list, left, mid);
        merge_sort(list, mid + 1, right);
        merge_s(list, left, mid, right);
    }
}
```


정렬 통합 실습 (선택, 삽입, 버블, 쉘, 합병, 퀵)



정렬 통합 실습



선택, 삽입, 버블, 쉘, 합병, 퀵

- 퀵 소스

```
int partition(int list[], int left, int right){
    int pivot, temp;
    int low, high;
    low = left;
    high = right + 1;
    pivot = list[left];
    do {
        do
            low++;
        while (list[low] < pivot);
        do
            high--;
        while (list[high] > pivot);
        if (low < high) SWAP(list[low], list[high], temp);
    } while (low < high);
    SWAP(list[left], list[high], temp);
    return high;
}
```

```
void quick_sort(int list[], int left, int right){
    if (left < right) {
        int q = partition(list, left, right);
        quick_sort(list, left, q - 1);
        quick_sort(list, q + 1, right);
    }
}
```

정렬 통합 실습



선택, 삽입, 버블, 쉘, 합병, 퀵

```
int main(void){
    int i;
    int n = MAX_SIZE;
    double start, end;

    srand(time(NULL));
    for (i = 0; i < n; i++)        // 난수 생성 및 출력
        sel[i] = rand() % 100; // 난수 발생 범위 0~99

    memmove(in, sel, sizeof(int) * MAX_SIZE);
    memmove(bubble, sel, sizeof(int) * MAX_SIZE);
    memmove(shell, sel, sizeof(int) * MAX_SIZE);
    memmove(qu, sel, sizeof(int) * MAX_SIZE);

    start = (double)clock() / CLOCKS_PER_SEC;
    selection_sort(sel, n); // 선택정렬 호출
    end = (((double)clock()) / CLOCKS_PER_SEC);
    printf("선택 정렬 수행시간 %lf\n", end - start);

    start = (double)clock() / CLOCKS_PER_SEC;
    insertion_sort(in, n); // 삽입정렬 호출
    end = (((double)clock()) / CLOCKS_PER_SEC);
    printf("삽입 정렬 수행시간 %lf\n", end - start);

    start = (double)clock() / CLOCKS_PER_SEC;
    bubble_sort(bubble, n); // 버블정렬 호출
    end = (((double)clock()) / CLOCKS_PER_SEC);
    printf("버블 정렬 수행시간 %lf\n", end - start);
```

```
start = (double)clock() / CLOCKS_PER_SEC;
shell_sort(shell, n); // 쉘정렬 호출
end = (((double)clock()) / CLOCKS_PER_SEC);
printf("쉘 정렬 수행시간 %lf\n", end - start);

start = (double)clock() / CLOCKS_PER_SEC;
merge_sort(merge, 0, n - 1); // 합병정렬 호출
end = (((double)clock()) / CLOCKS_PER_SEC);
printf("합병 정렬 수행시간 %lf\n", end - start);

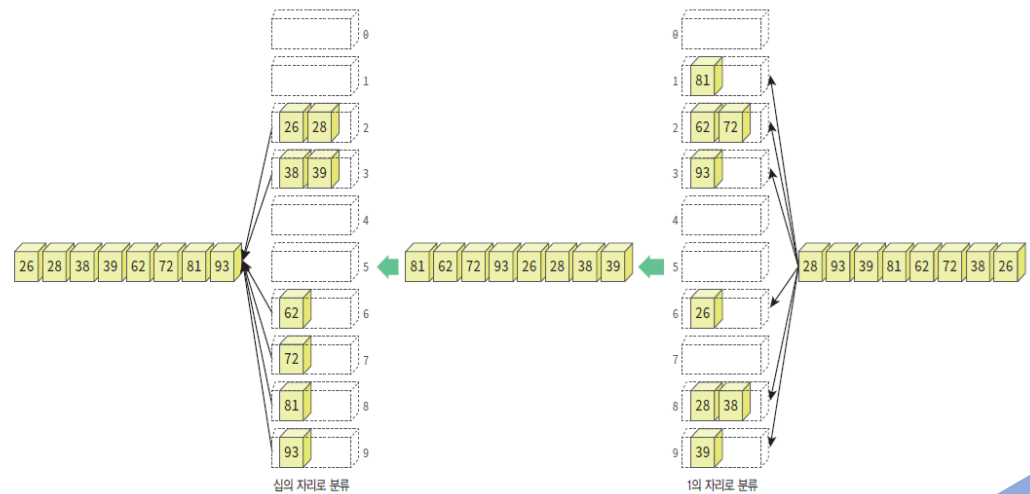
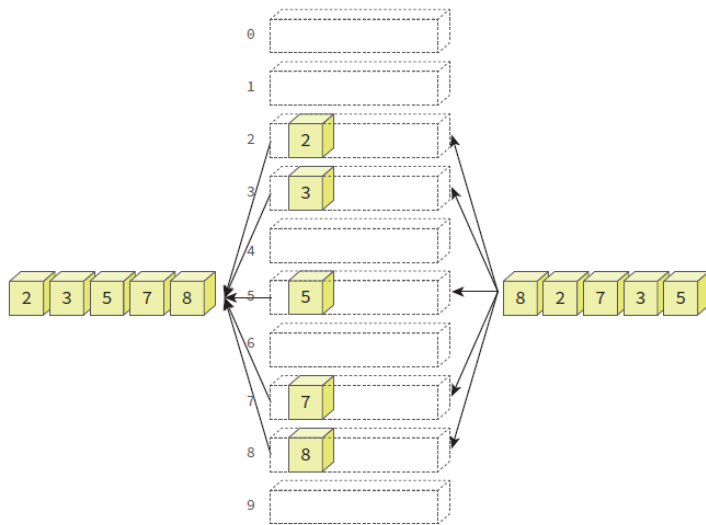
start = (double)clock() / CLOCKS_PER_SEC;
quick_sort(qu, 0, n - 1); // 퀵정렬 호출
end = (((double)clock()) / CLOCKS_PER_SEC);
printf("퀵 정렬 수행시간 %lf\n", end - start);

//for (i = 0; i < n; i++)
//    printf("%d ", list[i]);
//printf("\n");
return 0;
}
```



기수 정렬(Radix sort)

- 대부분의 정렬 방법들은 레코드들을 비교함으로써 정렬 수행
- 기수 정렬(radix sort)은 레코드를 비교하지 않고 정렬 수행
 - 비교에 의한 정렬의 하한인 $O(n \cdot \log(n))$ 보다 좋을 수 있음
 - 기수 정렬은 $O(dn)$ 의 시간적 복잡도를 가짐(대부분 $d < 10$ 이하)





기수 정렬(Radix sort)

```
RadixSort(list, n):
```

```
  for d ← LSD의 위치 to MSD의 위치 do {
```

```
    d번째 자릿수에 따라 0번부터 9번 버킷에 넣는다.
```

```
    버킷에서 숫자들을 순차적으로 읽어서 하나의 리스트로 합친다.
```

```
    d++;
```

```
  }
```

- 버킷 = 큐로 구현
- 버킷 개수는 키의 표현 방법과 밀접한 관계가 될 수 있음
 - 이진법을 사용한다면 버킷 = 2개
 - 알파벳 문자를 사용한다면 버킷은 26개
 - 십진법을 사용한다면 버킷은 10개



구현 방법 (기수 정렬)

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

#define MAX_QUEUE_SIZE 100
typedef int element;
typedef struct { // 큐 타입
    element data[MAX_QUEUE_SIZE];
    int front, rear;
} QueueType;

void error(char* message) {
    fprintf(stderr, "%s\n", message);
    exit(1);
}

void init_queue(QueueType* q) {
    q->front = q->rear = 0;
}

int is_empty(QueueType* q) {
    return (q->front == q->rear);
}
```

```
int is_full(QueueType* q) {
    return ((q->rear + 1) % MAX_QUEUE_SIZE == q->front);
}

void enqueue(QueueType* q, element item) {
    if (is_full(q))
        error("큐가 포화상태입니다");
    q->rear = (q->rear + 1) % MAX_QUEUE_SIZE;
    q->data[q->rear] = item;
}

element dequeue(QueueType* q) {
    if (is_empty(q))
        error("큐가 공백상태입니다");
    q->front = (q->front + 1) % MAX_QUEUE_SIZE;
    return q->data[q->front];
}
```



구현 방법 (기수 정렬)

```
#define BUCKETS 10
#define DIGITS 4
void radix_sort(int list[], int n) {
    int i, b, d, factor = 1;
    QueueType queues[BUCKETS];
    for (b = 0; b < BUCKETS; b++)
        init_queue(&queues[b]);
    for (d = 0; d < DIGITS; d++) {
        for (i = 0; i < n; i++)
            enqueue(&queues[(list[i] / factor) % 10],
list[i]);

        for (b = i = 0; b < BUCKETS; b++)
            while (!is_empty(&queues[b]))
                list[i++] = dequeue(&queues[b]);
        factor *= 10;
    }
}
```

```
#define SIZE 10

int main(void) {
    int list[SIZE];
    srand(time(NULL));
    for (int i = 0; i < SIZE; i++)
        list[i] = rand() % 100;

    radix_sort(list, SIZE);
    for (int i = 0; i < SIZE; i++)
        printf("%d ", list[i]);
    printf("\n");
    return 0;
}
```